Navigation 用法详解

Navigation 主要运用于管理 fragment 之间的跳转,通过可视化的操作,使得开发者能够更好的操作 fragment 之间的跳转的关系,navigation 将 fragment 好处在于:

- 1. 处理 fragment 之间的转场动画
- 2. 在一系列有序的 fragment, 让它们的顺序变得更加可靠'
- 3. 将一系列有序的 fragment , 产生相同的堆栈。

Navigation 使用配置

1. 项目构建配置

```
// Java language implementation
implementation "androidx.navigation:navigation-fragment:2.3.0"
implementation "androidx.navigation:navigation-ui:2.3.0"

// Kotlin
implementation "androidx.navigation:navigation-fragment-ktx:2.3.0"
implementation "androidx.navigation:navigation-ui-ktx:2.3.0"

// Feature module Support
implementation "androidx.navigation:navigation-dynamic-features-
fragment:2.3.0"

// Testing Navigation
androidTestImplementation "androidx.navigation:navigation-testing:2.3.0"
```

2. 相关配置的解释

关键攻略	解析
NavHostFragment	jetpack 实现好的导航fragment 其内部以封装好 navigation 跳转处理逻辑
navGraph	代表需要引用哪一个 navigation 文件
navigation 文件夹	负责存放 navigation配置文件
startDestination	最开始的展示的 fragment 通过配置文件内的id进行索引
action	表示当前fragment 一些操作动作 例如 转场动画、下一个需要展示的 fragment

Navigation 最为关键的一步在于,在 Android 项目工程在 navigation 文件目录中创建相应的 navigation 文件,来设置相应一系列有序的 fragment 相互间的关系。

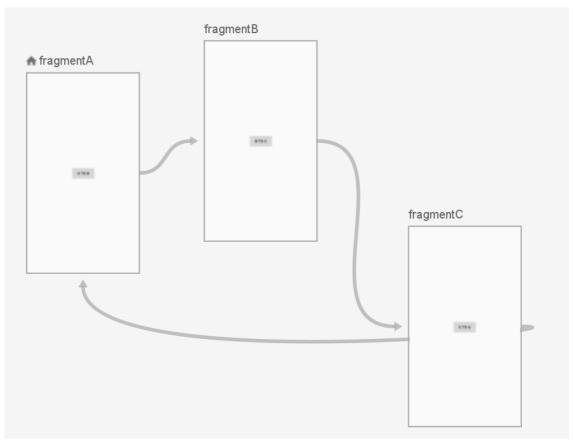
Navigation 基本使用

在上一节中我们简单的了解Navigation的基本配置,以下内容将配合上一节的概念简单的去使用 navigation。

1. 以下以 1ib_navigation_demo_nav 示例代码进行演示如何配置好一个简单的导航文件

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<navigation xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
 android:id="@+id/lib_navigation_demo_nav"
 app:startDestination="@id/fragmentA"
 tools:ignore="UnusedNavigation">
 <fragment
    android:id="@+id/fragmentA"
    android:name="com.killeTom.navigation.fragment.NavDemoFragmentA"
    android:label="fragmentA"
    tools:layout="@layout/nav_demo_fragment_a">
     <action
         android:id="@+id/action_fragmentA_to_fragmentB"
         app:destination="@id/fragmentB"
         app:exitAnim="@android:anim/slide_out_right" />
 </fragment>
 <fragment
     android:id="@+id/fragmentB"
    android:name="com.killeTom.navigation.fragment.NavDemoFragmentB"
    android:label="fragmentB"
    tools:layout="@layout/nav_demo_fragment_b">
     <action
         android:id="@+id/action_fragmentB_to_fragmentC"
         app:destination="@id/fragmentC"
         app:exitAnim="@android:anim/slide_out_right" />
 </fragment>
 <fragment
     android:id="@+id/fragmentC"
    android:name="com.killeTom.navigation.fragment.NavDemoFragmentC"
    android:label="fragmentC"
     tools:layout="@layout/nav_demo_fragment_c">
     <action
         android:id="@+id/action_fragmentC_to_fragmentA"
         app:destination="@id/fragmentA"
         app:exitAnim="@android:anim/slide_out_right" />
</fragment>
</navigation>
```

其视图预览如下图:



2. 在 Activity 对应的xml文件引用 navigation

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android: layout_height="match_parent"
    tools:context=".NavigationDemoActivity">
    <fragment
        android:id="@+id/nav_demo"
        android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="0dp"
        app:navGraph="@navigation/lib_navigation_demo_nav"
        app:defaultNavHost="true"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"/>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

通过这样的引用就实现出 A->B->C->A这样一个fragment切换显示的顺序。

3. 利用navigation对fragment进行跳转

下面将以NavDemoFragmentA跳转到NavDemoFragmentB为示例

