

Navigation 用法详解

Navigation 主要运用于管理 fragment 之间的跳转，通过可视化的操作，使得开发者能够更好的操作 fragment 之间的跳转的关系，navigation 将 fragment 好处在于：

- 1. 处理 fragment 之间的转场动画
- 2. 在一系列有序的 fragment，让它们的顺序变得更加可靠
- 3. 将一系列有序的 fragment，产生相同的堆栈。

Navigation 使用配置

1. 项目构建配置

```
// Java language implementation
implementation "androidx.navigation:navigation-fragment:2.3.0"
implementation "androidx.navigation:navigation-ui:2.3.0"

// Kotlin
implementation "androidx.navigation:navigation-fragment-ktx:2.3.0"
implementation "androidx.navigation:navigation-ui-ktx:2.3.0"

// Feature module Support
implementation "androidx.navigation:navigation-dynamic-features-fragment:2.3.0"

// Testing Navigation
androidTestImplementation "androidx.navigation:navigation-testing:2.3.0"
```

2. 相关配置的解释

关键攻略	解析
NavHostFragment	jetpack 实现好的导航fragment 其内部以封装好 navigation 跳转处理逻辑
navGraph	代表需要引用哪一个 navigation 文件
navigation 文件夹	负责存放 navigation配置文件
startDestination	最开始的展示的 fragment 通过配置文件内的id进行索引
action	表示当前fragment 一些操作动作 例如 转场动画、下一个需要展示的 fragment

Navigation 最为关键的一步在于，在 Android 项目工程在 navigation 文件目录中创建相应的 navigation 文件，来设置相应一系列有序的 fragment 相互间的关系。

Navigation 基本使用

在上一节中我们简单的了解Navigation的基本配置，以下内容将配合上一节的概念简单的去使用navigation。

1. 以下以 lib_navigation_demo_nav 示例代码进行演示如何配置好一个简单的导航文件

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<navigation xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/lib_navigation_demo_nav"
    app:startDestination="@id/fragmentA"
    tools:ignore="UnusedNavigation">

    <fragment
        android:id="@+id/fragmentA"
        android:name="com.killeTom.navigation.fragment.NavDemoFragmentA"
        android:label="fragmentA"
        tools:layout="@layout/nav_demo_fragment_a">

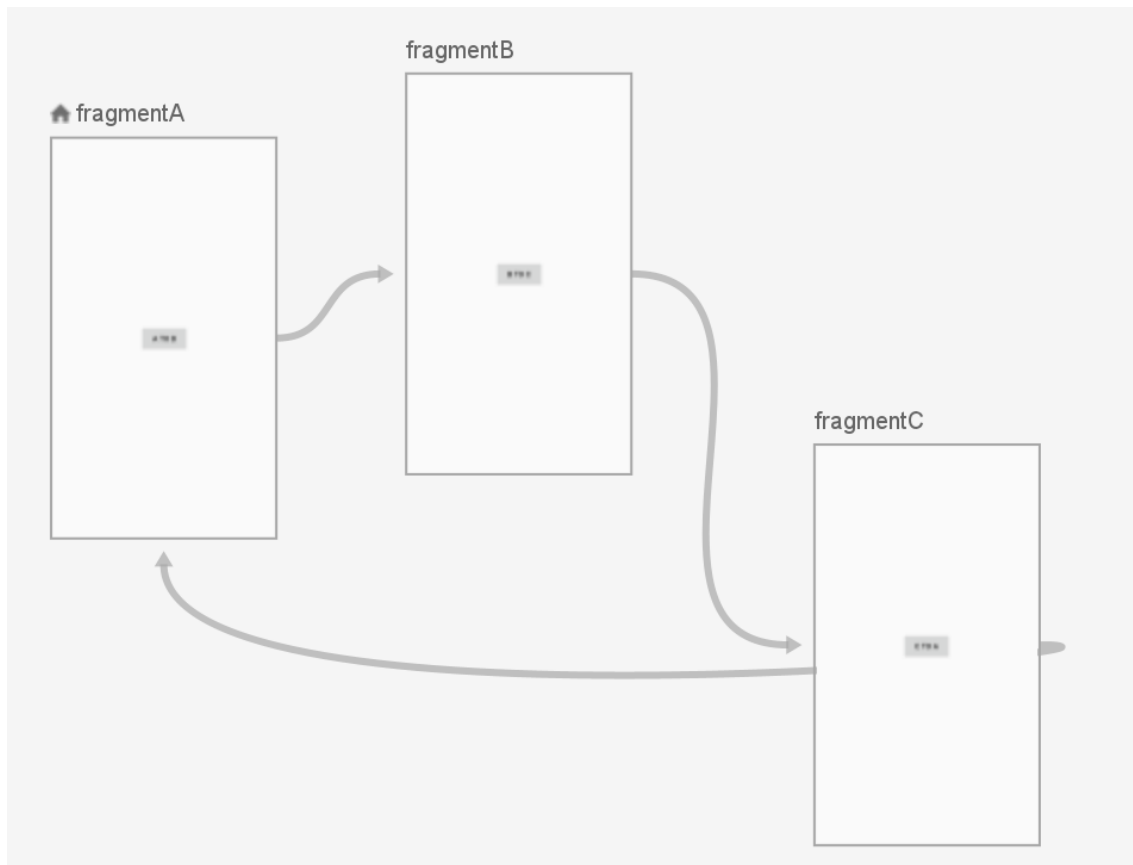
        <action
            android:id="@+id/action_fragmentA_to_fragmentB"
            app:destination="@id/fragmentB"
            app:exitAnim="@android:anim/slide_out_right" />
    </fragment>

