

Sınıfı:	AMP11V	İzmit Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi 2021-2022 Eğitim-Öğretim Yılı Grafik ve Animasyon Dersi II. Uygulama Sınavı	Notu:	
No:			Yazıyla:	
Adı Soyadı:			Öğretmen İmza:	

Size verilen swf uzantılı dosyada hazırlamanız istenen animasyon yer almaktadır. Bu animasyonu inceleyerek aynı animasyonu oluşturmanız istenmektedir. Bunu yaparken aşağıdaki yönergelere dikkat ediniz.

- Sınav dosyaları arasında kullanacağınız bazı görseller size verilmiştir. Bu görsellerde bazı düzenleme işleri yapmanız gerekecek. (Araba, köprü ve uçak)
- Animasyonda gördüğünüz bazı görselleri ise Flsh ortamında sizin oluşturmanız gerekiyor. (Bulut, gökyüzü, palmiyeler ve yansıyan ışık ve FLASH metni)
- Sahne boyutları 700X400 ebatlarında olmalı.
- Gökyüzünün gradyan renklerle boyanmış olduğuna dikkat ediniz.
- SWF uzantılı filmi tekara tekrar izleyerek zamanlamaya dikkat ediniz. Hangi animasyon ne zaman başlıyor? Örneğin araba sahneden çıkmadan uçak sahneye giriyor.
- Araba animasyonunda arabanın tekerleklerinin dönüyor olması gerekiyor.
- Uçak animasyonunda uçağın bir hareket yolu izliyor olması gerekiyor.
- Sahnedeki görsel ve flash shapeleri için kütüphaneyi (library) kullanmanız önemli. Hangi tür sembolleri kullanacağınıza siz karar vereceksiniz.
- Sahneye en son giren FLASH metin animasyonun sonunda metin üzerinden bir ışık yansıması gerçekleşiyor. Bunun için maskeleyme tekniğini kullanmanız isteniyor.