```
class NavDemoFragmentA : Fragment() {
    override fun onCreateView(
        inflater: LayoutInflater,
       container: ViewGroup?,
       savedInstanceState: Bundle?
    ): View? {
       val view = inflater.inflate(R.layout.nav_demo_fragment_a, container,
false)
       view.nav_action.setOnClickListener {
           //通过利用findNavController获取导航控制器,然后指向配置文件中的actionId
进行控制跳转
           findNavController().navigate(R.id.action_fragmentA_to_fragmentB)
       }
       return view
    }
}
```

4. 利用navigation对fragment进行值传递跳转

navigation值传递分为 Bundle 、 safeargs 两种以下针对这两种方式分别讲解

1. 利用 Bundle 进行值传递

Bundle传值在于构建出一个Bundle对象,在里面存放数据,然后通过调用navigate时,将 Bundle传入

譬如: NavDemoFragmentA跳转到NavDemoFragmentB时将一个 hello 字符串传递

```
class NavDemoFragmentA : Fragment() {
   override fun onCreateView(
        inflater: LayoutInflater,
        container: ViewGroup?,
        savedInstanceState: Bundle?
    ): View? {
        val view = inflater.inflate(R.layout.nav_demo_fragment_a,
container, false)
        view.nav_action.setOnClickListener {
            var bundle: Bundle = bundleOf("value" to "hello")
            findNavController()
            .navigate(R.id.action_fragmentA_to_fragmentB,bundle)
        }
        return view
   }
}
```

```
class NavDemoFragmentB :Fragment() {
    override fun onCreateView(
        inflater: LayoutInflater,
        container: ViewGroup?,
        savedInstanceState: Bundle?
    ): View? {
        val view = inflater.inflate(R.layout.nav_demo_fragment_b,
        container, false)

        //取值
        var message = arguments?.getString("value")?:
        view.nav_action.text

             view.nav_action.text = message
              return view
        }
}
```

2. 利用 safeargs 进行类型安全值传递

利用 safeargs 首先得在gralde文件中配置:

```
buildscript {
    repositories {
        google()
    }
    dependencies {
        def nav_version = "2.3.0"
        classpath "androidx.navigation:navigation-safe-args-gradle-plugin:$nav_version"
    }
}
```

然后在需要使用 navigation 的模块的gradle文件中添加如下配置

注意当项目完全为Java时请使用这一配置

```
apply plugin: "androidx.navigation.safeargs"
```

如果支持kotlin时请使用这一配置

```
apply plugin: "androidx.navigation.safeargs.kotlin"
```

```
<navigation xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/lib_navigation_demo_nav"
    app:startDestination="@id/fragmentA"
    tools:ignore="UnusedNavigation">
   <--!-->.....</--!-->
     <--!-->.....</--!-->
    <fragment
        android:id="@+id/fragmentC"
        android:name="com.killeTom.navigation.fragment.NavDemoFragmentC"
        android: label="fragmentC"
        tools:layout="@layout/nav_demo_fragment_c">
        <action
            android:id="@+id/action_fragmentC_to_fragmentA"
            app:destination="@id/fragmentA"
            app:exitAnim="@android:anim/slide_out_right" />
        <argument android:name="message"</pre>
            android:defaultValue=""
            app:argType="string"/>
        <argument android:name="result"</pre>
            app:argType="boolean"
            android:defaultValue="false"/>
    </fragment>
</navigation>
```

然后查看下是否能够动态生成相应的Args代码,譬如这里示例代码对应为NavDemoFragmentCArgs 文件。注意如果没有及时动态生成,重新 build 构建当前模块尝试生成即可。

