

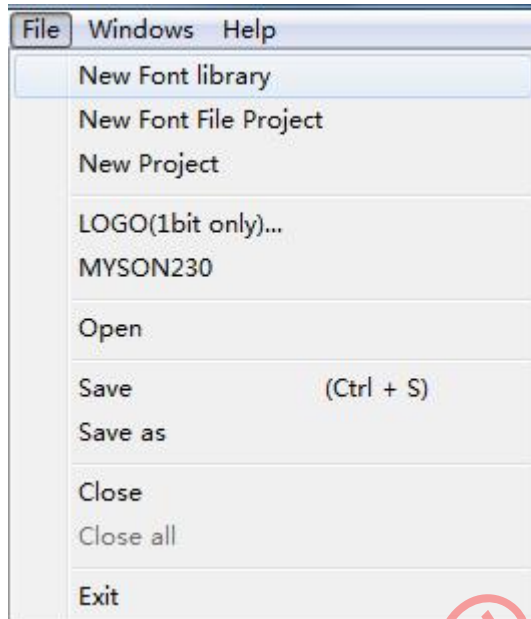


LOGO 制作步骤概述

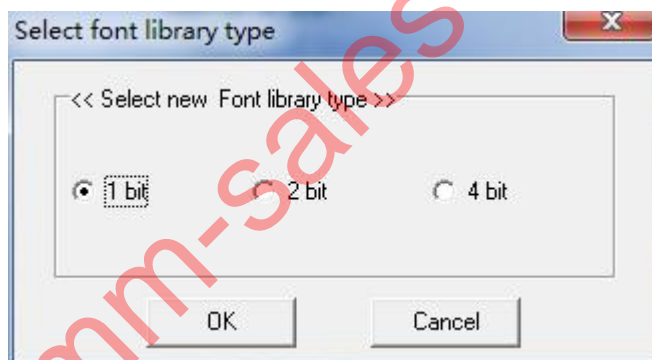


1. 打开软件: OsdEdit.exe

2. 选择 file->New Font library



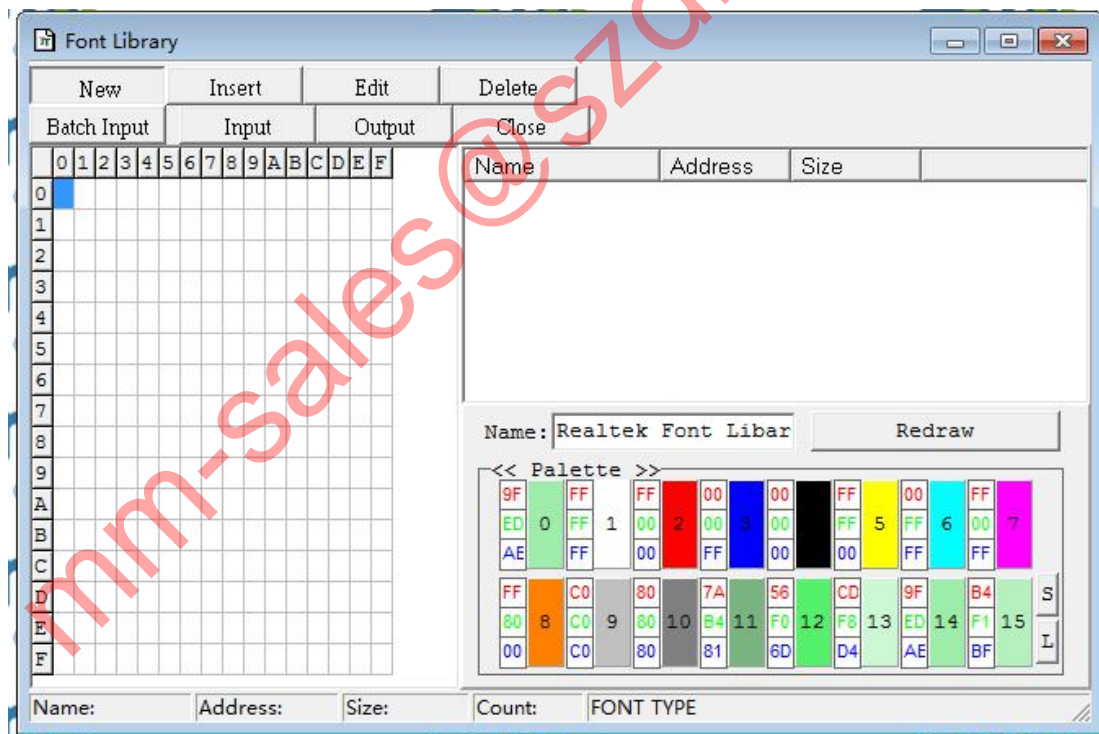
