Guía para Despliegue de API REST NodeJs con Postgresql en Render

Guía paso a paso.

Prerrequisitos

Para el desarrollo de la presente guía se requiere contar con las siguientes aplicaciones y prerrequisitos:

- a) IDE para el Desarrollo (Visual Studio Code).
- b) Cuenta de Github (https://github.com/)
- c) Cuenta de Render (https://render.com/)
- d) PostgreSql
- e) NodeJs
- f) Git
- g) Herramienta para pruebas servicios web (Ej. Postman)

Desarrollo

1. El primer paso es crear una BD en **PostgreSql** y seguidamente crear una tabla llamada "usuarios" con el siguiente script:

```
CREATE TABLE usuarios (
Id SERIAL PRIMARY KEY,
nombre VARCHAR(30),
edad VARCHAR(6),
tipo VARCHAR(30)
);
```

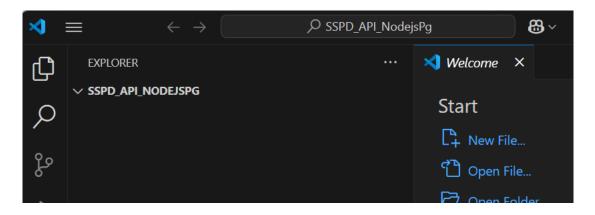
Insertar en la tabla el siguiente registro:

INSERT INTO usuarios (nombre, edad, tipo) VALUES ('Luis Diaz', '27', 'Delantero');

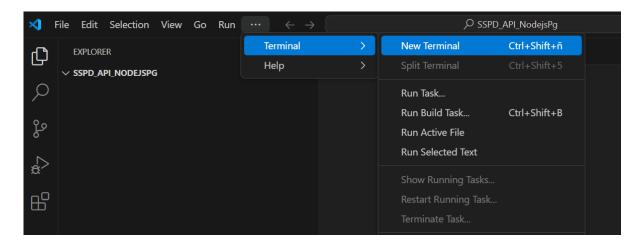
2. El segundo paso es crear una pequeña aplicación en NodeJs que permita desplegar un servidor web y crear un servicio web tipo REST para consultar y registrar datos en una tabla llamada "usuarios".

Para crear un proyecto en NodeJs seguir los siguientes pasos:

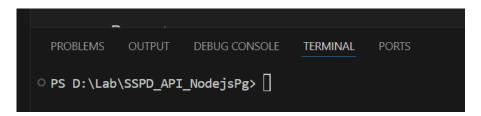
- a. Crear una carpeta llamada "SSPD_API_NodejsPg".
- b. Abrir la herramienta Visual Studio Code
- c. Arrastrar la carpeta a la aplicación de Visual Studio Code.



d. Una vez dentro de la aplicación seleccionar la opción Terminal -> New Terminal



e. Desde la consola (Terminal) empezar a crear el proyecto de NodeJs siguiendo los siguientes pasos:



• **npm init** (Comando para iniciar la creación del proyecto) Responder ENTER a cada pregunta.

Al terminar la operación, NodeJs crea un archivo llamada Package. Json que contiene las configuraciones de inicio, librearías, despliegues, etc.

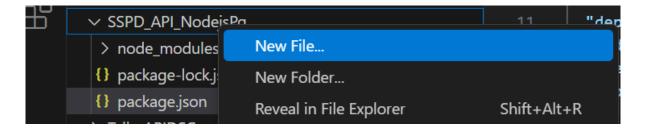
Instalar Librerías

- npm install express (Comando para instalar la librería para gestionar un servidor web)
- **npm install pg** (Comando para instalar la librería para acceder al motor de BD PostgreSql)
- **npm install dotenv** (Comando para instalar la librería para la gestión de variables de entorno)

Al finalizar las instalaciones el archivo "package.json" deberá tener un contenido como el siguiente:

```
{
   "name": "sspd_api_nodejspg",
   "version": "1.0.0",
   "main": "index.js",
   "scripts": {
       "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
   },
   "author": "Fabrizio",
   "license": "ISC",
   "description": "",
   "dependencies": {
       "dotenv": "^16.4.7",
       "express": "^4.21.2",
       "pg": "^8.13.1"
   }
}
```

f. Seguidamente se deberá crear un archivo llamado "Index.js" en la ruta raíz.