    <fragment
        android:id="@+id/fragmentB"
        android:name="com.killeTom.navigation.fragment.NavDemoFragmentB"
        android:label="fragmentB"
        tools:layout="@layout/nav_demo_fragment_b">

        <action
            android:id="@+id/action_fragmentB_to_fragmentC"
            app:destination="@id/fragmentC"
            app:exitAnim="@android:anim/slide_out_right" />
    </fragment>

    <fragment
        android:id="@+id/fragmentC"
        android:name="com.killeTom.navigation.fragment.NavDemoFragmentC"
        android:label="fragmentC"
        tools:layout="@layout/nav_demo_fragment_c">
        <action
            android:id="@+id/action_fragmentC_to_fragmentA"
            app:destination="@id/fragmentA"
            app:exitAnim="@android:anim/slide_out_right" />
    </fragment>
</navigation>
```

其视图预览如下图：



2. 在 Activity 对应的xml文件引用 navigation

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".NavigationDemoActivity">

    <fragment
        android:id="@+id/nav_demo"
        android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="0dp"
        app:navGraph="@navigation/lib_navigation_demo_nav"
        app:defaultNavHost="true"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"/>

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

通过这样的引用就实现出 A -> B -> C -> A 这样一个fragment切换显示的顺序。

3. 利用navigation对fragment进行跳转

下面将以NavDemoFragmentA跳转到NavDemoFragmentB为示例

```

class NavDemoFragmentA : Fragment() {

    override fun onCreateView(
        inflater: LayoutInflater,
        container: ViewGroup?,
        savedInstanceState: Bundle?
    ): View? {
        val view = inflater.inflate(R.layout.nav_demo_fragment_a, container,
false)

        view.nav_action.setOnClickListener {
            //通过利用findNavController获取导航控制器，然后指向配置文件中的actionId
            进行控制跳转
            findNavController().navigate(R.id.action_fragmentA_to_fragmentB)
        }

        return view
    }

}

```

4. 利用navigation对fragment进行值传递跳转

navigation值传递分为 Bundle、safeargs 两种以下针对这两种方式分别讲解

1. 利用 Bundle 进行值传递

Bundle传值在于构建出一个Bundle对象，在里面存放数据，然后通过调用navigate时，将Bundle传入

譬如：NavDemoFragmentA跳转到NavDemoFragmentB时将一个 hello 字符串传递

```

class NavDemoFragmentA : Fragment() {

    override fun onCreateView(
        inflater: LayoutInflater,
        container: ViewGroup?,
        savedInstanceState: Bundle?
    ): View? {
        val view = inflater.inflate(R.layout.nav_demo_fragment_a,
container, false)

        view.nav_action.setOnClickListener {

            var bundle: Bundle = bundleOf("value" to "hello")

            findNavController()
                .navigate(R.id.action_fragmentA_to_fragmentB,bundle)