3. 选 1bit 后点击 ok



4. 查看 logo 的图标属性-我这用的“看图王软件”
图片大小为: 宽 360 X 高 97



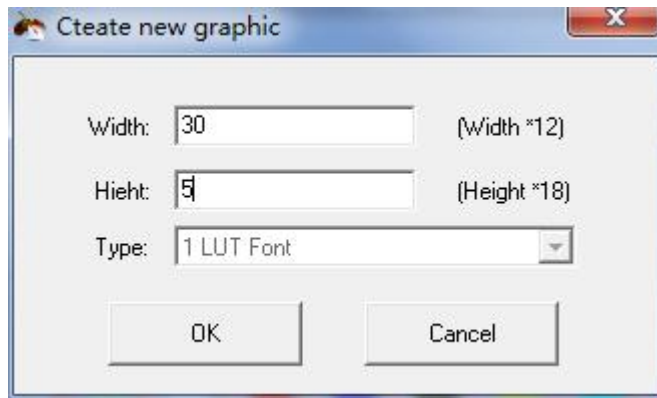
5. 回到软件: OsdEdit.exe 中 选择 New



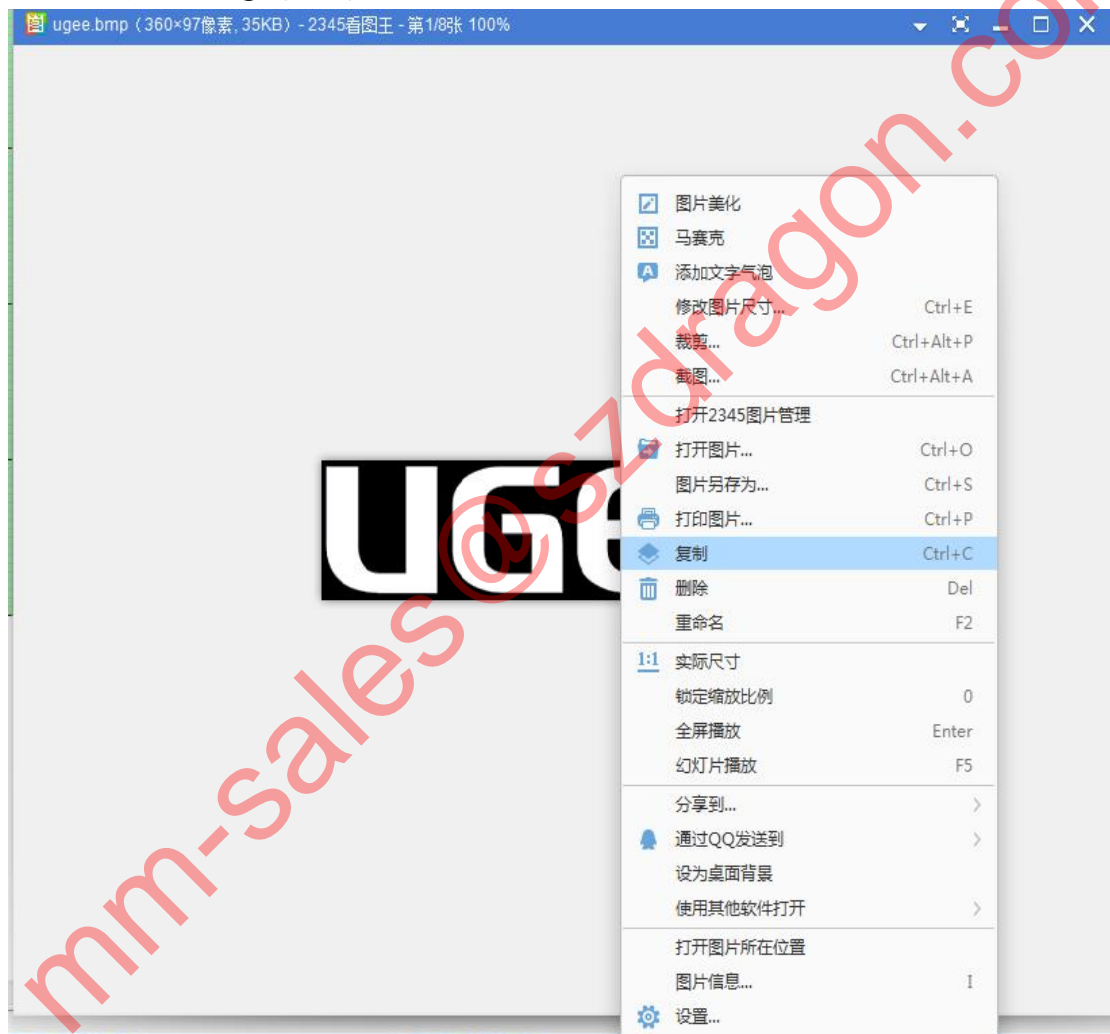
弹出窗口:

因为图片宽为 360, 而窗口要求是 width*12, 所以填的 $\text{width} = 360 / 12 = 30$
同理, $\text{Hieht} = 97 / 18 = 5.333$ 取整填 5.

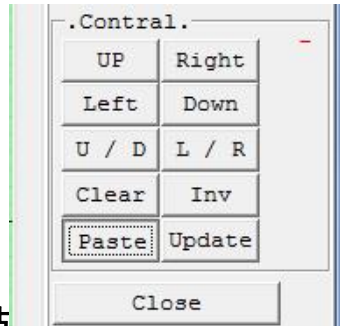
点击 OK



6. 将要转化的 logo 图片复制

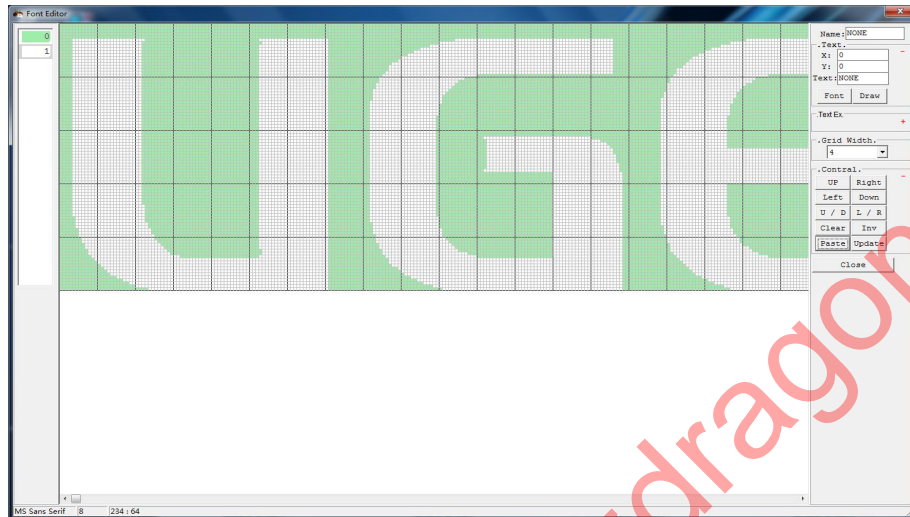


发现在看图王软件复制才有效，在桌面上点复制或者直接 Ctrl+c 没用

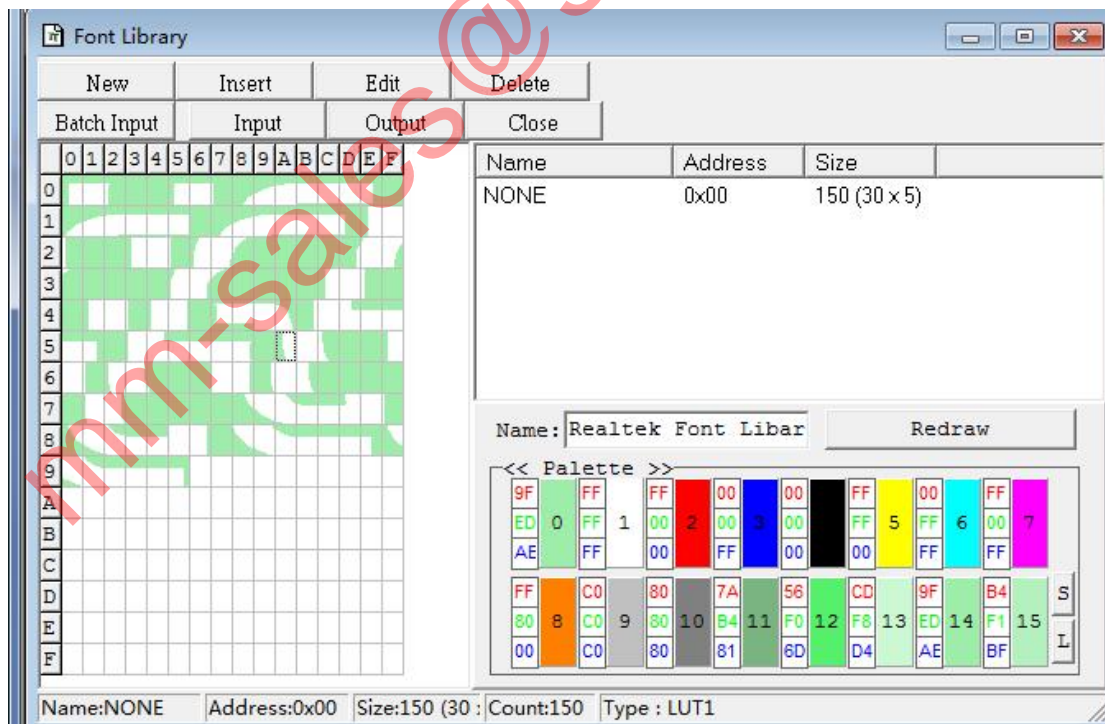


然后点击右边的 paste 粘贴

之后如下图



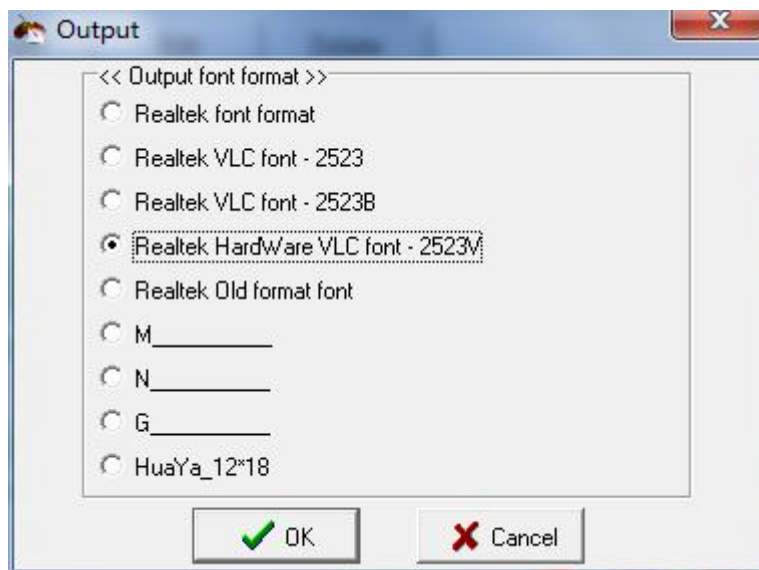
如果需要反相输出则点击 Inv 按钮，接着点击 update 然后再点击 close，之后如下图



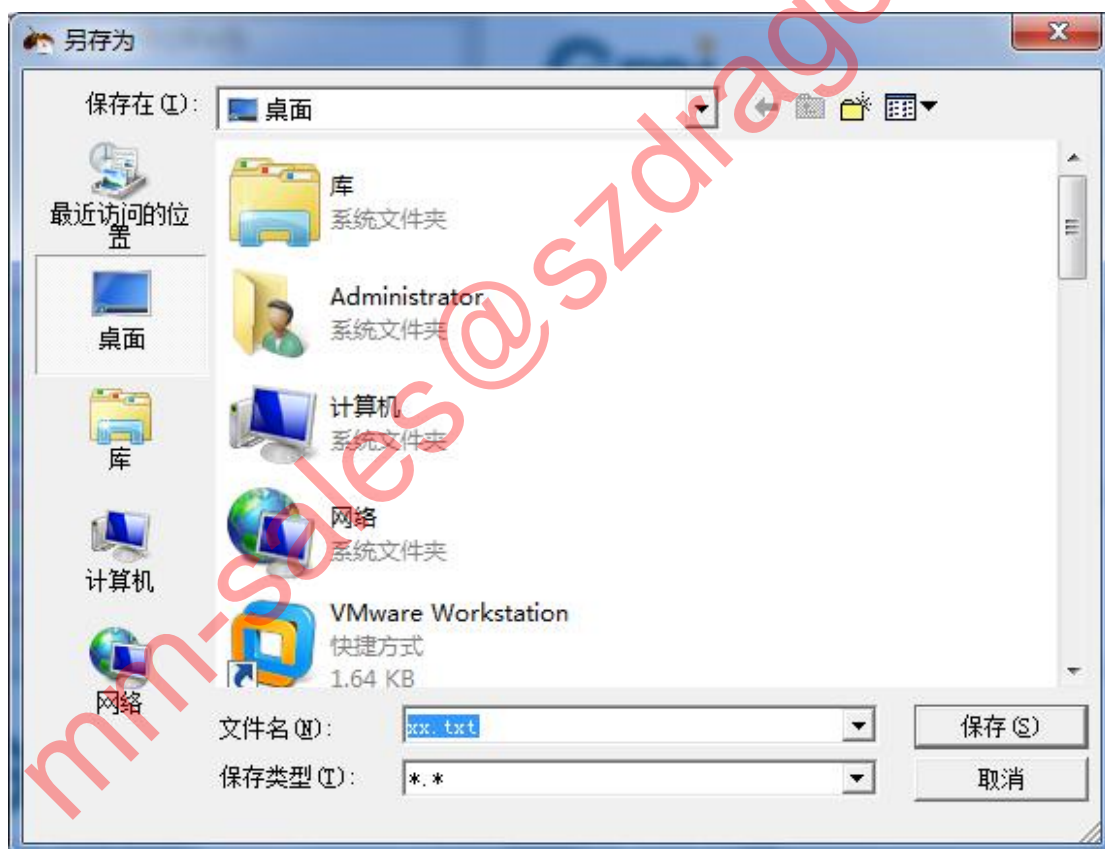
注意所采样的 logo 图标大小不能超过：16*16=256；本 logo 所占大小 10*16=160



7. 点击 Output, 选择 Realtek HardWare VLC font-2523V. 点击 OK

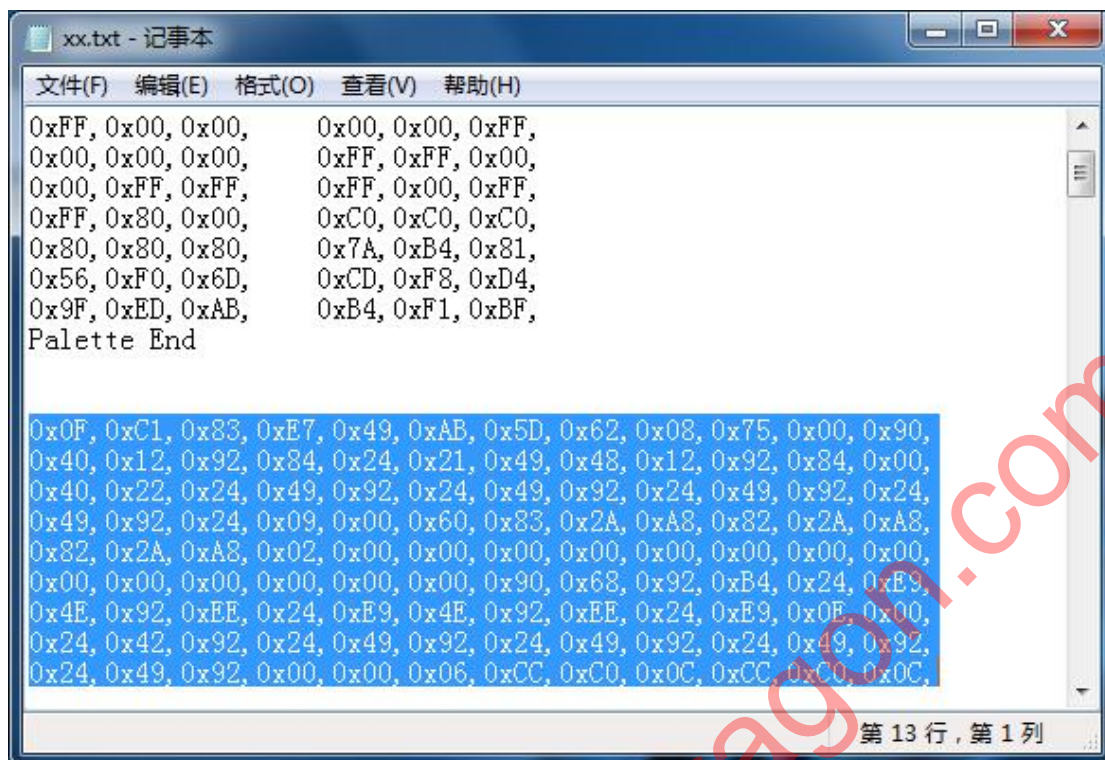


8. 保存文件类型为*.txt 格式, 保存至桌面。

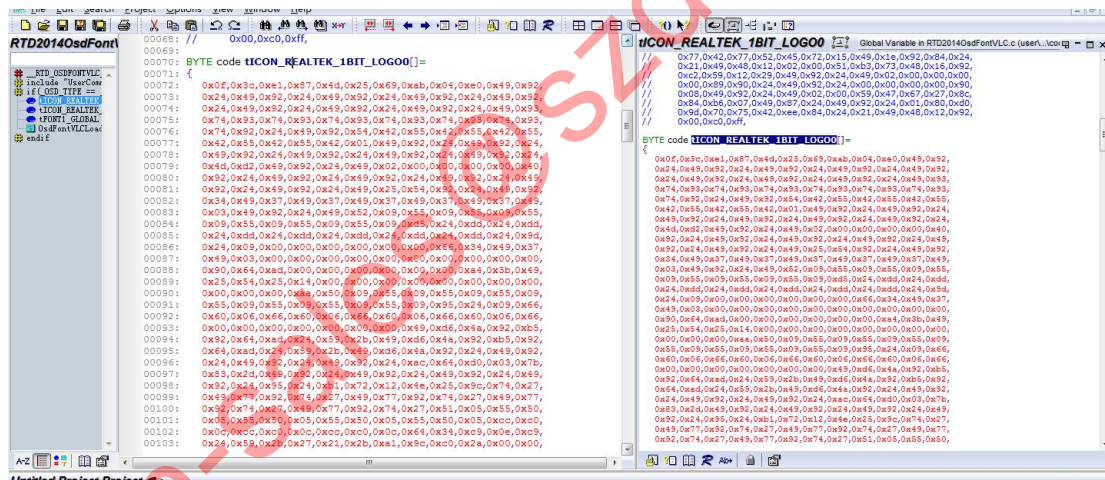




9. 打开 xx.txt 文件，



10 截取有效数据，替换程序相应数组中的数值。



修改的位置是：

`OsdDiSpShowLogo()` → `OsdFontVLCLoadFont()` 里面的 `_REALTEK_1BIT_LOG00/1` 数组中



二、程序上修改开机 logo

5. 修改开机 logo-588x90 分辨率

```
void OsdDispShowLogo(void)
{
    BYTE iconAdd, x, y;

    OsdPaletteSelectPalette(_PALETTE_MAIN_MENU);
    //OsdFuncApplyMap(WIDTH(70), HEIGHT(10), COLOR(_LOGO_CP_WHITE,
    _LOGO_CP_BG));
    OsdFuncApplyMap(WIDTH(49), HEIGHT(5), COLOR(_LOGO_CP_WHITE,
    _LOGO_CP_BG));

    OsdFuncBlending(_OSD_TRANSPARENCY_ONLY_WINDOW);
    OsdFuncTransparency(_OSD_TRANSPARENCY_MAX);
    OsdFontVLCLoadFont(_REALTEK_1BIT_LOG00);
    //OsdFontVLCLoadFont(_REALTEK_1BIT_LOG01);

    // OsdFontPut1BitTable( ROW(0), COL(0), tiOSD_REALTEK_1BIT_LOG00,
    COLOR(_LOGO_CP_BG, _LOGO_CP_BG));
