

Ik ga het hebben over een verhaal dat mijn oma mij heeft verteld.

Haar neef heeft voor de Sultan van Indonesië gewerkt in de tijd dat de jappers Indonesië binnenvielen.

Het is best een treurig verhaal maar wel een heel interessant om over te hebben.

Ik wil er ook historische fragmenten in verwerken die over één komen met de gebeurtenissen van die tijd. Zodat het verhaal extra interessant wordt om als Textbased game te gaan spelen.

Zelf wil ik er ook een soort prologue in maken over hoe de jappers binnenvielen maar zodanig dat de speler keuzes kan maken in de prologue van de Textbased game. Zodat de speler meteen in het verhaal mee wordt genomen.

Wanneer de prologue is afgelopen begint het verhaal over waar ik het ga hebben. Het verhaal dat mijn oma mij vaak heeft vertelt.

Zelf zal ik ook mijn moeder nog vragen om mij het verhaal te vertellen zodat ik alsnog extra aantekeningen kan maken. Zodat ik niets kan vergeten met wat belangrijk is voor het verhaal.

Zelf zit ik nog wel in dubio of ik het verhaal in het Nederlands of in het Engels ga doen. Maar daar zal ik wel snel een conclusie in trekken.

Dus dit is wat ik dus heb gedaan als onderzoek.