Algorithmie

Kévin NIEL



1 - Les variables

<u>Déclaration</u>: <u>Types</u>:

Variable a Type Numérique : 12345

Variables a, b, c Type Chaîne de caractère (String) : "abcde"

Date: 01/01/2001

Boolean: Vrai / Faux

Qu'est-ce que l'algorithmie ??????



Affectation de valeurs

Début
Variables nombre1, nombre2 Numérique
Variable carac String
nombre1 <- 4
nombre2 <- nombre1 + 15
carac <- "abc"
Fin



2 - Lecture & Ecriture

DEBUT

Variable age Numérique

Ecrire "quel âge avez-vous?" # Affiche "Quel âge avez-vous?"

Lire age # Demande une saisie à l'utilisateur

FIN



2 - Conditions

DEBUT

Variable age Numérique

Ecrire "quel âge avez-vous?"

Lire age

Si age > 18 Alors

Ecrire "vous êtes majeur"

Sinon Si age < 18 Alors

Ecrire "vous êtes mineur"

Sinon

Ecrire "vous êtes majeur"

Fin Si

FIN

Opérateurs logiques :

: strictement inférieur

> : strictement supérieur

<= : inférieur ou égal</p>

>= : supérieur ou égal

• == : égal

• != : différent

• && : et

▶ || : ou





3 - Boucles

```
Variable a Numérique
a <- 10
TantQue a < 100
Lire a
Si a < 100 alors
Ecrire "Réessayez"
Fin Si
FinTantQue
FIN
```

```
DEBUT
Variable a Numérique
Pour a <- 1 à 10
Ecrire a
a Suivant
FIN
```



4 - Tableaux





5 - Tableaux multidimensionnels

DEBUT
Tableau Cases(15, 15) Numérique
FIN



6 - Fonctions

Chaînes de caractères :

Len("Bonjour, ça va ?") vaut 16
Len("") vaut 0
Mid("Zorro is back", 4, 7) vaut "ro is b"
Mid("Zorro is back", 12, 1) vaut "c"
Left("Et pourtant...", 8) vaut "Et pourt"
Right("Et pourtant...", 4) vaut "t..."
Trouve("Un pur bonheur", "pur") vaut 4
Trouve("Un pur bonheur", "techno") vaut 0

Nombres:

 $A \leftarrow \text{Ent}(3,228) A \text{ vaut } 3$

 $A \leftarrow Mod(10,3) A vaut 1 car 10 = 3*3 + 1$

 $B \leftarrow Mod(12,2) B vaut 0 car 12 = 6*2$

 $C \leftarrow Mod(44,8) C vaut 4 car 44 = 5*8 + 4$

Toto \leftarrow Alea() 0 =< Toto < 1



7 - Fichiers

```
Début
Tableaux Nom(), Prenom(), Caractère
Ouvrir "Exemple.txt" sur 5 en Lecture
i <- -1
TantQue Non EOF(5)
    LireFichier 5, Truc
    i <- i + 1
    Redim Nom(i)
    Redim Prenom(i)
    Nom(i) <- Mid(Truc, 1, 20)
    Prenom(i) <- Mid(Truc, 21, 15)
```

. . . .

Fin TantQue Fermer 5 Fin



8 - Fonctions

```
Fonction RepOuiNon(Msg Caractère) Caractère
Ecrire Msg
Truc <- ""
TantQue Truc <> "Oui" et Truc <> "Non"
        Ecrire "Tapez Oui ou Non"
        Lire Truc
Fin TantQue
Renvoyer Truc
Fin Fonction
```



SOURCES

http://pise.info/algo/