Para crear el archivo, presionar click derecho en el panel izquierdo (Explorer) justo debajo de la carpeta del proyecto (Ruta Raiz). Crear el archivo "Index.js"

```
SSPD_API_NodejsPg
node_modules
index.js
package-lock.json
package.json
```

El archivo "index.js" deberá contener el siguiente código:

```
const express = require("express");
const app = express();
const bodyParser = require('body-parser');
const { connectionString } = require("pg/lib/defaults");
require('dotenv').config()
const Pool = require('pg').Pool
//const connectionString = process.env.DB
app.use(bodyParser.json())
app.use(
  bodyParser.urlencoded({
    extended: true,
  })
const pool = new Pool({
    connectionString: process.env.DATABASE_URL,
  })
   const getUsuario = (request, response) => {
    pool.query('SELECT * FROM usuarios ORDER BY id ASC', (error,
results) => {
      if (error) {
        throw error
      response.status(200).json(results.rows)
```

```
const crearUsuario = (request, response) => {
    const { nombre,edad,tipo } = request.body
    console.log("Nombre:", nombre, "edad:", edad, "tipo:", tipo)
    pool.query('insert into usuarios (nombre,edad,tipo) values ($1, $2,
$3)', [nombre,edad,tipo], (error, results) => {
      if (error) {
        throw error
      response.status(201).json({ UsuarioAgregado: 'Ok' })
  app.get('/', function (req, res) {
    res.json({ Resultado: 'Bienvenido al Taller Despliegue NodeJs y
Postgres - Render' })
  });
  app.get('/usuarios', getUsuario)
 app.post('/usuarios', crearUsuario)
const port = process.env.PORT || 1337;
app.listen(port, () => {
console.log("El servidor está inicializado en http://localhost:%d",
port);
});
```

g. De la misma forma y en la ruta raíz se deberá crear un archivo llamado ".env" en el cual se definirán las variables de entorno para la conexión al motor de BD PostgreSql.

El contenido del archivo será el siguiente:

```
DATABASE_URL = postgresql://postgres:123456@localhost:5432/SSPD
```

postgresql://usuario:password@host:puerto/database

Nota: El contenido de los datos y credenciales de acceso al motor PostgreSql deberán cambiarse por los de su ambiente local

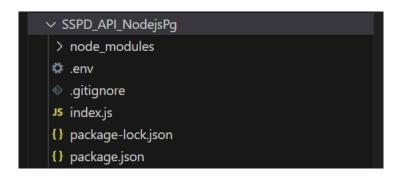
h. De la misma forma, se deberá crear el archivo ".gitignore" que será utilizado por NodeJs para evitar subir al repositorio de GitHub algunos archivos o librerías que no son necesarias.

El contenido de este archivo es el siguiente:

```
node_modules
```

Cuando se realice la operación PUSH al repositorio, la aplicación lee este archivo e ignora las carpetas o archivos configurados en él y así evitará subir la carpeta de los archivos de los módulos instalados localmente al repositorio de GitHub.

i. Una vez creados los archivos anteriormente descritos, el proyecto se verá con la siguiente configuración:



j. Una vez terminada la configuración de los archivos, el siguiente paso es ejecutar la aplicación y desplegar de manera local.

Para ejecutar deberá escribir el siguiente comando desde la terminal de comandos:

Ejecución

npm run start (Comando para ejecutar la aplicación)

La etiqueta "start" esta definida en el archivo "package.json"

Al ejecutar la aplicación, se mostrará lo siguiente:

```
(nenv2015) PS D:\Entornos2024\LabNodeJsAngular\SSPD_API_NodejsPg> npm run start
> sspd_api_nodejspg@1.0.0 start
> node index.js

El servidor está inicializado en http://localhost:1337
```

Se muestra el mensaje que el servidor está inicializado en el puerto indicado.

k. El siguiente paso es abrir un navegador y comprobar el acceso al servidor y a las rutas de las API definidas:

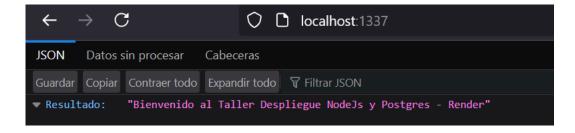
Por ejemplo, al abrir el navegador Firefox y escribir la ruta: http://localhost:1337/

Veremos lo siguiente:

```
← → ♂ ① localhost:1337

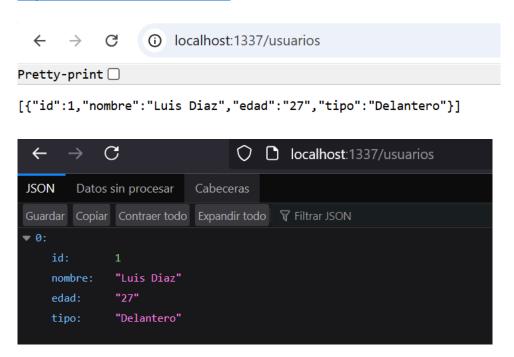
Pretty-print □

{"Resultado": "Bienvenido al Taller Despliegue NodeJs y Postgres - Render"}
```



Al solicitar la ruta /usuarios/ veremos lo siguiente:

http://localhost:1337/usuarios/



Recordemos que la ruta "/usuarios", según el código llama a la función getUsuario que a su vez consulta todos los registros de la tabla "usuarios" de la BD PostgrSql y los devuelve en una variable "results", la cual se le da el formato tipo JSON.

