

**SISTEM ABSENSI MAHASISWA MENGGUNAKAN *FINGERPRINT*
PADA ASRAMA POLITEKNIK SEKAYU BERBASIS PHP DAN MYSQL**

TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Memperoleh Kelulusan

Mata Kuliah Tugas Akhir



Disusun Oleh :

AGUS SETIAWAN

25012.55401.10.002

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK SEKAYU

2013

HALAMAN PERSETUJUAN LAPORAN

TUGAS AKHIR MAHASISWA

SISTEM ABSENSI MAHASISWA MENGGUNAKAN *FINGERPRINT* PADA
ASRAMA POLITEKNIK SEKA YU BERBASIS PHP DAN MYSQL



Disusun Oleh :

AGUS SETIA WAN / 25012 55401 HI 002

Telah diperiksa dan disetujui oleh pembimbing

Pada tanggal Juli 2013

Pembimbing I

Dr. Dipl. Ing. Ahmad Taqwa, M.T

Pembimbing II

Freddy Kurnia Wijaya, S.Kom., M.Eng

Mengetahui

Program Studi Teknik Informatika

Ketua,

E~etyo, S.Kom., M.Kom

Motto:

“Tidak ada kesuksesan sejati tanpa penolakan. Semakin banyak penolakan yang ada, semakin unggul, semakin banyak belajar, dan semakin dekat dengan harapan Anda”

(Anthony Robbins)

“Yakin Kepada Allah Adalah Kunci Kesuksesan Dunia Dan Akhirat”

(Penulis)

Kupersembahkan kepada :

*** Orang Tua tercinta sebagai**

bakti atas segala pengorbanan dan

do'anya

*** Teman - teman seperjuangan Teknik**

Informatika 2010

*** Almamater Politeknik Sekayu**

Kata Pengantar

Puji Syukur Kehadirat Allah SWT, atas limpahan rahmat, karunia dan cahaya petunjuknya, sehingga penelitian dan tugas akhir ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam semoga tetap dilimpahkan kepada junjungan Nabi Muhammad SAW. beserta keluarga dan sahabat-sahabatnya.

Tugas akhir dengan judul “*Aplikasi Pembelajaran Tematik Bahasa Inggris dan Bahasa Indonesia Taman Kanak-Kanak Berbasis Multimedia*” menggunakan *Adobe Flash CS3* merupakan hasil penelitian yang ditulis sebagai upaya untuk memenuhi persyaratan kelulusan dalam menyelesaikan pendidikan D-III pada Program Studi Teknik Informatika di Politeknik Sekayu.

Penulis sangat sadar bahwa yang telah diraih bukanlah suatu hal mutlak yang berdiri sendiri melainkan atas izin Allah SWT, kepedulian, bimbingan dan dorongan serta bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini tidak terlalu berlebihan penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT. Yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran selama penulis menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Dra. Murwani Ujihanti, Dipl. Ed., M.Pd., selaku Direktur Politeknik Sekayu.
3. Hj. Endang selaku Pembantu Direktur Politeknik Sekayu.
4. Ekkal Prasetyo, S. Kom., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Politeknik Sekayu.

5. Dr. Dipl. Ing Ahmad Taqwa, M.T, selaku Pembimbing I Tugas Akhir atas bimbingan dan arahnya selama penulis mengerjakan Tugas Akhir ini.
6. Freddy Kurnia Wijaya, S.Kom., M.Eng selaku Pembimbing II Tugas Akhir atas bimbingan dan arahnya selama penulis mengerjakan Tugas Akhir ini.
7. Seluruh Dosen serta staf Politeknik Sekayu yang telah membagi ilmunya kepada penulis selama ini.
8. Mamak dan Bapak dengan sabar telah membesarkan, membimbing, mendo'akan, mengarahkan, memberi kepercayaan, bantuan moril dan materil demi kesuksesan penulis.
9. Teman-teman angkatan 2010 Program Studi Teknik Informatika Politeknik Sekayu atas segala kebaikan dan persahabatan yang luar biasa selama dalam perkuliahan maupun diluar perkuliahan.
10. Terima kasih untuk semua pihak yang membantu dalam pembuatan Tugas Akhir ini, yang tidak bisa disebutkan satu-satu.

Akhirnya dengan kesadaran yang tinggi, segala yang penulis tuangkan dalam tugas akhir ini jauh dari idealis dan kesempurnaan, naum dengan lapang dada dan semangat memperbaiki, penulis menerima segala kritikan yang konstruktif. Dan semoga yang telah penuis tuangkan dapat memberi manfaat terutama dalam bidang teknologi informasi.

Sekayu, Juli 2013

Penulis

ABSTRAK

SISTEM ABSENSI MAHASISWA MENGGUNAKAN *FINGERPRINT* PADA ASRAMA POLITEKNIK SEKAYU BERBASIS PHP DAN MYSQL

Tugas akhir ini merancang suatu Sistem Absensi Mahasiswa Menggunakan *Fingerprint* Pada Asrama Politeknik Sekayu karena, Saat ini, system pemrosesan data kehadiran mahasiswa Politeknik Sekayu menggunakan cara manual dan tidak menggunakan jaringan yang telah ada secara optimal. Sistem ini memiliki banyak resiko, seperti kehilangan berkas data kehadiran jika berkasnya hilang atau rusak, duplikasi data ketika data diketik ke dalam computer untuk mencetaknya dalam bentuk laporan, dan juga kesulitan dalam memproses data tersebut. Oleh karena itu, aplikasi ini dikembangkan agar dapat mengintegrasikan data tersebut menggunakan system basis data untuk membuat pemrosesan data menjadi lebih mudah. Sistem ini sudah pernah dibuat sebelumnya oleh Balqis (2011) tetapi belum dikombinasikan dengan mesin absensi fingerprint. Perancangan Sistem Absensi Mahasiswa Menggunakan *Fingerprint* ini dikembangkan dengan menggunakan perangkat lunak Macromedia Dreamweaver, NetBeans, Adobe Photoshop, dan XAMPP. Diharapkan pengembangan absensi menggunakan teknologi *fingerprint* dapat dikembangkan lebih lanjut untuk keamanan data.

Kata Kunci : *Absensi, Fingerprint, PHP dan MYSQL*

ABSTRACT

STUDENT ATTENDANCE SYSTEM USING FINGERPRINT IN POLITEKNIK SEKAYU DORMITORY BASE PHP DAN MYSQL

The final project design a Student Attendance System Using Fingerprint In Politeknik Sekayu dormitories because, nowadays, data processing system of student attendance in Politeknik Sekayu is using manual system and does not use the networking in this school optimally. This system has many risks, for example, losing the attendance file if the file is lost or broken, the duplication of the data when the data will be typed in the computer for printing the report, and also the difficulties in processing the data. Therefore, this application is developed to integrate the data using database for making data processing easily. In this system which that has been done before by Balqis (2011) but has not have combined with the attendance machinefingerprint. Student Attendance System Design Using the Fingerprint software developed using Macromedia Dreamweaver, NetBeans, Adobe Photoshop, and XAMPP. Development expected attendance using fingerprint technology can be further developed for data security.

Keywords : Attendance, Fingerprint, PHP and MYSQL,

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut Yudiantika (2012) Biometrik berasal dari bahasa Yunani *bios* yang artinya hidup dan *metron* yang artinya mengukur, merupakan metode untuk mengenali manusia berdasarkan satu atau lebih bagian tubuh manusia atau kelakuan dari manusia itu sendiri yang memiliki keunikan. Biometrik bersifat universal, unik, dan tidak mudah dipalsukan sehingga penggunaan identifikasi secara biometrik banyak digunakan. Dalam dunia teknologi informasi, biometrik relevan dengan teknologi yang digunakan untuk menganalisa fisik dan kelakuan manusia untuk autentifikasi, seperti pengenalan sidik jari (*fingerprint*), retina, iris, suara, dan pola dari wajah (*facial patterns*). Pada saat ini teknologi yang paling berkembang adalah pengenalan *fingerprint* karena selain sangat akurat juga jauh lebih murah dibandingkan teknologi biometrik yang lainnya.

Salah satu penerapan teknologi yang berguna untuk meningkatkan disiplin kehadiran mahasiswa yang ada di Asrama Politeknik Sekayu adalah dengan cara menggunakan sistem absensi berbasis *fingerprint*. Sistem ini dapat memberikan laporan waktu kedatangan dan kepulangan mahasiswa sesuai dengan waktu yang ada di komputer sehingga proses yang dilakukan untuk menghasilkan suatu laporan kehadiran mahasiswa dapat dibuat dengan tepat. Data mengenai kehadiran mahasiswa juga dapat diolah menjadi informasi yang dapat diakses melalui internet dengan cepat karena data-data tersebut sudah terkomputerisasi.

Seiring dengan munculnya teknologi internet, perkembangan aplikasi web juga semakin pesat. Web merupakan sumber informasi yang banyak dipakai sehingga dirasa perlu untuk membuat sebuah aplikasi web dengan tujuan menyediakan informasi kehadiran mahasiswa yang dapat diakses melalui dunia internet. Hal ini tentu akan sangat membantu bagi yang membutuhkan data-data kehadiran mahasiswa dengan cepat dan mudah.

Atas dasar uraian di atas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan mengambil tugas akhir dengan judul “Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan *Fingerprint* Berbasis PHP Dan MYSQL”.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam kegiatan absensi mahasiswa di Asrama Politeknik Sekayu terdapat beberapa permasalahan yang sering terjadi, yaitu :

1. Terbukanya peluang manipulasi, kesalahan pencatatan, maupun hilangnya catatan kehadiran seorang mahasiswa.
2. Ketidakefisienan waktu dalam pembuatan laporan absensi karena data tidak langsung masuk ke komputer.
3. Belum adanya aplikasi web untuk mengakses data kehadiran mahasiswa.

1.3 Batasan Masalah

Dalam membangun sistem absensi menggunakan *fingerprint* bagi mahasiswa ini dibatasi oleh beberapa faktor, yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi Absensi menggunakan PHP dan *database* MySQL dan hanya dapat diakses secara lokal (dalam wilayah Politeknik Sekayu) saja.
2. Hanya administrator yang dapat menambah, menghapus, atau mengubah data – data mahasiswa serta mencetak laporan kehadiran mahasiswa.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan dalam pembuatan sistem pengolahan data absensi adalah sebagai berikut :

1. Membangun sistem pengolah data absensi dengan menggunakan *fingerprint* sebagai alat pencatat kehadiran mahasiswa.
2. Mengelolah data absensi menjadi lebih terorganisir dan dapat diakses dari ruang administrator.
3. Meningkatkan sistem *paperless* (perpindahan dari *paper-based environment* ke *electronic-based environment*) sehingga dapat mengurangi biaya operasional.
4. Memberikan kemudahan dalam proses absensi bagi para mahasiswa dan meningkatkan efisiensi waktu dalam pembuatan laporan kehadiran mahasiswa pada Asrama Politeknik Sekayu.

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat sistem absensi mahasiswa dengan menggunakan *fingerprint* pada Asrama Politeknik Sekayu adalah sebagai berikut :

1. Menghindari kesalahan dan manipulasi data karena hanya mahasiswa yang bersangkutan saja yang dapat melakukan absensi.
2. Mudah diakses darimanapun dan kapanpun karena data absensi ditampilkan dalam sebuah web.
3. Memberikan kemudahan dalam proses absensi bagi para mahasiswa dan meningkatkan efisiensi waktu dalam pembuatan laporan absensi bagi bagian *staff* asrama.
4. Memberikan informasi yang lengkap kepada kepala UPT Asrama Politeknik Sekayu mengenai kehadiran mahasiswa yang dapat dijadikan dasar dalam penilaian kedisiplinan mahasiswa.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi dapat diartikan sebagai suatu cara atau teknis yang dilakukan dalam proses penelitian untuk penyusunan laporan. Dalam penyusun laporan tugas akhir ini menggunakan metodologi sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Mengamati secara langsung yaitu dengan mengikuti jalannya kegiatan absensi mahasiswa sehingga penulis memperoleh informasi dari permasalahan yang ada.

2. Wawancara

Metode ini bertujuan untuk mendapatkan data yang akurat dan lengkap dari pihak yang bersangkutan dengan melakukan tanya jawab mengenai proses dari pengolahan data absensi.

3. Metode Kepustakaan

Metode penelitian ini dilakukan untuk mencari dan mendapatkan informasi bersifat teoritis yang berkaitan dengan masalah yang akan diteliti, yaitu dengan cara membaca dan mempelajari literatur – literatur, diktat, buku dan berbagai sumber bacaan lainnya maupun melakukan akses dan *browsing internet* untuk mendapatkan informasi tentang teori pendukung penyusunan laporan tugas akhir.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan tugas akhir ini tersusun atas 5 (lima) bab dengan susunan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, tujuan dan manfaat, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan mengenai dasar dasar teori yang digunakan untuk menunjang pembuatan Tugas Akhir Membangun Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan *Fingerprint*. Teori tersebut antara lain meliputi teori

perancangan sistem, identifikasi sidik jari, Mysql untuk manajemen *database* serta bahasa pemrograman yang menggunakan PHP.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menjelaskan mengenai analisa dan perancangan sistem yang digunakan untuk menunjang pembuatan Tugas Akhir Membangun Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan *Fingerprint*. Analisa dan perancangan sistem tersebut antara lain yaitu analisa sistem yang lama, analisa sistem yang baru, gambaran umum Sistem pengolah data absensi menggunakan *fingerprint*, Analisa Fungsionalitas Sistem, Perancangan Sistem, Perancangan Perangkat Keras dan Perancangan Perangkat lunak.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan analisa mengenai hasil dan pembahasan sistem yang digunakan untuk menunjang pembuatan tugas akhir Perancangan sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Menggunakan *Fingerprint* Pada Asrama Politeknik Sekayu. Adapun analisa sistem tersebut tersebut adalah Implementasi Sistem, Hasil, Pembahasan Dan Perbandingan Sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini mengemukakan kesimpulan dan saran dari hasil sistem yang telah dibuat.

BAB II LANDASAN

TEORI

Bab ini menjelaskan mengenai dasar dasar teori yang digunakan untuk menunjang pembuatan Tugas Akhir Membangun Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan *Fingerprint*. Teori tersebut antara lain meliputi teori perancangan sistem, identifikasi sidik jari, MySQL untuk manajemen *database* serta bahasa pemrograman yang menggunakan PHP.

2.1 Sistem

Menurut Saputra (2011) Sistem adalah satu kesatuan prosedur atau komponen yang saling berkaitan satu sama lainnya bekerja bersama – sama sesuai dengan aturan yang diterapkan sehingga membentuk satu tujuan yang sama.

Jadi sistem adalah sekumpulan unsur / elemen yang saling berkaitan dan saling mempengaruhi dalam melakukan kegiatan bersama untuk mencapai suatu tujuan.

2.2 Sekilas Tentang Politeknik Sekayu

a. Sejarah Singkat Politeknik Sekayu

Menurut website Politeknik Sekayu (2009) berdasarkan Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor: 221/D/O/2007 Tanggal 29 Nopember 2007. Politeknik Sekayu merupakan Politeknik milik Pemerintah Kabupaten Musi Banyuasin yang penyelenggaraannya dilaksanakan oleh Yayasan Muba Sejahtera di Sekayu.

Dalam rangka penjaminan mutu penyelenggaraan pendidikan, Politeknik Sekayu menjalin kerjasama dengan Politeknik Negeri Sriwijaya, Politeknik

Negeri Bandung, dan Ngee Ann Polytechnic Singapore, Johannes Kepler University Austria, dengan instansi pemerintah dan swasta serta institusi lainnya. Kerjasama ini melingkupi pengadaan tenaga pengajar, tenaga manajemen dan penyiapan kurikulum yang diselenggarakan.

Awal kegiatan perkuliahan diselenggarakan pada Tahun Akademik 2007/2008 dengan Program Studi Akuntansi yang dioperasikan dengan jumlah siswa sebanyak 57 orang terdiri dari 30 mahasiswa dan 27 mahasiswi.

Didalam upaya peningkatan kualitas pendidikan dan pengembangan Politeknik Sekayu kedepan, upaya yang telah dilakukan diantaranya keikutsertaan Politeknik Sekayu dalam Program Hibah Pendirian Politeknik Batch 2 yang diselenggarakan oleh DIKTI. Program hibah ini dalam upaya membangun dan mendukung penyelenggaraan 3 (tiga) program Studi yaitu :

1. Program Studi Akuntansi
2. Program Studi Teknik Informatika
3. Program Studi Teknik Pendingin dan Tata Udara.

b. Visi – Misi

1. Visi

Menjadi Politeknik yang bertaraf internasional menghasilkan lulusan dengan kompetensi tinggi dan siap mewujudkan keunggulan kompetitif global.

2. Misi

- 1) Menyelenggarakan pendidikan tinggi terapan dengan kurikulum yang relevan dengan industri dan pengembangan wilayah sekitar.

- 2) Menyelenggarakan pendidikan dengan metode pembelajaran mutahir mengarah kepada pembentukan keterampilan dan karakter pribadi yang unggul.
- 3) Menyelenggarakan penelitian ilmu-ilmu terapan dan peningkatan kesejahteraan masyarakat melalui pengabdian kepada masyarakat.
- 4) Menciptakan keunggulan sumber daya manusia, infrastruktur dan budaya kerja untuk menyelenggarakan proses pembelajaran berbasis kompetensi.

3. Tujuan

- 1) Menghasilkan kurikulum pendidikan tinggi terapan/vokasi yang berbasis industri dan selalu relevan dengan perkembangan wilayah sekitar.
- 2) Menghasilkan lulusan yang berkualitas, kompeten, berakhlak, bertanggungjawab, dan siap bersaing dalam dunia kerja.
- 3) Menghasilkan produk-produk akademik terapan dan tepat guna yang bermanfaat bagi masyarakat luas.
- 4) Menghaislkan pengabdian masyarakt yang berbasis kompetensi bidang teknologi dan jasa untuk mendukung program pemerintah dalam meningkatkan kesejahteraan masyarakat.
- 5) Menghasilkan penyelenggaraan pendidikan vokasi dengan tenaga pendidik dan kependidikan yang profesional dan infrastruktur yang bertaraf internasional serta budaya kerja yang unggul yaitu mengutamakan kemampuan berfikir yang sistematis, kreatif,

inovatif, disiplin, berbasis TIK, kritis, melayani, dan tanggap terhadap lingkungan sekitar.

2.3 PHP

Menurut Saputra (2011, P, 1) PHP adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat suatu website dinamis.

Jadi PHP adalah suatu bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk membuat suatu sistem berbasis WEB.

2.4 JQUERY

Menuurut Hakim (2010, P, 3) JQuery adalah sebuah library Javascript atau kumpulan kode siap pakai, sehingga mempermudah dan mempercepat kita dalam membuat kode javascrip.

Menurut Kadir (2011, P, 12) JQuery merupakan suatu pustaka yang dikembangkan dengan menggunakan Javascript.

Jadi jQuery adalah suatu library javasript yang digunakan untuk mempermudah dalam pemrograman.

2.5 Database

Menurut Kadir (2013, P, 3) *Database* adalah himpunan kelompok data (arsip) yang saling berhubungan dan diorganisasi sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah . *Database* di dunia komputer memang sudah menjadi bagian yang sangat penting karena berbagai macam alasan, diantaranya:

- a. Salah satu komponen penting karena merupakan dasar dalam menyediakan informasi.

- b. Menentukan kualitas informasi: akurat, tepat pada waktunya dan relevan.
- c. Mengurangi duplikasi data (*data redundancy*).
- d. Mengurangi pemborosan tempat simpanan luar.

2.6 Tabel





Menurut Kadir (2010, P, 22) Tabel merupakan salah satu bagian dari *database*. Tabel akan menampung data yang tersimpan dalam bentuk baris dan kolom. Setiap kolom mempunyai nama yang unik (tidak mungkin kembar) dan dapat mempunyai jenis yang berbeda. Baris pada tabel berisi data yang sesuai dengan jenis *fields*-nya.





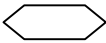




2.7 Flowchart

Menurut Octafian (2011) *Flowchart* adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program. Flowchart membantu programmer menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoperasian serta mempermudah penyelesaian suatu masalah khususnya masalah yang perlu dipelajari dan dievaluasi lebih lanjut.

Simbol-simbol yang digunakan dalam merancang *Flowchart* dapat dilihat pada tabel berikut ini.

Tabel 1 Simbol-simbol *Flowchart*

| | | | |
|-----------------------|---|-------------------------|---|
| Input / Output |  | Manual Operation |  |
| Proses |  | Internal Storage |  |

| | | | |
|------------------------------------|---|--|--|
| Penghubung |  | | |
| Alur Kerja |  | | |
| Keputusan Dalam Program |  | | |
| Predefined Process |  | | |
| Preparation |  | | |
| Terminal points |  | | |
| Dokumen |  | | |
| On-Line Storage |  | | |
| Simpanan |  | | |

2.8 Entity Relationship Diagram

Menurut Octafian (2011) *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dari sistem secara abstrak yang digunakan untuk mendokumentasikan data dengan mengidentifikasi jenis *entity* dan menggambarkan hubungan (kardinalitas) antar *entity* dalam suatu sistem.

Komponen-komponen yang terlibat dalam *Entity Relationship Diagram* adalah sebagai berikut :

a. Objek Data (*entity*)

Objek data adalah sekumpulan objek atau sesuatu yang dapat dibedakan atau didefinisikan secara unik. Objek data pada ERD disimbolkan dengan bentuk persegi panjang.

b. *Attribute*

Attribute adalah karakteristik dari entitas atau *relationship* yang menyediakan penjelasan detail tentang entitas.

c. *Relationship*

Relationship adalah hubungan yang terjadi antara satu *entity* atau lebih.

Ada tiga jenis *cardinality* dalam *relationship* yaitu :

1. *One to one* (satu ke satu).

Setiap entitas pada himpunan entitas A (pengojek) berhubungan dengan paling banyak satu entitas himpunan B (motor), dan begitu pula sebaliknya.

Relationship ini digambarkan sebagai berikut :

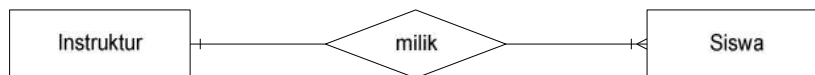


Gambar 2.1 *Relationship One to One*

2. *One to many* (satu ke banyak).

Setiap entitas pada himpunan entitas A (instruktur) berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas B (siswa), tetapi tidak sebaliknya.

Relationship ini digambarkan sebagai berikut:

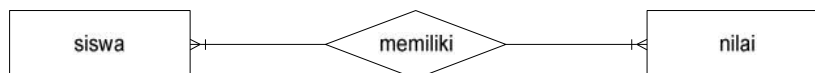


Gambar 2.2 *Relationship One to Many* .

3. *Many to many* (banyak ke banyak).

Setiap entitas pada himpunan entitas A (siswa) berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas B (nilai), begitu pula sebaliknya.

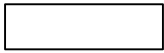
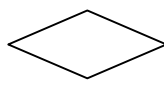

Relationship ini digambarkan sebagai berikut:



Gambar 2.3 *Relationship Many to Many* .

Adapun simbol-simbol yang digunakan pada *Entity Relationship Diagram* dapat dilihat pada tabel berikut ini.

Tabel 2 Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

| Simbol | Keterangan |
|---|---|
|  | Melambangkan entitas yang mewakili objek sebenarnya di dunia nyata. |
|  | Menunjukkan kerelasian antara dua entitas atau lebih. |
|  | Melambangkan atribut yang dimiliki oleh entitas. |


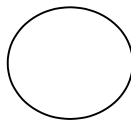
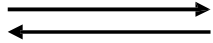

2.9 Data Flow Diagram

Menurut Octafian (2011) *Data Flow Diagram* (DFD) adalah alat pembuatan model yang memungkinkan professional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data. DFD merupakan alat yang biasa dipakai untuk mendokumentasikan proses dalam sistem dan menekankan pada fungsi – fungsi didalam sistem, cara menggunakan informasi yang disimpan serta pemindahan informasi antarfungsi dalam sistem.

Dengan kata lain, DFD adalah alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi system yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi sehingga dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pengguna maupun pembuat program.

Simbol-simbol yang digunakan dalam merancang Data Flow Diagram dapat dilihat pada tabel berikut ini.

Tabel 3 Simbol *Data Flow Diagram (DFD)*

| | |
|--|---|
| Kesatuan Luar (<i>External Entity</i>) |  |
| Proses (<i>Process</i>) |  |
| Aliran Data (<i>Data Flow</i>) |  |
| Simpanan Data (<i>Data Store</i>) |  |

Simbol-simbol diatas dapat dijelaskan sebagai berikut :

a. Kesatuan Luar.

Kesatuan luar merupakan kesatuan di lingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lainnya yang berada di lingkungan luarnya yang akan memberikan *input* atau menerima *output* dari sistem.

b. Proses.

Kegiatan dari hasil suatu arus data yang masuk kedalam proses untuk menghasilkan arus data yang akan keluar dari proses.

c. Aliran Data.

Menggambarakan aliran data atau informasi dalam suatu sistem. Arus ini mengalir diantara proses, simpanan data dan kesatuan luar. Arus data ini

menunjukkan arus data yang dapat berupa masukan atau hasil dari proses suatu sistem.

d. Simpanan Data.

Simpanan data merupakan tempat penyimpanan data.

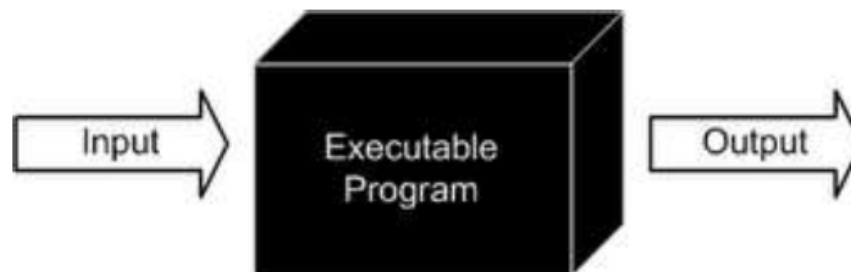
2.10 Teori Metode Pengujian

Pengujian sistem dilakukan untuk memeriksa antar komponen sistem yang diimplementasi. Tujuan utama dari pengujian sistem ini adalah untuk memastikan bahwa elemen – elemen atau komponen-komponen telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian perlu dilakukan untuk mencari kesalahan-kesalahan atau kelemahan – kelemahan yang mungkin masih terjadi.

Menurut Fatta (2007, P, 171). Pengujian *unit* digunakan untuk menguji setiap modul dan menjamin setiap modul menjalankan fungsinya dengan baik. Ada dua metode untuk melakukan *unit testing*, yaitu:

1. *Black Box Testing*

Black box testing terfokus pada apakah unit program memenuhi kebutuhan (*requirement*) yang disebutkan dalam spesifikasi. Pada *black box testing*, cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi *unit* atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari *unit* itu sesuai dengan proses yang diinginkan.

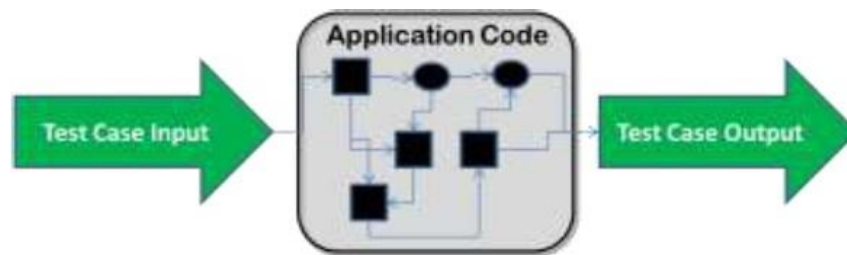


Gambar 2.3 Pengujian Metode *Black Box Testing*

Teknik yang digunakan dalam *Black Box Testing* antara lain :

1. Digunakan untuk menguji fungsi-fungsi khusus dari perangkat lunak.
 2. Kebenaran perangkat lunak yang diuji hanya dilihat berdasarkan keluaran (*output*) yang dihasilkan.
 3. Kemampuan program dalam memenuhi kebutuhan pemakai dapat diukur sekaligus dapat diketahui kesalahan-kesalahannya.
2. *White Box Testing*

White box testing adalah cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode – kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak. Jika ada modul yang menghasilkan *output* yang tidak sesuai dengan proses bisnis yang dilakukan, maka baris – baris program, variabel dan parameter yang terlibat pada unit tersebut akan dicek satu persatu dan diperbaiki, kemudian di-*compile* ulang.



Gambar 2.4 Pengujian Metode *White Box Testing*

Kesalahan dari program yang mungkin terjadi dapat diklasifikasikan dalam tiga bentuk kesalahan, yaitu :

1. Kesalahan bahasa, yang disebut juga dengan kesalahan penulisan (*syntax error*). Yaitu kesalahan di dalam penulisan *source program* yang tidak sesuai dengan yang telah diisyaratkan. Kesalahan ini

relative mudah ditemukan dan diperbaiki, karena kompiler akan memberitahukan letak dan sebab kesalahan sewaktu program dikompilasi.

2. Kesalahan sewaktu proses, adalah kesalahan yang terjadi sewaktu *executable program* dijalankan. Kesalahan ini akan menyebabkan proses program berhenti sebelum sesuai pada saatnya, karena *compiler* menemukan kondisi – kondisi yang belum terpenuhi yang tidak bisa dikerjakan. Kesalahan ini juga *relative* mudah ditemukan, karenanya juga ditunjukkan letak serta sebab kesalahan.
3. Kesalahan logika, adalah kesalahan dari program yang dibuat. Kesalahan seperti ini sulit ditemukan, karena tidak ada pemberitahuan mengenai kesalahannya dan tetap akan didapatkan hasil dari proses program.

2.11 Konversi

Menurut Putro (Konversi adalah memanggil 2 data pada dua buah tabel yang saling berkaitan untuk diambil field – field nya dan disimpan ke dalam database yang baru.

2.12 Java

Menurut hariyanto (2007, P, 3) java bahasa yang dapat dijalankan disembarang platform, di beragam lingkungan : *internet, consumer elektronik product dan computer applications*.

2.13 Biometrik

Menurut Indrawan (2011) biometrik adalah metode untuk mengidentifikasi atau mengenali seseorang berdasarkan karakteristik fisik atau

perilakunya yang memiliki basis fisiologis yang relatif stabil. Pola retina, wajah, iris mata, geometri telapak tangan, dan sidik jari merupakan karakteristik fisiologis yang dapat dijadikan basis sistem biometrik. Adapun jenis-jenis biometrik yang sudah tersedia sekarang, antara lain adalah pengenalan sidik jari, pengenalan wajah, pengenalan bagian mata, pengenalan retina, pengenalan telapak tangan, pengenalan suara, pengenalan tanda tangan, geometri lengan, dan geometri jari.

Ada empat persyaratan yang harus dipenuhi agar karakteristik fisiologis dapat digunakan sebagai indikator karakteristik biometrik dalam identifikasi personal, yaitu :

- a. Karakteristik tersebut harus dimiliki oleh semua orang (*universal*).
- b. Tidak ada dua orang atau lebih identik dalam karakteristik tersebut (unik).
- c. Karakteristik tersebut tidak dapat diubah (permanen).
- d. Karakteristik tersebut dapat diambil atau diukur secara kuantitatif.

Sidik jari telah memenuhi persyaratan tersebut dan penggunaannya pun paling sering ditemukan karena lebih mudah digunakan semua orang daripada sistem pengenalan biometrik lainnya.

2.12.1 Sidik Jari Manusia

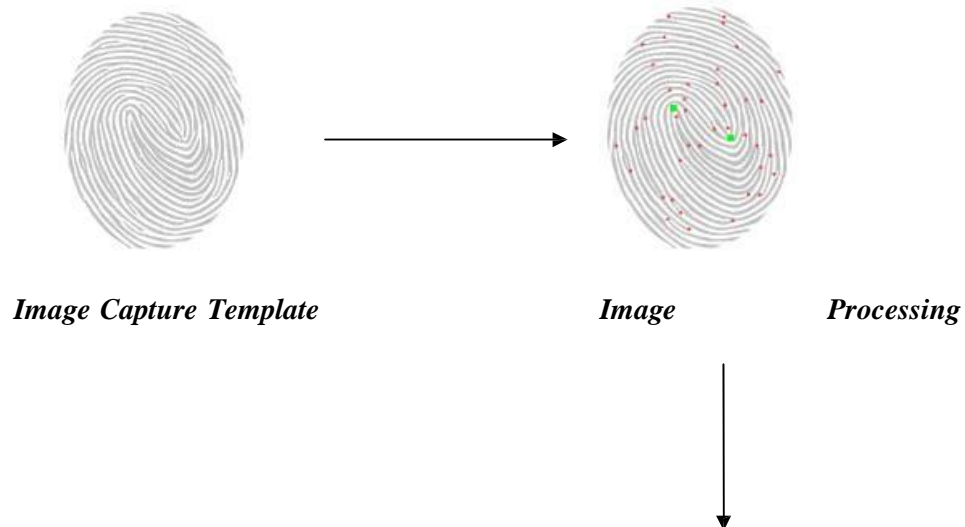
Pada sidik jari manusia bagian yang menonjol atau yang berupa guratan garis disebut dengan *bukit*, dan bagian yang tidak menonjol yang memisahkan bagian menonjol yang satu dengan yang lain disebut dengan *lembah*. Gambar 2.4 menunjukkan bukit dan lembah pada sidik jari.

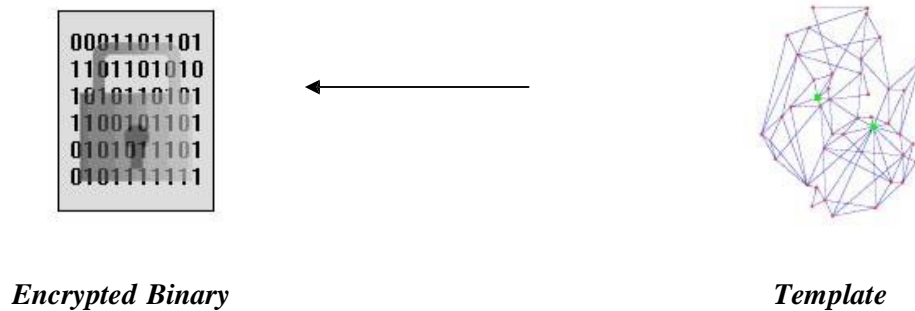


Gambar 2.4 Sidik Jari Manusia

2.12.2 Registrasi Sidik Jari

Proses yang dilakukan pada saat registrasi adalah untuk mengenali ciri-ciri dari sidik jari dan kemudian menyimpannya dalam format tertentu. Ciri khas sidik jari yang digunakan adalah guratan sidik jari yang dapat diidentifikasi dengan cara menganalisis detail dari guratan – guratan sidik jari yang dinamakan dengan *minutiae*. Gambar 2.5 menunjukkan proses pengidentifikasian sidik jari menjadi *identity Template*.





Gambar 2.5 *Fingerprint scan menjadi Pro Identity Template*

2.12.3 Verifikasi Sidik Jari

Proses *verifikasi* atau pencocokan merupakan tahap paling penting dalam pengenalan sidik jari. Tujuan dari pencocokan sidik jari adalah menentukan apakah sidik jari tersebut menunjukkan jari yang sama. Ketika *user* (pegawai) melakukan proses pencocokan, sidik jari pegawai menyentuh *fingerprint* kemudian terbentuk sebuah *template* yang mewakili keunikan dari sidik jari tersebut dan dibandingkan kembali dengan template sidik jari yang pernah dibuat pada saat pegawai melakukan registrasi sidik jari. Jika kedua *template* tersebut cocok, sistem akan melakukan pencatatan untuk keperluan absensi.

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menjelaskan mengenai analisa dan perancangan sistem yang digunakan untuk menunjang pembuatan Tugas Akhir Membangun Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan *Fingerprint*. Analisa dan perancangan sistem tersebut antara lain yaitu analisa sistem yang lama, analisa sistem yang baru, gambaran umum Sistem pengolah data absensi menggunakan fingerprint, Analisa Fungsionalitas Sistem, Perancangan Sistem, Perancangan Perangkat Keras dan Perancangan Perangkat lunak.

3.1 Analisa Sistem Yang Lama

Ini adalah alur cara absensi mahasiswa yang ada pada politeknik sekayu saat ini yang digambarkan dengan *flowchart* pada gambar 3.1.



Gambar 3.1 Alur absensi mahasiswa yang lama

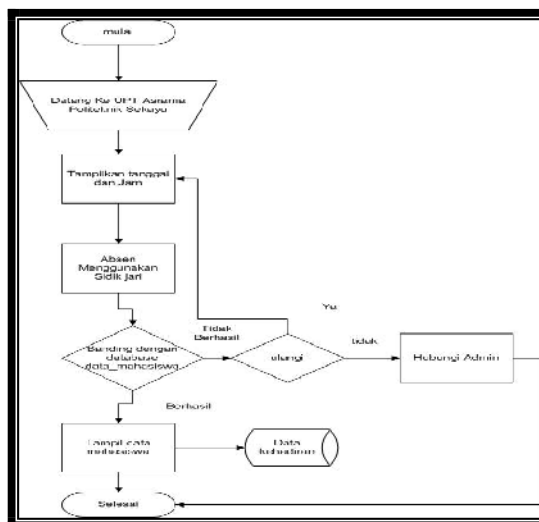
Flowchart diatas menjelaskan tentang cara mahasiswa melakukan absensi pada Asrama Politeknik Sekayu yaitu degan cara datang ke Asrama Politeknik lalu mengambil buku absensi dan yang terakhir adalah tanda tangan.

Terdapat banyak permasalahan yang muncul pada proses perkuliahan pada Asrama Politeknik Sekayu, terutama pada proses absensi yang berlangsung saat ini. Permasalahan tersebut adalah terbukanya peluang manipulasi data kehadiran mahasiswa, ketidakefisienan waktu dalam pembuatan laporan kehadiran karena data tersebut tidak langsung masuk ke komputer, serta belum adanya Sistem aplikasi yang menampilkan data kehadiran mahasiswa.

3.2 Analisa Sistem Yang Ditawarkan

Untuk memperbaiki kinerja sistem lama dalam proses pengolahan data absensi dan pembuatan laporan maka dibutuhkan sebuah sistem baru yang dapat mengatasi segala permasalahan yang ada.

Pada gambar 3.2 ini menunjukkan alur untuk proses absensi didalam sistem yang baru.



Gambar 3.2 Alur absensi mahasiswa yang baru

Flowchart diatas menjelaskan bagaimana mahasiswa absen pada Asrama Politeknik Sekayu menggunakan sistem yang baru yaitu mahasiswa datang ke Asrama Politeknik Sekayu lalu absen menggunakan sidik jari, jika tidak berhasil mahasiswa harus mengulangi dan jika masih tidak bisa mahasiswa harus menghubungi admin, jika berhasil data kan tersimpan didalam *database* dan langsung diolah oleh sistem untuk dijadikan laporan.

Sistem absensi yang ditawarkan sepenuhnya berbasis komputer serta dapat terintegrasi dengan baik sebab data tersimpan dalam suatu media penyimpanan *database*. Penggunaan identifikasi sidik jari dalam proses absensi juga merupakan suatu pilihan yang tepat untuk mengurangi manipulasi data kehadiran mahasiswa.

Sistem pengolah data absensi menggunakan *fingerprint* ini memiliki beberapa kelebihan jika dibandingkan dengan sistem yang lama, yaitu:

a. Keamanan

Dengan menggunakan absensi sidik jari tingkat keamanan sangat tinggi dikarenakan setiap sidik jari setiap mahasiswa berbeda – beda atau unik. Jadi, mahasiswa tidak bisa saling menitipkan absensi seperti yang dilakukan ketika menggunakan absensi tanda tangan atau menggunakan kartu.

b. Kenyamanan

Mahasiswa tidak perlu membawa kartu mahasiswa maupun kertas absensi seperti yang dilakukan sebelumnya sebab mahasiswa dapat melakukan absensi dengan menggunakan sidik jari yang telah diregistrasi.

c. Kedisiplinan

Dalam sistem absensi menggunakan *fingerprint* dapat diketahui jam masuk dan jam pulang mahasiswa saat melakukan absensi sehingga diharapkan dapat meningkatkan kedisiplinan mahasiswa.

d. Biaya yang Terjangkau

Harga *fingerprint Nitgen NAC 3000* lebih murah bila dibandingkan harga mesin absensi menggunakan *barcode* atau biometrik lainnya.

e. Efisiensi Waktu

Dalam pembuatan laporan kehadiran mahasiswa tidak perlu repot lagi merekap manual satu persatu sebab data data sudah terkomputerisasi.

3.3 Gambaran Umum Konversi Database Absensi

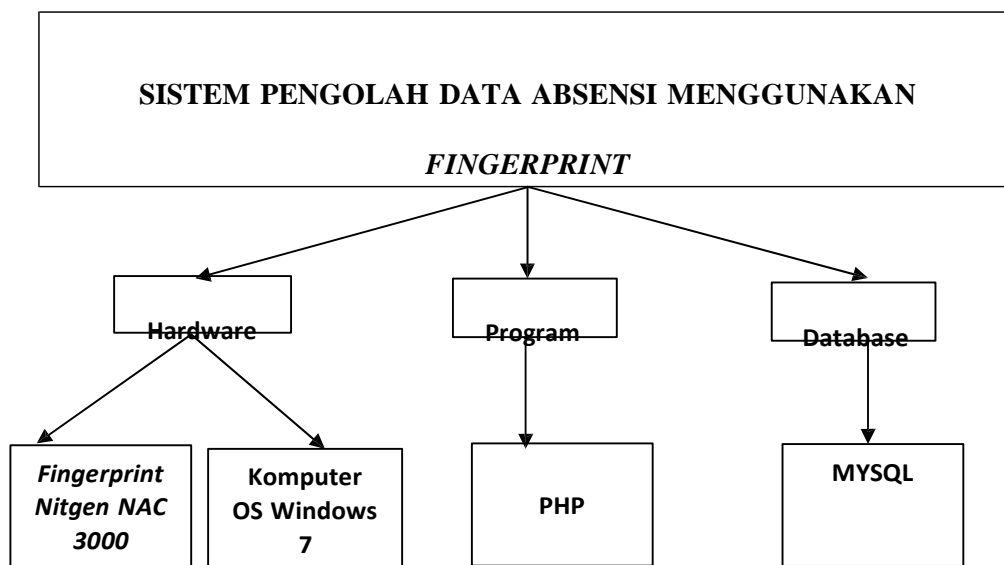
Pada sistem pengolahan data absensi menggunakan *fingerprint* ini menggunakan *database* MySQL sedangkan database dari mesin absensi ini adalah Ms.Access sehingga database dari mesin harus di konversi ke dalam bentuk MySQL menggunakan bahasa pemrograman *java*. Untuk lebih jelasnya gambaran mengenai sistem konversi dapat dilihat pada gambar 3.3.



Gambar 3.3 Gambaran Umum Konversi *Database* absensi.

3.4 Gambaran Umum Sistem pengolah data absensi menggunakan *fingerprint*.

Sistem pengolah data absensi menggunakan *fingerprint* dibangun dengan menggunakan java sebagai konverter *database* dari Ms.access ke Mysql, PHP sebagai bahasa pemrogramannya, Mysql sebagai databasenya, serta sistem operasi Windows 7 pada komputer yang sangat kompatibel dengan *fingerprint* yang digunakan. Untuk lebih jelasnya gambaran mengenai sistem ini dapat dilihat pada gambar 3.4.



Gambar 3.4 Gambaran Umum Sistem pengolah data absensi menggunakan *fingerprint* .

Dari gambar 3.4 dapat diketahui secara umum perangkat perangkat yang diperlukan dalam membangun Sistem pengolah data absensi menggunakan *fingerprint* . Perangkat keras (*hardware*) yang dibutuhkan adalah sebuah

komputer yang compatible dengan *fingerprint Nitgen NAC 3000* serta mampu menjalankan program absensi yang didesain dengan menggunakan *PHP*. *PHP* merupakan bahasa pemrograman yang mendukung pengembangan perangkat lunak menggunakan *fingerprint* yang dapat diintegrasikan dengan internet. Dengan menggunakan *PHP* maka tampilan program yang akan dibuat dapat dengan mudah ditentukan. Karena dalam sistem absensi ini terdapat data-data kehadiran mahasiswa yang akan ditampilkan pada suatu halaman *website* maka digunakanlah *PHP*.

3.4.1 Analisa Fungsionalitas Sistem

Adapun fungsionalitas yang dibutuhkan pada sistem absensi menggunakan *fingerprint* yaitu sebagai berikut :

1. Registrasi data mahasiswa

Berguna untuk pengambilan data citra sidik jari mahasiswa dan menyimpannya sebagai referensi.

2. Penentuan jam masuk dan jam keluar asrama yang berlaku.

3. Verifikasi

Pengambilan keputusan apakah sidik jari mahasiswa yang di dapat benar atau tidak.

4. Pencatatan kehadiran

Digunakan untuk melakukan pencatatan kehadiran mahasiswa.

5. Pembuatan laporan

Digunakan untuk membuat laporan yang dibutuhkan oleh bagian staff asrama dan pimpinan untuk melihat data kehadiran mahasiswa.

3.4.2 Analisa Pengguna

User atau pengguna sistem absensi ini adalah seluruh mahasiswa yang ada pada Asrama Politeknik Sekayu.

3.4.3 Analisa Masukan dan Keluaran

a. Analisis Masukan Sistem

Masukan untuk sistem adalah data berupa citra sidik jari mahasiswa dan data pribadi mahasiswa yang dimasukkan ke dalam *database* serta jam keluar atau masuk asrama yang berlaku.

b. Analisis Keluaran Sistem

Adapun keluaran dari sistem adalah data kehadiran mahasiswa dan laporan kehadiran keseluruhan mahasiswa.

3.5 Perancangan Sistem

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai proses yang terdapat dalam sistem, hubungan antara proses – proses tersebut, aliran data yang terjadi serta deskripsi dari proses dan data yang terlibat. Perancangan sistem absensi menggunakan *Fingerprint* dimulai dengan perancangan perangkat keras yaitu spesifikasi *hardware* yang digunakan, dan perancangan perangkat lunak dengan membuat flowchart, *data flow diagram*, *entity relationship diagram*, perancangan *database* dan *interface* aplikasi.

3.6 Perancangan Perangkat Keras

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai perangkat keras yang dibutuhkan dalam sistem absensi, yaitu komputer dan *fingerprint Nitgen NAC 3000*. Kedua perangkat absensi ini sebaiknya diletakkan pada tempat yang dapat diawasi, misalnya di ruang UPT Wisma atau ruang utama.

3.6.1 Kebutuhan Komputer

Pada sistem absensi ini komputer menjadi perangkat keras yang sangat dibutuhkan sebab seluruh proses perekaman sidik jari dilakukan pada komputer, sedangkan *fingerprint Nitgen NAC 3000* atau pembaca sidik jari digunakan hanya untuk mengambil sidik jari saja. Selanjutnya data yang tersimpan dalam *database Ms.Access* akan langsung di konversi menjadi *Mysql* menggunakan Sistem yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman Java.

Untuk menjalankan sistem absensi menggunakan *fingerprint* dibutuhkan sebuah komputer dengan spesifikasi sebagai berikut:

a. Prosesor

Kebutuhan prosesor (CPU – *Central Processing Unit*) minimum yang direkomendasikan adalah prosesor berkecepatan 200Mhz. Tetapi agar sistem dapat berjalan dengan lebih baik direkomendasikan prosesor dengan kecepatan yang lebih tinggi.

b. Memori

Kebutuhan minimal memori (RAM – *Random Access Memory*) untuk menjalankan seluruh Sistem adalah 2 GB. Namun dalam hal ini, semakin besar memori komputer tentu semakin baik.

c. *Land Card*

Komputer harus memiliki *Land Card* yang digunakan untuk menghubungkan komputer dengan dengan *fingerprint reader*.

d. Sistem operasi

Sistem absensi menggunakan *fingerprint* dapat berjalan baik pada komputer yang menggunakan sistem operasi Windows XP atau Windows Vista.

3.6.2 Kabel UTP Cat 5

kabel UTP adalah suatu media penghubung antara komputer dan mesin absensi *fingerprint*.

3.6.3 Konektor RJ45

Konektor RJ45 adalah konektor kabel *ethernet* yang digunakan dalam menghubungkan komputer ke mesin absensi *Fingerprint*.

3.6.4 Fingerprint Reader

Fingerprint reader Nitgen NAC 3000 yang digunakan dalam sistem absensi ini adalah *fingerprint* tipe Nitgen NAC 3000 seperti yang ditunjukkan pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 *Fingerprint Reader Nitgen NAC 3000*

Tipe ini merupakan sensor sidik jari yang didesain oleh Digital Persona dan telah teruji keandalannya sebab menggunakan teknologi *Optical*. Teknik pembacaan sidik jari dengan *optical* atau optis mempunyai sistem merekam pola sidik jari dengan menggunakan *blitz* (cahaya). Alat pembaca sidik jari atau *fingerprint scanner* yang digunakan adalah berupa digital *camera* (kamera digital). Untuk lapisan paling atas area untuk meletakkan ujung jari atau permukaan sentuh (scan area). Di bawah scan area, terdapat lampu *blitz* atau pemancar cahaya yang difungsikan untuk menerangi permukaan ujung jari. Karena sidik jari terkena cahaya maka akan menghasilkan pantulan dari ujung jari yang selanjutnya ditangkap oleh alat penerima. Data tersebut selanjutnya disimpan ke dalam memori (*database*). Teknik ini dapat menghasilkan tingkat keamanan yang tinggi, karena tidak bisa dipalsukan dengan foto copy sidik jari, sidik jari tiruan bahkan dengan cetak lilin yang detail dengan guratan – guratan kontur sidik jari sekalipun, kecepatan pembacaan sidik jari kurang dari satu detik dan tidak membutuhkan biaya yang mahal.

Spesifikasi umum *fingerprint Reader tipe Nitgen NAC 3000* adalah sebagai berikut :

| | | |
|--|--------------------|---|
| <i>Material</i> | | <i>ABS</i> |
| <i>Size</i> | | <i>201.5(W) X 135(L) X 45(H) [mm]</i> |
| | <i>Type Sensor</i> | <i>Optical</i> |
| | <i>Resolution</i> | <i>500 [DPI]</i> |
| | <i>Mode</i> | <i>1:1, 1:N, Group, Short ID matching</i> |
| <i>Authentication</i> | <i>Facts</i> | <i>Fingerprint, Password, RF Card</i> |
| | <i>Time</i> | <i>Less than 1sec</i> |
| <i>Environment</i> | <i>Temperature</i> | <i>-20 ~ 60 [oC]</i> |
| | <i>Power</i> | <i>12 / 24 [V]</i> |
| <i>Maximum number of registrations</i> 4,000 users (1fingerprint per 1 user) | | |
| <i>Operation</i> | | <i>SO, NL, NS</i> |
| <i>Authentication Rate</i> | | <i>FRR : 1/1,000 FAR : 1/100,000</i> |
| <i>Function key</i> | | <i>F1, F2, F3, F4</i> |
| <i>Output Type</i> | | <i>EM-lock, Electric Strike, Dead Bolt, Auto-door</i> |
| <i>Communication</i> | | <i>TCP/IP, Wiegand(26/34[Bit])output, RS232</i> |

3.7 Perancangan Perangkat lunak

Bagian ini menjelaskan mengenai perangkat lunak yang digunakan pada sistem absensi menggunakan *fingerprint*. Ada dua perancangan yang dibutuhkan yakni perancangan *database* dan perancangan *interface*.

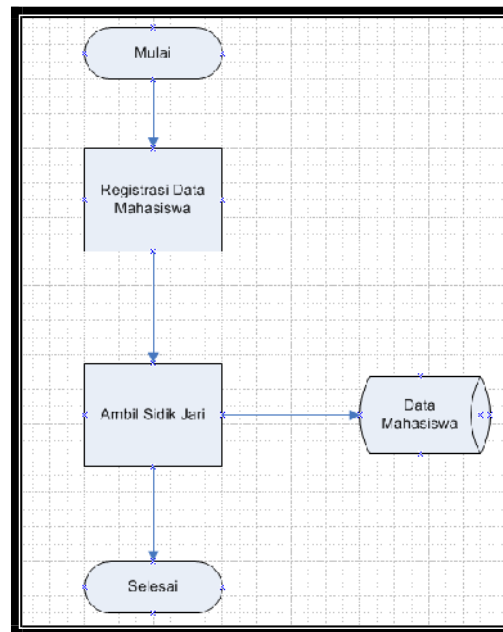
3.7.1 Alur Data

Adapun proses yang perlu dilakukan sebelum memulai pemrograman adalah membuat flowchart untuk mengetahui tujuan yang ingin dicapai.

Terdapat 2 buah *flowchart* yang diperlukan dalam membangun sistem absensi menggunakan sidik jari, yaitu sebagai berikut :

- a. Alur registrasi data mahasiswa yang digambarkan dengan flowchart

Pada gambar 3.6 menunjukkan alur untuk proses registrasi mahasiswa.

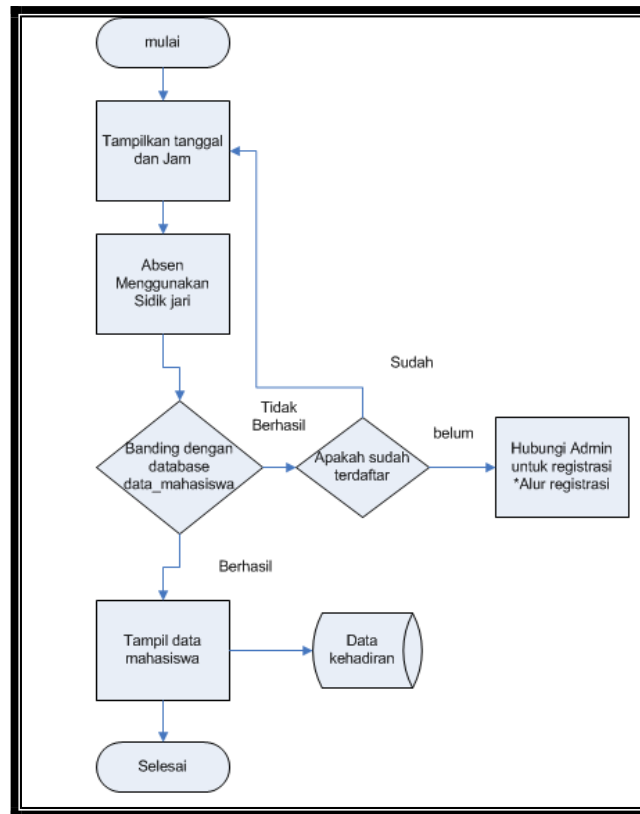


Gambar 3.6 Alur Registrasi

Flowchart diatas menjelaskan tentang cara mahasiswa melakukan registrasi ke mesin absensi yang mana data registrasi tersebut akan disimpan didalam *database* dari mesin absensi dalam bentuk Ms.Access.

- b. Alur pencatatan kehadiran mahasiswa

Gambar 3.7 menunjukkan Alur untuk proses pencatatan kehadiran mahasiswa.



Gambar 3.7 alur Pencatatan Kehadiran

Flowchart diatas menjelaskan bagaimana mahasiswa absen pada Asrama Politeknik Sekayu menggunakan sistem yang baru yaitu mahasiswa absen menggunakan sidik jari, jika tidak berhasil mahasiswa harus mengulangi dan jika masih tidak bisa mahasiswa harus menghubungi admin , jika berhasil data akan tersimpan didalam *database* dan langsung diolah oleh sistem untuk dijadikan laporan.

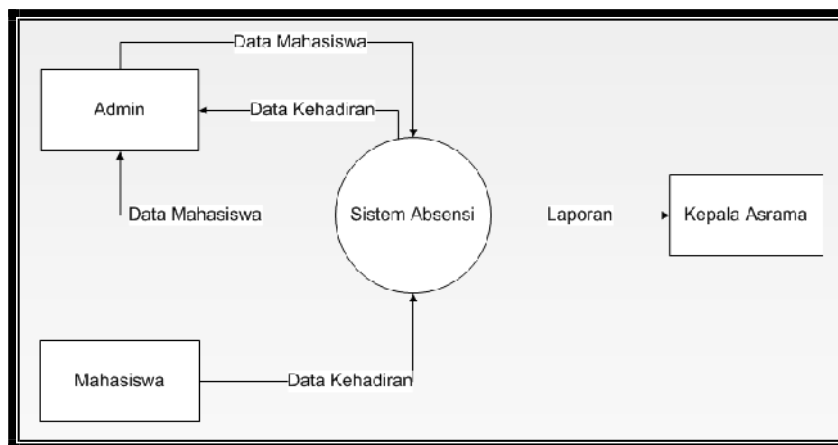
3.7.2 Data Flow Diagram

Berikut adalah *Data Flow Diagram* (DFD) yang digunakan dalam membangun sistem absensi menggunakan *fingerprint* untuk membantu memahami sistem secara keseluruhan.

a. *Diagram Konteks*

Diagram konteks adalah suatu diagram alur tingkat tinggi yang menggambarkan seluruh jaringan, masukan, dan keluaran. Diagram yang dimaksudkan untuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan, mengidentifikasi masukan (*input*) ke sistem ataupun keluaran (*output*) dari sistem.

Diagram konteks sistem absensi menggunakan *fingerprint* ditunjukkan pada gambar 3.8.



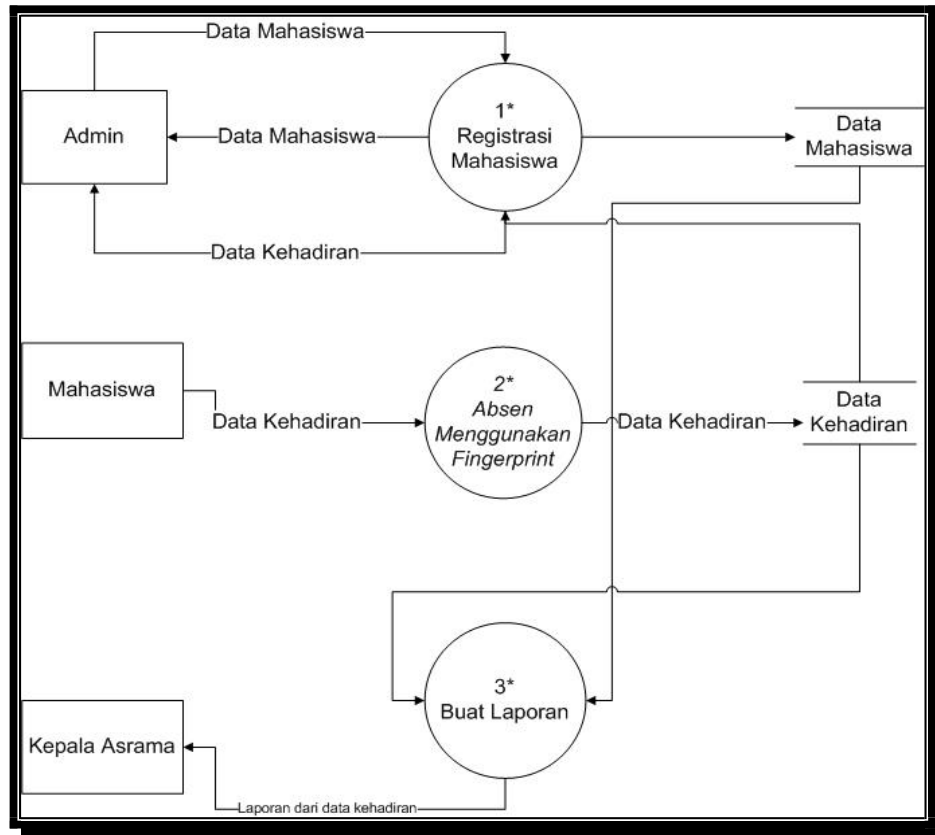
Gambar 3.8 *Diagram Konteks*

b. *Data Flow Diagram Level 1*

DFD *level 1* merupakan lanjutan dari diagram konteks. Transformasi diagram konteks ke DFD level1 mengikuti aturan sebagai berikut :

- Jumlah entitas yang ada pada diagram konteks harus sama dengan jumlah entitas pada DFD 1.

- Jumlah proses masuk dan keluar pada diagram konteks, masing-masing menjadi satu proses tersendiri pada DFD *level 1*.
- Keseluruhan aliran data dan proses yang dilakukan sistem dapat dilihat pada gambar 3.9.

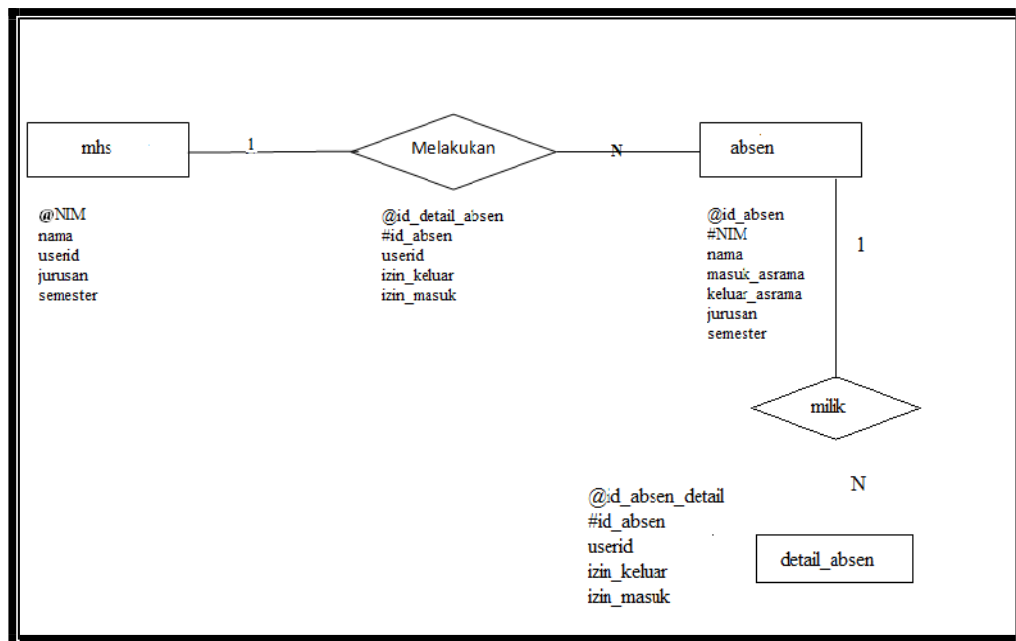


Gambar 3.9 Data Flow Diagram Level 0

3.7.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data pada *database* yang digunakan.

Adapun *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang digunakan dalam membangun sistem absensi menggunakan *fingerprint* dapat dilihat pada gambar 3.10.



Gambar 3.10 Entity Relationship Diagram

Pada ERD diatas terdapat 3 entitas, mahasiswa dan absen yang menghasilkan tabel baru yaitu detail_absen. Entitas mahasiswa memiliki 5 atribut yaitu NIM, nama, userid, jurusan dan semester. Entitas absen memiliki 7 atribut yaitu id_absen, NIM, nama, masuk_asrama, keluar_asrama, jurusan, semester. Entitas detail absen terdiri dari 5 atribut yaitu id_detail_absen, id_absen_userid, izin_keluar, izin_masuk. Adapun kardinalitas relasi antar entitas data mahasiswa kepada entitas kehadiran mahasiswa adalah *many to Many*, dimana artinya satu mahasiswa dapat melakukan banyak absensi dan satu absensi dapat dilakukan oleh banyak mahasiswa.

3.7.4 Perancangan Database

Sistem absensi mahasiswa pada Asrama Politeknik Sekayu menggunakan *database* yang diberi nama 'nitgendbac'. Untuk menyimpan data mahasiswa dan data kehadiran mahasiswa diperlukan suatu rancangan tabel. Berikut ini adalah tabel yang ada di dalam *database* 'nitgendbac':

a. Tabel registrasi data mahasiswa

Tabel registrasi data Mahasiswa digunakan untuk menyimpan data para mahasiswa.

Nama Tabel : mhs

Primary Key : NIM

Tabel 4 mhs

| No | Field Name | Type | Size | Description |
|----|------------|---------|------|-------------|
| 1. | NIM | varchar | 15 | Primary Key |
| 3. | nama | varchar | 50 | |
| 4. | userid | varchar | 5 | |
| 5. | jurusan | varchar | 30 | |
| 7. | semester | image | 1 | |

b. Tabel absen

Pada tabel absensi atau kehadiran mahasiswa digunakan untuk menyimpan data – data kehadiran mahasiswa saat berhasil melakukan *scan* sidik jari.

Nama Tabel : absen

Primary Key : id_absen

Tabel 5 absen

| No | Field Name | Type | Size | Description |
|----|---------------|---------|------|-------------|
| 1. | id_absen | varchar | 18 | Primary Key |
| 2. | NIM | varchar | 15 | |
| 3. | nama | varchar | 50 | |
| 4. | masuk_asrama | varchar | 30 | |
| 5. | keluar_asrama | varchar | 30 | |
| 6. | jurusan | varchar | 30 | |
| 7 | semester | varchar | 30 | |

c. Tabel detail absen

Pada tabel absensi atau kehadiran mahasiswa digunakan untuk menyimpan data – data kehadiran mahasiswa saat berhasil melakukan *scan* sidik jari.

Nama Tabel : detail_absen

Primary Key : id_detai_absen

Tabel 6 detail_absen

| No | Field Name | Type | Size | Description |
|----|-----------------|---------|------|-------------|
| 1. | id_detail_absen | varchar | 18 | Primary Key |
| 2. | id_absen | varchar | 15 | |
| 3. | userid | varchar | 50 | |
| 4. | Izin_keluar | varchar | 30 | |
| 5. | izin_masuk | varchar | 30 | |

d. Tabel users

Tabel admin digunakan untuk menyimpan username dan password login

ke halaman admin.

Nama Tabel : users

Primary Key : username

Tabel 7 users

| No | Field Name | Type | Size | Description |
|----|--------------|--------------|------|-------------|
| 1. | usrname | varchar | 30 | Primary Key |
| 2. | password | varchar | 30 | |
| 3 | Nama_lengkap | Varchar | 50 | |
| 4 | Email | Varchar | 50 | |
| 5 | No_telpn | Varchar | 50 | |
| 6 | Blokir | Enum('Y',N') | | |
| 7 | Is_seesion | Varchar | 100 | |

a. Tabel Modul

Tabel admin digunakan untuk menyimpan username dan password login

ke halaman admin.

Nama Tabel : modul

Primary Key : id_modul

Tabel 8 modul

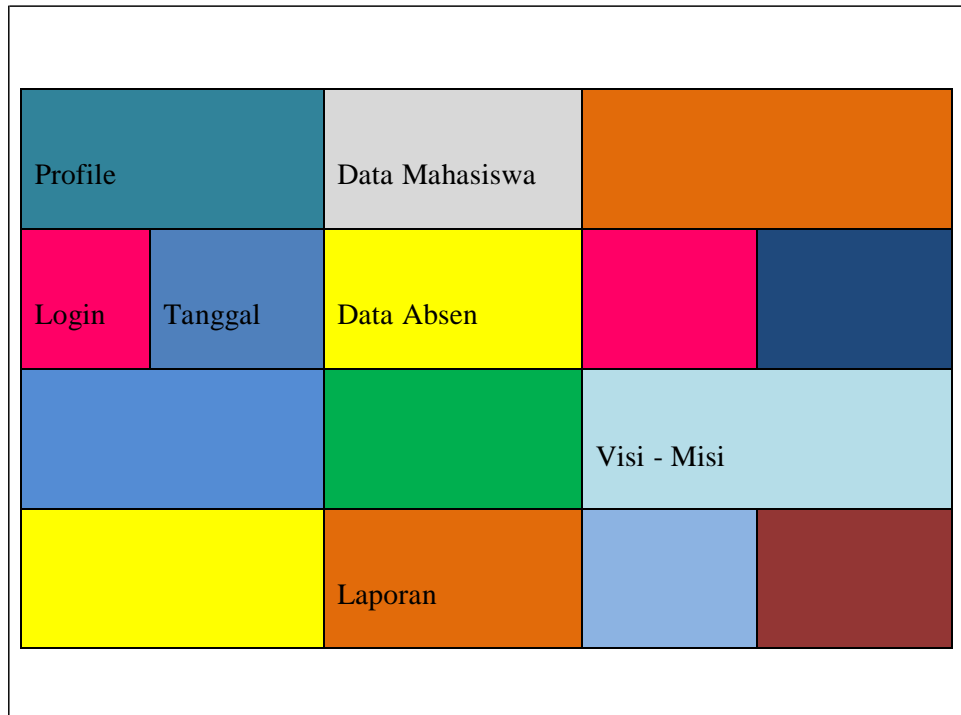
| No | Field Name | Type | Size | Description |
|----|----------------|---------------------|------|-------------|
| 1. | id_modul | varchar | 5 | Primary Key |
| 2. | nama_modul | varchar | 50 | |
| 3 | link | Varchar | 100 | |
| 4 | static_content | text | | |
| 5 | gambar | Varchar | 100 | |
| 6 | publish | Enum('Y',N') | | |
| 7 | status | Enum('user',admin') | | |
| 8 | aktif | Enum('Y',N') | | |
| 9 | urutan | Int | 5 | |
| 10 | link_seo | Varchar | 50 | |

3.7.5 Perancangan *Interface*

Perancangan antar muka (*interface*) pada sistem absensi ini dibuat dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan Mysql sebagai *database*. Berikut adalah rancangan tampilan pada sistem absensi pada Asrama Politeknik Sekayu.

a. Tampilan Utama

Gambar 3.11 menunjukkan rancangan tampilan awal sistem absensi menggunakan *fingerprint*.



Gambar 3.11 Tampilan Utama

b. Tampilan Login Admin

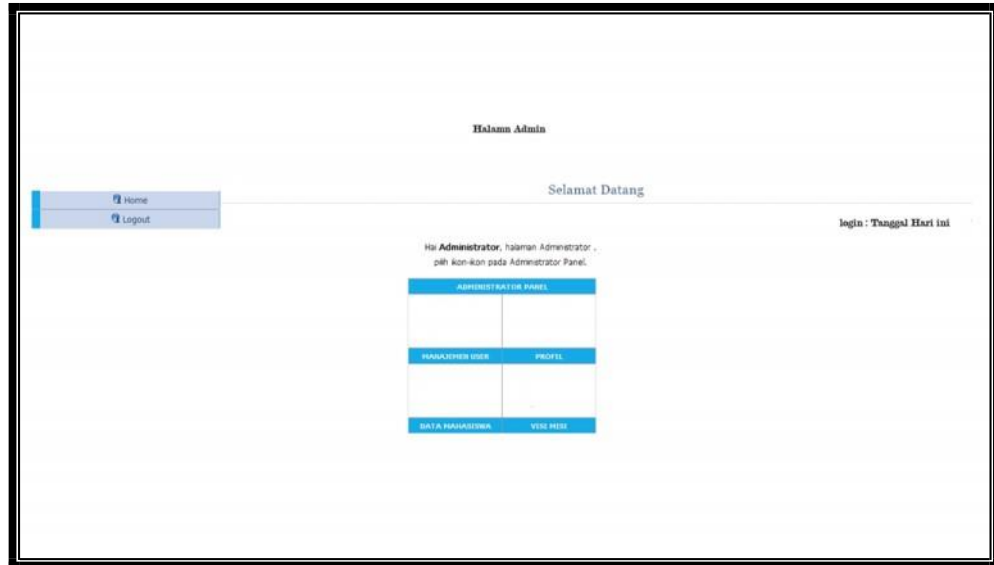
Gambar 3.12 menunjukkan rancangan tampilan login untuk masuk ke halaman admin.

| | | | | |
|----------|--------------------------|--------------------------------------|--------------------------|---|
| | | - | <input type="checkbox"/> | X |
| Username | <input type="text"/> | | | |
| Password | <input type="password"/> | | | |
| | | <input type="button" value="Login"/> | | |

Gambar 3.12 Tampilan Admin Login

c. Tampilan Halaman Admin

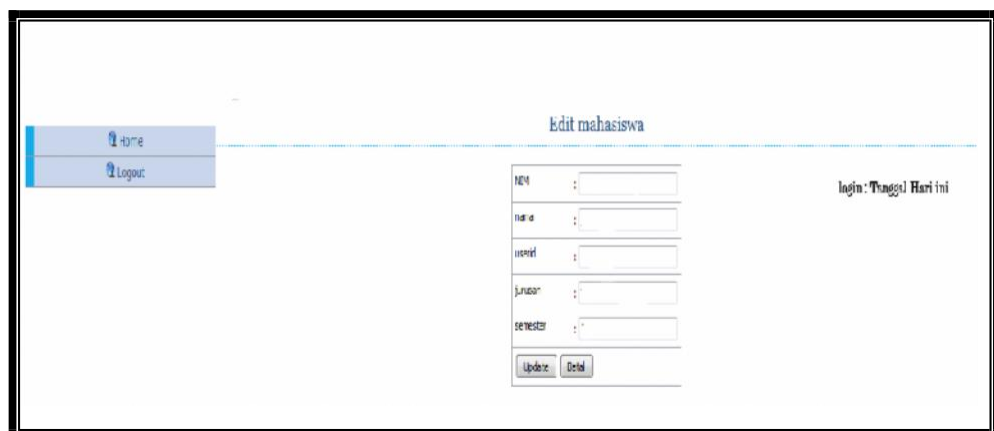
Gambar 3.13 menunjukkan rancangan tampilan yang digunakan admin untuk, mengubah data mahasiswa, serta membuat laporan.



Gambar 3.13 Tampilan Halaman Admin

d. Tampilan Edit Data Mahasiswa

Gambar 3.14 menunjukkan rancangan tampilan saat admin ingin mengubah ataupun menghapus data mahasiswa yang telah diregistrasi.



Gambar 3.14 Tampilan Edit Data Mahasiswa

e. Tampilan Data Mahasiswa

Gambar 3.15 menunjukkan rancangan tampilan data Mahasiswa yang telah diregistrasi.

| | | | | - | <input type="checkbox"/> | X |
|-----------------------|------|---------|---------|---------|--------------------------|---|
| Data Mahasiswa | | | | | | |
| NIM | Nama | User ID | Jurusan | Smester | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

Gambar 3.15 Tampilan Data Mahasiswa

f. Tampilan Pilih Laporan

Gambar 3.16 menunjukkan rancangan tampilan saat memilih laporan kehadiran mahasiswa yang akan dicetak dalam bentuk PDF.

| | | | | |
|---------------------|----------------------|---|--------------------------|---|
| | | - | <input type="checkbox"/> | X |
| Pilih Jenis Laporan | | | | |
| Tanggal | <input type="text"/> | | | |
| Jurusan | <input type="text"/> | | | |
| Semester | <input type="text"/> | | | |

Gambar 3.16 Tampilan Pilih Laporan

g. Laporan Data Absen

Gambar 3.17 menunjukkan rancangan laporan kehadiran mahasiswa dalam satu hari.

| | | | | | | - | <input type="checkbox"/> | X |
|-------------------------------------|------|------------------------|-------------------------|-----------------------|----------------------|---|--------------------------|---|
| Laporan Data Absen Mahasiswa | | | | | | | | |
| NIM | Nama | Jam Masuk Asrama | Jam Keluar Asrama | Jam Izin keluar | Jam izin masuk | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

Gambar 3.17 Laporan Data Absen

h. Laporan Kehadiran mahasiswa berdasarkan tanggal, jurusan dan semester

Gambar 3.18 menunjukkan rancangan laporan mahasiswa yang dipilih untuk dicetak dalam bentuk PDF.

| | – | <input type="checkbox"/> | X | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|------|--------------------------|------------------------|-----------------------|------------------------|------------------------|------------------------|-----------------------|------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| <p>Laporan Kehadiran Mahasiswa</p> <p>Taggal :</p> <p>Jurusan :</p> <p>Semester :</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <thead> <tr style="background-color: #d9e1f2;"> <th style="width: 12.5%;">NIM</th> <th style="width: 25%;">Nama</th> <th style="width: 12.5%;">Jam Masuk Asrama</th> <th style="width: 12.5%;">Jam Keluar Asram</th> <th style="width: 12.5%;">Jam izin keluar</th> <th style="width: 12.5%;">Jam masuk asrama</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table> <p>cetak</p> | | | | NIM | Nama | Jam Masuk Asrama | Jam Keluar Asram | Jam izin keluar | Jam masuk asrama | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| NIM | Nama | Jam Masuk Asrama | Jam Keluar Asram | Jam izin keluar | Jam masuk asrama | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Gambar 3.18 Laporan Kehadiran berdasarkan tanggal, jurusan dan semester.

- i. Laporan Kehadiran mahasiswa berdasarkan priode tanggal, jurusan dan semester

Gambar 3.19 menunjukkan rancangan laporan mahasiswa yang dipilih untuk dicetak dalam bentuk PDF.

| | - | <input type="checkbox"/> | X | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|------|--------------------------|------------------------|-----------------------|------------------------|------------------------|------------------------|-----------------------|------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| <p>Laporan Kehadiran Mahasiswa</p> <p>Taggal : s/d Taggal :</p> <p>Jurusan :</p> <p>Semester :</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr style="background-color: #d9e1f2;"> <th style="width: 12.5%;">NIM</th> <th style="width: 25%;">Nama</th> <th style="width: 12.5%;">Jam Masuk Asrama</th> <th style="width: 12.5%;">Jam Keluar Asram</th> <th style="width: 12.5%;">Jam izin keluar</th> <th style="width: 12.5%;">Jam masuk asrama</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table> <p>cetak</p> | | | | NIM | Nama | Jam Masuk Asrama | Jam Keluar Asram | Jam izin keluar | Jam masuk asrama | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| NIM | Nama | Jam Masuk Asrama | Jam Keluar Asram | Jam izin keluar | Jam masuk asrama | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Gambar 3.19 Laporan Kehadiran berdasarkan priode tanggal, jurusan dan semester.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

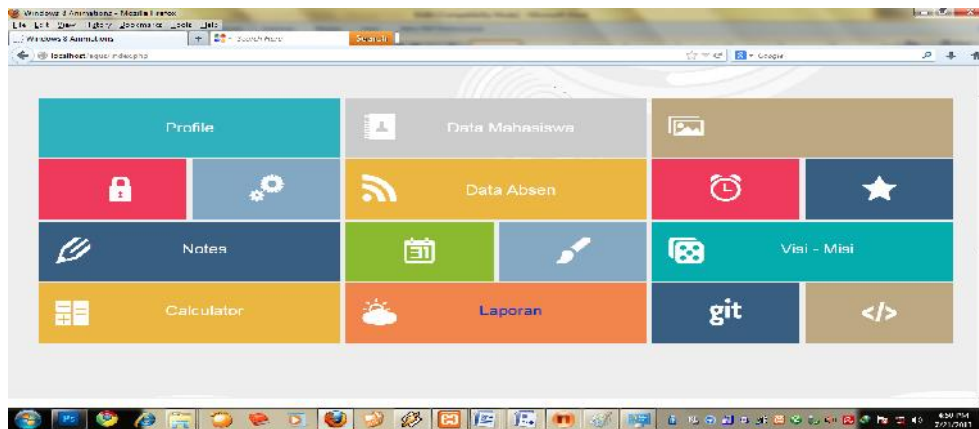
Bab ini menjelaskan analisa mengenai hasil dan pembahasan sistem yang digunakan untuk menunjang pembuatan tugas akhir Perancangan sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Menggunakan *Fingerprint* Pada Asrama Politeknik Sekayu. Adapun analisa sistem tersebut tersebut adalah Implementasi Sistem, Hasil, Pembahasan Dan Perbandingan Sistem.

4.1 Hasil Dan Tampilan Sistem

Sistem pengolah data absensi menggunakan *fingerprint* pada Asrama Politeknik Sekayu memiliki beberapa tampilan pada aplikasi yang digunakan untuk menampilkan data data kehadiran para pegawai. Berikut ini merupakan tampilan sistem absensi yang telah didesain menggunakan PHP dan Mysql.

4.1.1 Tampilan Utama

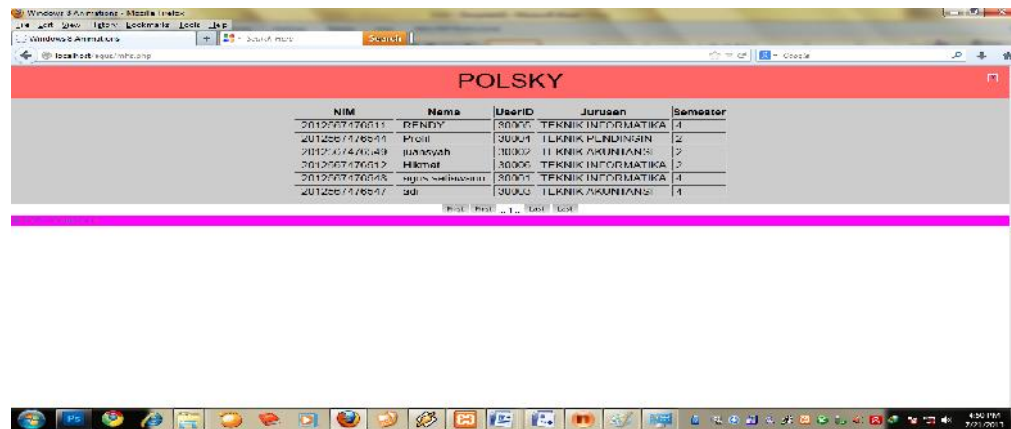
Gambar 4.1 merupakan tampilan utama sistem absensi menggunakan *fingerprint*. Pada tampilan ini terdapat lima buah menu. yaitu Halaman Profil Politeknik Sekayu, Data Mahasiswa, Data Absen, Laporan dan Visi-misi.



Gambar 4.1 Tampilan Utama

4.1.2 Tampilan Data Mahasiswa

Gambar 4.2 menunjukkan tampilan data mahasiswa Politeknik Sekayu yang tinggal di Asrama Politeknik Sekayu.



| NIM | Nama | UserID | Jurusan | Semester |
|---------------|-----------------|--------|--------------------|----------|
| 2012507476011 | RPNBY | 30000 | TEKNIK INFORMATIKA | 1 |
| 2012507476044 | Prati | 30004 | TEKNIK KUNINGAN | 2 |
| 2012507476049 | Putriyati | 30002 | TEKNIK AKUNTANSI | 2 |
| 2012507476012 | Hikmah | 30000 | TEKNIK INFORMATIKA | 2 |
| 2012507476048 | Ragus Salsabeni | 30001 | TEKNIK INFORMATIKA | 4 |
| 2012507476047 | adi | 30003 | TEKNIK AKUNTANSI | 1 |

Gambar 4.2 Tampilan Data Mahasiswa

4.1.3 Tampilan Data Absen

Gambar 4.3 menampilkan data absensi Mahasiswa Politeknik Sekayu yang melakukan absen pada hari sebelumnya.



| NIM | Nama | Waktu Masuk Asrama | Waktu Keluar Asrama | Izin Keluar | Izin Masuk | Hari |
|---------------|-----------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|------|
| 2012507476048 | Ragus Salsabeni | 2013.07.12 13:41:48 | 2013.07.12 13:40:44 | 2013.07.12 13:48:25 | 2013.07.12 13:51:18 | |
| 2012507476040 | Putriyati | 2013.07.12 13:42:15 | 2013.07.12 13:48:57 | 2013.07.12 13:40:32 | 2013.07.12 13:51:31 | |
| 2012507476047 | adi | 2013.07.12 13:42:07 | 2013.07.12 13:47:00 | 2013.07.12 13:40:42 | 2013.07.12 13:51:42 | |
| 2012507476044 | Prati | 2013.07.12 13:42:55 | 2013.07.12 13:47:16 | 2013.07.12 13:48:48 | 2013.07.12 13:51:03 | |
| 2012507476011 | RPNBY | 2013.07.12 13:43:17 | 2013.07.12 13:47:25 | 2013.07.12 13:48:00 | 2013.07.12 13:50:04 | |

Gambar 4.3 Tampilan Data Absen

4.1.4 Tampilan Halaman Laporan

Ada dua pilhan dalam pengambilan data absensi mahasiswa yang pertama yaitu pengambilan data berdasarkan tanggal, jurusan dan semester yang di tampilkan pada gambar 4.4 dan gambar 4.5 yang menampilkan laporan absen berdasarkan priode tanggal, jurusan dan semester .

Windows 8 Animations - Mozilla Firefox
L > admin > Laporan > Laporan Absensi > Laporan Absensi
localhost:8080/absensi.php

POLSKY

Tanggal:
Jurusan:
Semester:

| NIM | Nama | Waktu Masuk Asrama | Waktu Keluar Asrama | Izin Keluar | Izin Masuk | Hari |
|---------------|----------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|------|
| 2012010470240 | Aqius schawann | 2013-07-12 13:41:40 | 2013-07-12 13:46:44 | 2013-07-12 13:48:23 | 2013-07-12 13:51:19 | |
| 2012010470540 | Juansyah | 2013-07-12 13:42:15 | 2013-07-12 13:46:07 | 2013-07-12 13:48:32 | 2013-07-12 13:51:31 | |
| 2012010470547 | Ali | 2013-07-12 13:42:57 | 2013-07-12 13:47:00 | 2013-07-12 13:48:22 | 2013-07-12 13:51:42 | |
| 2012010470541 | Prati | 2013-07-12 13:42:55 | 2013-07-12 13:47:18 | 2013-07-12 13:48:10 | 2013-07-12 13:51:53 | |
| 2012010470541 | Ri Nury | 2013-07-12 13:43:17 | 2013-07-12 13:47:25 | 2013-07-12 13:48:10 | 2013-07-12 13:52:04 | |

403 181
7/17/2013

Gambar 4.4 Tampilan Halaman Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan dan Semester.

Windows 8 Animations - Mozilla Firefox
L > admin > Laporan > Laporan Absensi > Laporan Absensi
localhost:8080/absensi.php

POLSKY

Daftar Tanggal:
Jurusan:
Semester:

| NIM | Nama | Hari Masuk Asrama | Waktu Masuk Asrama | Hari Keluar Asrama | Waktu Keluar Asrama | Izin Keluar | Izin Masuk | Hari |
|---------------|----------------|-------------------|---------------------|--------------------|---------------------|---------------------|---------------------|------|
| 2012010470240 | Aqius schawann | | 2013-07-12 13:41:40 | | 2013-07-12 13:46:44 | 2013-07-12 13:48:23 | 2013-07-12 13:51:19 | |
| 2012010470540 | Juansyah | | 2013-07-12 13:42:15 | | 2013-07-12 13:46:07 | 2013-07-12 13:48:32 | 2013-07-12 13:51:31 | |
| 2012010470547 | Ali | | 2013-07-12 13:42:57 | | 2013-07-12 13:47:00 | 2013-07-12 13:48:22 | 2013-07-12 13:51:42 | |
| 2012010470541 | Prati | | 2013-07-12 13:42:55 | | 2013-07-12 13:47:18 | 2013-07-12 13:48:10 | 2013-07-12 13:51:53 | |
| 2012010470541 | Ri Nury | | 2013-07-12 13:43:17 | | 2013-07-12 13:47:25 | 2013-07-12 13:48:10 | 2013-07-12 13:52:04 | |

403 181
7/17/2013

Gambar 4.5 Tampilan Halaman Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan dan Semester.

4.1.5 Cetak Laporan Data Kehadiran Berdasarkan Pencarian

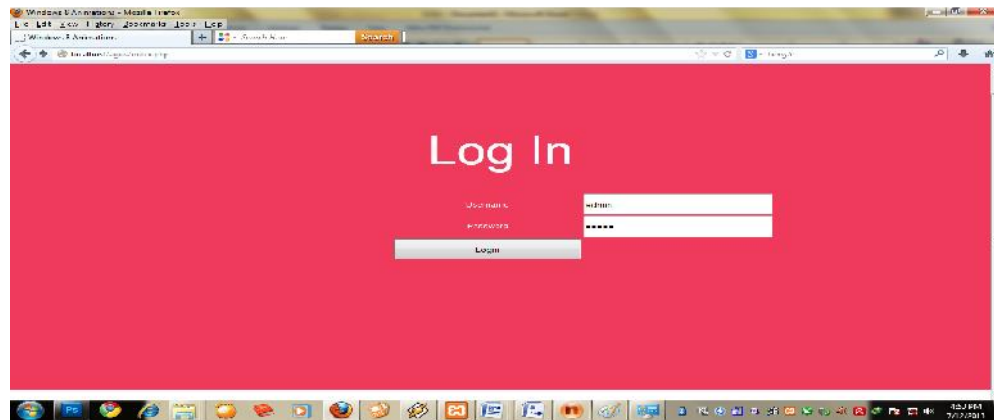
gambar 4.6 ini adalah laporan yang di dapat berdasarkan pencarian yang dicetak dalam bentuk PDF.

| NO | NIM | NAMA | JURUSAN | SEMESTER | MASUK ASRAMA | KELUAR ASRAMA | IZIN KELUAR | IZIN MASUK |
|----|---------------|---------------|--------------------|----------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|
| 1 | 2012567470548 | agus setiawan | Teknik Informatika | 4 | 2013-07-12 13:41:48 | 2013-07-12 13:46:44 | 2013-07-12 13:48:23 | 2013-07-12 13:51:19 |
| 2 | 2012567476547 | adi | Teknik Informatika | 4 | 2013-07-12 13:42:37 | 2013-07-12 13:47:06 | 2013-07-12 13:48:42 | 2013-07-12 13:51:42 |

Gambar 4.6 Tampilan Laporan Data Kehadiran Berdasarkan Pencarian.

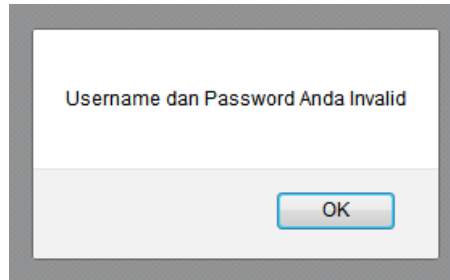
4.1.6 Tampilan Form Login

Gambar 4.7 menampilkan form login bagi admin yang telah terdaftar pada sistem absensi.



Gambar 4.7 Tampilan Login Admin.

Jika admin berhasil login maka akan langsung menuju tampilan halaman utama, tetapi jika tidak berhasil maka akan muncul peringatan seperti gambar 4.8.



Gambar 4.8 Tampilan Gagal Login.

4.1.7 Tampilan Halaman Admin

Gambar 4.9 merupakan tampilan yang hanya bisa diakses oleh admin yang berhasil login. Pada tampilan ini admin dapat menambah, mengubah dan menghapus data mahasiswa, menambah admin, mengubah profil serta mengubah visi – misi Politeknik Sekayu.



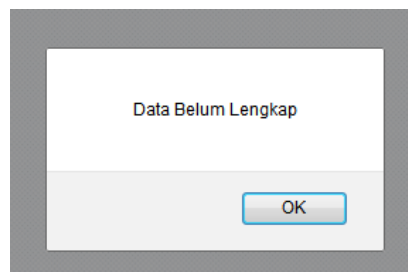
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Admin.

4.1.8 Tampilan Registrasi Mahasiswa

Setelah melakukan proses scan sidik jari pada mesin absensi selesai maka admin akan menginput data mahasiswa berdasarkan userid. Tampilan pada saat

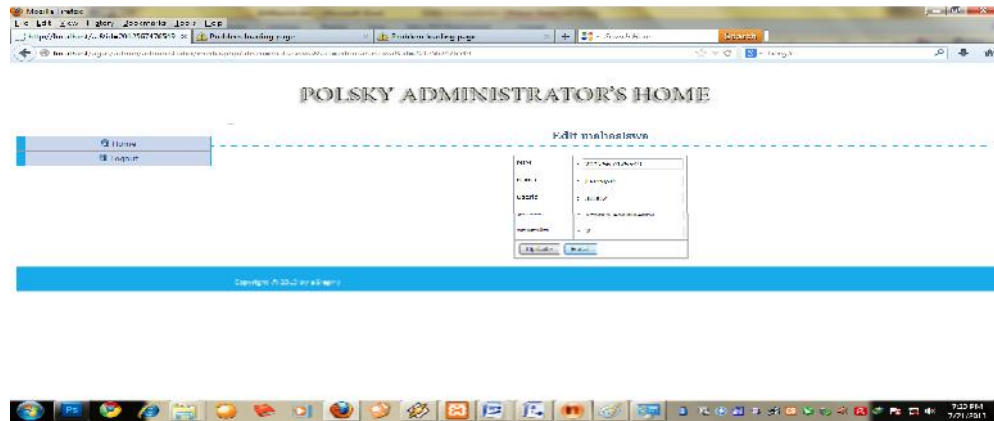
The screenshot displays a web application titled "POLSKY ADMINISTRATOR'S HOME". The browser's address bar indicates the URL is "localhost:8080/administrator/index.php?tab=main". The page layout includes a blue header with the title, a blue sidebar on the left with "Home" and "Logout" links, and a main content area. In the main content area, there is a section titled "Turnish User" which contains a table for managing users. The table has four columns: "Username", "Password", "Email", and "No. Tab". The table is currently empty. Below the table are two buttons: "Add User" and "Edit User". The footer of the page states "Copyright © 2010 by All Rights Reserved".

Apabila data belum lengkap maka akan diberi peringatan seperti yang di tampilkan pada gambar 4.11.



4.1.9 Tampilan *Edit* Data Mahasiswa

Gambar 4.12 menunjukkan tampilan yang digunakan untuk mengubah data mahasiswa yang terdapat pada sistem.



Gambar 4.12 Tampilan *Edit* Data Mahasiswa

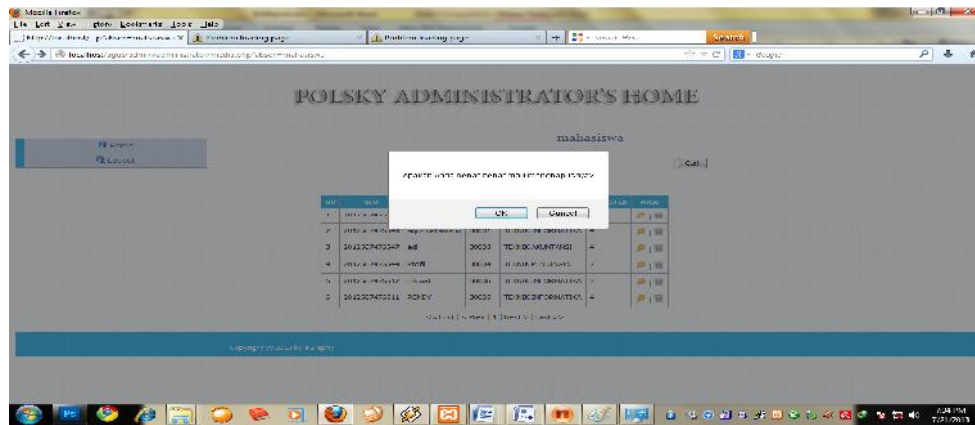
4.1.10 Tampilan Hapus Data Mahasiswa

Gambar 4.13 menunjukkan tampilan yang digunakan untuk menghapus data mahasiswa yang terdapat pada sistem.



Gambar 4.13 Tampilan Hapus Data Mahasiswa

Pada saat akan menghapus data mahasiswa akan akan keluar peringatan seperti yang akan ditampilkan pada gamabar 4.14.



Gambar 4.14 Tampilan Peringatan Hapus Data Mahasiswa

4.1.11 Tampilan Halaman User

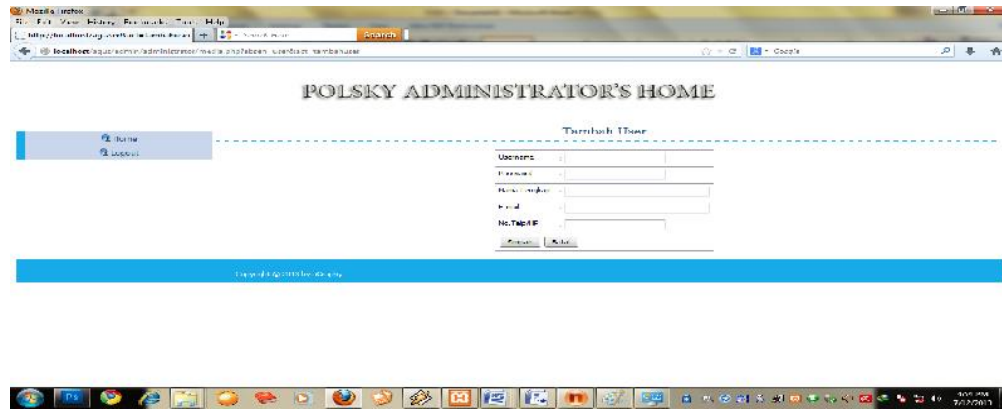
Gambar 4.15 menampilkan halaman user yang digunakan untuk login ke halaman Administrator.



Gambar 4.15 Tampilan Halaman User

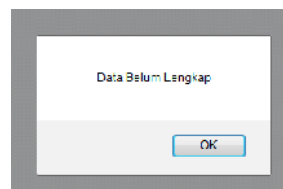
4.1.12 Tampilan Halaman Tambah User

Gambar 4.16 menampilkan halaman tambah user yang digunakan untuk login ke halaman Administrator.



Gambar 4.16 Tampilan Halaman Tambah User

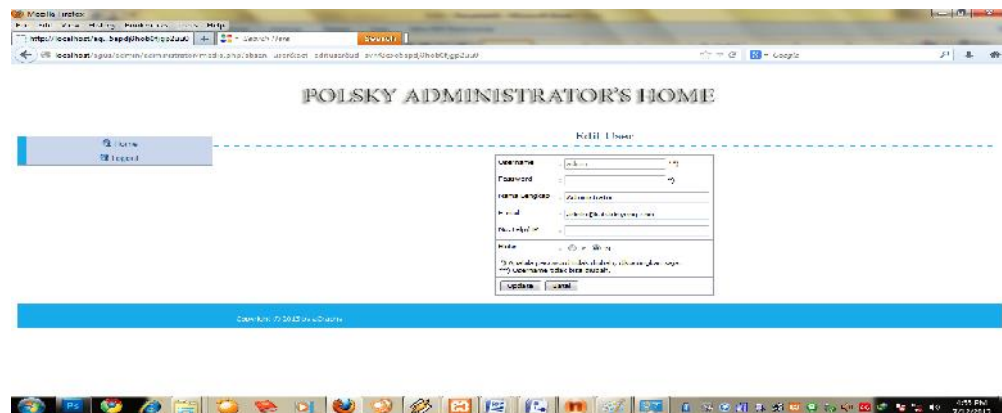
Jika data yang kita masukan belum lengkap maka akan keluar peringatan seperti gambar 4.17



Gambar 4.17 Tampilan Peringatan Data Belum Lengkap

4.1.13 Tampilan Halaman Edit User

Gambar 4.18 menampilkan halaman *edit user* yang sudah dibuat sebelumnya oleh administrator.



Gambar 4.17 Tampilan Halaman Edit User

4.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan untuk memeriksa sistem yang diimplementasi. Pengujian yang dilakukan terhadap aplikasi pada penelitian ini menggunakan metode pengujian *Black Box Testing*. Pengujian *Black Box Testing* dilakukan adalah untuk pengujian fungsi yang berkaitan dengan kebenaran fungsi sistem dari perspektif pengguna sistem tersebut.

Didalam pengujian sistem diambil berdasarkan jumlah *entitas* yang terdapat pada sistem tersebut dimana setiap entitas itu diambil 10 orang sebagai sampel, dimana 10 orang itu sebagai mahasiswa, administrator dan kepala asrama. Berikut adalah tabel hasil rekapitulasi dari hasil pengujian yang ditampilkan pada tabel 10.

Tabel 10 Rekap Hasil Pengujian Sebagai Mahasiswa

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|---------------------|---|----------------|
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakuan Absen Ketika Masuk Asrama. | Berhasil/Tidak |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakuan Absen Ketika Pulang Asrama. | Berhasil/Tidak |
| 3. | Absen Izin_Keluar | Melakuan Absen Ketika Izin keluar Asrama. | Berhasil/Tidak |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakuan Absen Ketika Izin Masuk Asrama. | Berhasil/Tidak |

Tabel 10 adalah tabel yang menunjukkan hasil pengujian yang diambil di PoltekNIK Sekayu dengan 10 orang mahasiswa sebagai *Entitas* Mahasiswa. Dari hasil yang didapat itu menunjukkan bahwa pada halaman admin sudah berjalan dengan baik dikarenakan setiap mahasiswa sudah dapat melakukan absensi pada mesin absensi *fingerprint*.

Setelah mendapatkan hasil pengujian pada *Entitas* Mahasiswa, selanjutnya adalah rekapitulasi pengujian mahasiswa sebagai *Entitas* Administrator pada halaman utama yang ditampilkan pada tabel 11.

Tabel 11 Rekap Hasil Pengujian Sebagai Administrator Pada Halaman Utama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------------------|
| 1. | Desain | | Baik/ Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik Sekayu | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/ Tidak |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilkan Data Absensi Mahasiswa Perhari. | Berhasil/ Tidak |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/ Tidak |

| | | | |
|---|----------------|---|----------------------------|
| | | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester Dalam Bentuk PDF. | Berhasil/ Tidak |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu Manejemen User, Data Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/ Tidak |
| 8 | Manejemen User | Dapat Menambah Dan Mengubah dan Memblokir Data User. | Berhasil/ Tidak |

Tabel 11 adalah tabel yang menunjukkan hasil pengujian yang diambil di Polteknik Sekayu dengan 10 orang mahasiswa sebagai *Entitas* Administrator pada halaman utama. Dari hasil yang didapat itu menunjukkan bahwa pada halaman utama sudah berjalan dengan baik dikarenakan didalam halaman utama disediakan halaman untuk mencetak laporan berdasarkan tanggal, jurusan dan semester serta berdasarkan priode tanggal, jurusan dan semester.

Setelah mendapatkan hasil pengujian pada *Entitas* Administrator pada halaman utama, selanjutnya adalah rekapitulasi pengujian mahasiswa sebagai *Entitas* Administrator pada halaman admin yang ditampilkan pada tabel 12.

Tabel 12 Rekap Hasil Pengujian Sebagai Administrator Pada Halaman Admin

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|---|--|
| 1. | Desain | | Baik/ Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manejemen User, Data Mahasiswa, Profil Dan Visi Misi. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Halaman Manejemen User | Dapat Menambah, Mengubah dan Memblokir User. | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Data Mahasiswa Politeknik Sekayu. | Berhasil/ Tidak |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/ Tidak .4 |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. Menampilkan Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/ Tidak Berhasil/ Tidak |

Tabel 12 adalah tabel yang menunjukkan rekapitulasi dari hasil pengujian yang diambil di Polteknik Sekayu dengan 10 orang mahasiswa sebagai Entitas Administrator pada halaman admin. Dari hasil rekapitulasi yang didapat itu menunjukkan bahwa pada halaman admin sudah berjalan dengan baik dikarenakan

data absensi sudah terintegrasi dengan *database* sehingga dapat diolah sebagai bahan laporan kehadiran mahasiswa mingguan atau bulanan.

Setelah mendapatkan hasil pengujian pada Entitas Administrator, selanjutnya adalah rekapitulasi pengujian mahasiswa sebagai *Entitas* Kepala Asrama yang ditampilkan pada tabel 13.

Tabel 13 Rekap Hasil Pengujian Sebagai Kepala Asrama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------|---|----------------------------|
| 1 | Menerima Laporan | Menerima Laporan Data Kehadiran Mahasiswa dalam Bentuk PDF. | Berhasil/ Tidak |

Tabel 13 adalah tabel yang menunjukkan rekapitulasi dari hasil pengujian yang diambil di Polteknik Sekayu dengan 10 orang mahasiswa sebagai *entitas* Kepala Asrama. Dari rekapitulasi yang didapat itu menunjukkan bahwa pada halaman admin sudah berjalan dengan baik dikarenakan data absensi sudah bisa langsung diterima dalam bentuk PDF sehingga memudahkan Kepala Asrama untuk menyimpan data absensi.

4.3 Pembahasan

Setelah dilakukan pengujian dari sistem pengolah data absensi menggunakan *fingerprint* dapat di analisa sesuai data – data yang diperoleh diatas yaitu :

1. Melihat dari sistem dan hasil pengujian dari masing – masing entitas serta membandingkan dengan kriteria pengujian maka dapat

disimpulkan sistem yang dibuat dapat bekerja dengan baik, karena sudah mengatasi dari permasalahan yang terjadi pada sistem absensi sebelumnya.

2. Sistem absensi dapat bekerja dengan baik yang ditandai dengan menu – menu yang ada pada sistem sudah berjalan dengan baik.
3. Berkurangnya hasil manipulasi berdasarkan perbandingan data absensi yang lama dengan data absensi yang baru karena jika menggunakan sistem absensi yang lama mahasiswa dapat menitipkan tanda tangan dengan mahasiswa yang lainya. Dimana data basensi yang lama dan yang baru dapat dilihat pada lampiran.

Pengujian ini membahas pengujian perangkat lunak yang telah dirancang.

Hal ini bertujuan untuk mengetahui sejauh mana ketepatan eksekusi perangkat lunak yang telah dibuat serta tidak menutup kemungkinan kelemahannya untuk dikembangkan pada aplikasi selanjutnya. Sehingga dapat disimpulkan apakah perangkat lunak yang dibuat dapat berjalan secara benar sesuai kriteria yang diharapkan.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari sistem absensi menggunakan *fingerprint* adalah sebagai berikut :

1. Sistem absensi menggunakan *fingerprint* sebagai alat pencatat data kehadiran para mahasiswa yang mengurangi peluang untuk memanipulasi data kehadiran.
2. Dengan menggunakan PHP dan MYSQL sistem absensi ini dapat di akses secara localhost.
3. Sistem absensi ini dapat mengelolah data kehadiran menjadi lebih terorganisir sehingga meningkatkan efisiensi waktu dalam pembuatan laporan.
4. Sistem absensi *fingerprint* dapat meningkatkan sistem *paperless* sehingga mengurangi biaya operasional didalam proses kerja di lingkungan Politeknik Sekayu, khususnya dalam proses kehadiran mahasiswa.

5.2 Saran

Saran yang dapat diajukan untuk perkembangan dan perbaikan sistem absensi menggunakan fingerprint kedepannya adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan sistem absensi *fingerprint* selanjutnya dapat dikembangkan lebih lanjut untuk fitur – fitur menu yang ada di halaman utama.
2. Diharapkan pengembangan absensi menggunakan teknologi *fingerprint* dapat dikembangkan lebih lanjut untuk keamanan data.

Daftar Pustaka

- Balqiz, Z 2011, *Sistem Absensi Guru Pada SMA NEGERI 1 Banyuasin III Berbasis WEB*, Universitas Sriwijaya.
- Hakim, L 2010, *Bikin Website Super Keren Dengan PHP Dan JQuery*, Lokomedia, Yogyakarta.
- Indrawan, Y 2011, *Biometrik Baru Identifikasi Menggunakan Jantung*, Diakses pada tanggal 6 Juni 2013, <<http://turisinternet.com/2011/teknologi-biometrik-baru-identifikasi-menggunakan-detak-jantung/>>.
- Kadir, A, *Buku Pintar JQuery Dan PHP*, Mediakom, Yogyakarta.
- Kadir, A, *Mudah Mempelajari Database Access*, Andy, Yogyakarta.
- Octafian, D, T, 2011, '*Desain Database Sistem Informasi Penjualan Barang*', Vol. 1 No. 2, Dilihat 22 Agustus, 2013, < <http://news.palcomtech.com/wp-content/uploads/2012/01/D.OCTAVIAN-TE01022011.pdf>>.
- Putro, IH, Lim, R, Dan Wijaya, HK, 2009, '*Pembuatan Aplikasi Konversi Metadata Menggunakan Standar Open Archive untuk Koleksi Artikel Elektronik Pusat Penelitian Universitas Kristen Petra*', Vol. 2 No. 1, Dilihat 22 Agustus, 2013, < <http://news.lipi.com/wp-content/uploads/2009/01/WIJAYA.9457866-2.pdf>>.
- Saputra, A 2012, *Webtrik : PHP, HTML 5, CSS3*, Jsakom, Jakarta.

Saputra, A 2012, *Webtrik : Trik dan Solusi Jitu Pemrograman PHP*, Elex Media Komputindo, Jakarta.

Website Politeknik Sekayu 2009, *Sekilas Tentang Politeknik Sekayu*, Sekayu, diakses pada tanggal 10 Juni 2013, < <http://www.posky.ac.id/profil>>.

Yudiantika, A, R 2012, *Teknologi Biometrik*, diakses pada tanggal 6 Juni 2013, <<http://www.adityarizki.net/2012/03/teknologi-biometrik/>>

Created with



download the free trial online at nitropdf.com/professional



YAYASAN MUBA SEJAHTERA POLITEKNIK SEKAYU

Jl. Kolonel Wahid Udin Ik. | Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711
web: <http://www.polsky.ac.id> mail: politekniksekayu@polsky.ac.id
Tel. / Fax. +62 714 321099

SURAT KESEPAKATAN BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Kami yang bertanda tangan di bawah ini:

Pihak Pertama

Nama Mahasiswa : Agus Setiawan
NIM : 25012.55401.10002
Program Studi : Teknik Informatika

Pihak Kedua

Nama Pembimbing : Freddy Kumia Wijaya, S.Kom., M.Eng
NIDN /NIP : 0203118601
Program Studi : Teknik Informatika

Pada hari ini, *24 Mei 2017* tanggal *24 Mei 2017* telah sepakat untuk melakukan konsultasi bimbingan Tugas Akhir.

Isi Kesepakatan :

1. Konsultasi bimbingan sekurang-kurangnya 1(satu) kali dalam 1(satu) minggu.
2. Pelaksanaan bimbingan pada setiap hari *10/15* pukul *09.00 - 11.00*.
Bertempat di Poiteknik Sekayu

Demikianlah kesepakatan ini dibuat dengan penuh kesadaran guna kelancaran penyelesaian Kerja Praktek.

Sekayu, *24 Mei 2017* M. J. a(?).

Pihak Pertama,

Agus Setiawan

Pihak Kedua

Freddy Kumia Wijaya, S.Kom., M.Eng

Mengetahui,

Program Studi Teknik Informatika
Ketua,

ff

Ekkal Prasetyo, S.Kom., M.Kom



YAYASAN MUBA SEJAHTERA POLITEKNIKSEKAYIJ

Jl. Kolonel Wahid Udin Lk. | Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711
web: <http://www.polsky.ac.id> mail: politekniksekayu@polsky.ac.id
Tel./ Fax. +62 714 321099

SURAT KESEPAKATAN BIIYIBINGANTUGAS AKHIR

Kami yang bertanda tangan di bawah ini:

Pihak Pertama

Nama Mahasiswa : Agus Setiawan
NrM : 2501255401.10.002
Program Studi : Teknik Infonnatika

PibakKedua

Nama Pembimbing : Dr.Dipl.Ing.Ahmad Taqwa, M.T
NIDN /NIP : 0004126802
Program Studi : Teknik Infonnatika

Pada hari ini ~ t'\\S tanggal 2Ji ~el f.-P~ telah sepakat untuk melakukan konsultasi bimbingan Tugas Akbir.

Isi Kesepakatan :

1. Konsultasi bimbingan sekurang-kurangnya l(satu) kali dalam l(satu) minggu.
2. Pelaksanaan bimbingan pada setiap hari \\~!':1~7 pukul \\~.-~<!. ~lf>.
.Bertempat di Poiteknik Negeri Sriwijaya.

Demikianlah kesepakatan ini dibuat dengan penuh kesadaran guna kelancaran penyelesaian Kerja Praktek.

Sekayu, h~.. ~~1 i.c?Cli

Pihak Pertama,

Agus Setiawan

Pihak Kedua

Dr.Dipl.Ing.Ahmad Taqwa, M.T

Mengetahui,

Program Studi Teknik Informatika
Ketua,

— etyo, S.Kom.,M.Kom



YAYASAN MUBA SEJAHTERA POLITEKNIKSEKAYIJ

Jl. Kolonel Wahid Udin Lk. | Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711
web: <http://www.polsky.ac.id> mail: politeknik.sekayu@polsky.ac.id
Tel. / Fax +62 714 321099

KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nama : Agus Setiawan
NIM : 25012 55401 10 006
Program Studi : Teknik Informatika
Pembimbing I : Dr.Dipl.Ing.Ahmad Taqwa, MT
Judul Laporan Akhir : Membangun Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan Fingerprint Menggunakan PHP dan MySql

| Tanggal | Topik | Ko men tar | | Tanda Tangan | |
|---------|----------|----------------------------|------------|--------------|--|
| | | Pembimbing | Pembimbing | Mahasiswa | |
| 1fZD\ | io-~-W:- | V\~ | | | |
| oh | | ;l, ~ ~ ~ | | V\~. | |
| | | ' ~ ~W,O' C-l ~ ~ \-i,;,v. | | | |
| | | fe,))T, _ ~" rh,rk | | | |
| | | -E?-0 | | | |
| | | -1707 | | | |
| t: | /3ab ll | ~1~1, pro b,Ll | | Jr | |
| b | | | | | |
| | | | | y | |
| ~ ;Jr? | /;al [fl | k bh TlJ | | | |
| 61 | | | | | |

Sekayu, 2013
Mengetahui,
Program Studi Teknik Infonnatika
Ketua,

ff

Ekkal Prasetyo, SKom, MKom



YAYASAN MUBA SEJAHTERA POLITEKNIK SEKAYU

Jl. Kolonel Wahid Udin Lk. | Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711
web: <http://www.polsky.ac.id> mail: politeknik.sekayu@polsky.ac.id
Tel. / Fax. +62 714 321099

KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nama : Agus Setiawan
NIM : 250125540110006
Program Studi : Teknik Informatika
Pembimbing I : Dr. Dipl. Ing. Ahmad Taqwa, MT
Judul Laporan Akhir : Membangun Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan Fingerprint Menggunakan PHP dan MySql

| Tanggal | Topik | Komentar Pembimbing | Tanda Tangan | |
|------------|--------------------|----------------------------|--------------|-----------|
| | | | Pembimbing | Mahasiswa |
| 2013/05/05 | Jurnal | Grafik dan Tabel | | |
| 2013/05/15 | Jurnal dan Skripsi | teori, Jurnal, dan Skripsi | | |
| 2013/05/20 | Skripsi | Skripsi dan Jurnal | | |

Sekayu, 2013
Mengetahui,
Program Studi Teknik Informatika
Ketua,

Ekkal rasetyo, S.Kom., M.Kom



YAYASAN MUBA SEJAHTERA POLITEKNIK SEKAYIJ

Jl. Kolonel Wahid Udin Lk. | Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711
web: <http://www.polsky.ac.id> mail: politeknik.sekayu@polsky.ac.id
Tel. / Fax. +62 714 321099

KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nama : Agus Setiawan
NIM : 25012 55401 10 006
Program Studi : Teknik Informatika
Pembimbing 1 : DrDipl.IngAhmad Taqwa, MT
Judul Laporan Akhir : Membangun Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan Fingerprint Menggunakan PHP dan MySql

| Tanggal | Topik | Komentar | | Tanda Tangan | |
|------------|-------------|-------------------------------|------------|--------------|--|
| | | Pembimbing | Pembimbing | Mahasiswa | |
| 11/11/2013 | 0~bi | tw." f(l\bt1~n | \.-- | !* | |
| 11/11/2013 | ~CII? L\ ~ | i2ev1~ | | | |
| 11/11/2013 | i'bti ~ i;- | . l~f~illA;..a::; ~., ht(<t.. | | | |
| 11/11/2013 | b,ln4 | 11-ieto'tl \tIJ, {k\k;ij~cl> | | | |
| 11/11/2013 | b,ln4 | C(.ll_ ~l, t | | | |
| 11/11/2013 | b,ln4 | Pemsi pembahasan | | | |
| 11/11/2013 | b,ln4 | ~ 42:--r 8<-. ~ -:~hj | | | |

Sekayu,

2013

Mengetahui,

Program Studi Teknik Informatika
Ketua,

ft(

Ekkal Prasetyo, S.Kom., M.Kom



YAYASAN MUBA SEJAHTERA POLITEKNIKSEKAYIJ

Jl. Kolonel Wahid Udin Lk. | Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711
web: <http://www.polsky.ac.id> mail: politekniksekayu@polsky.ac.id
Tel. / Fax. +62 714 321099

KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nama : Agus Setiawan
NIM : 250125540110002
Program Studi : Teknik Informatika
Pembimbing II : Freddy Kurnia Wijaya, S.Kom., M.Eng
Judul Laporan Akhir : Membangun Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan Fingerprint Menggunakan PHP dan MySql

| Tanggal | Topik | Ko men tar Pembimbing | Tanda Tangan | |
|----------------|------------|--|--------------|-----------|
| | | | Pembimbing | Mahasiswa |
| 1.2.01~ or | -}lib l | fp\ls, fJ,J, J - lt/d- k,tlrc14J -T~" - ~11,tJ.SM "1P<-fttL - f:::,t(-k,f,t,t"l /Ma.S.i, {CU:~ | \~ | ~ |
| ii or 2-01~ | \$t1bl | /e.ev~ h_fa,-.be(t/a.11:J. | rl | |
| i 2.cl; | &tb l | »« /!J:ib F | % | |
| zt2.ol> | hap ! | ~/(,:- lsi te» l- - ~ vl;-: ~111/?e,... | \4, | |
| t;t 21)1! | /1,x1; ll. | /Ice. bclb ff | ~~, | |

Sekayu, 2013
Mengetahui,
Program Studi Teknik Infonnatika
Ketua,

Ekkal Prasetyo, S.Kom., M.Kom



YAYASAN MUBA SEJAHTERA POLITEKNIK SEKAYU

Jl. Kolonel Wahid Udin Lk. | Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711
web: <http://www.polsky.ac.id> mail: politeknik.sekayu@polsky.ac.id
Tel. / Fax. +62 714 321099

KARTU BIMBINGAN TUGAS AK.BIR

Nama : Agus Setiawan
NIM : 250125540110002
Program Studi : Teknik Infonnatika
Pembimbing II : Freddy Kurnia Wijaya, S.Kom., MEng
Judul Laporan Akhir : Membangun Sistem PengoJah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan Fingerprint Menggunakan PHP dan MySqJ

| Tanggal | Topik | Komentar Pembimbing | Tanda Tangan | |
|------------|------------|--|--------------|-----------|
| | | | Pembimbing | Mahasiswa |
| 21/06/2013 | Bab II | f-e, v-e: kb II - 1~[| | |
| 05/07/2013 | Bab III | 4vii, ' !!A bIIJ - %'""' <'ENAr ""~ - pta11{CI7ill //7/cr~(16 | | |
| 17/07/2013 | Bab III | Revisi Bab III - jelaskan proses Akurasi - jelaskan proses konversi - database Acc Bab III | | |
| 23/07/2013 | Bab IV & V | - Jelaskan pembagian dari perijinan. - grafik. Revisi Bab V | | |

Sekayu, 2013

Mengetahui,
Program Studi Teknik Informatika
Ketua,

If

Ekkal Prasetyo, S.Kom., MKom



Eick.al Prasetyo, S.Kom., M.Kom



YAYASAN MUBA SEJAHTERA
POLITEKNIK SEKAYIJ
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
Jl. Kolonel Wahid Udin Lk. I Kel. Kayuara, Sekayu 30711
web: www.polskyac.id mail: polsky@polskyacid
Tel. / Fax : +62 714 321099

SURAT KETERANGAN

Program Studi Teknik Informatika dengan ini menyatakan bahwa mahasiswa/i yang ber-

Nama : AGUS SETIAWAN
Nim : 25012 5540110 002
Semester : VI (Enam)
Program Studi : Teknik Informatika

Memang benar mahasiswa/i tersebut diatas telah **BEBAS KOMPENSASI** dari Program Studi Teknik Informatika dan telah menjalankan tugas serta kewajibannya.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Sekayu, 19 Juli 2013
Program Studi Teknik Informatika

~
Ekkal Prasetyo, S.Kom., M.Kom



YAYASAN MUBA SEJAHTERA
POLITEKNIK SEKAYU

Jl. Kolonel Wahid Udin Lk. I Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711
web: <http://www.polsky.ac.id> mail: politekniksekayu@polsky.ac.id
Tel. / Fax: +62 714 321099

Kepada YTH
Direktur
c.q. Ka. BAUK
di
Sekayu

Dengan Hormat

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

1. Nama : Agus Setiawan
2. Jurusan : Teknik Informatika
3. NIM : 2501255401.10002

Menyatakan permohonan peminjaman fingerprint Nitgen NAC 3000 untuk tugas akhir dan saya bertanggung jawab apabila ada kerusakan selama peminjaman dan apabila terjadi kerusakan saya bertanggung jawab/bersedia mengganti alat yang saya pinjam Peminjaman dilakukan pada tanggal 1 Agustus 2013 s/d 23 Agustus 2013.

Demikian surat permohonan yang saya buat atas perhatiannya saya ucapkan terima kasih.

Ka. UK. RU'IAH TANGGA



M. SON MAURIE

HIMPUNAN IASISWA



AGUS SETIA WAN

Mengetahui.

Ka. BAUK

AL HAFID HAMZAH



YAYASAN MUBA SEJAHTERA
UNIT PERPUSTAKAAN DAN SISTEM INFORMASI
POLITEKNIK SEKAYU

Jl. Kolonel Wahid Udin Lk. I Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711
/e: <http://politekniksekayu.dikti.net> mail: politeknik.sekayu@yahoo.co.id
Tel. / Fax.: +62 714 321099

SURAT KETERANGAN

Berdasarkan Pasal 24 Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 43 Tahun 2007, tentang Perpustakaan, Kepala Unit Perpustakaan dan Sistem Informasi Politeknik Sekayu menerangkan bahwa :

Nama Mahasiswa : AGUS SETIAWAN
N.I.M : 25012. 5540110.002
Jurusan : TEKNIK INFORMATIKA

Telah mengembalikan semua buku-buku/bahan pustaka yang dipinjamnya dan hal-hal lain yang berkenaan dengan perpustakaan, oleh karenanya yang bersangkutan dinyatakan **Bebas Pustaka.**

Demikianlah Surat keterangan ini dibuat dengan sesungguhnya dan diberikan kepada yang bersangkutan di atas untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Sekayu, 22 Juli 2013

Kaur Perpustakaan,

Bambang Soeprijadi, SE

Tembusan:

- Ytn. Pembantu Direktur I Politeknik Sekayu
- Ka. Prodi: Teknik Informatika Politeknik Sekayu

Administrator

1. Halaman Utama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------------------|
| 1. | Desain | | Baik/ Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik Sekayu | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/ Tidak |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilkan Data Absensi Mahasiswa Perhari. | Berhasil/ Tidak |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/ Tidak |
| | | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/ Tidak |

| | | | |
|---|----------------|---|----------------|
| | | Dalam Bentuk PDF. | |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/Tidak |
| 8 | Manajemen User | Dapat Menambah Dan Mengubah dan Memblokir Data User. | Berhasil/Tidak |

2. Halaman Adminisrator

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------|
| 1. | Desain | | Baik/Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil Dan Visi Misi. | Berhasil/Tidak |
| 3. | Halaman Manajemen User | Dapat Menambah, Mengubah dan Memblokir User. | Berhasil/Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/Tidak |

| | | | |
|----|-----------------------|---|----------------|
| | | Menghapus Data Mahasiswa Politeknik Sekayu. | |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| | | Menampilkan Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/Tidak |

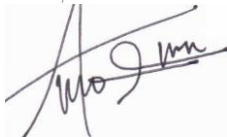
Mahasiswa

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|---------------------|--|----------------------------|
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakukan Absen Ketika Masuk Asrama. | Baik/ Tidak |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakukan Absen Ketika Pulang Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Absen Izin_Keluar | Melakukan Absen Ketika Izin keluar Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakukan Absen Ketika Izin Masuk Asrama. | Berhasil/ Tidak |

Kepala Asrama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------|---------------------------|----------------|
| | Menerima Laporan | Menerima Laporan Data | Berhasil/tidak |
| 1 | | Kehadiran Mahasiswa dalam | |
| | | Bentuk PDF. | |

Penguji



(.....AHMAD YULIANSYAH.....)

Administrator

1. Halaman Utama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------------------|
| 1. | Desain | | Baik/ Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik Sekayu | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/ Tidak |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilkan Data Absensi Mahasiswa Perhari. | Berhasil/ Tidak |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/ Tidak |
| | | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/ Tidak |

| | | | |
|---|----------------|---|----------------|
| | | Dalam Bentuk PDF. | |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/Tidak |
| 8 | Manajemen User | Dapat Menambah Dan Mengubah dan Memblokir Data User. | Berhasil/Tidak |

2. Halaman Adminisrator

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------|
| 1. | Desain | | Baik/Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil Dan Visi Misi. | Berhasil/Tidak |
| 3. | Halaman Manajemen User | Dapat Menambah, Mengubah dan Memblokir User. | Berhasil/Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/Tidak |

| | | | |
|----|-----------------------|---|----------------|
| | | Menghapus Data Mahasiswa Politeknik Sekayu. | |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| | | Menampilkan Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/Tidak |

Mahasiswa

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|---------------------|--|----------------------------|
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakukan Absen Ketika Masuk Asrama. | Baik/ Tidak |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakukan Absen Ketika Pulang Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Absen Izin_Keluar | Melakukan Absen Ketika Izin keluar Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakukan Absen Ketika Izin Masuk Asrama. | Berhasil/ Tidak |

Kepala Asrama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------|---------------------------|-----------------|
| | Menerima Laporan | Menerima Laporan Data | Berhasil/+-Hiak |
| I | | Kehadiran Mahasiswa dalam | |
| | | Bentuk PDF | |

Penguji



(Desi Dwi Putri.....)

Administrator

1. Halaman Utama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------------------|
| 1. | Desain | | Baik/ Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik Sekayu | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/ Tidak |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilkan Data Absensi Mahasiswa Perhari. | Berhasil/ Tidak |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/ Tidak |
| | | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/ Tidak |

| | | | |
|---|----------------|---|----------------|
| | | Dalam Bentuk PDF. | |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/Tidak |
| 8 | Manajemen User | Dapat Menambah Dan Mengubah dan Memblokir Data User. | Berhasil/Tidak |

2. Halaman Adminisrator

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------|
| 1. | Desain | | Baik/Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil Dan Visi Misi. | Berhasil/Tidak |
| 3. | Halaman Manajemen User | Dapat Menambah, Mengubah dan Memblokir User. | Berhasil/Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/Tidak |

| | | | |
|----|-----------------------|---|----------------|
| | | Menghapus Data Mahasiswa Politeknik Sekayu. | |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| | | Menampilkan Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/Tidak |

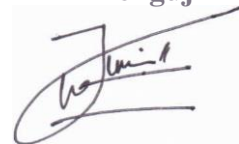
Mahasiswa

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|---------------------|--|----------------------------|
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakukan Absen Ketika Masuk Asrama. | Baik/ Tidak |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakukan Absen Ketika Pulang Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Absen Izin_Keluar | Melakukan Absen Ketika Izin keluar Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakukan Absen Ketika Izin Masuk Asrama. | Berhasil/ Tidak |

Kepala Asrama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------|---|------------------|
| | Menerima Laporan | Menerima Laporan Data Kehadiran Mahasiswa dalam Bentuk PDF. | Berhasil/+-i-dak |

Penguji



(.....)

Administrator

1. Halaman Utama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------------------|
| 1. | Desain | | Baik/ Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik Sekayu | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/ Tidak |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilkan Data Absensi Mahasiswa Perhari. | Berhasil/ Tidak |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/ Tidak |
| | | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/ Tidak |

| | | | |
|---|----------------|---|----------------|
| | | Dalam Bentuk PDF. | |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/Tidak |
| 8 | Manajemen User | Dapat Menambah Dan Mengubah dan Memblokir Data User. | Berhasil/Tidak |

2. Halaman Adminisrator

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------|
| 1. | Desain | | Baik/Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil Dan Visi Misi. | Berhasil/Tidak |
| 3. | Halaman Manajemen User | Dapat Menambah, Mengubah dan Memblokir User. | Berhasil/Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/Tidak |

| | | | |
|----|-----------------------|---|----------------|
| | | Menghapus Data Mahasiswa Politeknik Sekayu. | |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| | | Menampilkan Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/Tidak |

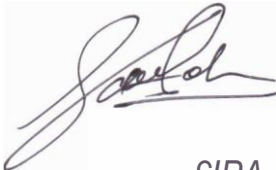
Mahasiswa

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|---------------------|--|----------------------------|
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakukan Absen Ketika Masuk Asrama. | Baik/ Tidak |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakukan Absen Ketika Pulang Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Absen Izin_Keluar | Melakukan Absen Ketika Izin keluar Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakukan Absen Ketika Izin Masuk Asrama. | Berhasil/ Tidak |

Kepala Asrama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------|---------------------------|----------------|
| | Menerima Laporan | Menerima Laporan Data | Berhasil/+Hlak |
| 1 | | Kehadiran Mahasiswa dalam | |
| | | Bentuk PDF. | |

Penguji



(, £/PA)

Administrator

1. Halaman Utama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------------------|
| 1. | Desain | | Baik/ Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik Sekayu | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/ Tidak |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilkan Data Absensi Mahasiswa Perhari. | Berhasil/ Tidak |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/ Tidak |
| | | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/ Tidak |

| | | | |
|---|----------------|---|----------------|
| | | Dalam Bentuk PDF. | |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/Tidak |
| 8 | Manajemen User | Dapat Menambah Dan Mengubah dan Memblokir Data User. | Berhasil/Tidak |

2. Halaman Adminisrator

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------|
| 1. | Desain | | Baik/Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil Dan Visi Misi. | Berhasil/Tidak |
| 3. | Halaman Manajemen User | Dapat Menambah, Mengubah dan Memblokir User. | Berhasil/Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/Tidak |

| | | | |
|----|-----------------------|---|----------------|
| | | Menghapus Data Mahasiswa Politeknik Sekayu. | |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| | | Menampilkan Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/Tidak |

Mahasiswa

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|---------------------|--|----------------------------|
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakukan Absen Ketika Masuk Asrama. | Baik/ Tidak |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakukan Absen Ketika Pulang Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Absen Izin_Keluar | Melakukan Absen Ketika Izin keluar Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakukan Absen Ketika Izin Masuk Asrama. | Berhasil/ Tidak |

Administrator

1. Halaman Utama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------------------|
| 1. | Desain | | Baik/ Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik Sekayu | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/ Tidak |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilkan Data Absensi Mahasiswa Perhari. | Berhasil/ Tidak |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/ Tidak |
| | | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/ Tidak |

| | | | |
|---|----------------|---|----------------|
| | | Dalam Bentuk PDF. | |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/Tidak |
| 8 | Manajemen User | Dapat Menambah Dan Mengubah dan Memblokir Data User. | Berhasil/Tidak |

2. Halaman Adminisrator

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------|
| 1. | Desain | | Baik/Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil Dan Visi Misi. | Berhasil/Tidak |
| 3. | Halaman Manajemen User | Dapat Menambah, Mengubah dan Memblokir User. | Berhasil/Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/Tidak |

| | | | |
|----|-----------------------|---|----------------|
| | | Menghapus Data Mahasiswa Politeknik Sekayu. | |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| | | Menampilkan Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/Tidak |

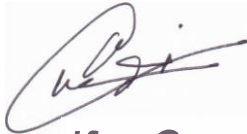
Mahasiswa

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|---------------------|--|----------------------------|
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakukan Absen Ketika Masuk Asrama. | Baik/ Tidak |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakukan Absen Ketika Pulang Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Absen Izin_Keluar | Melakukan Absen Ketika Izin keluar Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakukan Absen Ketika Izin Masuk Asrama. | Berhasil/ Tidak |

Kepala Asrama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------|---------------------------------------|----------------|
| | Menerima Laporan | Menerima Laporan Data | Berhasil/Tidak |
| 1 | | Kehadiran Mahasiswa dalam Bentuk PDF. | |

Penguji



(jf; a.k.)

Administrator

1. Halaman Utama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------------------|
| 1. | Desain | | Baik/ Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik Sekayu | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/ Tidak |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilkan Data Absensi Mahasiswa Perhari. | Berhasil/ Tidak |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/ Tidak |
| | | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/ Tidak |

| | | | |
|---|----------------|---|----------------|
| | | Dalam Bentuk PDF. | |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/Tidak |
| 8 | Manajemen User | Dapat Menambah Dan Mengubah dan Memblokir Data User. | Berhasil/Tidak |

2. Halaman Adminisrator

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------|
| 1. | Desain | | Baik/Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil Dan Visi Misi. | Berhasil/Tidak |
| 3. | Halaman Manajemen User | Dapat Menambah, Mengubah dan Memblokir User. | Berhasil/Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/Tidak |

| | | | |
|----|-----------------------|---|----------------|
| | | Menghapus Data Mahasiswa Politeknik Sekayu. | |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| | | Menampilkan Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/Tidak |

Mahasiswa

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|---------------------|---|----------------------------|
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakuan Absen Ketika Masuk Asrama. | Baik/ Tidak |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakuan Absen Ketika Pulang Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Absen Izin_Keluar | Melakuan Absen Ketika Izin keluar Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakuan Absen Ketika Izin Masuk Asrama. | Berhasil/ Tidak |

Kepala Asrama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------|---------------------------|----------------|
| | Menerima Laporan | Menerima Laporan Data | Berhasil/Tidak |
| 1 | | Kehadiran Mahasiswa dalam | |
| | | Bentuk PDF. | |

Penguji

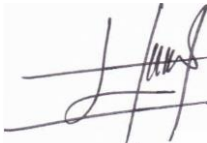


(!f.(lr:W)

Kepala Asrama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------|---------------------------|----------------|
| | Menerima Laporan | Menerima Laporan Data | Berhasil/Tidak |
| 1 | | Kehadiran Mahasiswa dalam | |
| | | Bentuk PDF. | |

Penguji


(./-el'1an to)

Administrator

1. Halaman Utama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------------------|
| 1. | Desain | | Baik/ Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik Sekayu | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/ Tidak |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilkan Data Absensi Mahasiswa Perhari. | Berhasil/ Tidak |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/ Tidak |
| | | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/ Tidak |

| | | | |
|---|----------------|---|----------------|
| | | Dalam Bentuk PDF. | |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/Tidak |
| 8 | Manajemen User | Dapat Menambah Dan Mengubah dan Memblokir Data User. | Berhasil/Tidak |

2. Halaman Adminisrator

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------|
| 1. | Desain | | Baik/Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil Dan Visi Misi. | Berhasil/Tidak |
| 3. | Halaman Manajemen User | Dapat Menambah, Mengubah dan Memblokir User. | Berhasil/Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/Tidak |

| | | | |
|----|-----------------------|---|----------------|
| | | Menghapus Data Mahasiswa Politeknik Sekayu. | |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| | | Menampilkan Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/Tidak |

Mahasiswa

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|---------------------|--|----------------------------|
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakukan Absen Ketika Masuk Asrama. | Baik/ Tidak |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakukan Absen Ketika Pulang Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Absen Izin_Keluar | Melakukan Absen Ketika Izin keluar Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakukan Absen Ketika Izin Masuk Asrama. | Berhasil/ Tidak |

Kepala Asrama

| No | Modul | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------|--|-----------------|
| | Menerima Laporan | Menerima Laporan Data | Berhasil 1/100% |
| 1 | | Kehadiran Mahasiswa dalam Bentuk PDF. | |

Penguji



(*kg* /mm))

Administrator

1. Halaman Utama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------------------|
| 1. | Desain | | Baik/ Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik Sekayu | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/ Tidak |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilkan Data Absensi Mahasiswa Perhari. | Berhasil/ Tidak |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/ Tidak |
| | | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/ Tidak |

| | | | |
|---|----------------|---|----------------|
| | | Dalam Bentuk PDF. | |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/Tidak |
| 8 | Manajemen User | Dapat Menambah Dan Mengubah dan Memblokir Data User. | Berhasil/Tidak |

2. Halaman Adminisrator

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------|
| 1. | Desain | | Baik/Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil Dan Visi Misi. | Berhasil/Tidak |
| 3. | Halaman Manajemen User | Dapat Menambah, Mengubah dan Memblokir User. | Berhasil/Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/Tidak |

| | | | |
|----|-----------------------|---|----------------|
| | | Menghapus Data Mahasiswa Politeknik Sekayu. | |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| | | Menampilkan Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/Tidak |

Mahasiswa

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|---------------------|--|----------------------------|
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakukan Absen Ketika Masuk Asrama. | Baik/ Tidak |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakukan Absen Ketika Pulang Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Absen Izin_Keluar | Melakukan Absen Ketika Izin keluar Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakukan Absen Ketika Izin Masuk Asrama. | Berhasil/ Tidak |

Kepala Asrama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------|--|----------------------|
| 1 | Menerima Laporan | Menerima Laporan Kehadiran Mahasiswa dalam Bentuk PDF. | Data Berhasil/+ida-k |

Penguji



Yifit Eka
(.....)

Administrator

1. Halaman Utama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------------------|
| 1. | Desain | | Baik/ Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik Sekayu | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/ Tidak |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilkan Data Absensi Mahasiswa Perhari. | Berhasil/ Tidak |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/ Tidak |
| | | Menampilkan atau Mencetak Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/ Tidak |

| | | | |
|---|----------------|---|----------------|
| | | Dalam Bentuk PDF. | |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/Tidak |
| 8 | Manajemen User | Dapat Menambah Dan Mengubah dan Memblokir Data User. | Berhasil/Tidak |

2. Halaman Adminisrator

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------------|--|----------------|
| 1. | Desain | | Baik/Tidak |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manajemen User, Data Mahasiswa, Profil Dan Visi Misi. | Berhasil/Tidak |
| 3. | Halaman Manajemen User | Dapat Menambah, Mengubah dan Memblokir User. | Berhasil/Tidak |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/Tidak |

| | | | |
|----|-----------------------|---|----------------|
| | | Menghapus Data Mahasiswa Politeknik Sekayu. | |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/Tidak |
| | | Menampilkan Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/Tidak |

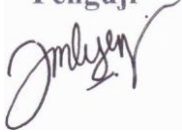
Mahasiswa

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|---------------------|--|----------------------------|
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakukan Absen Ketika Masuk Asrama. | Baik/ Tidak |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakukan Absen Ketika Pulang Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 3. | Absen Izin_Keluar | Melakukan Absen Ketika Izin keluar Asrama. | Berhasil/ Tidak |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakukan Absen Ketika Izin Masuk Asrama. | Berhasil/ Tidak |

Kepala Asrama

| No | Model | Alur Kerja | Keterangan |
|----|------------------|---------------------------|----------------|
| | Menerima Laporan | Menerima Laporan Data | Berhasil/+iaak |
| 1 | | Kehadiran Mahasiswa dalam | |
| | | Bentuk PDF. | |

Penguji



(~t\P.1 Itll 'f€N\;'))

LISTING PROGRAM

A. Halaman Depan

1. Home

```
<?php error_reporting (E_ALL ^ E_NOTICE); ?>

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta                http-equiv="Content-Type"
content="text/html; charset=UTF-8"/>
    <meta                http-equiv="X-UA-Compatible"
content="IE=edge,chrome=1" />
    <title>Windows 8 Animations</title>

    <link rel="stylesheet" href="css/demo-styles.css"
/>
    <link rel="stylesheet" href="<?php      echo
"page/css/style.css" ?>" type="text/css" />

    <style type="text/css">
<!--
.style1 {
..... font-size: 36px
}
-->
    </style>

<script language="javascript">
function validasi(form){
    if (form.username.value == ""){
        alert("Anda belum mengisi Username.");
        form.username.focus();
        return (false);
    }

    if (form.password.value == ""){
        alert("Anda belum mengisi Password.");
        form.password.focus();
        return (false);
    }
    return (true);
}
</script>

</head>
```



```

<body>

    <!--=====Start
Demo=====
=====-->
<div class="demo-wrapper">
    <div class="login-screen">
        <p>Log In</p>
        <div class="myform">
            <form name="login" action="cek_login.php"
method="POST" onSubmit="return validasi(this)">
<table align="center">
<tr><td>Username </td><td> <input type="text"
name="username"></td></tr>
<tr><td>Password </td><td> <input type="password"
name="password"></td></tr>
<tr><td colspan="1"><center><input type="submit"
value="Login"></center></td></tr>
</table>
..... </form>
        </div>
    </div>

    <!--halaman todos --->
<div class="page todos">
    <h2 class="page-title">My Todos</h2>
    <ul contenteditable>
        <li>Finish my 3D demo<span class="delete-
button">x</span></li>
        <li>Design my blog<span class="delete-
button">x</span></li>
        <li>Buy groceries<span class="delete-
button">x</span></li>
        <li>Finish my todo app<span class="delete-
button">x</span></li>
        <li>Organize my bookmarks<span class="delete-
button">x</span></li>
    </ul>
    <div class="close-button">x</div>
</div>

..... <!-- Data Mahasiswa -->
..... <?php include "page/MHS.php" ?>
..... <!-- Galery -->
..... <?php include "page/galery.php " ?>
..... <!-- Absen -->
..... <?php include "page/absen.php" ?>

..... <!-- TODOES -->

```

```

..... <?php include "page/todoes.php" ?>
..... <!-- randompage -->
.....<?php include "page/randompage.php" ?>
      <!-- Visi Misi -->
..... <?php include "page/visi.php" ?>
      <!-- Visi Misi -->
.....<?php include "page/calculator.php" ?>

      <div class="dashboard clearfix">
        <div class="col1 clearfix">
          <div class="big todes-thumb" data-
page="todes">
            <p>Profile
              <span class="todes-thumb-span">Klik
!!!</span>
            </p>
          </div>
          <div class="small lock-thumb">
            <span class="icon-font center" aria-
hidden="true" data-icon="&#xe00d;"></span>
          </div>
          <div class="small last cpanel-thumb" data-
page="#">
            <span class="icon-font" aria-hidden="true"
data-icon="&#xe016;"></span>
          </div>
          <div class="big notes-thumb" data-page="#">
            <span class="icon-font" aria-hidden="true"
data-icon="&#xe000;"></span>
            <p> Notes</p>
          </div>
          <div class="big cal-thumb" data-
page="#"><span class="icon-font" aria-hidden="true"
data-icon="&#xe017;"></span><p>Calculator</p></div>
          </div>
          <div class="col2 clearfix">
            <div class="big MHS-thumb" data-
page=""><span class="icon-font" aria-hidden="true"
data-icon="&#xe015;"></span>
              <p>Data Mahasiswa
                <span class="MHS-thumb-span">


```

```

        </p></div>
        <div class="small calendar-thumb" data-
page="#"><span class="icon-font" aria-hidden="true"
data-icon="&#xe00a;"></span></div>
        <div class="small last paint-thumb" data-
page="#"><span class="icon-font" aria-hidden="true"
data-icon="&#xe014;"></span></div>
        <div class="big weather-thumb" data-
page=""><span class="icon-font" aria-hidden="true"
data-icon="&#xe012;"></span><p>
            <a href="cariabsen.php">
                Laporan</a>

        </p></div>

    </div>
    <div class="col3 clearfix">
        <div class="big Galery-thumb" data-
page="Galery"><span class="icon-font" aria-
hidden="true" data-icon="&#xe001;"></span>
        <p> Gallery
        <span class="Galery-thumb-span">Klik!</span>
        </p></div>
        <div class="small alarm-thumb" data-
page="#"><span class="icon-font" aria-hidden="true"
data-icon="&#xe009;"></span></div>
        <div class="small last favorites-thumb"
data-page="#"><span class="icon-font" aria-
hidden="true" data-icon="&#xe018;"></span></div>
        <div class="big games-thumb" data-
page="visi"><span class="icon-font" aria-
hidden="true" data-icon="&#xe002;"></span><p>Visi -
Misi</p></div>
        <div class="small git-thumb" data-
page="#"><span class="icon-font" aria-hidden="true"
data-icon="&#xe010;"></span></div>
        <div class="small last code-thumb" data-
page="#"><span class="icon-font" aria-hidden="true"
data-icon="&#xe011;"></span></div>
    </div>
</div>
</div>
<!--=====end demo
wrapper=====
===-->
    <script src="js/jquery-1.8.2.min.js"></script>
    <script src="js/modernizr-1.5.min.js"></script>
    <script src="js/prefixfree.min.js"></script>
    <script>

```

```

function showDashBoard(){
    for(var i = 1; i <= 3; i++) {
        $('.col'+i).each(function(){
            $(this).addClass('fadeInForward-
'+i).removeClass('fadeOutback');
        });
    }
}

function fadeDashBoard(){
    for(var i = 1; i <= 3; i++) {

$('.col'+i).addClass('fadeOutback').removeClass('fade
eInForward-'+i);
    }
}

$(".lock-thumb").click(function(){
    fadeDashBoard();
    $('.login-
screen').addClass('slidePageInFromLeft').removeClass
('slidePageBackLeft');
});

$('#unlock-button').click(function(){
    $('.login-
screen').removeClass('slidePageInFromLeft').addClass
('slidePageBackLeft');
    showDashBoard();
});

$('.big, .small').each(function(){
    var $this= $(this),
        page = $this.data('page');
    $this.on('click',function(){
        $('.page.'+page).addClass('openpage');
        fadeDashBoard();
    })
});

$('.close-button').click(function(){
    $(this).parent().addClass('slidePageLeft')
        .one('webkitAnimationEnd oanimationend
msAnimationEnd animationend', function(e) {

$(this).removeClass('slidePageLeft').removeClass('op
enpage');

    });
    showDashBoard();
}

```

```

    });
    $('.view-demo-button').click(function() {
        $(this).parent().addClass('slideDemoOverlayUp');
        showDashBoard();
    });

</script>

</body>
</html>

```

2. Absen

```

<?php // index menu utamanya.
error_reporting (E_ALL ^ E_NOTICE);
?>
<html>
<head>
    <meta http-equiv="Content-Type"
content="text/html; charset=UTF-8"/>
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible"
content="IE=edge,chrome=1" />
    <title>Windows 8 Animations</title>

    <link rel="stylesheet" href="css/demo-styles.css"
/>
    <link rel="stylesheet" href="<?php echo
"page/css/style.css" ?>" type="text/css" />

</head>

<body>

<style type="text/css">
<!--
.style1 {font-size: 24px}
.style2 {font-size: 36px}
-->
</style>

    <div class="style1" id="topbar">
        <div align="center"
class="style2">POLSKY</div>
    </div>
    <div id="main">

        <div align="left">
<table border="1">

```

```

<tr>

    <th>NIM</th>
    <th>Nama</th>
    <th>Waktu Masuk Asrama</th>
    <th>Waktu Keluar Asrama</th>
    <th bgcolor="#000000">***</th>
    <th>Izin Keluar</th>
    <th>Izin Masuk</th>
    <th>Hari</th>
    <th bgcolor="#000000">***</th>
</tr>
<?php
$today= date("Y-m-d");

    $batas=5;
$halaman=$_GET['halaman'];
if(empty($halaman))
{
    $posisi=0;
    $halaman=1;
}
else
{
    $posisi = ($halaman-1) * $batas;

    include "config/coneksi.php";
    $stampilkan=mysql_query("SELECT * FROM
absen_detail ad,absen a where ad.id_absen=a.id_absen
and ad.izin_masuk like '%$today%' LIMIT
$posisi,$batas");
    while($r=mysql_fetch_array($stampilkan)){
        echo"<tr>

            <td>&nbsp;$r[NIM] &nbsp;</td>
            <td>&nbsp;$r[nama] &nbsp;</td>

            <td>&nbsp;$r[masuk_asrama] &nbsp;</td>

            <td>&nbsp;$r[keluar_asrama] &nbsp;</td>
            <td
bgcolor=#000000>***</td>

            <td>&nbsp;$r[izin_keluar] &nbsp;</td>
            <td>&nbsp;$r[izin_masuk] &nbsp;</td>
            <td>&nbsp;$r[hari] &nbsp;</td>
            <td bgcolor=#000000>***</td>

```

```

        </tr>";
    }
    ?>

</table>
</div>
</div>
<center>
<?php
    $file = "absen.php?";
    $stampil2="SELECT * FROM absen_detail ad,absen a
where ad.id_absen=a.id_absen and ad.izin_masuk like
'%%$today%'" ;
    include "class_paging.php";
?>
</center>
    <div id="footer">❖ 2013 aGraphy.com</div>
    <div class="close-button"> <a
href="index.php">x</a></div>
</body>
</html>

```

3. Cariabsen

```

<?php    // index menu utamanya.
error_reporting (E_ALL ^ E_NOTICE);
$key1="";
$key2="";
$key3="";
$key4="";
$key5="";
$key6="";
$key7="";
?>
<html>
<head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
        charset=UTF-8"/>
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible"
        content="IE=edge,chrome=1" />
    <title>Windows 8 Animations</title>

    <script language="javascript" type="text/javascript"
        src="calendar/datetimepicker_css.js"></script>
    <link rel="stylesheet" href="css/demo-styles.css" />
    <link rel="stylesheet" href="<?php echo
        "page/css/style.css" ?>" type="text/css" />

```

```

    <style type="text/css">
    <!--
    .style1 {font-weight: bold}
    .style2 {font-size: 16px}
    -->
    </style>
</head>

<body>

<style type="text/css">
<!--
.style1 {font-size: 24px}
.style2 {font-size: 36px}
-->
</style>

    <div class="style1" id="topbar">
        <div align="center" class="style2">POLSKY</div>
    </div>
    <div id="main">

        <div align="left">
            <form method="POST" action="">

                <table >
                    <tr><td>Tanggal</td><td><input
type="text" id="tgl" name="tgl">
                    <a
href="javascript:NewCssCal('tgl','yyyymmdd')"></a>

                    </td> </tr>
                    <tr><td>Jurusan</td><td>
                        <select name="jurusan">

                            <option value="Teknik Informatika">Teknik
Informatika</option>
                            <option value="Teknik Akutansi">Teknik
Akutansi</option>
                            <option value="Teknik Pendingin">Teknik
Pendingin</option>
                        </select>

                    </td> </tr>
                    <tr><td>Semester</td><td>
                        <select name="smster">

```



```

<?php for($i=1;$i<=6;$i++){
    echo ' <option
    value="'. $i. '">' . $i. ' </option>';
}??
</select>

        </td> </tr>
        <tr><td></td> <td><input type="submit"
name="submit" value="Cari"/> </td></tr>
        </table>
        <p>&nbsp;</p>
        <p><strong><a href="cariabsen2.php"
class="style2">Cari Berdasarkan Priode
Tanggal</a></strong></p>
        </form>

```

```

<?php

```

```

        if(isset($_POST['submit'])){
            $smstr=$_POST['smster'];
            $tgl=$_POST['tgl'];
            $key="";
            $jrsn=$_POST['jurusan'];
            // $key="ad.id_absen=a.id_absen and
a.semester='$smstr' and a.jurusan='$jrsn' and
ad.izin_masuk like '%$tgl%' ";

            $key1="ad.id_absen=a.id_absen";$key2="$smstr"
;$key3="$jrsn";$key4="ad.izin_masuk";$key5="like";
$key6=" '%$tgl%'"; $key7="and";
            $key="$key1 $key7 a.semester='$key2 '
$key7 a.jurusan='$key3' $key7 $key4 $key5
'$key6'";
        }else{

            $key1="ad.id_absen=a.id_absen";
            $key=$key1;
        }

        ?>

```

```

<table border="1">
    <tr>

        <th>NIM</th>
        <th>Nama</th>
        <th>Waktu Masuk Asrama</th>
        <th>Waktu Keluar Asrama</th>
        <th bgcolor="#000000">***</th>

```

```

        <th>Izin Keluar</th>
        <th>Izin Masuk</th>
        <th>Hari</th>
        <th bgcolor="#000000">***</th>
    </tr>
    <?php
        $batas=5;
        $halaman=$_GET['halaman'];
        if(empty($halaman))
        {
            $posisi=0;
            $halaman=1;
        }
        else
        {
            $posisi = ($halaman-1) * $batas;

            include "config/coneksi.php";
            //echo "$key1 $key7 a.semester='$key2' $key7
            a.jurusan='$key3' $key7 $key4 $key5 $key6";
            // echo "$key";
            $stampilkan=mysql_query("SELECT * FROM
            absen_detail ad,absen a where $key LIMIT
            $posisi,$batas");
            $r= mysql_num_rows($stampilkan);
            if($r==0){
                echo "<script
                language=javascript>alert('Data tidak
                Ada');document.location.href='cariabsen.php'</scri
                pt>";

                }

            while($r=mysql_fetch_array($stampilkan)){
                echo"<tr>
                    <td>&nbsp; $r[NIM] &nbsp;</td>
                    <td>&nbsp; $r[nama] &nbsp;</td>

                    <td>&nbsp;$r[masuk_asrama]&nbsp;</td>

                    <td>&nbsp;$r[keluar_asrama]&nbsp;</td>
                    <td
                    bgcolor=#000000>***</td>

                    <td>&nbsp;$r[izin_keluar]&nbsp;</td>
                    <td>&nbsp;$r[izin_masuk]&nbsp;</td>
                    <td>&nbsp;$r[hari]&nbsp;</td>

```

```

        <td bgcolor=#000000>***</td>
    </tr>";
}
    $pecah = explode("-", $key6);
    $key66="$pecah[1]-$pecah[2]";
?>

</table>
</div>
    <a
    href="cetak.php?key1=<?=$key1?>&key2=<?=$key2?>&key3=<?=$key3?>&key4=<?=$key4?>&key5=<?=$key5?>&key6=<?=$key66?>&key7=<?=$key7?>">Cetak</a>
</div>
<center>
<?php
    $file = "cariabsen.php?";
    $stampil2="SELECT * FROM absen_detail ad,absen a
    where $key";

    include "class_paging.php";
?>
</center>
    <div id="footer">❖ 2013 aGraphy.com</div>
    <div class="close-button"> <a
    href="index.php">x</a></div>
</body>
</html>

```

4. Cetak

```

<?php
//error_reporting (E_ALL ^ E_NOTICE);
mysql_connect("localhost","root","");
mysql_select_db("nitgendbac");
$key1=$_GET['key1'];
    $key2=$_GET['key2'];
    $key3=$_GET['key3'];
    $key4=$_GET['key4'];
    $key5=$_GET['key5'];
    $key6=$_GET['key6'];
    $key7=$_GET['key7'];
    $key="";
    if(empty($key2)){
        $key="$key1";
    }
    else{

```

```

        $key="$key1 $key7 a.semester='$key2' $key7
        a.jurusan='$key3' $key7 $key4 $key5 '%2013-
        $key6'";
    }
//echo "$key";
    //mysql_query("insert into tes values('11 =
    $key')")or die(" error");

require('fpdf/fpdf.php');

class PDF extends FPDF
{

// membaca data dari database

function LoadData($key)
{
    $data=array();
    mysql_connect("localhost","root","");
    mysql_select_db("nitgendbac");

//    $key="$key1 $key7 $key2 $key7 $key3 $key7 $key4
    $key5 $key6";
    $query = "SELECT
        a.NIM,a.nama,a.jurusan,a.semester,a.masuk_asrama,a
        .keluar_asrama,ad.izin_keluar,ad.izin_masuk FROM
        absen_detail ad,absen a where $key ";
//    mysql_query("insert into tes values('$key')");
//    mysql_query("insert into tes values('$key')");
    $hasil = mysql_query($query);
    $i = 0;
    while ($fetchdata = mysql_fetch_row($hasil))
    {
        $i++; // membuat counter 1, 2, 3, ... untuk
        ditampilkan
        array_unshift($fetchdata,$i);
        $data[] = $fetchdata;
    }
    return $data;
}

// function untuk menampilkan tabel

function TabelWarna($header,$data)
{
    // setting lebar masing-masing kolom dalam mm
    $w=array(10,35,50,40,25,42,42,42,42);

    // membuat kepala tabel

```

```

        for($i=0;$i<count($header);$i++)
        {
            // memberi warna latar merah pada kepala tabel
            $this->SetFillColor(255, 0, 0);
            // setting huruf bold pada kepala tabel
            $this->SetFont('Arial','B',12);
            // parameter L menunjukkan teks rata kiri pada
            setiap
            // sel kepala tabel
            $this->Cell($w[$i],7,$header[$i],1,0,'L',1);
        }
        $this->Ln();
        // menampilkan data
        // setting jenis font pada data tabel
        $this->SetFont('Arial','',12);

        $j = 0;
        foreach($data as $row)
        {
            // menampilkan perubahan warna latar putih dan
            biru muda
            // setiap ganti baris
            if ($j % 2 == 0)
            $this->SetFillColor(255,255,255); // setting warna
            putih
            else
            $this->SetFillColor(224,235,255); // setting warna biru
            muda

            // menampilkan data rata kiri
            for($i=0;$i<=sizeof($w)-1;$i++)
                $this->Cell($w[$i],6,$row[$i],1,0,'L',1);

            $this->Ln();
            $j++;
        }
        // penutup tabel
        $this->Cell(array_sum($w),0,'','T');
    }

}

$pdf=new PDF();

// nama-nama kolom untuk kepala tabel
//<th>NIM</th>
//         <th>Nama</th>
//         <th>Hari Masuk Asrama</th>
//         <th>Waktu Masuk Asrama</th>

```

```

//          <th>Hari Keluar Asrama</th>
//          <th>Waktu Keluar Asrama</th>
//          <th bgcolor="#000000">***</th>
//          <th>Izin Keluar</th>
//          <th>Izin Masuk</th>
//          <th>Hari</th>

$header=array('LAPORAN DATA MAHASISWA');
$header=array('NO','NIM','NAMA','JURUSAN','SEMESTER','M
            ASUK ASRAMA','KELUAR ASRAMA','IZIN KELUAR','IZIN
            MASUK');

// memanggil function untuk baca data
$data=$pdf->LoadData($key);

$pdf->AddPage();

// memanggil function untuk menampilkan tabel
$pdf->TabelWarna($header,$data);
$pdf->Output();
?>

```

5. Mhs

```

<?php // index menu utamanya.
error_reporting (E_ALL ^ E_NOTICE);
?>
<html>
<head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
        charset=UTF-8"/>
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible"
        content="IE=edge,chrome=1" />
    <title>Windows 8 Animations</title>

    <link rel="stylesheet" href="css/demo-styles.css" />
    <link rel="stylesheet" href="<?php echo
        "page/css/style.css" ?>" type="text/css" />

</head>

<body>

<style type="text/css">
<!--
.style1 {font-size: 24px}
.style2 {font-size: 36px}

```

```

-->
</style>

    <div class="style1" id="topbar">
        <div align="center" class="style2">POLSKY</div>
    </div>
<div id="main">

    <div align="left" align="center">
    <center>
<table border="1" >
    <tr>

        <th>NIM</th>
        <th>Nama</th>
        <th>UserID</th>
        <th>Jurusan</th>
        <th>Semester</th>
    </tr>

    <?php
        $batas=10;
$halaman=$_GET['halaman'];
if(empty($halaman))
{
    $posisi=0;
    $halaman=1;
}
else
{
    $posisi = ($halaman-1) * $batas;

        include "config/coneksi.php";
        $stampilkan=mysql_query("SELECT * FROM mhs
ORDER BY nama DESC LIMIT $posisi,$batas");
        while($r=mysql_fetch_array($stampilkan)){
            echo"<tr>
                <td>&nbsp; $r[NIM] &nbsp;</td>
                <td>&nbsp; $r[nama] &nbsp;</td>
                <td>&nbsp; $r[userid] &nbsp;</td>
                <td>&nbsp; $r[jurusan] &nbsp;</td>
                <td>&nbsp; $r[semester] &nbsp;</td>
            </tr>";
        }
    ?>

    </table>
</div>

```

```
        </div>
<center>
<?php
    $file = "mhs.php?";
    $stampil2="SELECT * FROM absen_detail ad,absen a
    where ad.id_absen=a.id_absen";
    include "class_paging.php";
?>
</center>
    <div id="footer">❖ 2012 aGraphy.com</div>
    <div class="close-button"> <a
    href="index.php">x</a></div>
    </center>
</body>
</html>
```


B. Administrator

1. media.php

```
<?php session_start();
error_reporting(0);
include "timeout.php";

if($_SESSION[login]==1){
}
if($_SESSION[login]==0){
    header('location:logout.php');
}
else{
if (empty($_SESSION['username']) AND empty($_SESSION['passuser']) AND
$_SESSION[login]==0){
    echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>
    <center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";
    echo "<a href=index.php><b>LOGIN</b></a></center>";
}
else{
?>
<html>
<head>
<title></title>
<script language="javascript" type="text/javascript">
    tinyMCE_GZ.init({
        plugins : 'style,layer,table,save,advhr,advimage, ...',
        themes : 'simple,advanced',
        languages : 'en',
        disk_cache : true,
        debug : false
    });
</script>
<script language="javascript" type="text/javascript"
src="../tinymce/tinymce_src.js"></script>
<script type="text/javascript">
tinyMCE.init({
    mode : "textareas",
    theme : "advanced",
    plugins :
"table,youtube,advhr,advimage,advlink,emotions,flash,searchreplace,paste,
directionality,noneditable,contextmenu",
    theme_advanced_buttons1_add : "fontselect,fontselect",
    theme_advanced_buttons2_add :
"separator,preview,zoom,separator,forecolor,backcolor,liststyle",
    theme_advanced_buttons2_add_before:
"cut,copy,paste,separator,search,replace,separator",
    theme_advanced_buttons3_add_before :
"tablecontrols,separator,youtube,separator",
    theme_advanced_buttons3_add : "emotions,flash",
    theme_advanced_toolbar_location : "top",
    theme_advanced_toolbar_align : "left",
    theme_advanced_statusbar_location : "bottom",
    extended_valid_elements : "hr[class|width|size|noshade]",
    file_browser_callback : "fileBrowserCallBack",
    paste_use_dialog : false,
    theme_advanced_resizing : true,
    theme_advanced_resize_horizontal : false,
    theme_advanced_link_targets : "_something=My
something;_something2=My something2; something3=My something3;",
    apply_source_formatting : true
});
</script>
</html>
</?>
```

```

});

function fileBrowserCallBack(field_name, url, type, win) {
    var connector =
    "../../filemanager/browser.html?Connector=connectors/php/connector.php";
    var enableAutoTypeSelection = true;

    var cType;
    tinymcpuk_field = field_name;
    tinymcpuk = win;

    switch (type) {
        case "image":
            cType = "Image";
            break;
        case "flash":
            cType = "Flash";
            break;
        case "file":
            cType = "File";
            break;
    }

    if (enableAutoTypeSelection && cType) {
        connector += "&Type=" + cType;
    }

    window.open(connector, "tinymcpuk",
    "modal,width=600,height=400");
    }
</script>
<link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>
<body>
<div id="header">

<div id="content" align="center">
<div id="menu">
    <ul>
        <li><a href=?absen=fingerprint> Home</a></li>
        <?php include "menu.php"; ?>
        <li><a href=logout.php> Logout</a></li>
    </ul>
    <p>&nbsp;</p>
    </div>
    <?php include "content.php"; ?>
</div>

<div id="footer">
    Copyright &copy; 2013 by aGraphy</div>
</div>
</body>
</html>
<?php
}
}
?>

```

2. content.php

```
<?php
include "../config/koneksi.php";
include "../config/timezone.php";
include "../config/tanggalan.php";
include "../config/fungsi_combobox.php";
include "../config/halaman.php";

// Bagian kabarabsen
if ($_GET['absen']=='fingerprint'){
    if ($_SESSION['leveluser']=='admin'){
        echo "<h2>Selamat Datang</h2>";
        <p align=right>Login : $hari_ini, ">
        echo tgl_indo(date("Y m d"));
        echo " | ">
        echo date("H:i:s");
        echo " WIB</p>";
        <p>Hai <b>$_SESSION[namalengkap]</b>, halaman Administrator
        .<br> pilih ikon-ikon pada Administrator Panel. </p>
        <table>
            <th colspan=5><center>Administrator Panel</center></th>
            <tr>
                <td width=120 align=center><a
href=media.php?absen=user><img src=images/user.jpg border=none></a></td>
                <td width=120 align=center><a
href=media.php?absen=profil><img src=images/berita.png
border=none></a></td>
            </tr>
            <tr>
                <th width=120><b>Manajemen User</b></th>
                <th width=120><b>Profil</b></th>
            </tr>
            <tr>
                <td width=120 align=center><a
href=media.php?absen=mahasiswa><img src=images/us.png
border=none></a></td>
                <td width=120 align=center><a
href=media.php?absen=visimisi><img src=images/visimisi.png
border=none></a></td>
            </tr>
            <tr>
                <th width=120><b>Data Mahasiswa</b></th>
                <th width=120><b>Visi Misi</b></center></th>
            </tr>
        </table>
        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p align=right>Login : $hari_ini, ">
        echo tgl_indo(date("Y m d"));
```

```

echo " | ";
echo date("H:i:s");
echo " WIB</p>";
}
elseif ($_SESSION['leveluser']=='citizen'){
echo "<h2>Selamat Datang</h2>";
<p>Hai <b>$_SESSION[namalengkap]</b>, selamat datang di halaman
Administrator Citizen Journalisme fingerprint.com <br>
Silahkan klik menu pilihan yang berada di sebelah kiri untuk
mengelola website. </p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p align=right>Login : $hari_ini, ";
echo tgl_indo(date("Y m d"));
echo " | ";
echo date("H:i:s");
echo " WIB</p>";
}
}

// Bagian User
elseif ($_GET['absen']=='user'){
if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
include "modul/mod_users/users.php";
}
}

// Bagian Modul
elseif ($_GET['absen']=='modul'){
if ($_SESSION['leveluser']=='admin'){
include "modul/mod_modul/modul.php";
}
}

// Bagian Berita
elseif ($_GET['absen']=='berita'){
if ($_SESSION['leveluser']=='admin' OR $_SESSION['leveluser']=='user'){
include "modul/mod_berita/berita.php";
}
}

// Bagian Profil
elseif ($_GET['absen']=='profil'){
if ($_SESSION['leveluser']=='admin'){
include "modul/mod_profil/profil.php";
}
}

// Bagian visi misi
elseif ($_GET['absen']=='visimisi'){
if ($_SESSION['leveluser']=='admin'){
include "modul/mod_visimisi/visimisi.php";
}
}

// Bagian Download
elseif ($_GET['absen']=='download'){
if ($_SESSION['leveluser']=='admin'){
include "modul/mod_download/download.php";
}
}

// Bagian Galeri Foto
elseif ($_GET['absen']=='galerifoto'){
if ($_SESSION['leveluser']=='admin'){
include "modul/mod_galerifoto/galerifoto.php";
}
}

```

```

    }
}
// mahasiswa
elseif ($ _GET['absen']=='mahasiswa'){
    if ($ _SESSION['leveluser']=='admin'){
        include "modul/mod_mahasiswa/mahasiswa.php";
    }
}
// Apabila administrator panel tidak ditemukan
else{
    echo "<p><b>MAAF HALAMAN ADMINISTRATOR PANEL ANDA TIDAK TERSEDIA</b></p>";
}
?>

```

3. Timeout.php

```

<?php
session_start();
function timer(){
    $time=1000;
    $_SESSION[timeout]=time()+$time;
}
function cek_login(){
    $timeout=$_SESSION[timeout];
    if(time()<$timeout){
        timer();
        return true;
    }else{
        unset($_SESSION[timeout]);
        return false;
    }
}
?>

```

4. logout.php

```

<?php
    session_start();
    session_destroy();
    echo "<center>Anda telah sukses keluar sistem <b>[LOGOUT]<b>";
    echo "<script language=javascript>alert('Anda Telah Logout');document.location.href='../..'/index.php'</script>";
?>

```

5. visimisi.php

```

<?php
$aksi="modul/mod_visimisi/aksi_visimisi.php";
switch($_GET[act]){
    // Tampil visimisi
    default:
        $sql = mysql_query("SELECT * FROM modul WHERE id_modul='6'");
        $r = mysql_fetch_array($sql);

        echo "<h2>visimisi </h2>
        <form method=POST enctype='multipart/form-data'
        action=$aksi?module=visimisi&act=update>
        <input type=hidden name=id value=$r[id_modul]>
        <table>

```

```

        <tr><td>Judul </td><td> : <input type=text name='nama'
value='$r[nama_modul]' size=50></td></tr>

        <tr><td>Isi visimisi </td><td><textarea name='isi' style='width:
560px; height: 250px;'>$r[static_content]</textarea></td></tr>
        <tr><td colspan=2><input type=submit value=Update>
        <input type=button value=Batal
onclick=self.history.back()></td></tr>
        </form></table>";
        break;
    }
?>

```

6. aksi_visimisi.php

```

<?php
session_start();
if (empty($_SESSION['username']) AND empty($_SESSION['passuser'])) {
    echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>
    <center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";
    echo "<a href=../../index.php><b>LOGIN</b></a></center>";
}
else{
include " ../../../../config/koneksi.php";
include " ../../../../config/fungsi_thumb.php";

$module=$_GET[module];
$act=$_GET[act];

// Update visimisi
if ($module=='visimisi' AND $act=='update'){
    $lokasi_file = $_FILES['fupload']['tmp_name'];
    $nama_file   = $_FILES['fupload']['name'];

    // Apabila ada gambar yang diupload
    if (!empty($lokasi_file)){
        //UploadBanner($nama_file);

        mysql_query("UPDATE modul SET nama_modul      = '$_POST[nama]',
                                static_content = '$_POST[isi]',
                                WHERE id_modul      = '$_POST[id]'");
    }
    else{
        mysql_query("UPDATE modul SET nama_modul      = '$_POST[nama]',
                                static_content = '$_POST[isi]'
                                WHERE id_modul      = '$_POST[id]'");
    }
    header('location:../../media.php?absen='.$module);
}
}
?>

```

7. users.php

```

<?php
session_start();
if (empty($_SESSION['username']) AND empty($_SESSION['passuser'])) {
    echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>
    <center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";
    echo "<a href=../../media.php><b>LOGIN</b></a></center>";
}
else{

$aksi="modul/mod_users/aksi_users.php";

```

```

switch($_GET[act]){
    // Tampil User
    default:
        if ($_SESSION[leveluser]=='admin'){
            $stampil = mysql_query("SELECT * FROM users ORDER BY username");
            echo "<h2>User</h2>";
            <input type=button value='Tambah User'
onclick="\window.location.href='?absen=user&act=tambahuser';\">";
        }
        else{
            $stampil=mysql_query("SELECT * FROM users
                                WHERE username='$_SESSION[namauser]'");
            echo "<h2>User</h2>";
        }

        echo "<table>
            <tr><th>no</th><th>username</th><th>nama
lengkap</th><th>email</th><th>No.Telp/HP</th><th>Blokir</th><th>aksi</th>
</tr>";
        $no=1;
        while ($r=mysql_fetch_array($stampil)){
            echo "<tr><td>$no</td>
                <td>$r[username]</td>
                <td>$r[nama_lengkap]</td>
                <td><a href=mailto:$r[email]>$r[email]</a></td>
                <td>$r[no_telp]</td>
                <td align=center>$r[blokir]</td>
                <td><a href=?absen=user&act=edituser&id=$r[id_session]><img
src='icon/edit-kecil.png' border=0px width=15px height=16px
title='edit'></a></td></tr>";
            $no++;
        }
        echo "</table>";
        break;

    case "tambahuser":
        if ($_SESSION[leveluser]=='admin'){
            echo "<h2>Tambah User</h2>";
            <form method=POST action='$aksi?absen=user&act=input'>
            <table>
            <tr><td>Username</td>      <td> : <input type=text
name='username'></td></tr>
            <tr><td>Password</td>      <td> : <input type=text
name='password'></td></tr>
            <tr><td>Nama Lengkap</td> <td> : <input type=text
name='nama_lengkap' size=30></td></tr>
            <tr><td>E-mail</td>        <td> : <input type=text name='email'
size=30></td></tr>
            <tr><td>No.Telp/HP</td>    <td> : <input type=text
name='no_telp' size=20></td></tr>
            <tr><td colspan=2><input type=submit value=Simpan>
                <input type=button value=Batal
onclick=self.history.back()></td></tr>
            </table></form>";
        }
        else{
            echo "Anda tidak berhak mengakses halaman ini.";
        }
        break;

    case "edituser":
        $edit=mysql_query("SELECT * FROM users WHERE
id_session='$_GET[id]'");
        $r=mysql_fetch_array($edit);

```



```

if ($_SESSION[leveluser]=='admin'){
echo "<h2>Edit User</h2>"
<form method=POST action=$aksi?absen=user&act=update>
<input type=hidden name=id value='$r[id_session]'">
<table>
<tr><td>Username</td>      <td> : <input type=text
name='username' value='$r[username]' disabled> **)</td></tr>
<tr><td>Password</td>      <td> : <input type=text
name='password'> *) </td></tr>
<tr><td>Nama Lengkap</td> <td> : <input type=text
name='nama_lengkap' size=30 value='$r[nama_lengkap]'"></td></tr>
<tr><td>E-mail</td>        <td> : <input type=text name='email'
size=30 value='$r[email]'"></td></tr>
<tr><td>No.Telp/HP</td>    <td> : <input type=text
name='no_telp' size=30 value='$r[no_telp]'"></td></tr>";

    if ($r[blokir]=='N'){
        echo "<tr><td>Blokir</td>      <td> : <input type=radio
name='blokir' value='Y'> Y
                                <input type=radio
name='blokir' value='N' checked> N </td></tr>";
    }
    else{
        echo "<tr><td>Blokir</td>      <td> : <input type=radio
name='blokir' value='Y' checked> Y
                                <input type=radio name='blokir'
value='N'> N </td></tr>";
    }

    echo "<tr><td colspan=2>*) Apabila password tidak diubah, dikosongkan
saja.<br />
                                **) Username tidak bisa diubah.</td></tr>
<tr><td colspan=2><input type=submit value=Update>
                                <input type=button value=Batal
onclick=self.history.back()></td></tr>
</table></form>";
}
else{
echo "<h2>Edit User</h2>"
<form method=POST action=$aksi?absen=user&act=update>
<input type=hidden name=id value='$r[id_session]'">
<input type=hidden name=blokir value='$r[blokir]'">
<table>
<tr><td>Username</td>      <td> : <input type=text
name='username' value='$r[username]' disabled> **)</td></tr>
<tr><td>Password</td>      <td> : <input type=text
name='password'> *) </td></tr>
<tr><td>Nama Lengkap</td> <td> : <input type=text
name='nama_lengkap' size=30 value='$r[nama_lengkap]'"></td></tr>
<tr><td>E-mail</td>        <td> : <input type=text name='email'
size=30 value='$r[email]'"></td></tr>
<tr><td>No.Telp/HP</td>    <td> : <input type=text
name='no_telp' size=30 value='$r[no_telp]'"></td></tr>";
    echo "<tr><td colspan=2>*) Apabila password tidak diubah, dikosongkan
saja.<br />
                                **) Username tidak bisa diubah.</td></tr>
<tr><td colspan=2><input type=submit value=Update>
                                <input type=button value=Batal
onclick=self.history.back()></td></tr>
</table></form>";
}
break;
}
}
?>

```

8. aksi_users.php

```
<?php
error_reporting (E_ALL ^ E_NOTICE);
session_start();
if (empty($_SESSION['username']) AND empty($_SESSION['passuser'])) {
    echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>";
    <center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>;
    echo "<a href=../../media.php><b>LOGIN</b></a></center>";
}
else{
include "../../config/coneksi.php";

$absen=$_GET[absen];
$act=$_GET[act];

// Input user
if ($absen=='user' AND $act=='input'){
    if(empty($_POST['username']) && empty($_POST['nama_lengkap'])) {
        echo "<script language=javascript>alert('Data Belum
Lengkap');document.location.href='../../media.php?absen=user&act=tambahus
er'</script>";

        }else{

            $pass=md5($_POST[password]);
            mysql_query("INSERT INTO users (username,
                                password,
                                nama_lengkap,
                                email,
                                no_telp,
                                id_session,level)
                                VALUES('$_POST[username] ',
                                '$pass',
                                '$_POST[nama_lengkap]',
                                '$_POST[email]',
                                '$_POST[no_telp]',
                                '$pass','admin')");

            echo "<script language=javascript>alert('Data Berhasil Di
Tambah');</script>";

            header('location:../../media.php?absen='.$absen);
        }
    }

// Update user
elseif ($absen=='user' AND $act=='update'){
    if(empty($_POST['username']) && empty($_POST['nama_lengkap'])) {
        echo "<script language=javascript>alert('Data Belum
Lengkap');document.location.href='../../media.php?absen=user'</script>";

        }else{

            if (empty($_POST[password])) {
                mysql_query("UPDATE users SET nama_lengkap      =
                '$_POST[nama_lengkap]',
                                email                = '$_POST[email]',
                                blokir                = '$_POST[blokir]',
                                no_telp               = '$_POST[no_telp]'
                                WHERE id_session      = '$_POST[id]')";
            }
            // Apabila password diubah
            else{
                $pass=md5($_POST[password]);
```

```

        mysql_query("UPDATE users SET password      = '$pass',
                                nama_lengkap      =
'$_POST[nama_lengkap]',
                                email              = '$_POST[email]',
                                blokir              = '$_POST[blokir]',
                                no_telp            = '$_POST[no_telp]',
                                WHERE id_session   = '$_POST[id]'");
    }
    echo "<script language=javascript>alert('Data Berhasil Di
Edit');</script>";
    header('location:../../media.php?absen='.$sabsen);
}

}
}
?>

```

9. profil.php

```

<?php
$aksi="modul/mod_profil/aksi_profil.php";
switch($_GET[act]){
    // Tampil Profil
    default:
        $sql = mysql_query("SELECT * FROM modul WHERE id_modul='3'");
        $r = mysql_fetch_array($sql);

        echo "<h2>Profil </h2>
        <form method=POST enctype='multipart/form-data'
action=$aksi?module=profil&act=update>
        <input type=hidden name=id value=$r[id_modul]>
        <table>
        <tr><td>Judul </td><td> : <input type=text name='nama'
value='$r[nama_modul]' size=50></td></tr>

        <tr><td>Gambar</td><td> : <img
src=../../foto_profile/$r[gambar]></td></tr>
        <tr><td>Ganti Foto</td><td> : <input type=file size=30
name=fupload></td></tr>
        <tr><td>Isi Profil </td><td><textarea name='isi' style='width:
560px; height: 250px;'>$r[static_content]</textarea></td></tr>
        <tr><td colspan=2><input type=submit value=Update>
        <input type=button value=Batal
onclick=self.history.back()></td></tr>
        </form></table>";
        break;
}
?>

```

10. aksi_profil.php

```

<?php
session_start();
if (empty($_SESSION['username']) AND empty($_SESSION['passuser'])) {
    echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>
    <center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";
    echo "<a href=../../index.php><b>LOGIN</b></a></center>";
}
else{
include "../../config/koneksi.php";
include "../../config/fungsi_thumb.php";

```

```

$module=$_GET[module];
$act=$_GET[act];

// Update profil
if ($module=='profil' AND $act=='update'){
    $lokasi_file = $_FILES['fupload']['tmp_name'];
    $nama_file    = $_FILES['fupload']['name'];

    // Apabila ada gambar yang diupload
    if (!empty($lokasi_file)){
        //UploadBanner($nama_file);

move_uploaded_file($lokasi_file,"../../../../../foto_profile/$nama_file");
        mysql_query("UPDATE modul SET nama_modul      = '$_POST[nama]',
                                static_content = '$_POST[isi]',
                                gambar        = '$nama_file'
                                WHERE id_modul   = '$_POST[id]'");
    }
    else{
        mysql_query("UPDATE modul SET nama_modul      = '$_POST[nama]',
                                static_content = '$_POST[isi]'
                                WHERE id_modul   = '$_POST[id]'");
    }
    header('location:../../media.php?absen='.$module);
}
}
?>

```

11. modul.php

```

<?php
session_start();
if (empty($_SESSION['username']) AND empty($_SESSION['passuser'])) {
    echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>
    <center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";
    echo "<a href=../../index.php><b>LOGIN</b></a></center>";
}
else{
    $aksi="modul/mod modul/aksi_modul.php";
    switch($_GET[act]){
        // Tampil Modul
        default:
            echo "<h2>Modul Administrator Panel</h2>
                <input type=button value='Tambah Modul Administrator Panel '
onclick=\"window.location.href='?absen=modul&act=tambahmodul';\"><br
/><br />

                <div id=paging>
                    *) Apabila PUBLISH = Y, maka Modul ditampilkan di halaman
pengunjung. <br />
                    **) Apabila AKTIF = Y, maka Modul ditampilkan di halaman
administrator pada daftar menu yang berada di bagian kiri.</div>
                <table>
                    <tr><th>no</th><th>nama
modul</th><th>link</th><th>publish</th><th>aktif</th><th>status</th><th>a
ksi</th></tr>";
                $stampil=mysql_query("SELECT * FROM modul ORDER BY urutan");
                while ($r=mysql_fetch_array($stampil)){
                    echo "<tr><td>$r[urutan]</td>
                        <td>$r[nama_modul]</td>
                        <td><a href=$r[link]>$r[link]</a></td>
                        <td align=center>$r[publish]</td>
                        <td align=center>$r[aktif]</td>
                        <td>$r[status]</td>

```

```

        <td><a href=?absen=modul&act=editmodul&id=$r[id_modul]><img
src='icon/edit-kecil.png' border=0px width=15px height=16px
title='edit'></a> |
        <a
href=$aksi?absen=modul&act=hapus&id=$r[id_modul]><img src='icon/delete-
kecil.png' border=0px width=15px height=16px title='delete'></a>
        </td></tr>";
    }
    echo "</table>";
    break;

    case "tambahmodul":
        echo "<h2>Tambah Modul Administrator Panel</h2>
        <form method=POST action='$aksi?absen=modul&act=input'>
        <table>
        <tr><td>Nama Modul</td> <td> : <input type=text
name='nama_modul'></td></tr>
        <tr><td>Link</td> <td> : <input type=text name='link'
size=30></td></tr>
        <tr><td>Publish</td> <td> : <input type=radio name='publish'
value='Y' checked>Y
        <input type=radio name='publish'
value='N'> N</td></tr>
        <tr><td>Aktif</td> <td> : <input type=radio name='aktif'
value='Y' checked>Y
        <input type=radio name='aktif'
value='N'> N</td></tr>
        <tr><td>Status</td> <td> : <input type=radio name='status'
value='admin' checked>admin
        <input type=radio name='status'
value='user'>user
<input type=radio name='status' value='citizen'>citizen</td></tr>
        <tr><td colspan=2><input type=submit value=Simpan>
        <input type=button value=Batal
onclick=self.history.back()></td></tr>
        </table></form>";
        break;

    case "editmodul":
        $edit = mysql_query("SELECT * FROM modul WHERE
id_modul='$_GET[id]'");
        $r = mysql_fetch_array($edit);

        echo "<h2>Edit Modul Administrator Panel</h2>
        <form method=POST action=$aksi?absen=modul&act=update>
        <input type=hidden name=id value='$r[id_modul]'>
        <table>
        <tr><td>Nama Modul</td> <td> : <input type=text
name='nama_modul' value='$r[nama_modul]'></td></tr>
        <tr><td>Link</td> <td> : <input type=text name='link'
size=30 value='$r[link]'></td></tr>";
        if ($r[publish]=='Y'){
            echo "<tr><td>Publish</td> <td> : <input type=radio name='publish'
value='Y' checked>Y
            <input type=radio name='publish'
value='N'> N</td></tr>";
        }
        else{
            echo "<tr><td>Publish</td> <td> : <input type=radio name='publish'
value='Y'>Y
            <input type=radio name='publish'
value='N' checked>N</td></tr>";
        }
        if ($r[aktif]=='Y'){

```

```

        echo "<tr><td>Aktif</td> <td> : <input type=radio name='aktif'
value='Y' checked>Y
                                <input type=radio name='aktif'
value='N'> N</td></tr>";
    }
    else{
        echo "<tr><td>Aktif</td> <td> : <input type=radio name='aktif'
value='Y'>Y
                                <input type=radio name='aktif'
value='N' checked>N</td></tr>";
    }
    if ($r[status]=='user'){
        echo "<tr><td>Status</td> <td> : <input type=radio name='status'
value='user' checked>user
                                <input type=radio name='status'
value='admin'> admin
                                <input
type=radio name='status' value='citizen'> citizen</td></tr>";
    }
    elseif($r[status]=='admin'){
        echo "<tr><td>Status</td> <td> : <input type=radio name='status'
value='user'>user
                                <input type=radio name='status'
value='admin' checked>admin
                                <input
type=radio name='status' value='citizen'> citizen</td></tr>";
    }
    else{
        echo "<tr><td>Status</td> <td> : <input type=radio name='status'
value='user'>user
                                <input type=radio name='status'
value='admin' >admin
                                <input
type=radio name='status' value='citizen' checked> citizen</td></tr>";
    }
    echo "<tr><td>Urutan</td> <td> : <input type=text name='urutan'
size=1 value='{$r[urutan]}'></td></tr>
        <tr><td colspan=2><input type=submit value=Update>
                                <input type=button value=Batal
onclick=self.history.back()></td></tr>
    </table></form>";
    break;
}
}
?>

```

12. aksi_modul.php

```

<?php
session_start();
if (empty($_SESSION['username']) AND empty($_SESSION['passuser'])) {
    echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>
    <center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";
    echo "<a href='../index.php'><b>LOGIN</b></a></center>";
} else{
    session_start();
    include "../config/koneksi.php";

    $absen=$_GET[absen];
    $act=$_GET[act];

    // Hapus modul Administrator Panel
    if ($absen=='modul' AND $act=='hapus'){
        mysql_query("DELETE FROM modul WHERE id_modul='{$_GET[id]}'");
    }
}

```

```

        header('location:../../media.php?absen='.$sabsen);
    }
    // Input modul Administrator Panel
    elseif ($sabsen=='modul' AND $sact=='input'){
        // Cari angka urutan terakhir
        $u=mysql_query("SELECT urutan FROM modul ORDER by urutan DESC");
        $d=mysql_fetch_array($u);
        $urutan=$d[urutan]+1;
        // Input data modul
        mysql_query("INSERT INTO modul (nama_modul,
            link,
            publish,
            aktif,
            status,
            urutan)
            VALUES ('$_POST[nama_modul]',
            '$_POST[link]',
            '$_POST[publish]',
            '$_POST[aktif]',
            '$_POST[status]',
            '$urutan')");
        header('location:../../media.php?absen='.$sabsen);
    }
    // Update modul Administrator Panel
    elseif ($sabsen=='modul' AND $sact=='update'){
        mysql_query("UPDATE modul SET nama_modul = '$_POST[nama_modul]',
            link      = '$_POST[link]',
            publish   = '$_POST[publish]',
            aktif     = '$_POST[aktif]',
            status    = '$_POST[status]',
            urutan    = '$_POST[urutan]'
            WHERE id_modul = '$_POST[id]'");
        header('location:../../media.php?absen='.$sabsen);
    }
}
}
?>

```

13.mahasiswa.php

```

<?php
session_start();
if (empty($_SESSION['username']) AND empty($_SESSION['passuser'])) {
    echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>
<center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";
    echo "<a href=../../index.php><b>LOGIN</b></a></center>";
}
else{

function GetCheckboxes($table, $key, $Label, $Nilai='') {
    $s = "select * from $table order by nama_tag";
    $r = mysql_query($s);
    $_arrNilai = explode(',', $Nilai);
    $str = '';
    while ($w = mysql_fetch_array($r)) {
        $_ck = (array_search($w[$key], $_arrNilai) === false)? '' :
        'checked';
        $str .= "<input type=checkbox name='".$key."' value='".$w[$key]"
        $_ck>$w[$Label] ";
    }
    return $str;
}

$aksi="modul/mod_mahasiswa/aksi_mahasiswa.php";
switch($_GET[act]){
    // Tampil mahasiswa

```

```

default:
    echo "<h2>mahasiswa</h2>
        <form method='POST' action='media.php?absen=mahasiswa'>
        <div id=paging>Masukkan Nama Mahasiswa : <input type=text
name='kata'> <input type=submit value=Cari></div>
        </form>
        <input type=button value='Tambah mahasiswa'
onclick=\"window.location.href='?absen=mahasiswa&act=tambahmahasiswa';\">
    ";

    if (isset($_POST['kata'])) {
        //echo "koko";
        echo "<table>
            <tr><th>No</th><th>NIM</th><th>Nama
Mahasiswa</th><th>userid</th><th>jurusan</th><th>semester</th><th>aksi</t
h></tr>";

        $p = new Paging;
        $batas = 15;
        $posisi = $p->cariPosisi($batas);

        if ($_SESSION[leveluser]=='admin'){
            $stampil = mysql_query("SELECT * FROM mhs WHERE nama LIKE
'%$_POST[kata]%' ORDER BY NIM DESC LIMIT $posisi,$batas");
        }

        $no = $posisi+1;
        while($r=mysql_fetch_array($stampil)){
            $tgl_posting=ttl_indo($r[tanggal]);
            echo "<tr><td>$no</td>
                <td>$r[NIM]</td>
                    <td>$r[nama]</td>
                    <td>$r[userid]</td>
                    <td>$r[jurusan]</td>
                    <td>$r[semester]</td>
                        <td><a
href=?absen=mahasiswa&act=editmahasiswa&id=$r[NIM]><img src='icon/edit-
kecil.png' border=0px width=15px height=16px title='edit'></a> |
                            <a
href=\"\$aksi?absen=mahasiswa&act=hapus&id=$r[NIM]&namafile=$r[gambar]\"
onClick=\"return confirm('Apakah Anda benar-benar mau
menghapusnya?')\"><img src='icon/delete-kecil.png' border=0px width=15px
height=16px title='delete'></a></td>
                                </tr>";
                $no++;
            }
        echo "</table>";

        if ($_SESSION[leveluser]=='admin'){
            $jmldata = mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM mhs"));
        }
        else{
            $jmldata = mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM mhs WHERE
username='$_SESSION[namauser]'"));
        }
        $jmlhalaman = $p->jumlahHalaman($jmldata, $batas);
        $linkHalaman = $p->navHalaman($_GET[halaman], $jmlhalaman);

        echo "<div id=paging>$linkHalaman</div><br>";

        break;
    }
    else{
        echo "<table>

```



```

<tr><th>no</th><th>NIM</th><th>nama</th><th>userid</th><th>jurusan</th><th>semester</th><th>Aksi</th></tr>";

    $p      = new Paging9;
    $batas  = 15;
    $posisi = $p->cariPosisi($batas);

    if ($_SESSION[leveluser]=='admin'){
        $stampil = mysql_query("SELECT * FROM mhs WHERE nama LIKE
'%$_POST[kata]%' ORDER BY NIM DESC LIMIT $posisi,$batas");
    }
    else{
        $stampil=mysql_query("SELECT * FROM mhs
                                WHERE  nama LIKE '%$_GET[kata]%'
                                ORDER BY NIM DESC LIMIT $posisi,$batas");
    }

    $no = $posisi+1;
    while($r=mysql_fetch_array($stampil)){
        $tgl_posting=tgl_indo($r[tanggal]);
        echo "<tr><td>$no</td>
                <td>$r[NIM]</td>
                <td>$r[nama]</td>
                <td>$r[userid]</td>
                <td>$r[jurusan]</td>
                <td>$r[semester]</td>
                <td><a
href=?absen=mahasiswa&act=editmahasiswa&id=$r[NIM]><img src='icon/edit-
kecil.png' border=0px width=15px height=16px title='edit'></a> |
                <a
href=\"\$aksi?absen=mahasiswa&act=hapus&id=$r[NIM]&namafile=$r[gambar]\"
onClick=\"return confirm('Apakah Anda benar-benar mau
menghapusnya?')\"><img src='icon/delete-kecil.png' border=0px width=15px
height=16px title='delete'></a></td>
                </tr>";
        $no++;
    }
    echo "</table>";

    if ($_SESSION[leveluser]=='admin'){
        $jmldata = mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM mhs WHERE nama
LIKE '%$_GET[kata]%'"));
    }
    else{
        $jmldata = mysql_num_rows(mysql_query("SELECT * FROM mhs "));
    }
    $jmlhalaman = $p->jumlahHalaman($jmldata, $batas);
    $linkHalaman = $p->navHalaman($_GET[halaman], $jmlhalaman);

    echo "<div id=paging>$linkHalaman</div><br>";

    break;
}

case "tambahmahasiswa":
    echo "<h2>Tambah mahasiswa</h2>
        <form method=POST enctype='multipart/form-data'
action=$aksi?absen=mahasiswa&act=input>
        <input type=hidden name=id value=$r[NIM]>
        <table>
            <tr><td width=70>NIM</td>          <td> : <input type=text
name='NIM'></td></tr>

```

```

        <tr><td width=70>nama</td>      <td> : <input type=text
name='nama'></td></tr>
        <tr><td width=70>userid</td>    <td> : <input type=text
name='userid'></td></tr>
        <tr><td width=70>jurusan</td>    <td> : <input
type=text name='jurusan'></td></tr>
        <tr><td width=70>semester</td>   <td> : <input
type=text name='semester'></td></tr> ";

        echo "<tr><td colspan=2><input type=submit value=Insert>
        <input type=button value=Batal
onclick=self.history.back()></td></tr>
        </table></form>";
        break;

        case "carimahasiswa":
            echo "<h2>Tambah mahasiswa</h2>
            <form method=POST enctype='multipart/form-data'
action=$aksi?absen=mahasiswa&act=input>
            <input type=hidden name=id value=$r[NIM]>
            <table>
                <tr><td width=70>NIM</td>      <td> : <input type=text
name='NIM'></td></tr>
                <tr><td width=70>nama</td>      <td> : <input type=text
name='nama'></td></tr>
                <tr><td width=70>userid</td>    <td> : <input type=text
name='userid'></td></tr>
                <tr><td width=70>jurusan</td>    <td> : <input
type=text name='jurusan'></td></tr>
                <tr><td width=70>semester</td>   <td> : <input
type=text name='semester'></td></tr> ";

            echo "<tr><td colspan=2><input type=submit value=Insert>
            <input type=button value=Batal
onclick=self.history.back()></td></tr>
            </table></form>";
            break;

        case "editmahasiswa":
            $edit = mysql_query("SELECT * FROM mhs WHERE NIM='$_GET[id]'");
            $r     = mysql_fetch_array($edit);

            echo "<h2>Edit mahasiswa</h2>
            <form method=POST enctype='multipart/form-data'
action=$aksi?absen=mahasiswa&act=update>
            <input type=hidden name=id value=$r[NIM]>
            <table>
                <tr><td width=70>NIM</td>      <td> : <input type=text
name='NIM' value='$r[NIM]' readonly= 'true'></td></tr>
                <tr><td width=70>nama</td>      <td> : <input type=text
name='nama' value='$r[nama]'></td></tr>
                <tr><td width=70>userid</td>    <td> : <input type=text
name='userid' readonly= 'true' value='$r[userid]'></td></tr>
                <tr><td width=70>jurusan</td>    <td> : <input
type=text name='jurusan' value='$r[jurusan]'></td></tr>
                <tr><td width=70>semester</td>   <td> : <input
type=text name='semester' value='$r[semester]'></td></tr> ";

            echo "<tr><td colspan=2><input type=submit value=Update>
            <input type=button value=Batal
onclick=self.history.back()></td></tr>
            </table></form>";
            break;

```

```

}
}
?>

```

14. aksi.mahasiswa.php

```

<?php
session_start();
if (empty($_SESSION['username']) AND empty($_SESSION['passuser'])) {
    echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>
    <center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";
    echo "<a href=../../index.php><b>LOGIN</b></a></center>";
}
else{
include "../../config/koneksi.php";
include "../../config/timezone.php";
include "../../config/fungsi_thumb.php";
include "../../config/fungsi_seo.php";

$absen=$_GET['absen'];
$act=$_GET['act'];

// Hapus mhs
if ($absen=='mahasiswa' AND $act=='hapus'){

    mysql_query("DELETE FROM mhs WHERE NIM='".$_GET[id]'");

    header('location:../../media.php?absen='.$absen);
}

// Input mhs
elseif ($absen=='mahasiswa' AND $act=='input'){
    if(empty($_POST['nama']) && empty($_POST['NIM']) ){
        echo "<script language=javascript>alert('Data Belum
Lengkap');document.location.href='../../media.php?absen=mahasiswa&act=tam
bahmahasiswa'</script>";

    }else{

        mysql_query("INSERT INTO mhs(NIM, nama,
                                userid,
                                jurusan,
                                semester
                                )
                                VALUES('$_POST[NIM]',
                                '$_POST[nama]',
                                '$_POST[userid]',
                                '$_POST[jurusan]',
                                '$_POST[semester]')")or die("error");
        header('location:../../media.php?absen='.$absen);

    }

}

// Update mhs
elseif ($absen=='mahasiswa' AND $act=='update'){
    // Apabila gambar tidak diganti
    //echo "sss";
    mysql_query("UPDATE mhs SET nama      = '$_POST[nama]',

```

```

        jurusan = '$_POST[jurusan]',
        semester = '$_POST[semester]'
        WHERE NIM = '$_POST[id]';
    header('location:../../media.php?absen='.$sabsen);

}
}
?>

```

15. timezone.php

```

<?php
date_default_timezone_set('Asia/Jakarta');
$seminggu =
array("Minggu", "Senin", "Selasa", "Rabu", "Kamis", "Jumat", "Sabtu");
$hari = date("w");
$hari_ini = $seminggu[$hari];

$tgl_sekarang = date("Ymd");
$tgl_skrng = date("d");
$bln_sekarang = date("m");
$thn_sekarang = date("Y");
$jam_sekarang = date("H:i:s");

$nama_bln=array(1=> "Januari", "Februari", "Maret", "April", "Mei",
                    "Juni", "Juli", "Agustus", "September",
                    "Oktober", "November", "Desember");

?>

```

16. koneksi.php

```

<?php
$server = "localhost";
$username = "root";
$password = "";
$databse = "nitgendbac";

// Koneksi dan memilih database di server
mysql_connect($server,$username,$password) or die("Koneksi gagal");
mysql_select_db($databse) or die("Database tidak bisa dibuka");

?>

```

17. halaman.php

```

<?php
// class paging untuk halaman administrator
class Paging{
// Fungsi untuk mencek halaman dan posisi data
function cariPosisi($batas){
if(empty($_GET['halaman'])){
    $posisi=0;
    $_GET['halaman']=1;
}
else{
    $posisi = ($_GET['halaman']-1) * $batas;
}
return $posisi;
}

// Fungsi untuk menghitung total halaman
function jumlahHalaman($jmldata, $batas){
$jmldata = ceil($jmldata/$batas);
return $jmldata;
}

```

```

// Fungsi untuk link halaman 1,2,3 (untuk admin)
function navHalaman($halaman_aktif, $jmlhalaman){
    $link_halaman = "";

    // Link ke halaman pertama (first) dan sebelumnya (prev)
    if($halaman_aktif > 1){
        $prev = $halaman_aktif-1;
        $link_halaman .= "<a
href=$_SERVER[PHP_SELF]?module=$_GET[module]&halaman=1><< First</a> |
        <a
href=$_SERVER[PHP_SELF]?module=$_GET[module]&halaman=$prev>< Prev</a> |
    ";
    }
    else{
        $link_halaman .= "<< First | < Prev | ";
    }

    // Link halaman 1,2,3, ...
    $angka = ($halaman_aktif > 3 ? " ... " : " ");
    for ($i=$halaman_aktif-2; $i<$halaman_aktif; $i++){
        if ($i < 1)
            continue;
        $angka .= "<a
href=$_SERVER[PHP_SELF]?module=$_GET[module]&halaman=$i>$i</a> | ";
    }
    $angka .= " <b>$halaman_aktif</b> | ";

    for($i=$halaman_aktif+1; $i<($halaman_aktif+3); $i++){
        if($i > $jmlhalaman)
            break;
        $angka .= "<a
href=$_SERVER[PHP_SELF]?module=$_GET[module]&halaman=$i>$i</a> | ";
    }
    $angka .= ($halaman_aktif+2<$jmlhalaman ? " ... | <a
href=$_SERVER[PHP_SELF]?module=$_GET[module]&halaman=$jmlhalaman>$jmlhalaman</a> | " : " ");

    $link_halaman .= "$angka";

    // Link ke halaman berikutnya (Next) dan terakhir (Last)
    if($halaman_aktif < $jmlhalaman){
        $next = $halaman_aktif+1;
        $link_halaman .= "<a
href=$_SERVER[PHP_SELF]?module=$_GET[module]&halaman=$next>Next ></a> |
        <a
href=$_SERVER[PHP_SELF]?module=$_GET[module]&halaman=$jmlhalaman>Last
>></a> ";
    }
    else{
        $link_halaman .= " Next > | Last >>";
    }
    }
    return $link_halaman;
}

// class paging untuk halaman administrator (pencarian berita)
class Paging9{
    // Fungsi untuk mengecek halaman dan posisi data
    function cariPosisi($batas){
        if(empty($_GET['halaman'])){
            $posisi=0;
            $_GET['halaman']=1;
        }
    }
}

```

```

else{
    $posisi = ($_GET['halaman']-1) * $batas;
}
return $posisi;
}

// Fungsi untuk menghitung total halaman
function jumlahHalaman($jmldata, $batas){
    $jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);
    return $jmlhalaman;
}

// Fungsi untuk link halaman 1,2,3 (untuk admin)
function navHalaman($halaman_aktif, $jmlhalaman){
    $link_halaman = "";

    // Link ke halaman pertama (first) dan sebelumnya (prev)
    if($halaman_aktif > 1){
        $prev = $halaman_aktif-1;
        $link_halaman .= "<a
href=$_SERVER[PHP_SELF]?module=$_GET[module]&halaman=1&kata=$_GET[kata]><
< First</a> |

        <a
href=$_SERVER[PHP_SELF]?module=$_GET[module]&halaman=$prev&kata=$_GET[kat
a]>< Prev</a> | ";
    }
    else{
        $link_halaman .= "<< First | < Prev | ";
    }

    // Link halaman 1,2,3, ...
    $angka = ($halaman_aktif > 3 ? " ... " : " ");
    for ($i=$halaman_aktif-2; $i<$halaman_aktif; $i++){
        if ($i < 1)
            continue;
        $angka .= "<a
href=$_SERVER[PHP_SELF]?module=$_GET[module]&halaman=$i&kata=$_GET[kata]>
$i</a> | ";
    }
    $angka .= " <b>$halaman_aktif</b> | ";

    for($i=$halaman_aktif+1; $i<($halaman_aktif+3); $i++){
        if($i > $jmlhalaman)
            break;
        $angka .= "<a
href=$_SERVER[PHP_SELF]?module=$_GET[module]&halaman=$i&kata=$_GET[kata]>
$i</a> | ";
    }
    $angka .= ($halaman_aktif+2<$jmlhalaman ? " ... | <a
href=$_SERVER[PHP_SELF]?module=$_GET[module]&halaman=$jmlhalaman&kata=$_G
ET[kata]>$jmlhalaman</a> | " : " ");

    $link_halaman .= "$angka";

    // Link ke halaman berikutnya (Next) dan terakhir (Last)
    if($halaman_aktif < $jmlhalaman){
        $next = $halaman_aktif+1;
        $link_halaman .= " <a
href=$_SERVER[PHP_SELF]?module=$_GET[module]&halaman=$next&kata=$_GET[kat
a]>Next ></a> |

        <a
href=$_SERVER[PHP_SELF]?module=$_GET[module]&halaman=$jmlhalaman&kata=$_G
ET[kata]>Last >></a> ";
    }
    else{

```

```

        $link_halaman .= " Next > | Last >>";
    }
    return $link_halaman;
}

// class paging untuk halaman berita (menampilkan semua berita)
class Paging2{
    // Fungsi untuk mencek halaman dan posisi data
    function cariPosisi($batas){
        if(empty($_GET['halberita'])){
            $posisi=0;
            $_GET['halberita']=1;
        }
        else{
            $posisi = ($_GET['halberita']-1) * $batas;
        }
        return $posisi;
    }

    // Fungsi untuk menghitung total halaman
    function jumlahHalaman($jmldata, $batas){
        $jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);
        return $jmlhalaman;
    }

    // Fungsi untuk link halaman 1,2,3
    function navHalaman($halaman_aktif, $jmlhalaman){
        $link_halaman = "";

        // Link ke halaman pertama (first) dan sebelumnya (prev)
        if($halaman_aktif > 1){
            $prev = $halaman_aktif-1;
            $link_halaman .= "<a href=halberita-1.html><< First</a> | <a href=halberita-{$prev}.html>< Prev</a> | ";
        }
        else{
            $link_halaman .= "<< First | < Prev | ";
        }

        // Link halaman 1,2,3, ...
        $angka = ($halaman_aktif > 3 ? " ... " : " ");
        for ($i=$halaman_aktif-2; $i<$halaman_aktif; $i++){
            if ($i < 1)
                continue;
            $angka .= "<a href=halberita-{$i}.html>{$i}</a> | ";
        }
        $angka .= " <b>{$halaman_aktif}</b> | ";

        for($i=$halaman_aktif+1; $i<($halaman_aktif+3); $i++){
            if($i > $jmlhalaman)
                break;
            $angka .= "<a href=halberita-{$i}.html>{$i}</a> | ";
        }
        $angka .= ($halaman_aktif+2<$jmlhalaman ? " ... | <a href=halberita-{$jmlhalaman}.html>{$jmlhalaman}</a> | " : " ");

        $link_halaman .= "$angka";

        // Link ke halaman berikutnya (Next) dan terakhir (Last)
        if($halaman_aktif < $jmlhalaman){
            $next = $halaman_aktif+1;
            $link_halaman .= " <a href=halberita-{$next}.html>Next >></a> | <a href=halberita-{$jmlhalaman}.html>Last >></a> ";
        }
    }
}

```

```

else{
    $link_halaman .= " Next > | Last >>";
}
return $link_halaman;
}
}

// class paging untuk halaman kategori (menampilkan berita per kategori)
class Paging3{
function cariPosisi($batas){
if(empty($_GET['halkategori'])){
    $posisi=0;
    $_GET['halkategori']=1;
}
else{
    $posisi = ($_GET['halkategori']-1) * $batas;
}
return $posisi;
}

// Fungsi untuk menghitung total halaman
function jumlahHalaman($jmldata, $batas){
$jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);
return $jmlhalaman;
}

// Fungsi untuk link halaman 1,2,3
function navHalaman($halaman_aktif, $jmlhalaman){
$link_halaman = "";

// Link ke halaman pertama (first) dan sebelumnya (prev)
if($halaman_aktif > 1){
    $prev = $halaman_aktif-1;
    $link_halaman .= "<a href=halkategori-$_GET[id]-1.html><<
First</a> |
                <a href=halkategori-$_GET[id]-$prev.html>< Prev</a> |
";
}
else{
    $link_halaman .= "<< First | < Prev | ";
}

// Link halaman 1,2,3, ...
$angka = ($halaman_aktif > 3 ? " ... " : " ");
for ($i=$halaman_aktif-2; $i<$halaman_aktif; $i++){
    if ($i < 1)
        continue;
    $angka .= "<a href=halkategori-$_GET[id]-$i.html>$i</a> | ";
}
    $angka .= " <b>$halaman_aktif</b> | ";

    for($i=$halaman_aktif+1; $i<($halaman_aktif+3); $i++){
        if($i > $jmlhalaman)
            break;
        $angka .= "<a href=halkategori-$_GET[id]-$i.html>$i</a> | ";
    }
    $angka .= ($halaman_aktif+2<$jmlhalaman ? " ... | <a
href=halkategori-$_GET[id]-$jmlhalaman.html>$jmlhalaman</a> | " : " ");

$link_halaman .= "$angka";

// Link ke halaman berikutnya (Next) dan terakhir (Last)
if($halaman_aktif < $jmlhalaman){
    $next = $halaman_aktif+1;

