Robot Global Team

로봇 응용 SW 개발자 직무 면접 전 과제

㈜알지티



제출 방법

- 1. 소스코드 GIT링크, 터미널 출력 값, 실행 동영상 파일 첨부 필수입니다.
- 2. 다음 메일 주소로 송부합니다. rgt@rgt.kr

제출 기한

1. 배포일 기준 <mark>3일</mark> 입니다.

기타 사항

- 1. 모든 문제를 풀이 하지 않아도 괜찮습니다. 최대한 할 수 있는 만큼 해서 결과물을 제출하시면 됩니다.
- 2. 프로그램 제출시 github 제출 필수이고 github commit 규칙, 브렌치 관리 능력 또한 평가 대상입니다.
- 3. 프로그램 동작 환경: window, visual studio code
- 구현한 SW에 대한 설치 환경 정보에 대해서 명확하게 작성하여 제출 하십시오.
 - 1. 구현한 내용에 대해서 상세히 문서로 작성하여 제출해 주십시오(github 페이지 제출 필수, notion로 부가 설명 가능, notion 페이지는 경로는 대외적 공개는 불가능하고 RGT에만 제출).
 - 동영상으로 해당 구현 결과를 상세하게 녹화 및 결과물을 캡쳐하여 제출 부탁드립니다. (ppt, notion 페이지 등등)



문제 : 스마트 포인터를 활용한 리소스 관리 : 터미널 출력값 캡쳐, 실행 동영상 제출 필수

- 1. 문제 설명
 - 1) 로그 파일들을 관리하는 LogFileManager 클래스를 구현
 - 2) 여러 로그 파일을 동시에 관리하며, 각 파일에 타임스탬프와 함께 로그를 기록할 수 있어야 함
- 2. 제출 필수 사항
 - 1. LogFileManager 클래스 정의 (public/private 접근 제한자 명시)
 - 2. 적절한 스마트 포인터 사용으로 파일 핸들 관리
 - 3. openLogFile(const std::string& filename) 메서드
 - 4. writeLog(const std::string& filename, const std::string& message) 메서드
 - 5. readLogs(const std::string& filename) → std::vector<std::string> 반환
 - 6. closeLogFile(const std::string& filename) 메서드
 - 7. 복사/이동 생성자 및 대입 연산자 적절히 처리
 - 8. 예외 안전성 보장 (파일 열기 실패, 쓰기 실패 등)

```
// 제시한 변수명 변경하지 말 것

// 아래 내용을 구현하는 프로그램에 적절하게 설정할 것

LogFileManager manager;
manager.openLogFile("error.log");
manager.openLogFile("debug.log");
manager.openLogFile("info.log");

manager.writeLog("error.log", "Database connection failed");
manager.writeLog("debug.log", "User login attempt");
manager.writeLog("info.log", "Server started successfully");

std::vector<std::string> errorLogs = manager.readLogs("error.log");
```

```
// error.log 파일 내용
[2025-09-04 14:30:15] Database connection failed

// debug.log 파일 내용
[2025-09-04 14:30:16] User login attempt

// info.log 파일 내용
[2025-09-04 14:30:17] Server started successfully

// readLogs 반환값
errorLogs[0] = "[2025-09-04 14:30:15] Database connection failed"
```



문제: 템플릿과 STL을 활용한 컨테이너 설계: 터미널 출력값 캡쳐, 실행 동영상 제출 필수

- 1. 문제 설명
 - 1) 고정 크기 원형 버퍼 CircularBuffer<T>를 구현
 - 2) 센서 데이터 스트림을 효율적으로 저장하고 처리할 수 있어야 함
- 2. 제출 필수 사항
 - 1. 템플릿 클래스 CircularBuffer<T> 정의
 - 2. 생성자: CircularBuffer(size_t capacity)
 - 3. STL 호환 forward iterator 구현
 - 4. begin(), end(), size(), capacity(), empty() 메서드
 - 5. push_back(const T& item), pop_front(), front(), back() 메서드
 - 6. const와 non-const 버전 메서드 제공
 - 7. 범위 기반 for문 지원

```
버퍼 내용 (인덱스 순서): [26.1, 24.1, 23.8, 25.2, 24.7]
begin()부터 순회 시: 24.1, 23.8, 25.2, 24.7, 26.1 (가장 오래된 것부터)

tempBuffer.size() = 5
tempBuffer.capacity() = 5
tempBuffer.empty() = false
maxTemp = 26.1
avgTemp = 24.78
tempBuffer.front() = 24.1 // 가장 오래된 데이터
tempBuffer.back() = 26.1 // 가장 최근 데이터
```