```
data class NavDemoFragmentCArgs(
 val message: String = "",
 val result: Boolean = false
) : NavArgs {
  fun toBundle(): Bundle {
    val result = Bundle()
    result.putString("message", this.message)
    result.putBoolean("result", this.result)
    return result
  }
  companion object {
    @JvmStatic
    fun fromBundle(bundle: Bundle): NavDemoFragmentCArgs {
      bundle.setClassLoader(NavDemoFragmentCArgs::class.java.classLoader)
      val __message : String?
      if (bundle.containsKey("message")) {
        __message = bundle.getString("message")
        if (__message == null) {
```

```
throw IllegalArgumentException("Argument \"message\" is marked
as non-null but was passed a null value.")
          }
         } else {
          __message = ""
         }
         val __result : Boolean
         if (bundle.containsKey("result")) {
           __result = bundle.getBoolean("result")
         } else {
           __result = false
         }
         return NavDemoFragmentCArgs(__message, __result)
      }
    }
  }
```

当对应的文件生成后,我们可以这样使用达到一个值类型安全传递的效果:

```
class NavDemoFragmentC :Fragment() {
      override fun onCreateView(
          inflater: LayoutInflater,
          container: ViewGroup?,
          savedInstanceState: Bundle?
      ): View? {
          //省略部分不相干代码
          //构建NavArgs
          val args = NavDemoFragmentCArgs("ok",true)
          //利用args 获取结果bundle 并作为值传递过去
           NavHostFragment.findNavController(this)
.navigate(R.id.action_fragmentC_to_fragmentA, args.toBundle())
          //省略部分不相干代码
      }
  }
  class NavDemoFragmentA : Fragment() {
      override fun onResume() {
          super.onResume()
          resultAction()
      }
      //取值
      private fun resultAction(){
          val bundle = arguments?:return
          val args = NavDemoFragmentCArgs.fromBundle(bundle)
```

```
Log.i(this::class.java.simpleName,args.toString())
}
```

5. 常见的一些错误信息

针对一些场景操作导致的常见错误,以下将会进行一些讲解分析。

- 1. 当前Activity静态配置,但是启动当前Activity 出现了 android.view.InflateException 可能存在以下几个因素
 - navigation配置文件没有设置 startDestination,因为静态配置必须配置 startDestination 属性否则将无法感知到默认显示的 fragment 是哪一个
 - 当前Activity对应的布局中并没有使用 name 属性导致无法正常引用布局文件
- 2. 静态配置中无法正常导航出现了 does not have a NavController 相关提示错误信息出现场景的错误代码示例如下:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
   <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
       xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
       xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
       android: layout_width="match_parent"
       android: layout_height="match_parent"
       tools:context=".NavigationDemoActivity">
       <fragment
           android:id="@+id/nav_demo"
           android:name="com.killeTom.navigation.fragment.NavDemoFragmentA"
           android: layout_width="0dp"
           android: layout_height="0dp"
           app:navGraph="@navigation/lib_navigation_demo_nav"
           app:defaultNavHost="true"
           app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
           app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
           app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
           app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"/>
   </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

针对上诉代码,第一次启动往往是能够正常启动的,并且能够显示出首个fragment但是首个 fragment可能与配置文件中的默认显示不一样,具体的第一次显示fragment取 name 属性对应的 fragment。

为什么会出现 does not have a NavController 错误提示呢?原因简单在于 name 属性对应的 fragment并没有实现对应的 NavController 逻辑,导致无法找到这个对象,无法实现出导航逻辑。

因此没有特殊需求,其实我们直接将 name 属性对应 androidx.navigation.fragment.NavHostFragment

Navigation 原理解析

针对前一节的基本使用,以下将会讲解一些对应的原理分析:

1. 为什么静态配置能够启动默认fragment?

在 NavHostFragment 部分源码中,通过这样的一个方式启动默认的fragment

