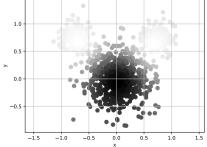
# Einstieg in Clustering Algorithmen und der k-Means Algorithmus

#### Prof. Dr. Jörg Frochte

Maschinelles Lernen





# Clustering-Verfahren

• Clustering-Verfahren sind Verfahren für unüberwachtes Lernen.

#### Beispiel Clustering vs. Klassifikation

Bei der Klassifikation haben wir gelabelte Daten vorliegen und wissen z.B. um welche Art von Schwertlilien es sich handelt. Dieses Wissen – die Labels – haben wir bei einem unüberwachten Verfahren nicht. Die Aufgabe unseres Algorithmus ist es die Pflanzen danach zu gruppieren, welche Einträge sich am ähnlichsten sind.

#### Clustering ist somit die . . .

- ... Einteilung einer Menge von Objekten in Gruppen, wobei wir folgende Ziele verfolgen:
  - Wir wollen die Ähnlichkeit innerhalb der Gruppen maximieren.
  - Wir wollen die Unterschiede zwischen den Gruppen maximieren, bzw. ihre Ähnlichkeit minimieren

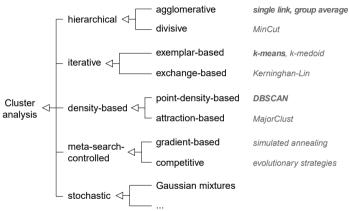
## Grundablauf einer Clusteranalyse



- Merkmalsaufbereitung ist hier komplexer als bei einer Klassifikation, da man Skalenunterschiede zwischen Merkmalen vermeiden, jedoch innerhalb von Merkmalen Unterschiede nicht verwischen möchte.
- In der Praxis liegt man allerdings mit einer Standardisierung der Daten oft richtig. Man sollte jedoch, wenn es nicht gut funktioniert, auch andere Ansätze testen.
- Ziel eines Cluster-Algorithmus ist es, die Elemente  $x_j$  des Datenbestandes in Cluster  $C_i$  aufzuteilen.

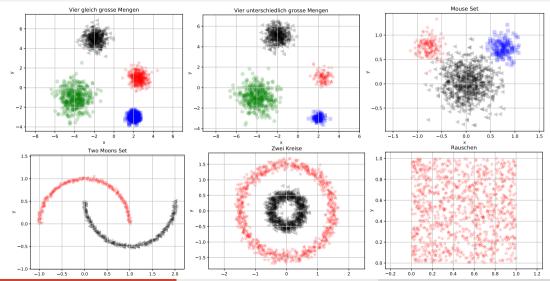
## Taxonomie von Clusteralgorithmen

- Die Abbildung zeigt eine von Prof. Benno Stein vorgenommene Einteilungen von Cluster-Verfahren.
- Wir werden aus den drei populärsten Gruppen, den hierarchischen, den iterativen und den dichtebasierten Verfahren, jeweils einen Clusteralgorithmus vorstellen.

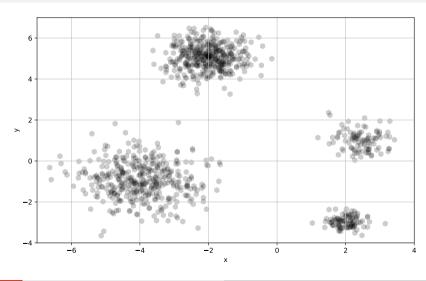


• Dabei konzentrieren wir uns wieder jeweils auf recht populäre Verfahren wie den DBSCAN und k-Means

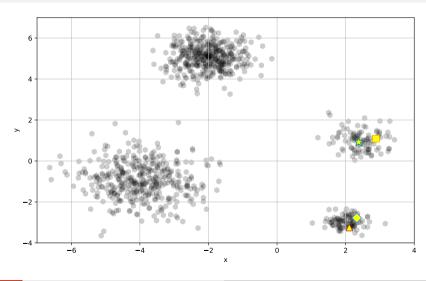
# Testbeispiele für die Clusteralgorithmen



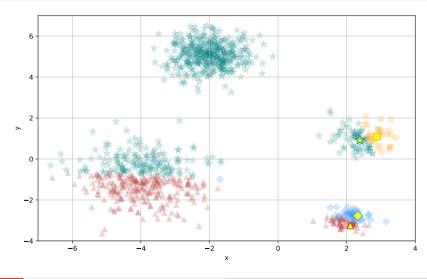
- Initialisiere kRepräsentanten  $\mu_i$  für die Cluster.
- Ordne jedes Element dem Cluster zu, bei welchem die Distanz zum Repräsentanten des Clusters am kleinsten ist.
- ullet Berechne durch Mittelwertbildung die neuen Repräsentanten  $\mu_i$  der Cluster.