문제 : 멀티스레딩과 함수형 프로그래밍을 활용한 병렬 처리 : 터미널 출력값 캡쳐, 실행 동영상 제출 필수

- 1. 문제 설명
 - 1) 대용량 이미지 데이터 처리를 위한 ParallelProcessor<T> 클래스를 구현
 - 2) 픽셀 데이터에 다양한 필터를 병렬로 적용
- 2. 제출 필수 사항
 - 1. 템플릿 클래스 CircularBuffer<T> 정의
 - 2. 생성자: CircularBuffer(size_t capacity)
 - 3. STL 호환 forward iterator 구현
 - 4. begin(), end(), size(), capacity(), empty() 메서드
 - 5. push_back(const T& item), pop_front(), front(), back() 메서드
 - 6. const와 non-const 버전 메서드 제공
 - 7. 범위 기반 for문 지원

```
// 제시한 변수명 변경하지 될 것
// 마래 내용을 구현하는 프로그램에 점절하게 절정될 것

// 1000x1000 DU지의 펜셀 값들 ( 가장 설정 )
std::vector<int> pixelData(10000000);
std::iota(pixelData.begin(), pixelData.end(), 0);

ParallelProcessor<int> processor(4); // 및 제당 설정 값 사용

// 뭔가 증가 (권 펜셀값이 50 증가)
auto brightenedImage = processor.parallel_map(pixelData, [](int pixel) {
    std::this_thread::sleep_for(std::chrono::microseconds(1));
    return std::min(255, pixel + 50); // DU지 콘셀값은 최대가 255원
});

auto pixelStrings = processor.parallel_map(pixelData, [](int pixel) -> std::string {
    return "pixel_" + std::to_string(pixel);
});

auto squaredPixels = processor.parallel_map(pixelData, [](int pixel) {
    return pixel * pixel;
});
```

```
// brightenedImage 결과
brightenedImage[0] = 50 //0 + 50
brightenedImage[1] = 51 //1 + 50
brightenedImage[100] = 150 // 100 + 50
brightenedImage[999999] = 255 // min(255, 999999 + 50)
// pixelStrings 결과
pixelStrings[0] = "pixel_0"
pixelStrings[1] = "pixel_1"
pixelStrings[100] = "pixel_100"
// squaredPixels 결과
squaredPixels[0] = 0
squaredPixels[1] = 1
squaredPixels[10] = 100
// 성능 측정 결과 출력
Processing 1,000,000 elements with 4 threads
Sequential time: ~1000ms
Parallel time: ~250ms
Speedup: 4x
```



Python 문제: Flask/FastAPI를 활용한 RESTful API 서버 구현 : 터미널 출력값 캡쳐, 실행 동영상 제출 필수

- 1. 문제 설명
 - 1) 온라인 도서관 관리 시스템의 백엔드 API를 구현
 - 2) 사용자 인증, 도서 관리, 대출/반납 기능을 제공하는 RESTful API 서버를 작성해야 함
- 2. 제출 필수 사항
 - 1. API 엔드포인트 구현: POST, GET, DELETE 부분 구현 내용
 - 2. 데이터베이스 모델
 - 3. 인증/인가 시스템
 - 4. 데이터 검증
 - 5. 환경설정 등등
- 3. 입력 값은 다음장에 설명



Python 문제: Flask/FastAPI를 활용한 RESTful API 서버 구현: 터미널 출력값 캡쳐, 실행 동영상 제출 필수

```
import requests
base_url = "http://localhost:8000"
signup_data = {
   "username": "john_doe",
   "email": "john@example.com",
   "password": "securepass123".
  "full_name": "John Doe"
response = requests.post(f"{base_url}/auth/signup", json=signup_data)
login_data = {"username": "john_doe", "password": "securepass123"}
auth_response = requests.post(f"{base_url}/auth/login", json=login_data)
token = auth_response.json()["access_token"]
headers = {"Authorization": f"Bearer {token}"}
book data = {
  "title": "Python Programming",
  "author": "John Smith".
   "isbn": "978-0123456789".
   "category": "Programming",
  "total_copies": 5
requests.post(f"{base_url}/books", json=book_data, headers=admin_headers)
search_response = requests.get(f"{base_url}/books?category=Programming&available=true")
borrow_data = {"book_id": 1, "user_id": 1}
requests.post(f"{base_url}/loans", json=borrow_data, headers=headers)
loans_response = requests.get(f"{base_url}/users/me/loans", headers=headers)
```

입력 파이선 파일

We provide good memories through our SIRBOT