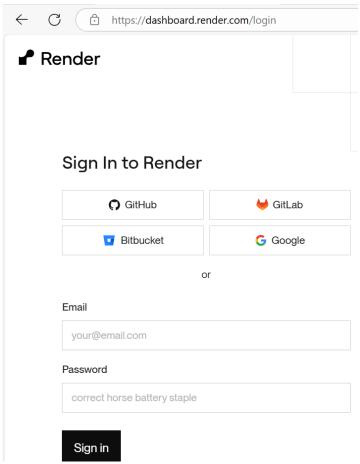
```
app.get('/usuarios', getUsuario)
```

```
const getUsuario = (request, response) => {
   pool.query('SELECT * FROM usuarios ORDER BY id ASC', (error,
results) => {
    if (error) {
      throw error
   }
   response.status(200).json(results.rows)
```

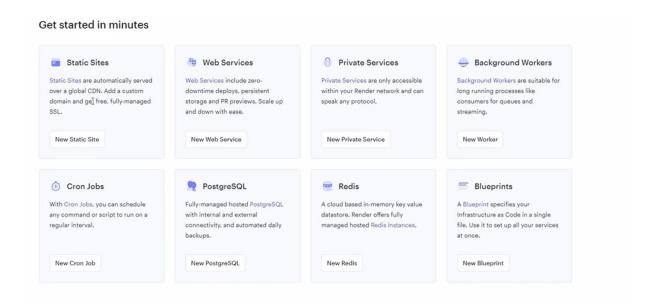
})
}

3. Crear la cuenta en Render (https://render.com/).

Para crear la cuenta en la plataforma Render puedes utilizar tu cuenta de Github y autorizar el acceso.



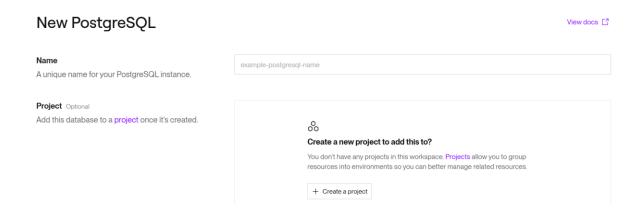
Una vez dentro de la plataforma Render, se podrá visualizar lo siguiente:



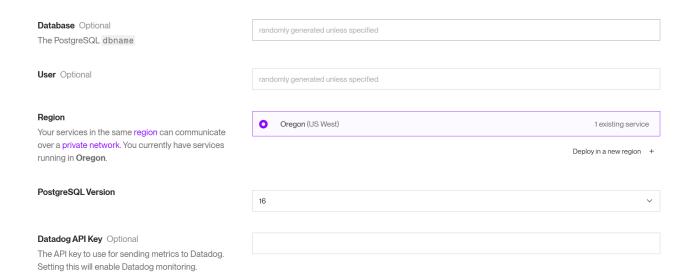
Se pueden desplegar, sitios estáticos, web services, código en segundo plano, código para ejecutar después de un tiempo (serverless), Jobs, bases de datos postgres y redis.

En esta guía, se va crear un Web Service y una base de datos en Postgres.

4. Para crear la base de datos en Postgresql seleccionamos la opción y se presenta la siguiente ventana.



En la opción Name ingresaremos el nombre que tendrá nuestra instancia de BD.



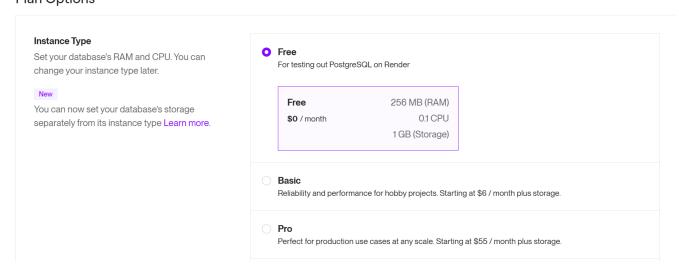
La opción Database y User son opcionales para definir y lo recomendable es dejarlas en blanco para que la aplicación de Render las genere automáticamente.