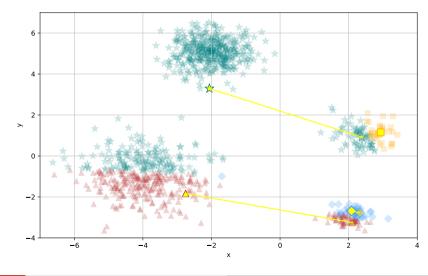
- Initialisiere kRepräsentanten  $\mu_i$  für die Cluster.
- Ordne jedes Element dem Cluster zu, bei welchem die Distanz zum Repräsentanten des Clusters am kleinsten ist.



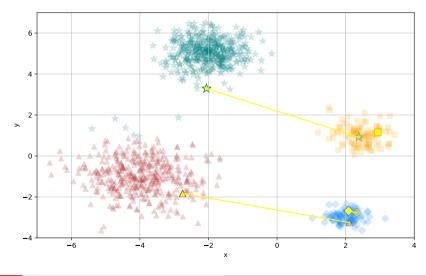
- Initialisiere kRepräsentanten  $\mu_i$  für die Cluster.
- Ordne jedes Element dem Cluster zu, bei welchem die Distanz zum Repräsentanten des Clusters am kleinsten ist.



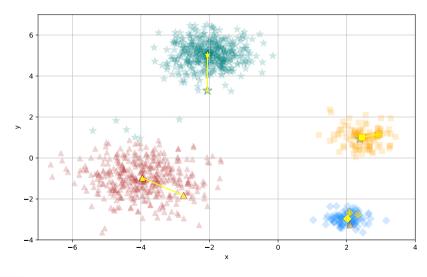
- Initialisiere kRepräsentanten  $\mu_i$  für die Cluster.
- Ordne jedes Element dem Cluster zu, bei welchem die Distanz zum Repräsentanten des Clusters am kleinsten ist.
- $\odot$  Berechne durch Mittelwertbildung die neuen Repräsentanten  $\mu_i$  der Cluster.



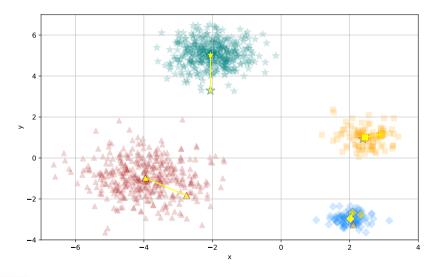
- Initialisiere kRepräsentanten  $\mu_i$  für die Cluster.
- Ordne jedes Element dem Cluster zu, bei welchem die Distanz zum Repräsentanten des Clusters am kleinsten ist.



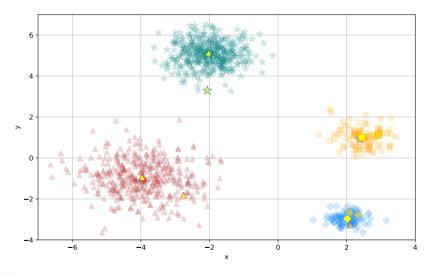
- Initialisiere kRepräsentanten  $\mu_i$  für die Cluster.
- Ordne jedes Element dem Cluster zu, bei welchem die Distanz zum Repräsentanten des Clusters am kleinsten ist.
- $\odot$  Berechne durch Mittelwertbildung die neuen Repräsentanten  $\mu_i$  der Cluster.



- Initialisiere kRepräsentanten  $\mu_i$  für die Cluster.
- Ordne jedes Element dem Cluster zu, bei welchem die Distanz zum Repräsentanten des Clusters am kleinsten ist.



- Initialisiere kRepräsentanten  $\mu_i$  für die Cluster.
- Ordne jedes Element dem Cluster zu, bei welchem die Distanz zum Repräsentanten des Clusters am kleinsten ist.
- $\odot$  Berechne durch Mittelwertbildung die neuen Repräsentanten  $\mu_i$  der Cluster.



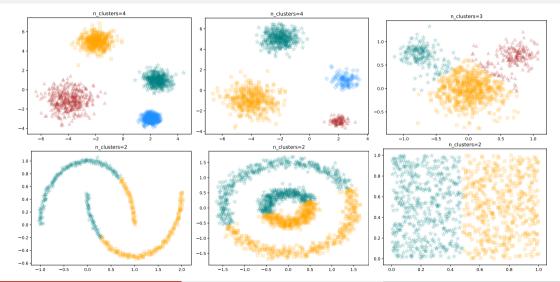
#### k-Means

- Die Startpunkte lagen im Beispiel unglücklich nah zusammen, trotzdem hat der Algorithmus recht wenig Schritte gebraucht.
- Die unterschiedliche Dichte der Gruppen hatte hier keinen Einfluss auf das Clustering.
- Das Kriterium für die Qualität dieser Aufteilung ist, dass die Summe der Abweichungen von den Cluster-Repräsentanten  $\mu_i$  in der gewählten Distanzmetrik d minimal ist.
- Mathematisch entspricht dies der Optimierung der Funktion, hier bzgl. eines Minimums,

$$J = \sum_{i=1}^{k} \sum_{x_j \in C_i} d(x_j, \mu_i)$$

• Wichtig: k-Means baut Cluster in einer gewählten Norm um Repräsentanten. Das bedeutet die Cluster sind in dieser Norm immer konvex. Andere Formen sind nicht möglich.

### *k*-Means auf Testfällen



#### Laufzeit

• Die Laufzeit von k-Means ist

$$\mathcal{O}(n \cdot r \cdot k \cdot i)$$
, wobei

n die Anzahl der Samples ist, r steht für die Dimension des Vektorraums, also die Anzahl der Merkmale, k ist die Zahl der Cluster, die k-Means finden soll und i die Anzahl der Iterationen, welche bis zur Konvergenz benötigt werden.

- Für sinnvolle Einsatzfälle ist i dabei eine eher kleine Zahl im Bereich unter hundert.
- Für eine feste Fragestellung ist
  - r konstant und
  - die Anzahl der gesuchten Cluster k konstant.
- ullet Der Algorithmus hat also bzgl. der Datenbankgröße n eine **lineare Komplexität**.

## Repräsentanten als Besonderheit

- Im Allgemeinen arbeiten Clusteralgorithmen auf einer Gesamtmenge und teilen diese in einzelne Cluster auf.
- Wenn der Cluster für ein neues Element bestimmt werden soll, muss entweder der Clusteralgorithmus von neuem durchgeführt werden oder ein ML-Verfahren (z. B. k-NN) eine Klassifikation mit den Cluster-Labels durchführen.
- Bei k-Means gibt es die Repräsentanten  $\mu_i$ , die man dazu nutzen kann um eine Vorhersage zu treffen, in welchem Cluster  $C_i$  ein neues Element x wohl wäre.
- Hierzu wird die Distanz zu jedem Repräsentanten  $\mu_i$  berechnet, d. h.  $d(x, \mu_i)$  und dann die Clusterzuordnung mit der kleinsten Distanz zurück geliefert.
- Daher gibt es ausnahmsweise wie bei den überwachten Verfahren die Möglichkeit eine predict bereitzustellen, die neue Elemente einem Cluster zuweist. Bei anderen Clusteralgorithmen gibt es dies i.d.R. nicht!
- Ausblick: Es gibt Algorithmen wie z.B. BIRCH, die mit Streaming-Daten umgehen können.

# Bessere Start-Repräsentanten

- k-Means ist sehr abhängig von den Startwerten. Deren Wahl kann die Anzahl der Iterationen aber auch die gefunden Cluster beeinflussen.
- Für robustere Startbedingungen wurde k-Means++ entworfen.
- Der Unterschied liegt ausschließlich in der Initialisierung der Repräsentanten:

#### Initialisierung in *k*-Means++

- Wähle den ersten Repräsentanten  $\mu_1$  zufällig.
  - @ Berechne für jeden Eintrag x den Abstand D(x) zum nächstgelegenen bereits gewählten Repräsentanten.
  - Wähle zufällig einen neuen Datenpunkt als neuen Repräsentanten. Hierbei nutzt man jedoch keine uniforme Wahrscheinlichkeit, sondern gewichtet diese proportional zu  $D(x)^2$ .
- Kehre zu Schritt 2 zurück, bis k Repräsentanten gewählt wurden.
- 5 Führe nun den bekannten k-Means durch.

## Fuzzy-*C*-Means

- Während k-Means zeitlich im Bereich der späten fünfziger und sechziger Jahre aufkam, wurde etwa ein Jahrzehnt später eine Fuzzy-Variante durch J. C. Dunn vorgestellt.
- Während man in der klassischen Logik diese Aussage nur mit Wahr (1) und Falsch (0) beantworten kann, können wir für die Fuzzy-Logik hier einer Aussage einen Wahrheitswert zwischen 0 und 1 zuweisen.
- Mit dieser Fuzzy-Aussage zum Wahrheitsgehalt geht auch die Fuzzy-Zugehörigkeit mit einer Menge einher.
- Der Rhein wird also vielleicht nur mit einem Wahrheitswert von z. B. 0.6 zur Menge der langen Flüsse gehören.

- ullet Annahmen: n Datensätze und C Cluster sollen gebildet werden
- ullet Für den Fuzzy-Ansatz benötigen wir für jeden der n Datensätze somit C Werte.
- Damit ergibt sich für die Aussagen in welchem Maße der Datensatz zu einem Cluster zugehörig ist eine Matrix  $W \in \mathbb{R}^{c \times n}$ .
- Diese Matrix enthält Werte von 0 bis 1. Jeder Eintrag  $w_{ij}$  gibt somit den Grad an, dem sich der Datensatz j dem Cluster i zugehörig fühlt.
- Alle Basisideen von k-Means bleiben erhalten und wir minimieren nun eine Funktion

$$J = \sum_{i=1}^{C} \sum_{j=1}^{n} (w_{ij})^{m} d(x_{j}, \mu_{i}) .$$

- Die primäre Änderung ist der Faktor  $w_{ij}^m$  und seine Interpretation.
- Durch ihn fließt die Fuzzy-Zugehörigkeit so in das Funktional ein.
- Komplexer ist die Rolle von m, dem **Fuzzifier**.

### **Fuzzifier**

$$J = \sum_{i=1}^{C} \sum_{j=1}^{n} (w_{ij})^{m} d(x_{j}, \mu_{i}) .$$

- Für den **Fuzzifier** gilt zunächst  $m \ge 1$ .
- Seine Wahl verändert, wie scharf die Zugehörigkeit zu Clustern gewertet wird.
- ullet Je größer m wird, desto stärker werden jedoch Werte kleiner Eins reduziert.
- ullet Ein großes m führt also zu unschärferen Clustern.
- Wählt man m=1, erhält man nachdem der Algorithmus konvergiert ist, scharfe Mitgliedschaften wie schon beim k-Means.
- Werte größer als 3 sind unüblich und wenig erfolgversprechend.
- Sollte kein spezieller Grund durch Expertenwissen vorliegen, wird daher in der Regel die Mitte, also m=2, als Ansatz gewählt.

- Für ein festes m ist der Algorithmus zum Auffinden des Minimums ähnlich zu dem von k-Means.
- Wir erhalten nur **eine weitere Nebenbedingung**. Bei *k*-Means hatten wir nur die Bedingung: Die Cluster sind nicht-leer.
- Im Fuzzy-Ansatz ist diese alte Bedienung durch die folgende Forderung modelliert:

$$\sum_{j=1}^n w_{ij} > 0$$
 für alle  $i=1,\ldots,C$ 

 Die neue Nebenbedingung ist, dass die Summe der Zugehörigkeiten zu den Clustern für jeden Datensatz 1 ist, das bedeutet

$$\sum_{i=1}^{C} w_{ij} = 1 \text{ für alle } j = 1, \dots, n . \tag{1}$$

ullet Damit bezieht eine Bedingung sich auf die Zeilen der Matrix W und die andere auf die Spalten.

# Vorgehen zur Lösung des Minimierungsproblems:

- Initialisiere k Repräsentanten  $\mu_i$  für die Cluster
- Ø Berechne für jedes Element bzgl. jedes Clusters ein Maß der Zugehörigkeit mittels:

$$w_{ij} = \frac{1}{\sum_{k=1}^{C} \left(\frac{\|x_i - \mu_j\|}{\|x_i - \mu_k\|}\right)^{\frac{2}{m-1}}} = \frac{1}{\|x_i - \mu_j\|^{\frac{2}{m-1}} \cdot \sum_{k=1}^{C} \|x_i - \mu_k\|^{\frac{-2}{m-1}}}$$
(2)

lacktriangle Berechne durch gewichtete Mittelwertbildung die neuen Repräsentanten  $\mu_i$  der Cluster

$$\mu_i = \sum_{j=1}^n \underbrace{\frac{(w_{ij})^m}{\sum_{j=1}^n (w_{ij})^m}}_{x_j} x_j = \frac{1}{\sum_{j=1}^n (w_{ij})^m} \sum_{j=1}^n (w_{ij})^m x_j$$
 (3)

$$w_{ij} = \frac{1}{\sum\limits_{k=1}^{C} \left(\frac{\|x_i - \mu_j\|}{\|x_i - \mu_k\|}\right)^{\frac{2}{m-1}}} = \frac{1}{\|x_i - \mu_j\|^{\frac{2}{m-1}} \cdot \sum\limits_{k=1}^{C} \|x_i - \mu_k\|^{\frac{-2}{m-1}}}$$

- Jedoch ist schon die linke Formulierung der Gewichte vielleicht nicht direkt intuitiv zugänglich und man fragt sich beim Lesen: was passiert hier eigentlich?
- Man nimmt den Abstand zu einem Zentrum  $\mu_j$  und teilt diesen durch die Summe der Abstände zu allen Zentren.
- Ein Ziel ist es sicherzustellen, dass die Summe aller dieser Gewichte eben entsprechend Gleichung (1) 1 ergibt.
- Da die Summe für alle gleich ist, haben wir sonst den üblichen Effekt:

Großer Abstand → Kleines Gewicht Kleiner Abstand → Großes Gewicht

### Zwei Beispiel mit m=2 und drei Clusterzentren

#### Beispiel 1

Stellen wir uns ein Gewicht vor, bei dem der Abstand zu  $\mu_j$  sehr klein ist, also  $\varepsilon$ , und der Abstand zu den beiden anderen jeweils 1. Was erhalten wir dann als Wert?

$$\frac{1}{\left(\frac{\varepsilon}{\varepsilon}\right)^2 + \left(\frac{\varepsilon}{1}\right)^2 + \left(\frac{\varepsilon}{1}\right)^2} \approx 1$$

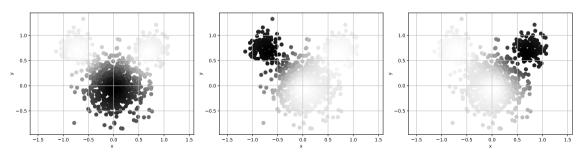
#### Beispiel 2

Nun noch der Fall, in dem der Datensatz zu allen Zentren den gleichen Abstand, sagen wir 1/2 hat. Hier ergibt sich mit wie gewünscht eine Gleichverteilung für alle Zentren:

$$\frac{1}{\left(\frac{1/2}{1/2}\right)^2 + \left(\frac{1/2}{1/2}\right)^2 + \left(\frac{1/2}{1/2}\right)^2} = \frac{1}{3}$$

## Beispiel Mouse Set

- Die Information des Fuzzy-Ansatzes kann man auch nutzen, um z. B. Randbereiche abzutrennen oder die Gewichte in der späteren Verarbeitung von Daten neu zu bewerten.
- Werden die Gewichte lediglich zur Clusterung verwendet, ist es i. d. R. günstiger, den normalen k-Means zu verwenden. Die Ergebnisse sind meistens vergleichbar.



Wahrscheinlichkeit, zu einem speziellen Cluster zu gehören