```
@callsuper
   @override
   public void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       final Context context = requireContext();
       mNavController = new NavHostController(context);
       Bundle navState = null;
       //通过判断设置相关的导航配置文件
       if (mGraphId != 0) {
           // Set from onInflate()
           mNavController.setGraph(mGraphId);
       } else {
           // See if it was set by NavHostFragment.create()
           final Bundle args = getArguments();
           final int graphId = args != null ? args.getInt(KEY_GRAPH_ID) :
0;
           //当设别到存在默认的fragment的时候通过navController去显示默认的fragment
           final Bundle startDestinationArgs = args != null
                   ? args.getBundle(KEY_START_DESTINATION_ARGS)
                   : null;
           if (graphId != 0) {
               mNavController.setGraph(graphId, startDestinationArgs);
           }
       }
   }
```

2. NavController的作用

NavController负责管理App的Navigation,其内部实现了对fragment的堆栈以及生命周期的感知管理,并且监听手机后退键的事件触发等一系列操作。

Navigation实现导航的核心原理在于对 NavController 的实现,而 findNavController()是 NavHostFragment 暴露提供出来的方法目的在于获取 NavController。

navigate 核心方法解析:

```
@IdRes int destId = resId;
       //解析静态的配置文件获取当前相关的导航动作
        final NavAction navAction = currentNode.getAction(resId);
       //利用bundle构建传参
        Bundle combinedArgs = null;
       if (navAction != null) {
           if (navOptions == null) {
               navOptions = navAction.getNavOptions();
           destId = navAction.getDestinationId();
           Bundle navActionArgs = navAction.getDefaultArguments();
           if (navActionArgs != null) {
               combinedArgs = new Bundle();
               combinedArgs.putAll(navActionArgs);
           }
       }
       if (args != null) {
           if (combinedArgs == null) {
                combinedArgs = new Bundle();
           combinedArgs.putAll(args);
       }
       if (destId == 0 && navOptions != null && navOptions.getPopUpTo() !=
-1) {
           popBackStack(navOptions.getPopUpTo(),
navOptions.isPopUpToInclusive());
           return;
       }
       if (destId == 0) {
           throw new IllegalArgumentException("Destination id == 0 can only
be used"
                   + " in conjunction with a valid navOptions.popUpTo");
       }
//解析配置文件生成一个新的导航节点利用该节点去进出fragment堆栈
       NavDestination node = findDestination(destId);
        if (node == null) {
           final String dest = NavDestination.getDisplayName(mContext,
destId);
           if (navAction != null) {
               throw new IllegalArgumentException("Navigation destination "
+ dest
                       + " referenced from action "
                       + NavDestination.getDisplayName(mContext, resId)
                       + " cannot be found from the current destination " +
currentNode);
           } else {
               throw new IllegalArgumentException("Navigation
action/destination " + dest
                       + " cannot be found from the current destination " +
currentNode);
        }
        navigate(node, combinedArgs, navOptions, navigatorExtras);
   }
```

实现生命周期的感知以及后退键的事件派发管理在于其内部对 LifecycleOwner、mLifecycleObserver 运用

```
//设置生命观察者 观测感知生命周期
   void setLifecycleOwner(@NonNull LifecycleOwner owner) {
        mLifecycleOwner = owner;
        mLifecycleOwner.getLifecycle().addObserver(mLifecycleObserver);
    }
//设置后退事件的分发管理
    void setOnBackPressedDispatcher(@NonNull OnBackPressedDispatcher dispatcher)
{
        if (mLifecycleOwner == null) {
            throw new IllegalStateException("You must call setLifecycleOwner()
before calling "
                   + "setOnBackPressedDispatcher()");
        }
        // Remove the callback from any previous dispatcher
        mOnBackPressedCallback.remove();
        // Then add it to the new dispatcher
        dispatcher.addCallback(mLifecycleOwner, mOnBackPressedCallback);
   }
//是否启用后退事件
   void enableOnBackPressed(boolean enabled) {
        mEnableOnBackPressedCallback = enabled;
        updateOnBackPressedCallbackEnabled();
    }
//用来更新后退事件的
    private void updateOnBackPressedCallbackEnabled() {
        \verb|monBackPressedCallback.setEnabled(mEnableOnBackPressedCallback|)|
               && getDestinationCountOnBackStack() > 1);
   }
```

总结

navigation 静态配置的使用时需要注意,name属性应该指向哪个 fragment 、以及navigation配置文件中 startDestination 的是否漏写。

理解为什么 NavHostFragment 为什么能够达到导航功能,因为其内部持有了 NavController 以及 NavController 实现了一些对生命周期感知以及监测一些事件等操作。

navigation可以通过 Bundle 、 safeargs 这两种方式的传值。其中 safeargs 方式还需要对项目进行额外的配置。

大致思路如下图:

