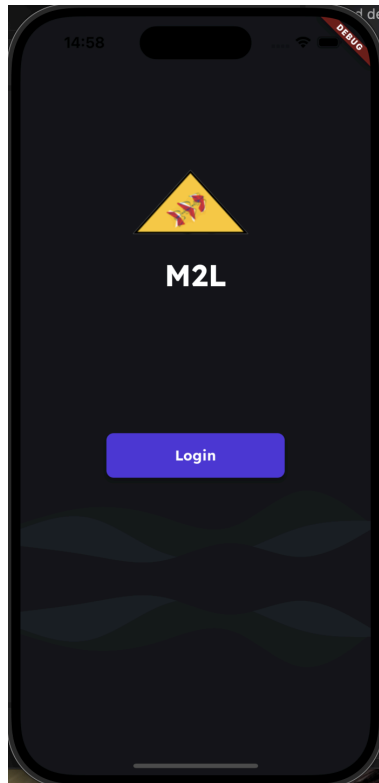
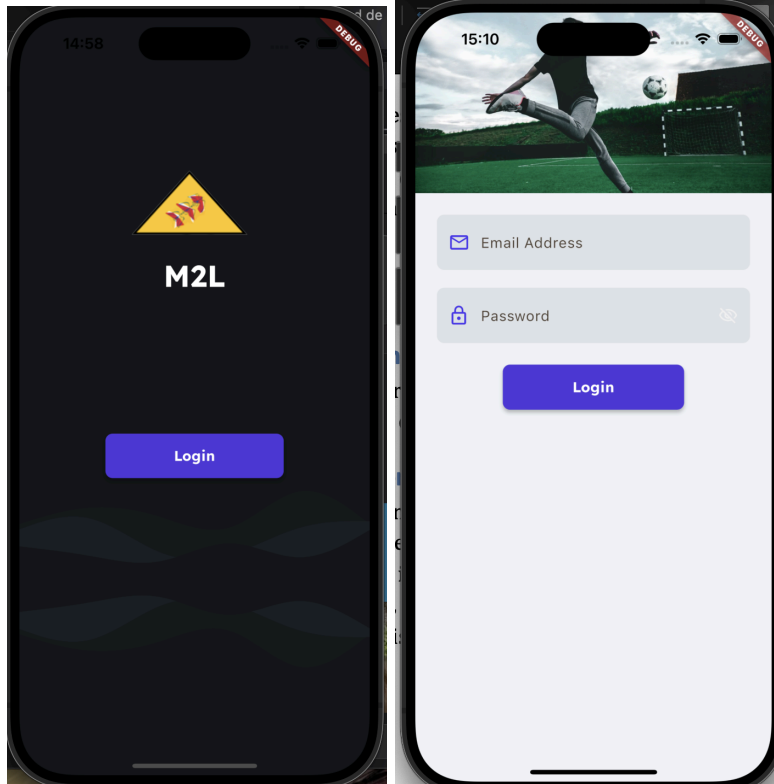


M2L APPLICATION MOBILE



Introduction

Cette documentation décrit l'application développée pour l'association M2L, conçue pour faciliter la communication et l'interaction entre les membres des équipes de football. Utilisant Flutter, une technologie de pointe pour le développement d'applications mobiles, cette solution vise à offrir une expérience utilisateur fluide et intuitive sur différents dispositifs.



1. Connexion

Interface de connexion

L'écran d'accueil est la porte d'entrée de l'application M2L, où le logo de l'association est mis en avant accompagné d'un bouton 'Login'. Ce bouton mène à l'écran de connexion.

Processus de connexion

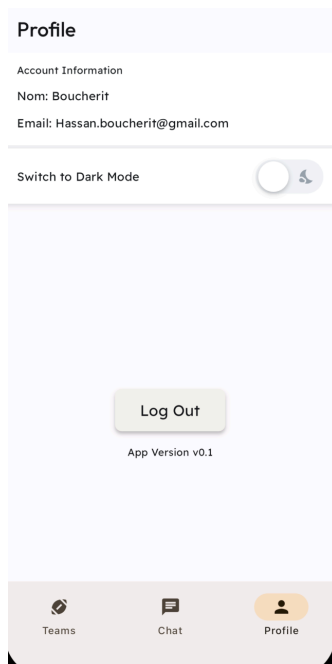
1. Sur l'écran de connexion, l'utilisateur doit saisir son adresse e-mail et son mot de passe dans les champs dédiés. Ces informations sont celles fournies par M2L lors de l'inscription.
2. L'application vérifie les identifiants et en cas de succès, redirige l'utilisateur vers la page principale. En cas d'échec, un message d'erreur apparaît.
3. Une fois connecté, l'utilisateur peut accéder à toutes les fonctionnalités de l'application.

Gestion des erreurs de connexion

Si les identifiants sont incorrects, un message d'erreur est affiché. Un système de récupération de mot de passe peut être implémenté pour aider les utilisateurs en cas d'oubli de leurs identifiants.

Sécurité

La sécurité des données de connexion est une priorité. L'application utilise un cryptage avancé pour assurer la protection des informations personnelles des utilisateurs.



