Horário do CST em Jogos Digitais - 2018.2 1º PERÍODO 2º PERÍODO 3º PERÍODO 4º PERÍODO 5º PERÍODO 6º PERÍODO Intervalo 9:45 - 10:00 07:30 - 08:15 Interfaces para Jogos Rodrigo Brito C108 Gestão de Projetos III - Custos Daniel C102 José Ricardo C106 B105 Jogos para Consoles 08:15 - 09:00 imação de Personagens 3D Gabriel C107 Educativo 09:00 - 09:45 Jogos de Entretenimento Educativo Maria Cristina / SEG B105 Animação 2D Rodrigo Brito C108 Daniel C102 Jogos para Dispositivos Móveis José Ricardo C106 10:00 - 10:45 Criação de Personagens 3D Gabriel C107 Maria Cristina Gestão de Projetos V -Qualidade 10:45 - 11:30 Animação 2D Rodrigo Brito C108 Inglês para fins específicos D101 Jogos para Dispositivos Móveis José Ricardo C106 Daniel C102 Fisica para Jogos Digitais II 11:30 - 12:15 07:30 - 08:15 Inteligência Artificial Aplicada a Jogos Digitais C106 Edição Digital de Imagens Erivelton C107 Fabio TCP V - Jogos Para Consoles Marcos Fisica para Jogos Digitais II 08:15 - 09:00 09:00 - 09:45 **TER** Criação de Personagens Rodrigo Brito C108 Jogos 3D com Engines Fabio C106 Audio Para Jogos Digitais Edição de Vídeos Erivelton C102 10:00 - 10:45 10:45 - 11:30 TCP III - Jogo em Rede Multiplayer Criação de Personagens Rodrigo Brito C108 Modelagem de Cenários 3D Frivelton C102 Fabio C106 Audio Para Jogos Digitais Fisica Para Jogos Marcos C101 11:30 - 12:15 07:30 - 08:15 Fabio / TCP II - Jogo 3D C106 ogos em Rede Multiplayer Edney C107 João / Gabriel D101 Audio Para Jogos Digitais Filine Análise de Editais 08:15 - 09:00 Programação de Jogos 2D Andre 09:00 - 09:45 Interoperabilidade Aplicada a QUA C107 nimação de Personagens 3D Gabriel C108 ggos em Rede Multiplaver Edney João B105 10:00 - 10:45 Fisica Para Jogos Marcos C101 Inteligência Artificial Aplicada a Fabio C106 10:45 - 11:30 Jogos Digitais Criação de Personagens 3D Gabriel C108 Jogos para Redes Sociais TCP VI Andre B105 11:30 - 12:15 07:30 - 08:15 ame Design e Roteirização C106 Direitos Humanos Marcela D101 Jogos para Dispositivos Móveis José Ricardo B105 Jogos Para TV Digital 08:15 - 09:00 09:00 - 09:45 QUI rogramação de Jogos 2D Andre Jogos 3D com Engines Fabio C106 Comunicação e Informação Maria Emilia Jogos para Consoles José Ricardo B105 Acessibilidade em Jogos 10:00 - 10:45 10:45 - 11:30 Interoperabilidade Aplicada a TCP I - Jogo 2D Andre Jogos 3D com Engines Fabio C106 Jogos para Consoles José Ricardo B105 11:30 - 12:15 QUI 13:00 - 13:45 Calculo Vetorial e Geometria 13:45 - 14:30 TARDE 14:30 - 15:15 Calculo Vetorial e Geometria 15:15 - 16:00 Nilton 07:30 - 08:15 Edição Digital de Imagens Erivelton C106 C101 Calculo II Jogos Para TV Digital 08:15 - 09:00 09:00 - 09:45 SEX ogos em Rede Multiplayer Edney C102 Calculo II Jogos Para TV Digital 10:00 - 10:45 10:45 - 11:30 Modelagem de Cenários 3D Erivelton C108 Wagner Izzo C107 Informática I CP IV - Jogo Dispositivos Móveis Edney B104 TCP VI 11:30 - 12:15 07:30 - 08:15 Edição de Vídeos Erivelton C102 08:15 - 09:00 09:00 - 09:45 SAB Edição de Vídeos Erivelton C102 10:00 - 10:45 10:45 - 11:30 11:30 - 12:15