



Dragon Source
龍源電子

LOGO 制作步骤概述

目录

- 一. 软件使用部分
- 二. 程序上修改开机 logo
- 三. 成功示意图

mm-sales@szdragon.com

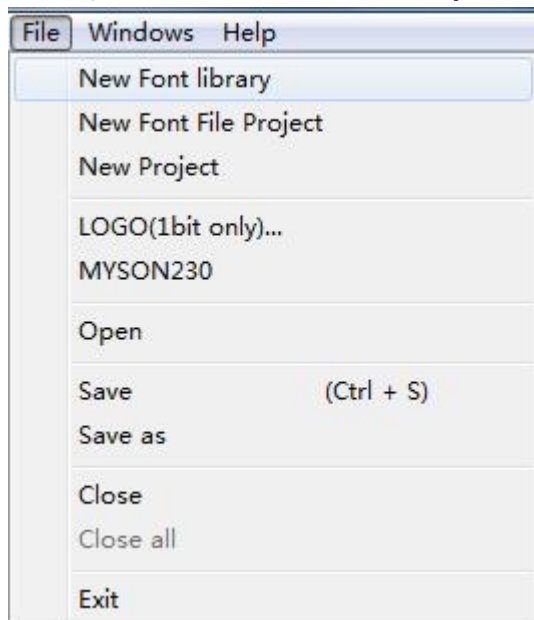


一. 软件使用部分

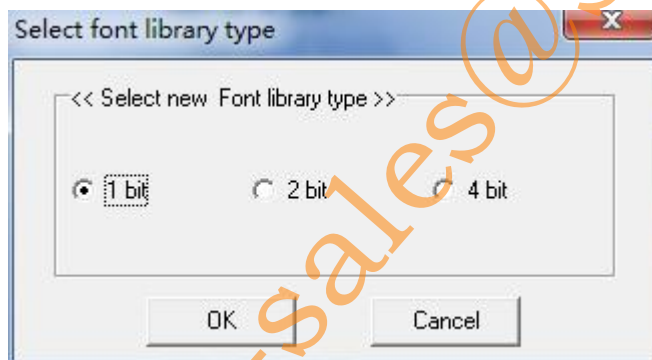


1. 打开软件: OsdEdit.exe

2. 选择 file->New Font library



