

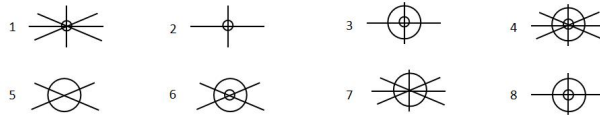
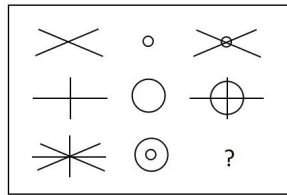
第一周作业：项目设计

一、流体智力的理解

流体智力是一种以生理为基础的认知能力，如知觉、记忆、运算速度、推理能力等。流体智力属于人类的基本能力，受先天遗传因素影响较大，受教育文化影响较少。流体智力是与晶体智力相对应的概念，流体智力随神经系统的成熟而提高，随年龄的老化而减退。

二、两道图形题目（难度递增）

1 第一题



1.1 原则

- 加减原则：图形相加

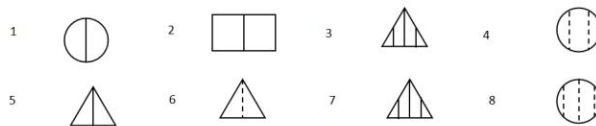
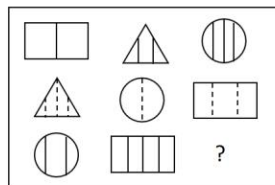
1.2 设计思路

- 每一列最后一个图形等于前两个图形相加

1.3 答案

4（为第三列前两个图形相加）

2 第二题



2.1 原则

- 三种值分布规则：属性在行上具有三个值

2.2 设计思路

每一列看，可以发下如下三条规律：

- 每一列包含三种图形（三角形、圆形、长方形）的排列
- 每一列第二个图形中的线条采用虚线，其余均为实线
- 每一列图形中竖线的数目为 1、2、3 条的排列

2.3 答案

5（根据规则 1 可以确定为三角形轮廓，根据规则 2 可以确定为实线，根据规则 3 可以确定线条数目为 1 条）