

贝叶斯统计学基础

7.R语言基础

戴俊毅

研究员/长聘副教授





闭源

- ◆R是在贝尔实验室开发的<mark>统计软件S</mark>的基础上发展而来的开源软件。
- ≪R一般仍被视作是一款统计软件,但随着开源社区的不断扩大, R的功能一直在不断增强。
- ≪R的优点在于新的工具包不断涌现,使得它可以很快实现最新出现的数据分析和统计技术,包括贝叶斯数据分析技术。
- ≪R的缺点在于它的开源性使得其支持文档和错误反馈不够专业。 此外,R主要是由统计学家而非计算机科学家开发的,所以其语 法结构不尽合理,学习起来比较费力。

安装

- ► R安装
 https://www.r-project.org/
- ≪ R studio 安装
 https://www.rstudio.com/

帮助和查询功能

♣ help(FUN)

≈?FUN

??可以不是某个函数名

≈ ??FUN



注释功能

∞ 在R里面,可以使用#字符来对代码进行注释,所有#之后同一行的文本都不会被运行

基本运算

∞四则运算: 3+2,3-2,3*2,3/2

➡对数运算: log(2), log2(2), log10(2)

等差数列

- ≪ seq(start,end,stepsize), 例如seq(1,5,2)
- ∞步长为1时步长参数可忽略
- ≈ 当步长为1时,也可使用start:end方式构建等差数列

行矢量和列矢量

- ≪ 矢量:c(1,2,3,4)
- ☆ 行矢量:t(c(1,2,3,4))或者matrix(1:4,nrow=1,ncol=4)
- ➡列矢量: t(t(c(1,2,3,4)))或者matrix(1:4,nrow=4,ncol=1)
- ◆ 矢量或者高维数组的元素可以是任意同一类型的数据,比如数字型或者逻辑型

矩阵

★ A = matrix(1:4, nrow = 2, ncol = 2, byrow = TRUE)

矢量和矩阵的大小

◆ 矢量: length(v)

∞ 矩阵: dim(M)

矢量和矩阵索引

- √ v[indices]
- ← M[indices, indices]
- ← M[indices,]

数组

- ◆除了1维的矢量和2维的矩阵外,在R里也可以定义更高维的数据结构,称为数组(array)
- ∞ 数组的定义方式和矩阵类似,例如

A = array(1:24, dim = c(3,4,2))

- ∞数组的索引方式也和矢量还有矩阵类似,例如A[1:3,1:2,]
- ∞ 矢量和矩阵可以看作是1维和2维的数组



- ₷列表(list)是对于矢量的拓展,矢量中的元素必须是同类型的,而列表不需要
- MyList = list(a = 3, b = "b", c = matrix(1:4, nrow = 2, ncol = 2))
- ➡列表索引方式为: MyList\$a, MyList[1], 或者MyList[[1]]



- ◆数据框架(data frame)是对矩阵的拓展,它的每一列内部应该包含相同类型的元素,但是各列之间的元素类型可以不同
- ∞SPSS或者JASP里的数据就可以看作是数据框架类型的
- ◆ 例如,d = data.frame(Integers = 1:3, NumberNames = c("one", "two", "three"))
- ◆数据框架既可以像矩阵一样被索引,也可以像列表一样被索引, 例如d[1]索引第一列,d[[1]]或者d[,1]索引第一列元素, d\$NumberNames索引第二列元素

因素型变量

x = c("high", "medium", "low", "high", "medium")

xf = factor(x)

sas.numeric(xf)

按元素进行的矩阵运算

≪ A + B, A − B, A * B, A ^ B

- 按元素进行的矩阵运算要求矩阵大小一致
- 若A或者B中有一个是标量,则系统自动将之转换为和另一个矩阵大小相同,且所有元素都等于该标量的矩阵
- 由于矢量是矩阵的特例,所以以上规则也适用于矢量运算

标准矩阵乘法

♠ A %*% B

- · 标准矩阵乘法要求A矩阵的列数=B矩阵的行数
- 设C=A*B,A为m*n矩阵,B为n*p矩阵,则C为m*p矩阵,且

$$C_{ij} = \sum_{k=1}^{n} A_{ik} B_{kj}$$

逻辑运算

∞ 逻辑与: &&(标量), &(矢量)

∞ 逻辑或: ||(标量),|(矢量)

₷逻辑非:!



- ∞相等==
- ∾不相等!=
- ∞小于<
- ∞大于>

概率分布函数

- ☞ 随机数函数: rnorm(n, mu, sigma)
- ➡概率密度函数: dnorm (x, mu, sigma)
- ☞ 累积分布函数: pnorm (q, mu, sigma)
- ☞ 逆累积分布函数: qnorm (p, mu, sigma)
- ∞ 其他分布:

binom 二项分布 unif 均匀分布 exp 指数分布 gamma 伽玛分布

复制函数

```
rep(x, times, each, length), 例如
rep(1:3, times = 3): 1 2 3 1 2 3 1 2 3
rep(1:3, each = 3): 1 1 1 2 2 2 3 3 3
```

ABC = "ABC"

rep(ABC, each = 2, length = 8): "A" "A" "B" "B" "C" "C" "A" "A"

实用函数

- s max()
- summary()
- stable()
- sapply()

绘图函数

- plot()
- shist()
- abline()
- points()

判断结构

```
if (cond){
 statements
} else
 statements
```

循环结构

```
for (i in 1:10){
  statements
}
```

数据读写函数

☞ 读文件: read.table, read.csv

∽ 写文件: write.table, write.csv

定义函数

```
myfun = function(x<sub>1</sub>,...,x<sub>M</sub>){
    expr
    return(value)
}
```

- ☞ myfun: 函数名
- ∾ X₁,...,X_M: 函数输入
- ∞ 函数输出由value给定
- ∞函数输出也可以通过将value作为expr最后一行给定

定义函数示例

```
stat = function(x){
   n = length(x)
   m = sum(x)/n
   s = sqrt(sum((x-m)^2/n))
   return(c(m,s))
```

调用函数

- ∞函数定义无需先保存为文件
- ∞可以在代码文件或者命令行中调用
- ₷例如stat(1:10)或者a = stat(1:10)



- ≈ 当需要使用其他文件中的代码时,需要先使用source函数援引该文件。
- ₷例如,如果我们在一个名为stat.R的文件中定义了以上的stat函数,那么我们可以在Rstudio的命令窗口里,通过写入source('stat.R'),援引该函数定义。
- ∞ 随后, 我们就可以在命令窗口里, 使用该函数了

代码示例

- ♣ BernBetaExample.R
- ← BernGridExample.R
- ← HtWtDataGenerator.R
- SimpleGraph.R