3. 选 1bit 后点击 ok

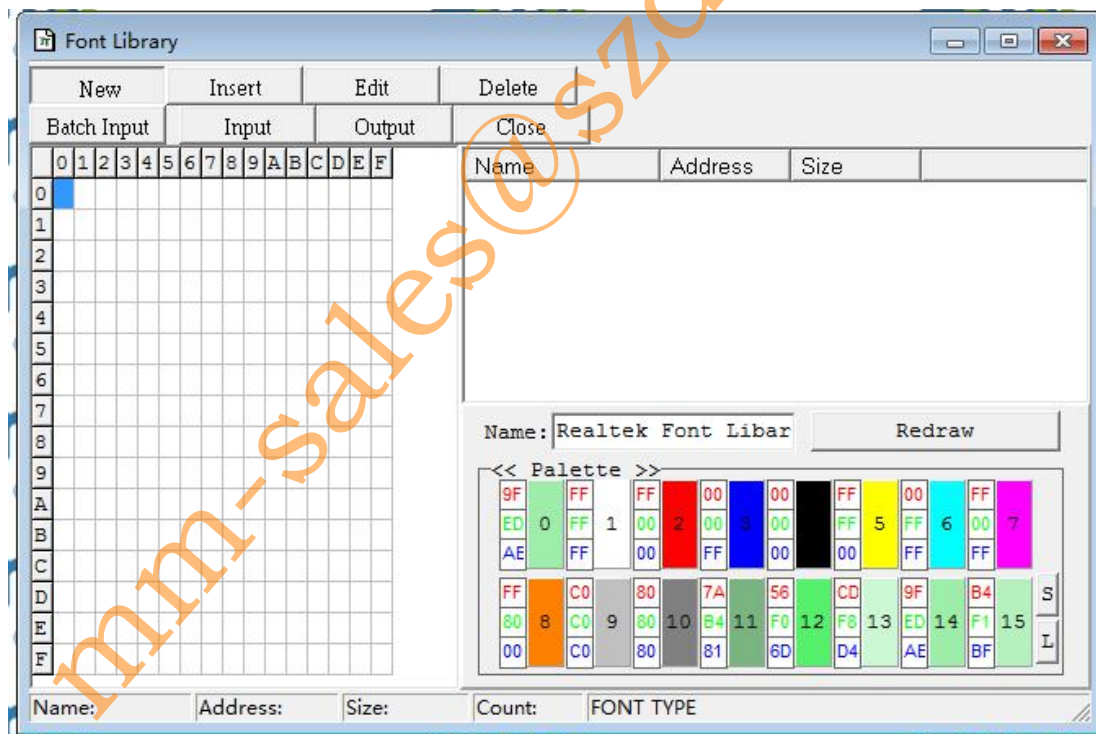


4. 查看 logo 的图标属性-我这用的“看图王软件”

图片大小为: 宽 360 X 高 97



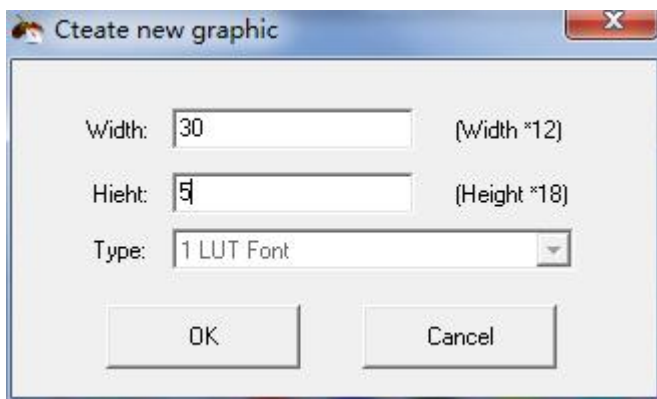
5. 回到软件: OsdEdit.exe 中 选择 New



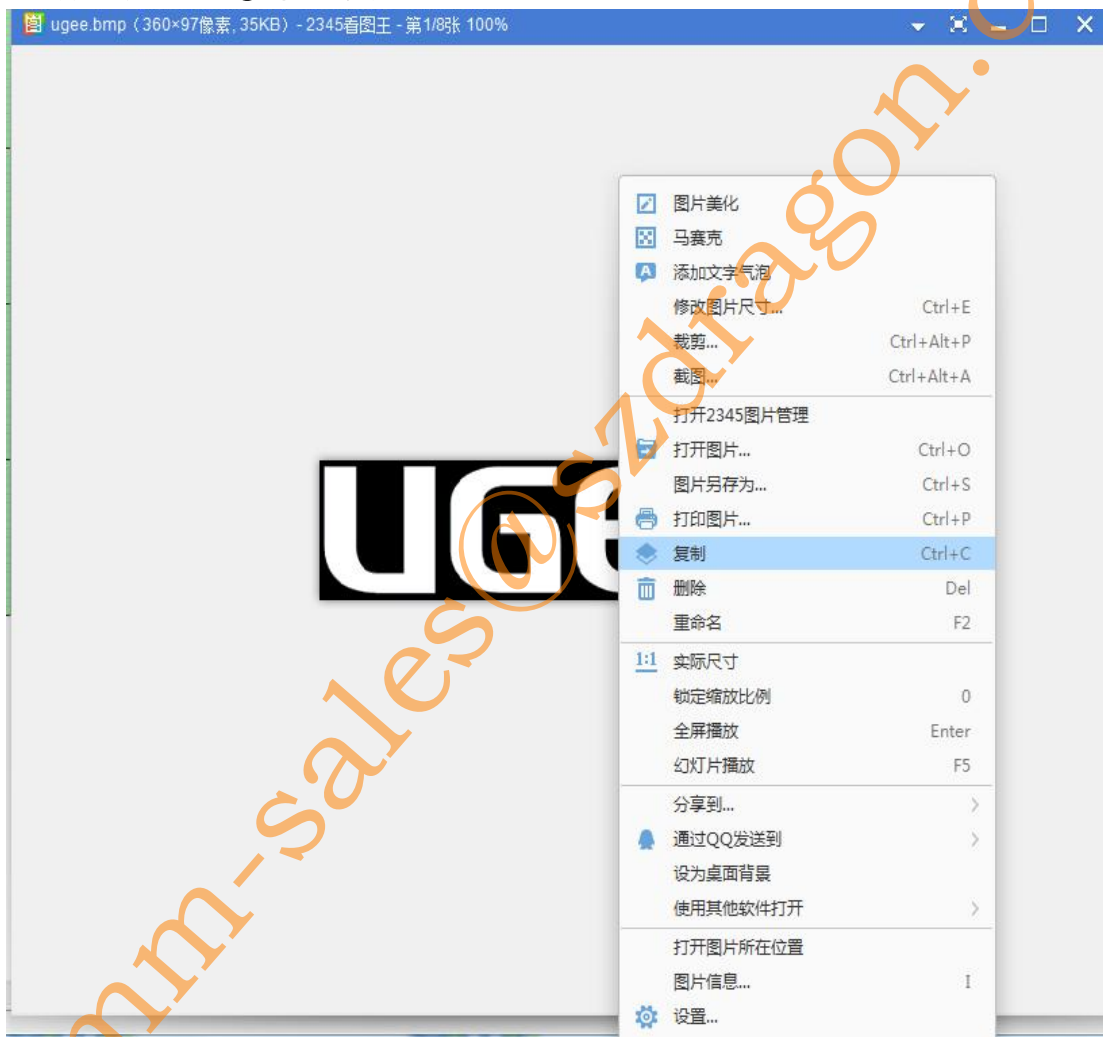
弹出窗口:

因为图片宽为 360, 而窗口要求是 width*12, 所以填的 width=360/12 = 30
同理, Hieht = 97/18 = 5.333 取整填 5.

点击 OK



6. 将要转化的 logo 图片复制

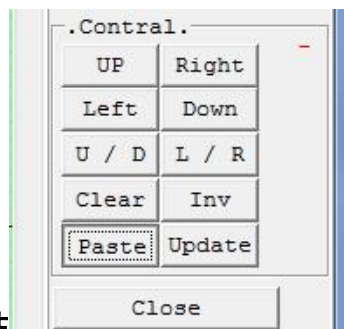


发现在看图王软件复制才有效，在桌面上点复制或者直接 Ctrl+c 没用



Dragon Source

龍源電子

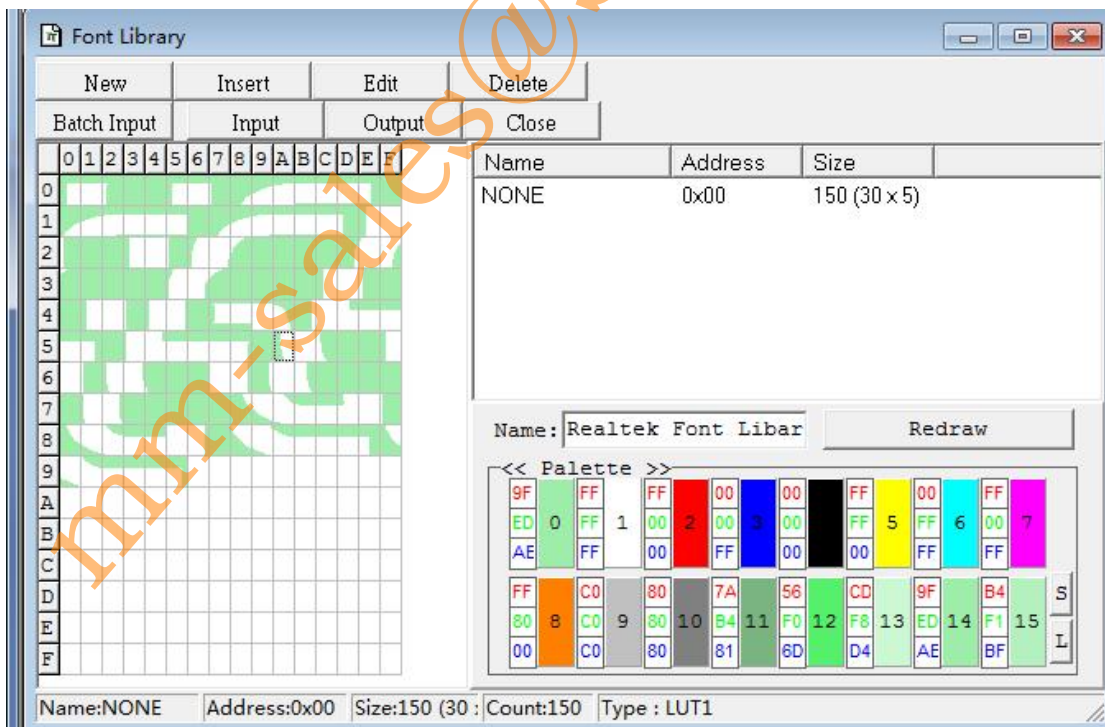


然后点击右边的 paste 粘贴

之后如下图



如果需要反相输出则点击 **Inv** 按钮，接着点击 update 然后再点击 close，之后如下图



注意所采样的 logo 图标大小不能超过：16*16=256；本 logo 所占大小 10*16=160



Font Library