La región de despliegue también viene definida por defecto.

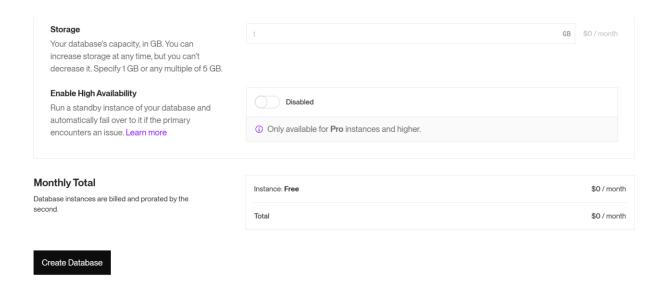
La versión de Postgres también se puede seleccionar. Es recomendable seleccionar la versión 15.

La opción Datadog API Key es para generar logs y es recomendable dejarla en blanco.

Seguidamente se debe seleccionar la opción <u>Free</u>. Plan Options



Seguidamente hay otras opciones que se recomienda dejar igual a lo sugerido.



Finalmente dar click en el botón Create Database

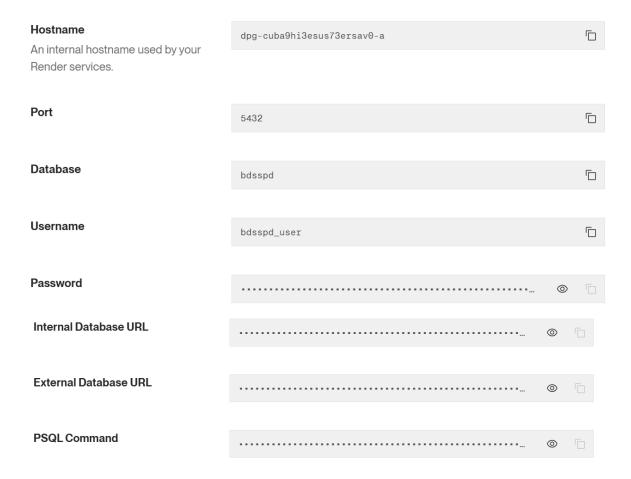


A partir de este momento la plataforma Render generará la BD (*Esto tarda unos minutos*)

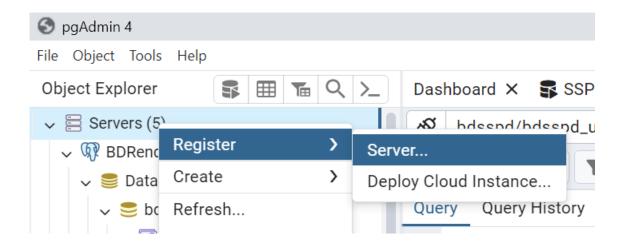
5. Revisar la configuración de la Base de Datos Postgresql

Una vez creada la base de datos podemos visualizar las opciones de conexión y propiedades.

Connections



Para realizar las pruebas, debemos crear la tabla <u>usuarios</u> y para ello procedemos a crear la conexión desde la herramienta PgAdmin y creamos una nueva conexión de servidor utilizando los valores definidos en la variable **External Database URL**



External Database URL

postgresql://bdsspd_user:iB75BioCB7vivaBfuWXjLquhNPi8nO7b@dpg-cuba9hi3esus73ersav0-a.oregon-postgres.render.com/bdsspd

En la pestaña General asignamos un nombre a la conexión.



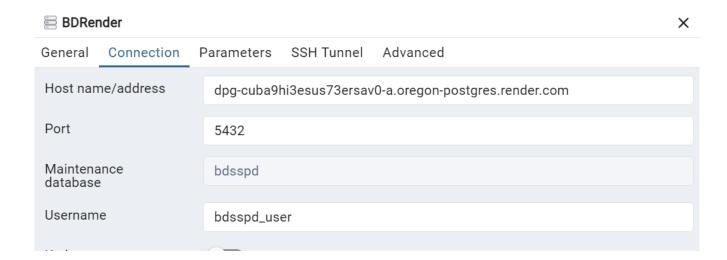
En la pestaña Conexión configuramos cada parámetro definido en la cadena **External Database URL**