        }

        return view
    }

}

```

```

class NavDemoFragmentB : Fragment() {

    override fun onCreateView(
        inflater: LayoutInflater,
        container: ViewGroup?,
        savedInstanceState: Bundle?
    ): View? {
        val view = inflater.inflate(R.layout.nav_demo_fragment_b,
            container, false)

        //取值
        var message = arguments?.getString("value")?:
            view.nav_action.text

        view.nav_action.text = message

        return view
    }
}

```

2. 利用 safeargs 进行类型安全值传递

利用 safeargs 首先得在 gradle 文件中配置:

```

buildscript {
    repositories {
        google()
    }
    dependencies {
        def nav_version = "2.3.0"
        classpath "androidx.navigation:navigation-safe-args-gradle-
            plugin:$nav_version"
    }
}

```

然后在需要使用 navigation 的模块的 gradle 文件中添加如下配置

注意当项目完全为 Java 时请使用这一配置

```

apply plugin: "androidx.navigation.safeargs"

```

如果支持 kotlin 时请使用这一配置

```

apply plugin: "androidx.navigation.safeargs.kotlin"

```

到此 safeargs 环境配置则已经完成紧接着我们以 NavDemoFragmentC 到 NavDemoFragmentA 为例子演示应该如何使用 safeargs 进行安全的值传递,

首先将为 lib_navigation_demo_nav C 到 A 的配置代码修改为

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<navigation xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

```

```

        android:id="@+id/lib_navigation_demo_nav"
        app:startDestination="@id/fragmentA"
        tools:ignore="UnusedNavigation">

<!--!>.....</!--!>

        <!--!>.....</!--!>

        <fragment
            android:id="@+id/fragmentC"
            android:name="com.killeTom.navigation.fragment.NavDemoFragmentC"
            android:label="fragmentC"
            tools:layout="@layout/nav_demo_fragment_c">

            <action
                android:id="@+id/action_fragmentC_to_fragmentA"
                app:destination="@id/fragmentA"
                app:exitAnim="@android:anim/slide_out_right" />

            <argument android:name="message"
                android:defaultValue=""
                app:argType="string"/>

            <argument android:name="result"
                app:argType="boolean"
                android:defaultValue="false"/>

        </fragment>
    </navigation>

```

然后查看下是否能够动态生成相应的Args代码，譬如这里示例代码对应为 NavDemoFragmentCArgs 文件。注意如果没有及时动态生成，重新 build 构建当前模块尝试生成即可。

```

data class NavDemoFragmentCArgs(
    val message: String = "",
    val result: Boolean = false
) : NavArgs {
    fun toBundle(): Bundle {
        val result = Bundle()
        result.putString("message", this.message)
        result.putBoolean("result", this.result)
        return result
    }

    companion object {
        @JvmStatic
        fun fromBundle(bundle: Bundle): NavDemoFragmentCArgs {
            bundle.setClassLoader(NavDemoFragmentCArgs::class.java.classLoader)
            val __message : String?
            if (bundle.containsKey("message")) {
                __message = bundle.getString("message")
                if (__message == null) {
                    throw IllegalArgumentException("Argument \"message\" is marked as non-null but was passed a null value.")
                }
            }
            return NavDemoFragmentCArgs(__message, bundle.getBoolean("result", false))
        }
    }
}

```

```

    }
    } else {
        __message = ""
    }
    val __result : Boolean
    if (bundle.containsKey("result")) {
        __result = bundle.getBoolean("result")
    } else {
        __result = false
    }
    return NavDemoFragmentCArgs(__message, __result)
}
}
}

