

Northern Guild

Bastião da Humanidade

No mundo dividido pelos quatro reinos, os humanos sempre foram os mais frágeis. Enquanto o **Oeste** era regido pelos Dragões e Demônios, o **Leste** erguia-se sob o domínio implacável dos Anjos, e o **Sul** se afundava em um mar de criaturas malignas, os homens eram apenas presas fáceis, condenados à extinção.

Mas aqueles que sobreviveram encontraram refúgio no **Norte**, uma terra gélida e inóspita onde nenhum outro reino ousava se estabelecer.

Ali ergueram uma cidade muralhada, e em seu coração nasceu a **Gilda de Aventureiros do Norte**, o último bastião da humanidade.

A guilda não era apenas um refúgio: era uma força militar, uma ordem capaz de reunir guerreiros, magos, arqueiros, ladinos e cavaleiros sob uma única bandeira.

Seu propósito era claro: resistir aos ataques vindos de todos os lados e provar que os humanos ainda tinham lugar no mundo.

No comando estava **Zeus**, um homem loiro de presença imponente, reconhecido como **Líder Supremo da Guilda**.

Sob sua liderança, a guilda cresceu até se tornar a maior organização humana já conhecida, enviando expedições, defendendo fronteiras e até mesmo desafiando dragões, anjos e criaturas malignas em nome da sobrevivência.

Assim, enquanto os demais reinos competiam pelo poder absoluto, o Norte se erguia como a chama da resistência, onde cada aventureiro carregava em si a esperança de toda a humanidade.

E hoje, com o mundo em paz, o Reino do Norte deixou de ser apenas um refúgio humano e tornou-se um lar para diversas raças e culturas, coexistindo sob a proteção da guilda que um dia nasceu do desespero.