Username: bdsspd_user

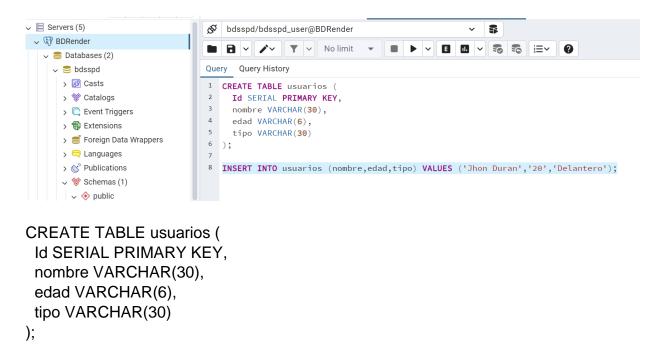
Contraseña: iB75BioCB7vivaBfuWXjLquhNPi8nO7b

Database: bdsspd

Host: dpg-cuba9hi3esus73ersav0-a.oregon-postgres.render.com



Una vez configurada la conexión, la herramienta PgAdmin permitirá el acceso y seguidamente podremos crear la tabla e ingresar unos registros.



INSERT INTO usuarios (nombre,edad,tipo) VALUES ('Jhon Duran','20','Delantero');

NOTA: Es importante precisar que esta tabla y este registro se insertaron en la base de datos de Postgresql creada en la plataforma Render.

6. Pruebas del API local de Node Js conectado a la BD Postgres en Render.

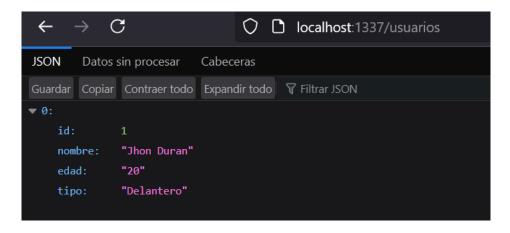
Para realizar las pruebas desde nuestra aplicación NodeJs actualizamos la variable del archivo .env DATABASE_URL por los valores definidos en la plataforma en la opción External Database URL lo cual nos permitirá conectarnos desde una aplicación externa..

Adicionalmente, se debe realizar un ajuste en la función donde se define la cadena de conexión agregando una propiedad de SSL en True.

```
const pool = new Pool({
  connectionString: process.env.DATABASE_URL,
  ssl: true
})
```

NOTA: Para pruebas desde el entorno local es importante agregar el parámetro SSL sin embargo cuando se vaya a realizar el despliegue, esta propiedad no es necesaria dado que el acceso estará en un entorno integrado.

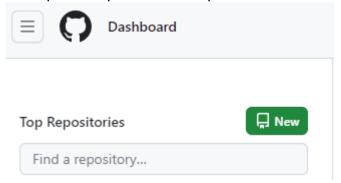
Luego de hacer la modificación, se realizan nuevamente las pruebas y se puede visualizar el registro agregado en la base de datos de Render.



7. El siguiente paso es crear un nuevo repositorio en GitHub con el fin de subir el proyecto realizado en NodeJs

Para este paso se deberá crear una cuenta en GitHub y seguidamente crear un nuevo repositorio como se detalla a continuación:

a) En el panel izquierdo de la aplicación seleccionar el botón "New".



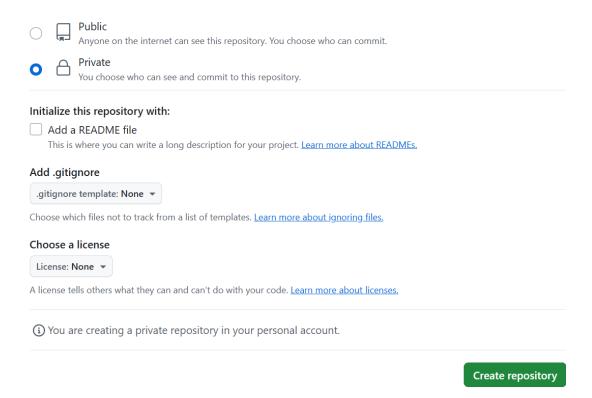
b) Seguidamente registrar el nombre del repositorio y verificar que este disponible.

Para este taller se podrá crear de tipo "Público" o "Privado"

Create a new repository A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository. Required fields are marked with an asterisk (*). Owner * Repository name * BackendSSPD BackendSSPD is available. Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about literate-bassoon? Description (optional) Public Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

c) Al terminar de configurar las opciones, presionar click en el botón "Create repository"

You choose who can see and commit to this repository.



 d) Al crear el repositorio, Github le mostrará las diferentes formas de conexión y/o acceso al nuevo repositorio creado.

