

TEAM DEV.

Sur ces deux journées, le travail a porté sur l'intégration et la consolidation des fonctionnalités à travers plusieurs fusions de branches. Des améliorations ont été apportées à l'interface (navigation, cartes, détails des œuvres, boutons, pop-ups, images) ainsi qu'à la compatibilité tactile. La mise à jour des données via JSON et l'API Strapi, ainsi que l'ajout de nouveaux contenus (lieux, positions, pins 3D), ont permis de poursuivre la stabilisation de l'application et l'amélioration de l'expérience utilisateur.