    // OsdFontPut1BitTable( ROW(0), COL(19), tiOSD_REALTEK_1BIT_LOG01,
    COLOR(_LOGO_CP_BG, _LOGO_CP_BG));

    //////////////////////////////////////

    iconAdd = 0;
    for(y=0;y<5;++y)//行-高 5
        for(x=0;x<49;++x)//列-宽 49
        {
            // OsdFontPut1Bit( y, x, iconAdd,
            COLOR(_LOGO_CP_WHITE, _LOGO_CP_BG)); //白字蓝底, 背景是黑色
            //OsdFontPut1Bit( y, x, iconAdd,
            COLOR(_LOGO_CP_BLACK, _LOGO_CP_BG)); //黑字蓝底, 背景是黑色
            OsdFontPut1Bit( y, x, iconAdd,
            COLOR(_LOGO_CP_BLACK, _LOGO_CP_BG)); //需要取模反相, 才能和黑色背景同
            色
            iconAdd ++;
        }

    //////////////////////////////////////

    OsdDispSetPosition(_POS_PERCENT, _OSD_POSITION_GLOBAL_A, 50, 50);
    OsdWindowDrawing(_OSD_WINDOW_0, XSTART(1), YSTART(1), XEND(587),
    YEND(89), _LOGO_CP_BLUE);
    OsdFuncEnableOsd();
}
```



Dragon Source
龍源電子

示意图:



重新编译烧写至开发板上至此一个漂亮的 logo 诞生了
\\(^o^)/