```



```

        $link_halaman .= " <a href=halkategori-$_GET[id]-$next.html>Next
></a> |
                                <a href=halkategori-$_GET[id]-$jmlhalaman.html>Last
>></a> ";
    }
    else{
        $link_halaman .= " Next > | Last >>";
    }
    return $link_halaman;
}
}

// class paging untuk halaman agenda (menampilkan semua agenda)
class Paging4{
    // Fungsi untuk mencek halaman dan posisi data
    function cariPosisi($batas){
        if(empty($_GET['halagenda'])){
            $posisi=0;
            $_GET['halagenda']=1;
        }
        else{
            $posisi = ($_GET['halagenda']-1) * $batas;
        }
        return $posisi;
    }

    // Fungsi untuk menghitung total halaman
    function jumlahHalaman($jmldata, $batas){
        $jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);
        return $jmlhalaman;
    }

    // Fungsi untuk link halaman 1,2,3
    function navHalaman($shalaman_aktif, $jmlhalaman){
        $link_halaman = "";

        // Link ke halaman pertama (first) dan sebelumnya (prev)
        if($shalaman_aktif > 1){
            $prev = $shalaman_aktif-1;
            $link_halaman .= "<a href=halagenda-1.html><< First</a> |
                                <a href=halagenda-$prev.html>< Prev</a> | ";
        }
        else{
            $link_halaman .= "<< First | < Prev | ";
        }

        // Link halaman 1,2,3, ...
        $angka = ($shalaman_aktif > 3 ? " ... " : " ");
        for ($i=$shalaman_aktif-2; $i<$shalaman_aktif; $i++){
            if ($i < 1)
                continue;
            $angka .= "<a href=halagenda-$i.html>$i</a> | ";
        }
        $angka .= " <b>$shalaman_aktif</b> | ";

        for($i=$shalaman_aktif+1; $i<($shalaman_aktif+3); $i++){
            if($i > $jmlhalaman)
                break;
            $angka .= "<a href=halagenda-$i.html>$i</a> | ";
        }
        $angka .= ($shalaman_aktif+2<$jmlhalaman ? " ... | <a
href=halagenda-$jmlhalaman.html>$jmlhalaman</a> | " : " ");

        $link_halaman .= "$angka";
    }
}

```

```

// Link ke halaman berikutnya (Next) dan terakhir (Last)
if($halaman_aktif < $jmlhalaman){
    $next = $halaman_aktif+1;
    $link_halaman .= " <a href=halagenda-$next.html>Next ></a> |
                    <a href=halagenda-$jmlhalaman.html>Last >></a> ";
}
else{
    $link_halaman .= " Next > | Last >>";
}
return $link_halaman;
}
}

// class paging untuk halaman download (menampilkan semua download)
class Paging5{
// Fungsi untuk mencek halaman dan posisi data
function cariPosisi($batas){
if(empty($_GET['haldownload'])){
    $posisi=0;
    $_GET['haldownload']=1;
}
else{
    $posisi = ($_GET['haldownload']-1) * $batas;
}
return $posisi;
}

// Fungsi untuk menghitung total halaman
function jumlahHalaman($jmldata, $batas){
$jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);
return $jmlhalaman;
}

// Fungsi untuk link halaman 1,2,3
function navHalaman($halaman_aktif, $jmlhalaman){
$link_halaman = "";

// Link ke halaman pertama (first) dan sebelumnya (prev)
if($halaman_aktif > 1){
    $prev = $halaman_aktif-1;
    $link_halaman .= "<a href=haldownload-1.html><< First</a> |
                    <a href=haldownload-$prev.html>< Prev</a> | ";
}
else{
    $link_halaman .= "<< First | < Prev | ";
}

// Link halaman 1,2,3, ...
$angka = ($halaman_aktif > 3 ? " ... " : " ");
for ($i=$halaman_aktif-2; $i<$halaman_aktif; $i++){
    if ($i < 1)
        continue;
    $angka .= "<a href=haldownload-$i.html>$i</a> | ";
}

    $angka .= " <b>$halaman_aktif</b> | ";

    for($i=$halaman_aktif+1; $i<($halaman_aktif+3); $i++){
        if($i > $jmlhalaman)
            break;
        $angka .= "<a href=haldownload-$i.html>$i</a> | ";
    }

    $angka .= ($halaman_aktif+2<$jmlhalaman ? " ... | <a
href=haldownload-$jmlhalaman.html>$jmlhalaman</a> | " : " ");

```

```

$link_halaman .= "$angka";

// Link ke halaman berikutnya (Next) dan terakhir (Last)
if($halaman_aktif < $jmlhalaman){
    $next = $halaman_aktif+1;
    $link_halaman .= " <a href=haldownload-$next.html>Next ></a> |
    <a href=haldownload-$jmlhalaman.html>Last >></a> ";
}
else{
    $link_halaman .= " Next > | Last >>";
}
return $link_halaman;
}
}

// class paging untuk halaman galeri foto
class Paging6{
function cariPosisi($batas){
if(empty($_GET['halgaleri'])){
    $posisi=0;
    $_GET['halgaleri']=1;
}
else{
    $posisi = ($_GET['halgaleri']-1) * $batas;
}
return $posisi;
}

// Fungsi untuk menghitung total halaman
function jumlahHalaman($jmldata, $batas){
$jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);
return $jmlhalaman;
}

// Fungsi untuk link halaman 1,2,3
function navHalaman($halaman_aktif, $jmlhalaman){
$link_halaman = "";

// Link ke halaman pertama (first) dan sebelumnya (prev)
if($halaman_aktif > 1){
    $prev = $halaman_aktif-1;
    $link_halaman .= "<a href=halgaleri-$_GET[id]-1.html><< First</a>
|
    <a href=halgaleri-$_GET[id]-$prev.html>< Prev</a> |
";
}
else{
    $link_halaman .= "<< First | < Prev | ";
}

// Link halaman 1,2,3, ...
$angka = ($halaman_aktif > 3 ? " ... " : " ");
for ($i=$halaman_aktif-2; $i<$halaman_aktif; $i++){
    if ($i < 1)
        continue;
    $angka .= "<a href=halgaleri-$_GET[id]-$i.html>$i</a> | ";
}

    $angka .= " <b>$halaman_aktif</b> | ";

    for($i=$halaman_aktif+1; $i<($halaman_aktif+3); $i++){
        if($i > $jmlhalaman)
            break;
        $angka .= "<a href=halgaleri-$_GET[id]-$i.html>$i</a> | ";
    }
}

```

```

    }
    $angka .= ($shalaman_aktif+2<$jmlhalaman ? " ... | <a
href=halgaleri-$_GET[id]-$jmlhalaman.html>$jmlhalaman</a> | " : " ");

$link_halaman .= "$angka";

// Link ke halaman berikutnya (Next) dan terakhir (Last)
if($shalaman_aktif < $jmlhalaman){
    $next = $shalaman_aktif+1;
    $link_halaman .= " <a href=halgaleri-$_GET[id]-$next.html>Next
></a> |
                                <a href=halgaleri-$_GET[id]-$jmlhalaman.html>Last
>></a> ";
}
else{
    $link_halaman .= " Next > | Last >>";
}
return $link_halaman;
}
}

// class paging untuk halaman komentar
class Paging7{
function cariPosisi($batas){
if(empty($_GET['halkomentar'])){
    $posisi=0;
    $_GET['halkomentar']=1;
}
else{
    $posisi = ($_GET['halkomentar']-1) * $batas;
}
return $posisi;
}

// Fungsi untuk menghitung total halaman
function jumlahHalaman($jmldata, $batas){
$jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);
return $jmlhalaman;
}

// Fungsi untuk link halaman 1,2,3
function navHalaman($shalaman_aktif, $jmlhalaman){
$link_halaman = "";

// Link ke halaman pertama (first) dan sebelumnya (prev)
if($shalaman_aktif > 1){
    $prev = $shalaman_aktif-1;
    $link_halaman .= "<a href=halkomentar-$_GET[id]-1.html><<
First</a> |
                                <a href=halkomentar-$_GET[id]-$prev.html>< Prev</a> |
";
}
else{
    $link_halaman .= "<< First | < Prev | ";
}

// Link halaman 1,2,3, ...
$angka = ($shalaman_aktif > 3 ? " ... " : " ");
for ($i=$shalaman_aktif-2; $i<$shalaman_aktif; $i++){
    if ($i < 1)
        continue;
    $angka .= "<a href=halkomentar-$_GET[id]-$i.html>$i</a> | ";
}
    $angka .= " <b>$shalaman_aktif</b> | ";

```

```

        for($i=$halaman_aktif+1; $i<($halaman_aktif+3); $i++){
            if($i > $jmlhalaman)
                break;
            $angka .= "<a href=halkomentar-$_GET[id]-$i.html>$i</a> | ";
        }
        $angka .= ($halaman_aktif+2<$jmlhalaman ? " ... | <a href=halkomentar-$_GET[id]-$jmlhalaman.html>$jmlhalaman</a> | " : " ");

$link_halaman .= "$angka";

// Link ke halaman berikutnya (Next) dan terakhir (Last)
if($halaman_aktif < $jmlhalaman){
    $next = $halaman_aktif+1;
    $link_halaman .= "<a href=halkomentar-$_GET[id]-$next.html>Next
></a> |
                                <a href=halkomentar-$_GET[id]-$jmlhalaman.html>Last
>></a> ";
}
else{
    $link_halaman .= " Next > | Last >>";
}
return $link_halaman;
}
}
?>

```

18. fungsi_thumb.php

```

<?php
// Upload gambar
function UploadImage($fupload_name){
    //direktori gambar
    $vdir_upload = "../..../foto_berita/";
    $vfile_upload = $vdir_upload . $fupload_name;

    //Simpan gambar dalam ukuran sebenarnya
    move_uploaded_file($_FILES["fupload"]["tmp_name"], $vfile_upload);

    //identitas file asli
    $im_src = imagecreatefromjpeg($vfile_upload);
    $src_width = imageSX($im_src);
    $src_height = imageSY($im_src);

    //Simpan dalam versi small 110 pixel
    //Set ukuran gambar hasil perubahan
    $dst_width = 110;
    $dst_height = ($dst_width/$src_width)*$src_height;

    //proses perubahan ukuran
    $im = imagecreatetruecolor($dst_width,$dst_height);
    imagecopyresampled($im, $im_src, 0, 0, 0, 0, $dst_width, $dst_height,
    $src_width, $src_height);

    //Simpan gambar
    imagejpeg($im,$vdir_upload . "small_" . $fupload_name);

    //Simpan dalam versi medium 360 pixel
    //Set ukuran gambar hasil perubahan
    $dst_width2 = 360;
    $dst_height2 = ($dst_width2/$src_width)*$src_height;

    //proses perubahan ukuran
    $im2 = imagecreatetruecolor($dst_width2,$dst_height2);

```

```

        imagecopyresampled($im2, $im_src, 0, 0, 0, 0, $dst_width2,
        $dst_height2, $src_width, $src_height);

        //Simpan gambar
        imagejpeg($im2,$vdir_upload . "medium_" . $fupload_name);

        //Hapus gambar di memori komputer
        imagedestroy($im_src);
        imagedestroy($im);
        imagedestroy($im2);
    }

    function UploadBanner($fupload_name){
        //direktori banner
        $vdir_upload = "../../foto_profile/";
        $vfile_upload = $vdir_upload . $fupload_name;

        //Simpan gambar dalam ukuran sebenarnya
        move_uploaded_file($_FILES["fupload"]["tmp_name"], $vfile_upload);
    }

    function UploadBannerMitra($fupload_name){
        //direktori banner mitra
        $vdir_upload = "../../foto_bannermitra/";
        $vfile_upload = $vdir_upload . $fupload_name;

        //Simpan gambar dalam ukuran sebenarnya
        move_uploaded_file($_FILES["fupload"]["tmp_name"], $vfile_upload);
    }

    function UploadKomik($fupload_name){
        //direktori banner
        $vdir_upload = "../../foto_komik/";
        $vfile_upload = $vdir_upload . $fupload_name;

        //Simpan gambar dalam ukuran sebenarnya
        move_uploaded_file($_FILES["fupload"]["tmp_name"], $vfile_upload);
    }

    // Upload file untuk download file
    function UploadFile($fupload_name){
        //direktori file
        $vdir_upload = "../../files/";
        $vfile_upload = $vdir_upload . $fupload_name;

        //Simpan file
        move_uploaded_file($_FILES["fupload"]["tmp_name"], $vfile_upload);
    }

    // Upload gambar untuk album galeri foto
    function UploadAlbum($fupload_name){
        //direktori gambar
        $vdir_upload = "../../img_album/";
        $vfile_upload = $vdir_upload . $fupload_name;

        //Simpan gambar dalam ukuran sebenarnya
        move_uploaded_file($_FILES["fupload"]["tmp_name"], $vfile_upload);

        //identitas file asli
        $im_src = imagecreatefromjpeg($vfile_upload);
        $src_width = imageSX($im_src);
        $src_height = imageSY($im_src);

        //Simpan dalam versi small 120 pixel
        //Set ukuran gambar hasil perubahan

```

```

$dst_width = 120;
$dst_height = ($dst_width/$src_width)*$src_height;

//proses perubahan ukuran
$im = imagecreatetruecolor($dst_width,$dst_height);
imagecopyresampled($im, $im_src, 0, 0, 0, 0, $dst_width, $dst_height,
$src_width, $src_height);

//Simpan gambar
imagejpeg($im,$vdir_upload . "kecil_" . $fupload_name);

//Hapus gambar di memori komputer
imagedestroy($im_src);
imagedestroy($im);
}

// Upload gambar untuk galeri foto
function UploadGallery($fupload_name){
//direktori gambar
$vdir_upload = "../../img_galeri/";
$vfile_upload = $vdir_upload . $fupload_name;

//Simpan gambar dalam ukuran sebenarnya
move_uploaded_file($_FILES["fupload"]["tmp_name"], $vfile_upload);

//identitas file asli
$im_src = imagecreatefromjpeg($vfile_upload);
$src_width = imageSX($im_src);
$src_height = imageSY($im_src);

//Simpan dalam versi small 100 pixel
//Set ukuran gambar hasil perubahan
$dst_width = 100;
$dst_height = ($dst_width/$src_width)*$src_height;

//proses perubahan ukuran
$im = imagecreatetruecolor($dst_width,$dst_height);
imagecopyresampled($im, $im_src, 0, 0, 0, 0, $dst_width, $dst_height,
$src_width, $src_height);

//Simpan gambar
imagejpeg($im,$vdir_upload . "kecil_" . $fupload_name);

//Hapus gambar di memori komputer
imagedestroy($im_src);
imagedestroy($im);
}

?>

```

Listing Program Java

1. Pindah.java

```
import java.sql.Statement;
import konektor.Konektor;
import konektor.aces.koneksiAcces;
import konektor.mysql.koneksi;

/*
 * To change this template, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */

/**
 *
 * @author MochaChino
 */
public class pindah extends javax.swing.JFrame {

    /**
     * Creates new form pindah
     */
    public pindah() {
        initComponents();
    }

    /**
     * This method is called from within the constructor to
     initialize the form.
     * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this
     method is always
     * regenerated by the Form Editor.
     */
    @SuppressWarnings("unchecked")
    // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated
    Code">
    private void initComponents() {

        jButton1 = new javax.swing.JButton();
        jLabel1 = new javax.swing.JLabel();

        setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT_ON_CLOS
        E);

        jButton1.setText("Konversi");
        jButton1.addActionListener(new
        java.awt.event.ActionListener() {
```



```

        public void
        actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
            jButton1ActionPerformed(evt);
        }
    });

    jLabel1.setText("Klik Tombol \"KONVERSI\" untuk konversi
    database ");

    javax.swing.GroupLayout layout = new
    javax.swing.GroupLayout(getContentPane());
    getContentPane().setLayout(layout);
    layout.setHorizontalGroup(

    layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
        .addGroup(layout.createSequentialGroup()

        .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
                    .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                        .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                            .addGap(80, 80, 80)
                            .addComponent(jLabel1)
                            .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
                                .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                                    .addGap(113, 113, 113)
                                    .addComponent(jButton1,
                                        javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 166,
                                        javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
                                .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                                    .addContainerGap(92, Short.MAX_VALUE))
                            )
                        )
                    .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                        .addGap(139, 139, 139))
                    )
                .addGap(18, 18, 18)
                .addComponent(jButton1,
                    javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 39,
                    javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                .addGap(139, 139, 139))
            .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                .addContainerGap(90, Short.MAX_VALUE)
                .addComponent(jLabel1)
                .addGap(18, 18, 18)
                .addComponent(jButton1,
                    javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 39,
                    javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                .addGap(139, 139, 139))
            )
        .addGroup(layout.createSequentialGroup()
            .addContainerGap(90, Short.MAX_VALUE)
            .addComponent(jLabel1)
            .addGap(18, 18, 18)
            .addComponent(jButton1,
                javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 39,
                javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
            .addGap(139, 139, 139))
        )
    );

    jButton1.getAccessibleContext().setAccessibleName("Pindah");

    pack();
} // </editor-fold>

```

```

        private void
        jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        koneksi koneksi=null;
        koneksiAcces koneksiaccess=null;
        Statement st=null;

        Konektor kon=new Konektor();
        try{
        koneksiAcces conAccess=new koneksiAcces();
        conAccess.PindahDataAccesToMysql();
        }catch(Exception ex){
        System.out.println("eror proses "+ ex);
        }

        // TODO add your handling code here:
    }

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String args[]) {
        /* Set the Nimbus look and feel */
        //

```

```

        } catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex)
    {

        java.util.logging.Logger.getLogger(pindah.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
    }
    //</editor-fold>

    /* Create and display the form */
    java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
        public void run() {
            new pindah().setVisible(true);
        }
    });

    // Variables declaration - do not modify
    private javax.swing.JButton jButton1;
    private javax.swing.JLabel jLabel1;
    // End of variables declaration
}

```

2. Konektor.java

```

package konektor;

import java.sql.Statement;
import konektor.acess.koneksiAcces;
import konektor.mysql.koneksi;

public class Konektor {

    koneksi koneksi=null;
    koneksiAcces koneksiaccess=null;
    Statement st=null;

    public static void main(String[] args) {
        Konektor kon=new Konektor();
        try{
            koneksiAcces conAccess=new koneksiAcces();
            conAccess.PindahDataAccesToMysql();
        }catch(Exception ex){
            System.out.println("eror proses "+ ex);
        }
    }

}

```

3. konektorAccess.java

```
/*
 * To change this template, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package konektor.aces;

/**
 *
 * @author adi
 */
import java.sql.*;
import java.text.SimpleDateFormat;
import javax.swing.JOptionPane;
import konektor.Konektor;
import konektor.mysql.koneksi;
import konektor.mysql.validasi;

public class koneksiAcces {

    public koneksiAcces() {

    }

    public void PindahDataAccesToMysql() {
        try {
            koneksiAcces conn = new koneksiAcces();

            String dbname = "jdbc:odbc:NITGENDBAC"; // nama ODBC
            Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver");
            Connection con = DriverManager.getConnection(dbname,
                "nac3000", "nac3000");
            Statement statement = con.createStatement();
            // System.out.println(conn.tanggal() + " ");
            ResultSet rs = statement.executeQuery("select * from
            NGAC_LOG WHERE logtime like '%" + conn.tanggal() + '%" ");
            while (rs.next()) {
                //conn.insertToMysql(rs.getString("nama"));
                String date = rs.getString("logtime");
                String userid = rs.getString("userid");
                String func = rs.getString("functionno");
                // System.out.println("cetak "+ date + "
                "+func);
                conn.insertToMysql(userid, date, func);
            }

            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Berhasil Di
            Pindahkan ");
        }
    }
}
```

```

        con.close();
    } catch (Exception ex) {
        System.out.println("error ap " + ex);
        // JOptionPane.showMessageDialog(null, "Koneksi Akses
Gagal ");
    }
}

//

public void PindahDataAccesToMysqlOtomatis() {
    try {
        koneksiAcces conn = new koneksiAcces();

        String dbname = "jdbc:odbc:NITGENDBAC"; // nama ODBC
        Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver");
        Connection con = DriverManager.getConnection(dbname,
"nac3000", "nac3000");
        Statement statement = con.createStatement();
        // System.out.println(conn.tanggal() + " ");
        ResultSet rs = statement.executeQuery("select * from
NGAC_LOG WHERE logtime like '%" + conn.tanggal() + '%" ");
        while (rs.next()) {
            //conn.insertToMysql(rs.getString("nama"));
            String date = rs.getString("logtime");
            String userid = rs.getString("userid");
            String func = rs.getString("functionno");
            //      System.out.println("cetak "+ date + "
"+func);
            conn.insertToMysql(userid, date, func);
        }

        //JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Berhasil
Di Pindahkan ");
        con.close();
    } catch (Exception ex) {
        System.out.println("error ap " + ex);
        // JOptionPane.showMessageDialog(null, "Koneksi Akses
Gagal ");
    }
}

///
koneksi koneksi = null;
Statement st = null;

//

```

```

public void insertToMysql(String userid, String logtime,
String sts) throws Exception {
    st = koneksi.getConnection().createStatement();
    koneksiAcces conn = new koneksiAcces();

    validasi val = new validasi();

    if (sts.equals("1")) {
        try {
            String substring = userid.substring(0, 5);
            //System.out.println(substring);
            if (val.CekAbsenMasuk(substring,
logtime).equals("false")) {

                String sql = "insert into absen
(NIM,nama,masuk_asrama,hari_masuk,keluar_asrama,hari_keluar
,jurusan,semester) "
                    + " values('" +
conn.getNIM(substring) + "','" + conn.getNAMA(substring) +
"', '" + logtime + "','','','',''" +
conn.getJurusan(substring) + "','" +
conn.getSemester(substring) + "')";
                st.executeUpdate(sql);

            }

        } catch (Exception ex) {
            System.out.println("eee" + ex);
        }
    }
    if (sts.equals("2")) {
        try {
            String substring = userid.substring(0, 5);
            // System.out.println("2 "+substring);

            if (val.CekAbsenKeluar(substring,
logtime).equals("false")) {

                String sql = "update absen set keluar_asrama='" +
logtime + "' where NIM='" + conn.getNIM(substring) + "' ";
                st.executeUpdate(sql);
            }
        } catch (Exception ex) {
            System.out.println("bbeee" + ex);
        }
    }
    if (sts.equals("3")) {
        String substring = userid.substring(0, 5);
        if (val.CekIzinKeluar(substring,
logtime).equals("false")) {

```

```

        if (val.CekValidasiF3(substring,
conn.tanggaldate()).equals("true")) {

            //System.out.println(substring+"
"+conn.getIdAbsen(substring));
            String sql = "insert into absen_detail
(id_absen,userid,izin_keluar,izin_masuk,hari)"
            + " values('" + conn.getIdAbsen(substring) +
"', '" + substring + "', '" + logtime + "', '" + "'");
            st.executeUpdate(sql);}

        }

        if (sts.equals("4")) {
            String substring = userid.substring(0, 5);
            //System.out.println(substring);

            if (val.CekIzinMasuk(substring,
logtime).equals("false")) {
                String sql = "update absen_detail set izin_masuk='" +
logtime + "' where userid='" + substring + "'";
                st.executeUpdate(sql);
            }

        }

    }

}

// get NIM
public String getNIM(String userid) throws Exception {

    String nim = "";
    try {
        st = koneksi.getConnection().createStatement();
        ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT * FROM mhs
where userid='" + userid + "'");
        rs.next();
        nim = rs.getString("NIM");
    } catch (Exception ex) {
        System.out.println("error nim " + ex);
    }
    return nim;
}

// get
public String getIdAbsen(String userid) throws Exception {
    koneksiAcces conn = new koneksiAcces();
    String nim = conn.getNIM(userid);

```

```

        String id = "";
        try {
            st = koneksi.getConnection().createStatement();
            ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT * FROM absen
where NIM='" + nim + "'");
            rs.next();
            id = rs.getString("id_absen");
        } catch (Exception ex) {
            System.out.println("eror idabsen" + ex);
        }
        return id;
    }

    // get NIM
    public String getNAMA(String userid) throws Exception {

        String nama = "";
        try {
            st = koneksi.getConnection().createStatement();
            ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT * FROM mhs
where userid='" + userid + "'");
            rs.next();
            nama = rs.getString("nama");
        } catch (Exception ex) {
            System.out.println("eror nama " + ex);
        }
        return nama;
    }

    // get NIM
    public String getJurusan(String userid) throws Exception {

        String nama = "";
        try {
            st = koneksi.getConnection().createStatement();
            ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT * FROM mhs
where userid='" + userid + "'");
            rs.next();
            nama = rs.getString("jurusan");
        } catch (Exception ex) {
            System.out.println("eror jurusan" + ex);
        }
        return nama;
    }

    // get NIM
    public String getSemester(String userid) throws Exception {

        String nama = "";
        try {
            st = koneksi.getConnection().createStatement();

```



```

        ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT * FROM mhs
where userid='" + userid + "'");
        rs.next();
        nama = rs.getString("semester");
    } catch (Exception ex) {
        System.out.println("eror smstr " + ex);
    }
    return nama;
}

// tanggal
public String tanggal() {
    java.util.Date date = new java.util.Date();
    SimpleDateFormat datel;
    String tgl;
    datel = new SimpleDateFormat("M/dd/yyyy");
    tgl = datel.format(date);
    return tgl;
}

public String tanggaldate() {
    java.util.Date date = new java.util.Date();
    SimpleDateFormat datel;
    String tgl;
    datel = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd");
    tgl = datel.format(date);
    return tgl;
}

}
}

```

4. koneksi.java

```

/*
 * To change this template, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package konektor.mysql;

import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.SQLException;
import javax.swing.JOptionPane;

public class koneksi {

```

```

        private static Connection conn;
    public koneksi(){}
        public static Connection getConnection(){
            if(conn==null){
                try {
                    DriverManager.registerDriver(new
com.mysql.jdbc.Driver());

conn=DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:33
06/nitgendbac","root","");
                    //JOptionPane.showMessageDialog(null, "Koneksi
MYSQL Berhasil");
                } catch (SQLException ex) {

                }
            }
            return conn;
        }
    }
}

```

5. Validasi.java

```

/*
 * To change this template, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package konektor.mysql;

import java.sql.ResultSet;
import java.sql.Statement;

/**
 *
 * @author MochaChino
 */
public class validasi {

    koneksi koneksi = null;
    Statement st = null;

    public validasi() {

    }

    public String CekAbsenMasuk(String userid, String tgl) {
        String hasil = "";
        boolean hsl = true;
        try {
            st = koneksi.getConnection().createStatement();

```

```

        ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT * FROM mhs
m,absen a  where a.masuk_asrama='" + tgl + "' and m.userid
='" + userid + "' and m.NIM=a.NIM");
        // rs.next();
        hsl = rs.next();
        hasil = hsl + "";
    } catch (Exception ex) {
        hasil = "false";
    }

    return hasil;
}

public String CekAbsenKeluar(String userid, String tgl) {
    String hasil = "";
    boolean hsl = true;
    try {
        st = koneksi.getConnection().createStatement();
        ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT * FROM mhs
m,absen a  where a.keluar_asrama='" + tgl + "' and m.userid
='" + userid + "' and m.NIM=a.NIM");
        // rs.next();
        hsl = rs.next();
        hasil = hsl + "";
    } catch (Exception ex) {
        hasil = "false";
    }

    return hasil;
}

public String CekValidasiF3(String userid, String tgl) {
    String hasil = "";
    boolean hsl = true;
    try {
        st = koneksi.getConnection().createStatement();
        ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT * FROM mhs
m,absen a  where a.masuk_asrama like '%" + tgl + "%' and
m.userid='" + userid + "' and m.NIM=a.NIM");
        // rs.next();
        //System.out.println("SELECT * FROM mhs m,absen a
where a.masuk_asrama like '%" + tgl + "%' and m.userid='"
+ userid + "' and m.NIM=a.NIM");
        hsl = rs.next();
        hasil = hsl + "";
        // System.out.println(hsl+tgl+userid);
    } catch (Exception ex) {
        hasil = "false";
    }

    return hasil;
}

```

```

public String CekIzinKeluar(String userid, String tgl) {
    String hasil = "";
    boolean hsl = true;
    try {
        st = koneksi.getConnection().createStatement();
        ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT * FROM
absen_detail where izin_keluar='" + tgl + "' and userid
='" + userid + "'");
        // rs.next();
        hsl = rs.next();
        hasil = hsl + "";
    } catch (Exception ex) {
        hasil = "false";
    }

    return hasil;
}

public String CekIzinMasuk(String userid, String tgl) {
    String hasil = "";
    boolean hsl = true;
    try {
        st = koneksi.getConnection().createStatement();
        ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT * FROM
absen_detail where izin_masuk='" + tgl + "' and userid
='" + userid + "'");
        // rs.next();
        hsl = rs.next();
        hasil = hsl + "";
    } catch (Exception ex) {
        hasil = "false";
    }

    return hasil;
}

```

```

}

```

6. Thread.java

```

/*
 * To change this template, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */

```

```

package thread;

import javax.swing.JOptionPane;
import konektor.aces.koneksiAcces;

/**
 *
 * @author MochaChino
 */
public class thread {
    koneksiAcces conAccess=new koneksiAcces();
    public thread() {

        public void prosesMulai() {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Program Berjalan");

            prosesJam jam = new prosesJam();
            Ulang ulang = new Ulang();
            ulang.start();
        }

        public static void main(String [] args){

            new thread().prosesMulai();

        }

        class Ulang extends Thread {
            public Ulang() {}

            public void run() {
                while (true) {
                    conAccess.PindahDataAccesToMysqlOtomatis();
                    System.out.println("Ambil Simpan ");

                    try {
                        Thread.sleep(10000);
                    } // Akhir try
                    catch (InterruptedException e) {
                    }

                }
            }
        }
    }
}

```

```
class prosesJam extends Thread {  
  
    public prosesJam() {  
    } // Akhir Metode prosesJam  
  
    public void run() {  
        while (true) {  
            // Jam();  
            try {  
                Thread.sleep(3000);  
            } // Akhir try  
            catch (InterruptedException e) {  
            }  
        }  
    }  
}
```