

Projeto Final de Java

Crie um Sistema Gerenciador para uma Loja Virtual, sendo obrigatório 3 módulos:

- Clientes – que são incluídos todos os dados cadastrais dos compradores;
- Produtos – que são incluídos/atualizados todas as informações dos produtos em venda;
- Pagamentos – informações de todas as vendas realizadas;



Figura 1 – Esquemático da Interface da Loja Virtual

Cada item de Menu deve ter os seus elementos em subitens conforme exemplo abaixo:

Transformar a Aplicação Loja Virtual em um Produto WEB

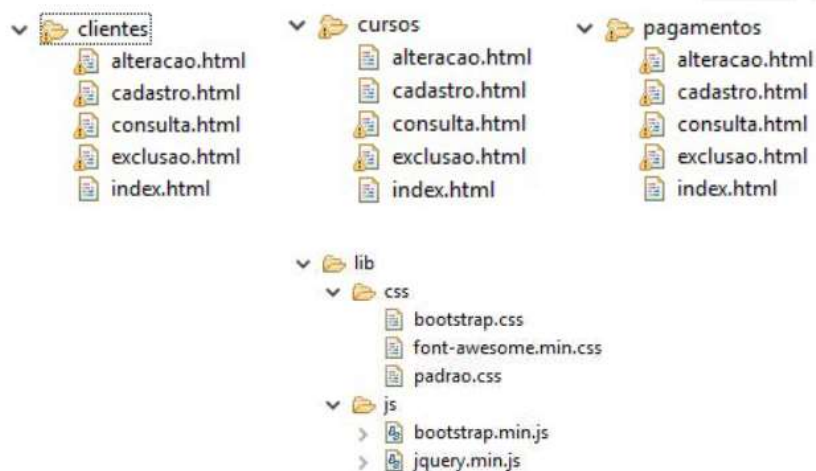


Figura 2 – Exemplo de Subitens do Menu

Entregas:

- Projeto com todas as classes implementadas;
- Faça as classes de back-end separadas das de front-end;
- Tente usar um banco de dados com as informações preenchidas;
- Use o framework MVC.

