

TEAM UX & UI.

Brainstorming autour de la direction artistique du projet

Premières ébauches de l'interface de la carte

Exploration d'une carte en vue isométrique, puis décision de l'abandonner

Premières esquisses de pictogrammes illustrant les déplacements du personnage

Collab avec les équipes créatives pour l'idéation des mécaniques narratives et interactives.