Пояснительная записка для “Mario-Like Game”.

Наша команда (Осипов и Налимова) представляет пародию на легендарную игру Марио, реализованную на Pygame.

Реализована игра несколькими классами объектов и игровым циклом, который посредством взаимодействия с классами объектов с помощью функций вызова этих самых классов, их взаимодействия и отдельных отладочных функций, отрисовывает все происходящее на экране. Некоторые отдельные данные записываются в БД для сохранения после выхода из игры, а некоторые в глобальные переменные, которые меняются в ходе игры и сбрасываются после заверщения игры.

Для запуска вам потребуются:

- Pygame последней версии

- SQLite3 последней версии

-Python последней версии

Чтобы корректно запустить игру, необходимо закинуть файл с кодом, паки Data, Levels и sounds в одну директорию, а для еще более удобного управления можете установить PyCharm, создать проект и закинуть все файлы в него.

Картинки и остальное будет в презентации.