

<b>Projekt initialisieren</b>	P10
Die Entwicklungsumgebung wird eingerichtet und ein erstes initiales Projekt erstellt	4h

<b>Fahrzeugdaten verwalten</b>	P10
Der Benutzer kann über eine Maske alle Fahrzeugdaten verwalten (neue Daten hinzufügen, Daten bearbeiten, Daten löschen)	14h

<b>Nutzerdaten verwalten</b>	P10
Der Benutzer kann über eine Maske alle Nutzerdaten verwalten (neue Daten hinzufügen, Daten bearbeiten, Daten löschen)	11h

<b>Tätigkeitsdaten verwalten</b>	P10
Der Benutzer kann über eine Maske alle Tätigkeitsdaten (Arbeiten) verwalten (neue Daten hinzufügen, Daten bearbeiten, Daten löschen)	6h

<b>Materialdaten verwalten</b>	P10
Der Benutzer kann über eine Maske alle Materialdaten verwalten (neue Daten hinzufügen, Daten bearbeiten, Daten löschen)	6h

<b>Main Frame erstellen</b>	P10
Der Benutzer kann über ein Haupt Fenster auswählen, welche Tätigkeiten er machen will (Daten verwalten, Rechnung zusammenstellen, etc.)	8h

<b>Rechnung zusammenstellen</b>	P10
Der Benutzer kann über eine Maske zu einem Fahrzeug (SchildNr) eine Rechnung zusammenstellen	14h

<b>Rechnung als Druckvorlage erstellen</b>	P10
Der Benutzer kann aus der zusammengestellten Rechnung eine druckfertige PDF Datei erstellen	16h

<b>Rechnung archivieren</b>	P20
Die erstellte Rechnung wird automatisch archiviert und kann vom Benutzer jeder Zeit wieder abgerufen werden	10h

<b>Rechnung verwalten</b>	P50
Mit einer Status Option kann der Benutzer festlegen, ob die Rechnung bezahlt wurde. Zu jedem Fahrzeug kann der Benutzer eine Rechnungshistory einsehen	5h

T1	P10
Git Repository erstellen	FF
	1h

T1	P10
Fahrzeugdaten Maske erstellen	SR
	4h

T1	P10
Nutzerdaten Maske erstellen	SR
	3h

T1	P10
Tätigkeitsdaten Maske erstellen	SR
	1h

T1	P10
Materialdaten Maske erstellen	SR
	1h

T1	P10
Haupt Maske erstellen	NR
	3h

T1	P10
Rechnungs Maske erstellen	NR
	5h

T1	P10
Abfrage aus DB erstellen	SR
	4h

T1	P10
Archivierungsfunktionalität implementieren	NR
	10h

T1	P10
Historyfunktionalität implementieren	SO
	4h

T2	P10
Projekt in Git Reopsitory einchecken	FF
	1h

T2	P10
Daten an Maske anbinden	NR
	4h

T2	P10
Daten an Maske anbinden	SO
	3h

T2	P10
Daten an Maske anbinden	NR
	2h

T2	P10
Daten an Maske anbinden	FF
	2h

T2	P10
Submasken an Main Frame anbinden	SO
	3h

T2	P10
Daten an Maske anbinden / laden	SO
	5h

T2	P10
Report designen	SO
	12h

T2	P10
Status Funktionalität implementieren	NR
	1h

T3	P10
Entwicklungsumgebung einrichten	FF
	2h

T3	P10
DB erstellen (Grundkonzept)	SO
	2h

T3	P10
DB erweitern	FF
	2h

T3	P10
DB erweitern	SO
	1h

T3	P10
DB erweitern	NR
	1h

T3	P10
Zusatzfunktionalität implementieren (Menüleiste, Symbolleiste, About)	SR
	2h

T3	P10
DB erweitern	SR
	2h

T4	P10
Model mit ERD verknüpfen (OR-Mapping)	SO
	4h

T4	P10
OR-Mapping erweitern	NR
	3h

T4	P10
OR-Mapping erweitern	FF
	2h

T4	P10
OR-Mapping erweitern	SO
	2h

T4	P10
OR-Mapping erweitern	FF
	2h