

1 INFORMATIONS GENERALES

Candidat :	Nom : BOUKHLIFA	Prénom : KILLERMY
	✉ : killermy.boukhelifa@eduvaud.ch	☎ :
Lieu de travail :	ETML, Sébeillon 12 1004 Lausanne	
Orientation :	<input checked="" type="checkbox"/> 88601 Développement d'application <input type="checkbox"/> 88602 Informatique d'entreprise <input type="checkbox"/> 88603 Technique des systèmes	
Chef de projet :	Nom : Gruaz	Prénom : Gilbert
	✉ : gilbert.gruaz@eduvaud.ch	☎ : 079 338 78 08
Expert 1 :	Nom : Carrel	Prénom : Xavier
	✉ : xavier.carrel@eduvaud.ch	☎ : 079 212 96 21
Expert 2 :	Nom : Perez	Prénom : Carlos
	✉ : carlos.perez@epfl.ch	☎ : 079 845 54 67
Période de réalisation :	Du mercredi 05 mai à 13h10 au vendredi 04 juin à 14h00	
Horaires de travail : (Basé sur l'horaire officiel)	Lundi 08h00-11h25 - <i>Lundi de Pentecôte 24 mai</i> Mardi - - Mercredi 08h00-12h15 13h10-16h35 Jeudi 08h00-12h15 13h10-16h35 <i>Pont de l'Asc, 13 et 14 mai</i> <i>Exa CG 27 mai après-midi</i> Vendredi 08h00-11h25 13h10-16h35 <i>Attention : Toutes les demi-journées ont une pause obligatoire de 15 minutes.</i>	
Nombre d'heures :	89.9 heures	
Planning (en H ou %)	Analyse : 15h, Implémentation 45h, Tests 7.9h, Doc. 22h	

2 PROCÉDURE

Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le 1er jour.

Le cahier des charges est approuvé par les deux experts. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec le candidat. Par sa signature, le candidat accepte le travail proposé.

Le candidat a connaissance de la feuille d'appréciation avant de débiter le travail.

Le candidat est entièrement responsable de la sécurité de ses données.

En cas de problèmes graves, le candidat avertit au plus vite les deux experts et son CdP.

Le candidat a la possibilité d'obtenir de l'aide, mais doit le mentionner dans son dossier.

A la fin du délai imparti pour la réalisation du TPI, le candidat doit transmettre par courrier électronique le dossier de projet aux deux experts et au chef de projet. En parallèle, une copie papier du rapport doit être fournie sans délai en trois exemplaires (L'un des deux experts peut demander à ne recevoir que la version électronique du dossier). Cette dernière doit être en tout point identique à la version électronique.

3 TITRE

Inventaire habits

4 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

1 ordinateur fournit par l'ETML avec les logiciels standards

5 PRÉREQUIS

Avoir suivi la formation d'informaticien en entreprise et avoir de bonnes connaissances et compétences, concernant le WEB et la programmation dans le langage Swift, pour réaliser des développements sur IOS

6 DESCRIPTIF DU PROJET

Il s'agit de réaliser une application capable de fonctionner sur un iPhone, qui doit permettre aux utilisateurs d'inventorier leur garde-robe d'habits.

Les fonctionnalités attendues sont :

- Saisie des informations concernant un habit, telles que, par exemples, le prix, date d'achat, etc.
- Mise à jour des informations et suppression d'habits.
- Recherches d'habits à l'aide de critères, avec un résultat qui donne une liste dans laquelle on peut sélectionner un habit particulier et obtenir ainsi les informations le concernant.
- Production d'une liste d'habits selon critère qui peut être envoyée par la suite à l'aide de l'email ou sms à un magasin de ventes d'habits, ou à la Chaîne du Bonheur.

7 LIVRABLES

Le candidat est responsable de livrer, à son chef de projet et aux deux experts, les éléments de suivi de projet suivants :

- Une planification initiale (jour 1) et une planification aussi détaillée que possible (jour 3)
- Un tableau des besoins utilisateurs (clients et/ou vendeurs)
- Un rapport de projet
- Un journal de travail
- Les instructions pour la mise en œuvre de l'application, ou à une simulation de celle-ci.

En outre, tous les documents, ainsi que le code source, seront régulièrement mis à jour et mis à disposition du chef de projet et des experts, en tout temps, durant la réalisation du projet, à l'aide d'un système de gestion de dépôt, comme "github" par exemple.

8 POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS SPÉCIFIQUES AU PROJET

La grille d'évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, ...).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (Point A14 à A20):

1. Production d'un modèle de données pertinent pour les informations concernant les habits
2. Mise en œuvre d'une interface pour la saisie de ces informations
3. Mise en œuvre d'une interface de modifications d'informations
4. Mise en œuvre d'une interface de suppressions d'habits
5. Mise en œuvre d'une interface de recherches d'habits selon critères.
6. Mise en œuvre d'une liste d'habits selon critères, qui pourra être communiquée par email, sms ou autre.
7. Les commentaires dans le code sont clairement rédigés avant de coder, de façon à permettre une réécriture dans un autre langage comme pour Android par exemple.

9 VALIDATION

	Lu et approuvé ...	Signature ...
Candidat		
Expert n°1		
Expert n° 2		
Chef de projet		