

# MAXIME BRUGUET

Développeur web



## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### DÉVELOPPEUR BACK-END SALESFORCE COMMERCE CLOUD - STAGE

#### ▽ ITELIOS

Avril à Juillet 2017, Développement de nouvelles fonctionnalités pour une grande marque de prêt-à-porter. Travail en équipe avec la méthode SCRUM.

### DÉVELOPPEUR FRONT-END - STAGE À TEMPS PARTIEL ▽ WEZAART

Octobre 2016 à Mars 2017, Développement de la nouvelle version d'un réseau social pour les artistes. Travail dans une ambiance startup.

### DÉVELOPPEUR FULL-STACK - STAGE ▽ TETRAÈDRE

Juillet 2015 à Décembre 2015, Diverses missions pour plusieurs clients utilisant différentes technologies. Travail dans une petite équipe dans un espace de coworking.

## FORMATION

### MASTER - EXPERT EN TECHNOLOGIE DE L'INFORMATION

Développement d'un projet concret de startup et notions de management

### ERASMUS DURANT UN AN

Business, analyse de données, UI/UX et gestion de projet.

### BACHELOR EN TECHNOLOGIE DE L'INFORMATION - 2.77 GPA

Programmation orientée objet, administration système et réseau.

## COMPÉTENCES

- |                        |                |
|------------------------|----------------|
| ▽ HTML5/CSS3           | ▽ JavaScript   |
| ▽ Angular - Typescript | ▽ NodeJS - Npm |
| ▽ MongoDB - MySQL      | ▽ Unit testing |
| ▽ Git                  |                |

Connaissances en système Unix et également en Python, et bon niveau en Anglais (environ 900 au TOEIC).