

Projeto de Compiladores

Parte 2

A segunda parte do projeto consistirá na implementação de alguns métodos de análise semântica dos códigos da linguagem descrita pela gramática implementada na parte 1 do projeto.

Será fornecido um arquivo *Grammar.g4* com a implementação da gramática.

Vocês devem implementar o visitor da gramática de forma a implementar um *type checker*, seguindo os requisitos abaixo:

Requisitos:

- Siga as seguintes regras para atribuições ou operações equivalentes (passagem de parâmetros, retorno de funções, etc):
 - **int = FloatExpression.**
 - Esta operação irá gerar um **warning** notificando possível perda de informação na atribuição da variável **int** e indicando a linha e coluna da ocorrência.
 - Atribuições do tipo **int = string** ou **float = string** devem gerar um **erro**, indicando a linha e coluna do ocorrido.
 - Expressões do tipo **void** não podem ser atribuídas a nenhuma variável nem colocadas como operadores em expressões aritméticas, gerando um **erro** caso isto aconteça, indicando a linha e coluna da ocorrência.
 - Da mesma forma, funções com tipo **void** não podem retornar expressões de nenhum tipo.
 - Um erro indicando o retorno de um valor **non-void** em uma função **void** deve ser emitido caso isto ocorra, indicando a linha e coluna da ocorrência.

- **Arrays** devem seguir as mesmas regras indicadas acima, porém seu **erro** ou **warning** emitido deve indicar também o índice no qual houve a ocorrência do mesmo, considerando que só teremos **arrays** estáticos na linguagem. (Se houver mais de um problema na definição do mesmo array, cada problema deve gerar a saída (**erro** ou **warning**) equivalente).
- Operações aritméticas entre expressões do tipo **int** e **float** devem retornar uma expressão do tipo **float**.
- Expressões que sejam o índice de um array devem ser do tipo **int**, gerando um **erro**, indicando linha e coluna, caso contrário.
- Caso uma variável ou função não definida seja usada no programa, deve ser gerado um **erro** indicando que a variável/função não foi declarada.
 - Porém, não precisa checar se uma variável ou função já foi declarada: todos os testes utilizam nomes únicos para cada variável ou função declarada.
- Também deve ser checado se o número de parâmetros passados para determinada chamada de função é correto.
- Lembre-se que toda função definida possui um tipo, e sua chamada (**function_call**) retorna um valor daquele tipo.
- As saídas geradas utilizando os arquivos de entrada em *inputs* devem corresponder aos arquivos presentes em *outputs*.

Vocês precisarão editar o arquivo *GrammarCheckerVisitor.py* disponibilizado no diretório *projeto2* para implementar os requisitos pedidos.

DICA:

- Para quem vai rodar no Windows, leia o Readme disponibilizado no diretório.

- Leiam os comentários feitos no arquivo para algumas informações sobre a implementação em Python.
- Os arquivos de saída dão uma boa noção do que está sendo pedido acima. Consulte-os enquanto estiver implementando o visitor.
- Se forem usar a gramática própria, modifiquem os nomes das regras *file* e *type* para *fiile* e *ttype* na gramática, pois os nomes *file* e *type* são palavras reservadas da linguagem Python. Lembre-se também de gerar um novo visitor e renomeá-lo para *GrammarCheckerVisitor.py*.