Desde HTTPS o para cargar dese archivos:



Desde la línea de comandos:

```
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/fabriziobolano/BackendSSPD.git
git push -u origin main
```

Instrucciones para hacer PUSH desde la línea de comandos:

```
git remote add origin https://github.com/fabriziobolano/BackendSSPD.git git branch -M main git push -u origin main
```

Al terminar estos pasos ya tendrá un repositorio disponible para cargar el nuevo proyecto desarrollado en NodeJs.

8. El siguiente paso es iniciar un repositorio con la herramienta Git y configurarlo para subirlo al repositorio vacío creado en el punto anterior en la plataforma GitHub.

Para realizar este paso, se deberá haber instalado previamente la herramienta Git en su sistema operativo (Windows, Linux o Mac).

Al usar Git por primera vez, deberás establecer tu nombre de usuario y dirección de correo electrónico. Esto es importante porque los "commits" de Git usan esta información, y es introducida de manera inmutable en los commits que envías:

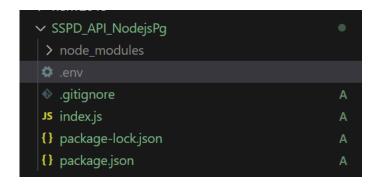
```
git config --global user.name "John Doe" git config --global user.email johndoe@example.com
```

Luego se deberán seguir los siguientes pasos:

• git init



git add .



git commit -m "primera version"

```
(nenv2015) PS D:\Entornos2024\LabNodeJsAngular\SSPD_API_NodejsPg> git commit -m "Verion 1 API SSPD"
[master (root-commit) a6633b9] Verion 1 API SSPD
4 files changed, 983 insertions(+)
create mode 100644 .gitignore
create mode 100644 index.js
create mode 100644 package-lock.json
create mode 100644 package.json
(nenv2015) PS D:\Entornos2024\LabNodeJsAngular\SSPD_API_NodejsPg> []
```

git branch -M main

El siguiente comando es conectarse de manera remota al repositorio creado en el punto anterior:

 git remote add origin https://github.com/fabriziobolano/BackendSSPD.git

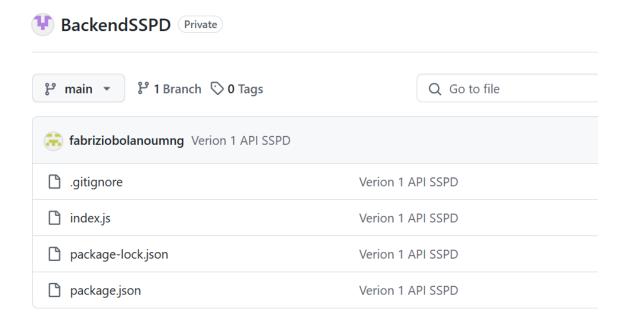
Nota: En este paso deberá permitir a Visual Studio Code conectarse a su cuenta de GitHub.

• git push -u origin main

Después de aplicar este comando, el proyecto estará cargado en el repositorio creado de GitHub. Para verificar deberá actualizar o refrescar el repositorio en Gitub.

```
(nenv2015) PS D:\Entornos2024\LabNodeJsAngular\SSPD_API_NodejsPg> git push -u origin main
Enumerating objects: 6, done.
Counting objects: 100% (6/6), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), 10.33 KiB | 10.33 MiB/s, done.
Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/fabriziobolano/BackendSSPD.git
  * [new branch] main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
  (nenv2015) PS D:\Entornos2024\LabNodeJsAngular\SSPD_API_NodejsPg> []
```

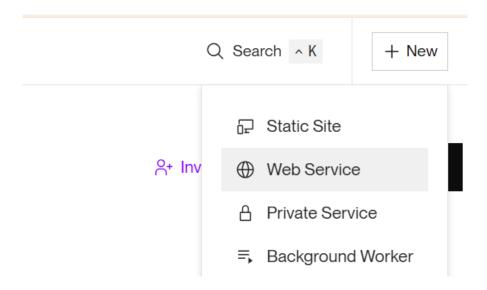
Luego de aplicar el comando anterior, se deben dirigir al repositorio de github y presionar la opción de actualizar página:



Seguidamente se podrá visualizar el código cargado al repositorio.

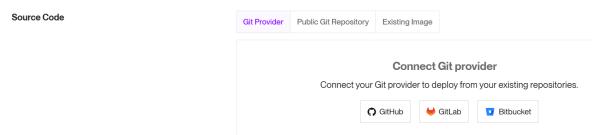
9. El siguiente paso es crear una aplicación de Web Services en la plataforma Render.

