

Bazy danych 2013 - Projekt "Quizy tematyczne"

Grupa:

- Jadwiga Andryszak
- Marcin Grzywaczewski
- Kacper Sowa

Opis ról:

Nasza aplikacja będzie korzystała z trzech ról w bazie danych:

- Administrator - mogący wykonywać zmiany w każdym elemencie bazy danych. W skrócie: superuser dla naszej bazy.
- Twórca Gry - może dodawać i modyfikować rekordy tabel: *pytanie*, *odpowiedź*, *gra*, *obrazek*, *uprawnienie*. Może odczytywać dane ze wszystkich tabel.
- Gracz - może dodawać i modyfikować rekordy tabel: *środowisko_gry*, *sesja*, *użytkownik*. Może odczytywać dane ze wszystkich tabel.

Krótki opis projektu:

Chcemy wyekspluatować maksymalnie pomysł quizów tematycznych, tworząc platformę do tworzenia gier tekstowych, składających się z plansz z pytaniami / opisami oraz obrazkiem, gdzie gracz może wybrać jedną z opcji, aby przejść do kolejnego pytania / planszy. Analogicznie do zabawy przedstawionej m.in. na serwisie nonsensopedia:

<http://nonsensopedia.wikia.com/wiki/Gra:Gra>

Funkcjonalności:

- Możliwość tworzenia użytkowników.
- Możliwość zakładania własnych gier z własną pulą pytań/plansz i obrazków.
- Możliwość grania w gry, wraz z zaawansowanym stanem - możliwość dodawania lub modyfikowania zmiennych przy niektórych drogach postępowania gracza i sprawdzania warunków (bardzo prosty parser, lub JSON)
- Możliwość tworzenia wielu sesji gracza dla jednej gry
- Edycja uprawnień per gra dla użytkowników.

Technologia:

Będziemy pisać aplikację webową, stąd też wybieramy jako technologię PHP 5.4. Będziemy korzystać z PDO jako technologii używanej do łączenia się z bazą danych. Naszą technologią bazodanową będzie PostgreSQL w wersji 9.2.4.

Pomocniczymi technologiami będą - Sass oraz CoffeeScript.