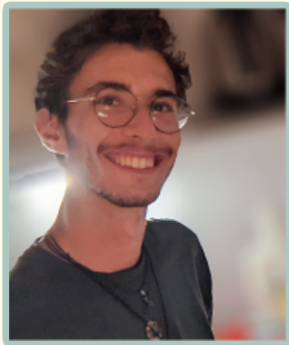


Mathieu ANTUNES



Contact



mathieu.antunes31@gmail.com



06 78 45 83 54



github.com/Malachite01



linkedin.com/in/antunesmathieu



malachite01.github.io/portfolio/



Permis B, véhiculé

Compétences

Langues :

- Anglais: Niveau C1
- Espagnol: Niveau B1
- Portugais: pratique occasionnelle

Langages informatiques :

- ReactJS, HTML, CSS, PHP, SQL
- C, GO, C#
- Java, Python, Shell, Bash, Ada

Outils :

- VsCode, Github, Docker
- OpenShift, ArgotCD, Trivy
- VirtualBox, PostMan
- Unity, Anaconda
- Blender, Photoshop, PremierePro

Alternant Expert Cybersécurité

Formation

- 2024/2026 : Mastère Expert Cybersécurité, Ynov Toulouse
- 2023/ce jour : BUT Informatique, déploiement d'applications communicantes et sécurisées.
- 2021/2023 : DUT Informatique, déploiement d'applications communicantes et sécurisées.
- 2018/2021 : Baccalauréat Général, Mathématiques et Physique-Chimie, options Mathématiques expertes et Classe européenne, mention bien.

Expériences

- **2023/ce jour - Alternance CTI Toulouse (data center Assurance Maladie) intégration dans une équipe DevSecOps**
Contribution à la mise en place du processus DevSecOps et ses exigences de sécurité, sur les environnements de l'Assurance Maladie (AmeliPro, Covid-19, etc...). Travail sur des pipelines OpenShift (scan d'images Trivy, analyse Iaas Checkov, templetisation Helm, admission control Keyverno...).
- **2022/2024 - Stage CTI Toulouse développement d'un plugin Grafana en ReactJS, GO :**
Réalisation d'un plugin Grafana (visualisation de données), afin de générer des rapports PDF issus des serveurs du CTI, et leur envoi planifié à une liste de destinataires (fonction de «reporting/alerting»).
- **2022/ce jour - Développement de mon jeu vidéo en C# :**
Développement d'un jeu vidéo durant mon temps libre sur Unity, réalisation d'assets (scripts, modèles 3d, musiques, shaders, etc...).
- **2023 - Développement d'un proxy-FTP en C:**
Réalisation d'un proxy applicatif (actif/passif), compréhension de concepts de communication réseau.
- **2023 - Développement d'une application electron en JS/Node JS, HTML, CSS:**
Création d'une application capable de sauvegarder et trier localement des fichiers provenant d'un téléphone.

Profil

Curieux, autodidacte, et motivé, j'ai beaucoup de projets personnels que je pousse toujours jusqu'à l'aboutissement. J'ai de nombreux hobbies tels que:

- **Bricolage** : fabrication de ma propre guitare électrique, réparations d'objets électroniques, réalisation de soudures.
- **Musique** : 16 ans de guitare, 2 ans de basse, et 2 ans de piano.
- **Développement** : création d'un visualiseur poly-rythmique en C#
- **Dessin** : pendant mon temps libre je dessine régulièrement.
- **Sport** : pratique du tennis et du skateboard de façon hebdomadaire.