```

当对应的文件生成后，我们可以这样使用达到一个值类型安全传递的效果：

```

class NavDemoFragmentC : Fragment() {

    override fun onCreateView(
        inflater: LayoutInflater,
        container: ViewGroup?,
        savedInstanceState: Bundle?
    ): View? {
        //省略部分不相干代码

        //构建NavArgs
        val args = NavDemoFragmentCArgs("ok", true)

        //利用args 获取结果bundle 并作为值传递过去
        NavHostFragment.findNavController(this)

        .navigate(R.id.action_fragmentC_to_fragmentA, args.toBundle())

        //省略部分不相干代码
    }
}

class NavDemoFragmentA : Fragment() {

    override fun onResume() {
        super.onResume()

        resultAction()
    }

    //取值
    private fun resultAction(){
        val bundle = arguments?:return

        val args = NavDemoFragmentCArgs.fromBundle(bundle)

        Log.i(this::class.java.simpleName, args.toString())
    }
}

```

```
}
```

5. 常见的一些错误信息

针对一些场景操作导致的常见错误，以下将会进行一些讲解分析。

1. 当前Activity静态配置，但是启动当前Activity 出现了 `android.view.InflateException` 可能存在以下几个因素
 - navigation配置文件没有设置 `startDestination`, 因为静态配置必须配置 `startDestination` 属性否则将无法感知到默认显示的 fragment 是哪一个
 - 当前Activity对应的布局中并没有使用 `name` 属性导致无法正常引用布局文件
2. 静态配置中无法正常导航出现了 `does not have a NavController` 相关提示错误信息出现场景的错误代码示例如下:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".NavigationDemoActivity">

    <fragment
        android:id="@+id/nav_demo"
        android:name="com.killeTom.navigation.fragment.NavDemoFragmentA"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="0dp"
        app:navGraph="@navigation/lib_navigation_demo_nav"
        app:defaultNavHost="true"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"/>

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

针对上诉代码，第一次启动往往是能够正常启动的，并且能够显示出首个fragment但是首个fragment可能与配置文件中的默认显示不一样，具体的第一次显示fragment取 `name` 属性对应的fragment。

为什么会出现 `does not have a NavController` 错误提示呢？原因简单在于 `name` 属性对应的fragment并没有实现对应的 `NavController` 逻辑，导致无法找到这个对象，无法实现出导航逻辑。

因此没有特殊需求，其实我们直接将 `name` 属性对应

`androidx.navigation.fragment.NavHostFragment`

Navigation 原理解析

针对前一节的基本使用，以下将会讲解一些对应的原理分析：

`NavHostFragment` 基于 `fragment` 以及 `NavHost` 接口的实现。

1. 为什么静态配置能够启动默认fragment?

在 `NavHostFragment` 部分源码中, 通过这样的方式启动默认的fragment

```
@CallSuper
@Override
public void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    final Context context = requireContext();

    mNavController = new NavHostController(context);

    Bundle navState = null;
    //通过判断设置相关的导航配置文件
    if (mGraphId != 0) {
        // Set from onInflate()
        mNavController.setGraph(mGraphId);
    } else {
        // See if it was set by NavHostFragment.create()
        final Bundle args = getArguments();
        final int graphId = args != null ? args.getInt(KEY_GRAPH_ID) :
0;

        //当设别到存在默认的fragment的时候通过navController去显示默认的fragment
        final Bundle startDestinationArgs = args != null
            ? args.getBundle(KEY_START_DESTINATION_ARGS)
            : null;
        if (graphId != 0) {
            mNavController.setGraph(graphId, startDestinationArgs);
        }
    }
}
```

2. NavController的作用?

NavController负责管理App的Navigation, 其内部实现了对fragment的堆栈以及生命周期的感知管理, 并且监听手机后退键的事件触发等一系列操作。

例如:

- 通过 `LifecycleOwner` 以及 `LifecycleObserver` 实现生命周期的感知以及观察
- 通过 `OnBackPressedCallback` 分发后退键触发事件
- `NavigatorProvider` 代理管理导航操作

总结

navigation 静态配置的使用时需要注意, name属性应该指向哪个 `fragment`、以及navigation配置文件中 `startDestination` 的是否漏写。

理解为什么 `NavHostFragment` 为什么能够达到导航功能, 因为其内部持有了 `NavController` 以及 `NavController` 实现了一些对生命周期感知以及监测一些事件等操作。

navigation可以通过 `Bundle`、`safeargs` 这两种方式的传值。其中 `safeargs` 方式还需要对项目进行额外的配置。