Para crear el web services vamos al botón New y seguidamente Web Services:

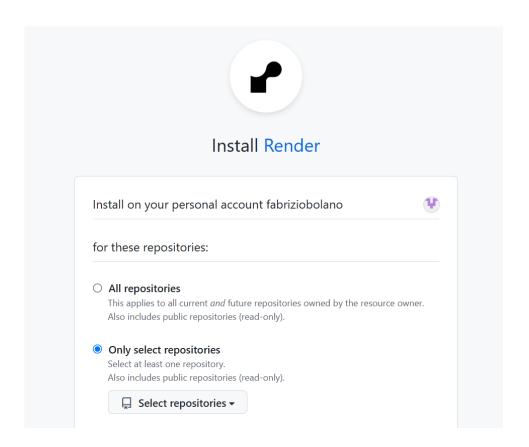


Seguidamente Render presenta una pantalla que permite conectarse a diferentes repositorios:

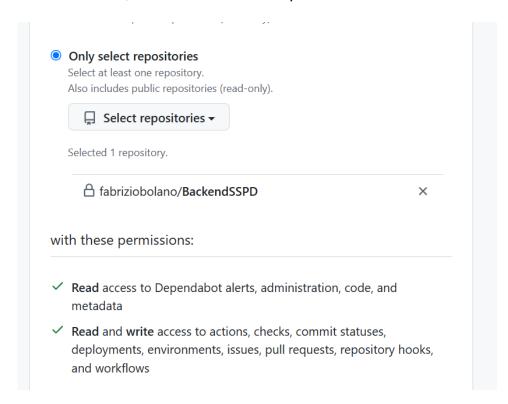
You are deploying a Web Service



Al seleccionar Github, la plataforma permite seleccionar algunos repositorios:

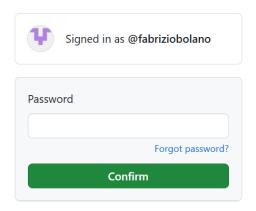


Para este taller, seleccionaremos el repositorio creado BacknedSSPD



Normalmente la plataforma pedirá confirmación de acceso al repositorio de Github

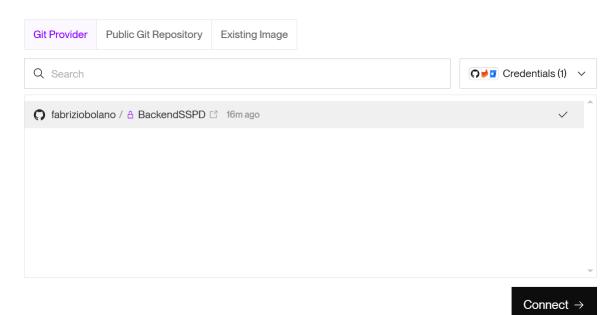
Confirm access



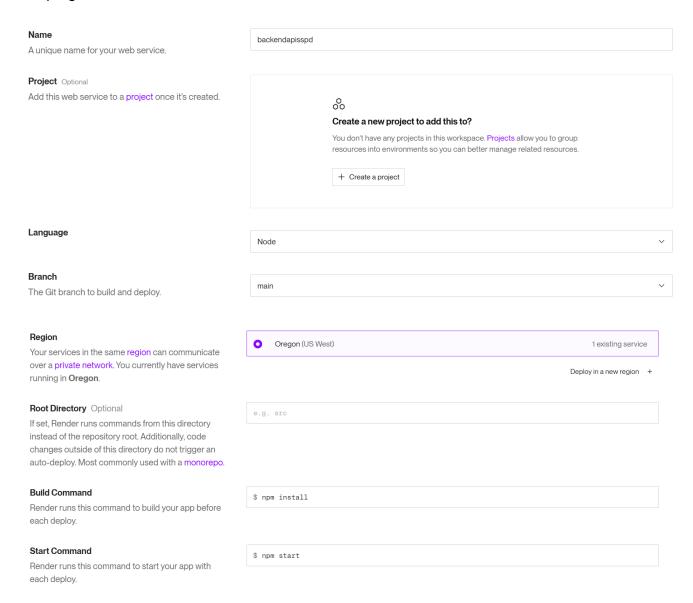
Una vez confirmado el acceso, se carga el repositorio.

You are deploying a Web Service Source Code Git Provider Public Git Repository Existing Image Q Search Of fabriziobolano / A BackendSSPD 2 15m ago

Seguidamente se selecciona el repositorio y se habilita el botón de Conectar



Al presionar Conectar la plataforma de Render empezara a configurar las opciones para desplegar el Web Services.