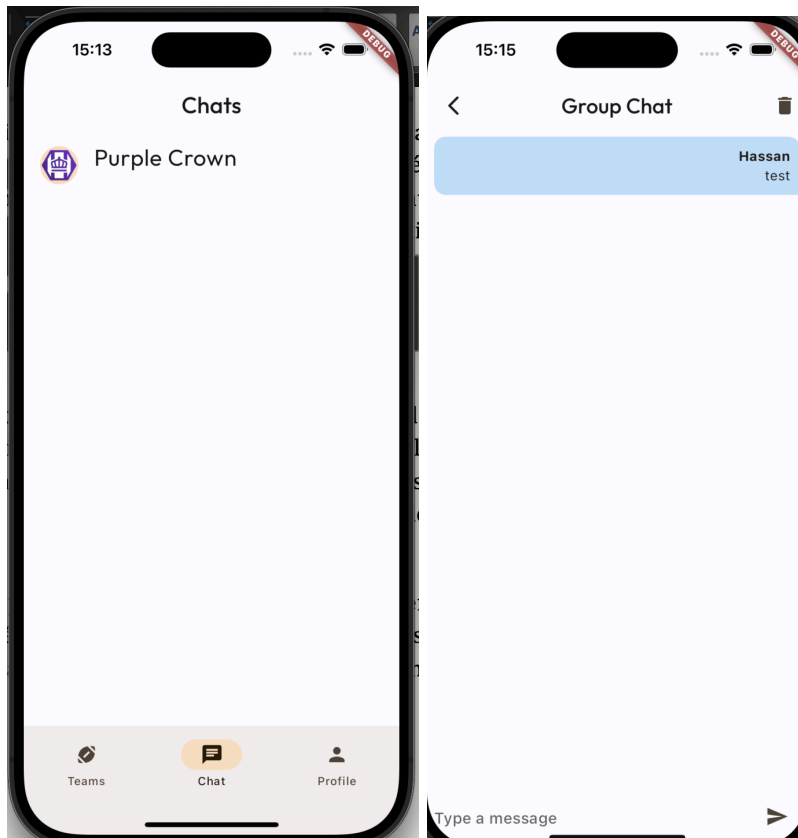
2. Gestion de compte (Logout)

Informations du compte

Les utilisateurs peuvent accéder à leurs informations de compte depuis l'onglet 'Mon Compte'. Ils ont la possibilité de modifier leurs données personnelles, telles que le nom d'utilisateur, l'adresse e-mail et le mot de passe. La mise à jour des informations se fait en quelques taps, offrant ainsi une gestion de compte simple et rapide.

Déconnexion

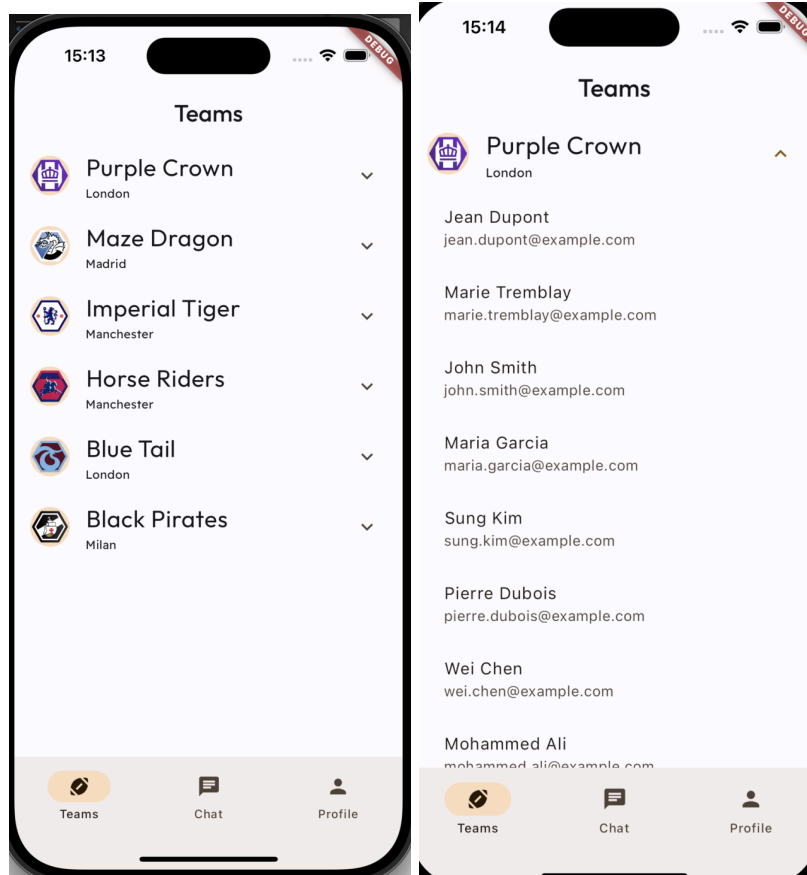
Pour se déconnecter de l'application, l'utilisateur doit naviguer vers l'onglet 'Mon Compte' et sélectionner l'option 'Déconnexion'. Cette action supprimera les informations d'authentification de l'appareil, assurant ainsi la sécurité des données de l'utilisateur.



3. Communication

Channel d'équipe

Le channel d'équipe est l'espace où les membres peuvent communiquer efficacement, partager des informations et rester connectés. Les utilisateurs peuvent envoyer des messages textes,, rendant la communication au sein de l'équipe à la fois facile et agréable.



4. Équipes et Communication entre Joueurs

Liste des Équipes et Joueurs

L'onglet 'Équipes' présente une liste complète des équipes. En sélectionnant une équipe spécifique, les utilisateurs peuvent voir la liste des membres de cette équipe, incluant noms et e-mails, permettant une interaction directe.

Communication Directe (DM)

Un système de messagerie directe est intégré pour permettre aux utilisateurs d'envoyer des messages privés aux membres de n'importe quelle équipe. En cliquant sur le nom d'un membre, l'utilisateur peut démarrer une conversation privée. La confidentialité des adresses e-mail est primordiale, et les notifications assurent une communication fluide et continue.