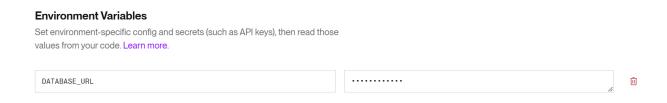


En la opción Start command es importante recordar que nuestra ocpión **npm start** que corresponde a la etiqueta definida en el archivo package.json.

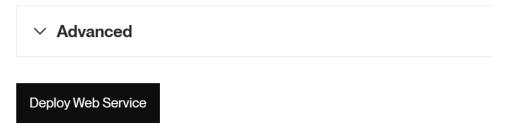
Seguidamente seleccionar el tipo de instancia Free

Instance Type ▲ Upgrade to enable more features For hobby projects 512 MB (RAM) Free Free instances spin down after periods of inactivity. They do not support SSH access, scaling, one-off 0.1 CPU \$0 / month jobs, or persistent disks. Select any paid instance type to enable these features. For professional use 2 GB (RAM) Starter 512 MB (RAM) Standard For more power and to get the most out of 0.5 CPU 1 CPU \$7 / month \$25 / month Render, we recommend using one of our paid instance types. All paid instances support:

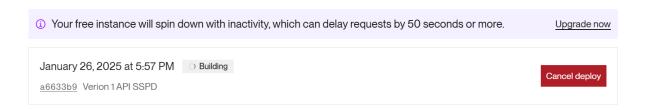
En la opción Variables de entorno agregamos la definida en nuestro archivo (.env) **DATABASE_URL** con el valor definido en la opción **Internal_URL** de la configuración de la base de datos Postgresql.



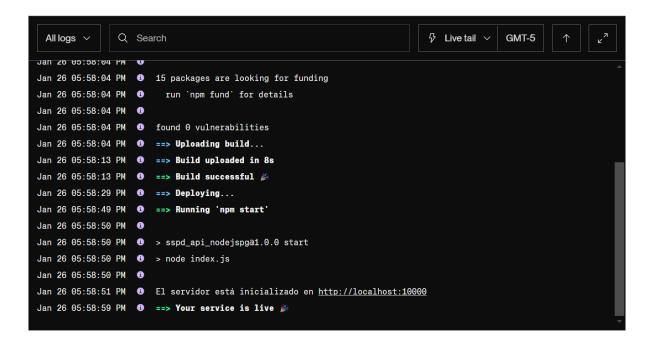
Finalmente presionamos click en el botón **Deploy Web Services**.



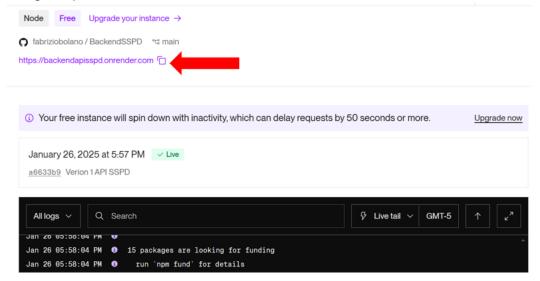
Seguidamente la plataforma procederá a desplegar el Web Service (*puede tardar unos minutos*)



Después de unos minutos, la plataforma muestra el detalle del despliegue y un mensaje al final que dice "<u>Your Service is Live</u>":



Luego la plataforma habilita una URL



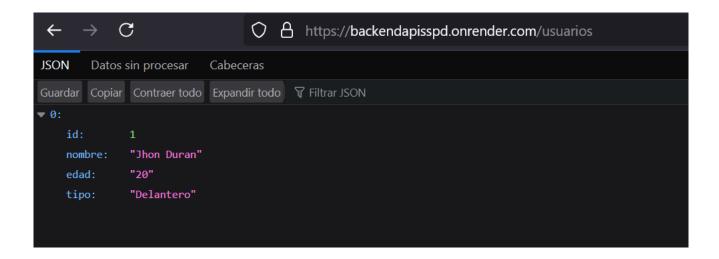
10. Pruebas del Sitio Desplegado

Si todo esta correcto al presionar click sobre la nueva URL se podrá visualizar el Web Service desplegado:



Luego al realizar las pruebas del End Point "usuarios" podemos ver que las pruebas son exitosas:

https://backendapisspd.onrender.com/usuarios



11. Modificaciones y Despliegue Continuo.

Si se requiere realizar alguna modificación, se podrá realizar en el entorno local y luego realizar las opción de Git:

- Git add.
- git commit -m "ajuste"
- git push -u origin main

Luego del "git push" la plataforma de Render que está conectada al repositorio notará los cambios y realizará el despliegue de forma automática.