New Insert Edit Delete

Batch Input Input Output Close

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0																
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9																
A																
B																
C																
D																
E																
F																

Name	Address	Size
NONE	0x00	252 (28 x 9)

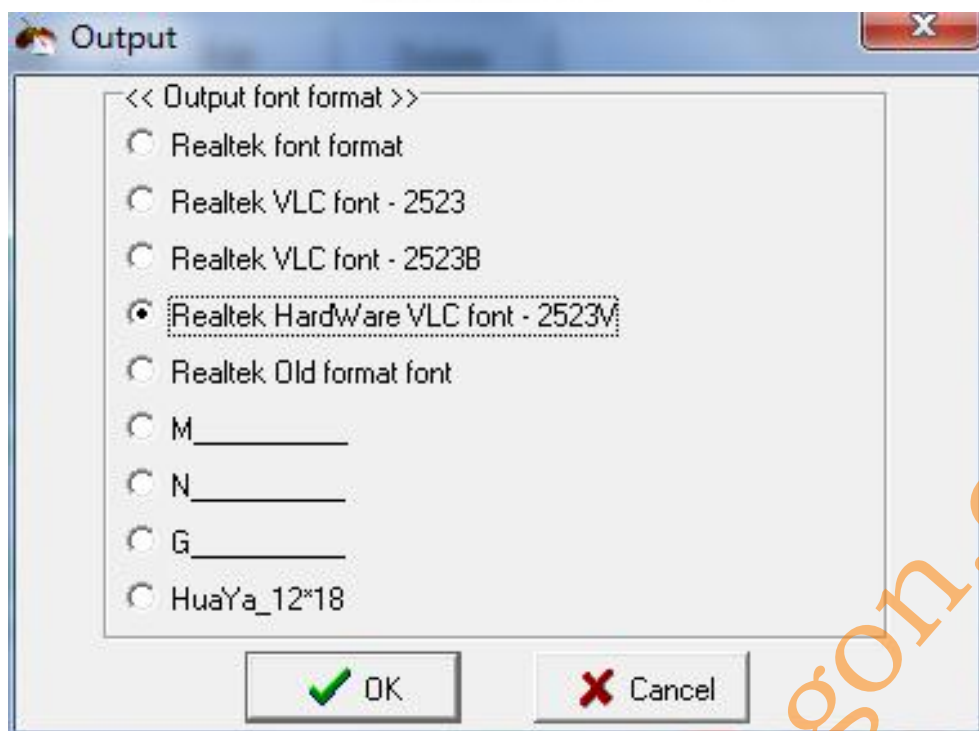
Name: Realtek Font Libar Redraw

<< Palette >>

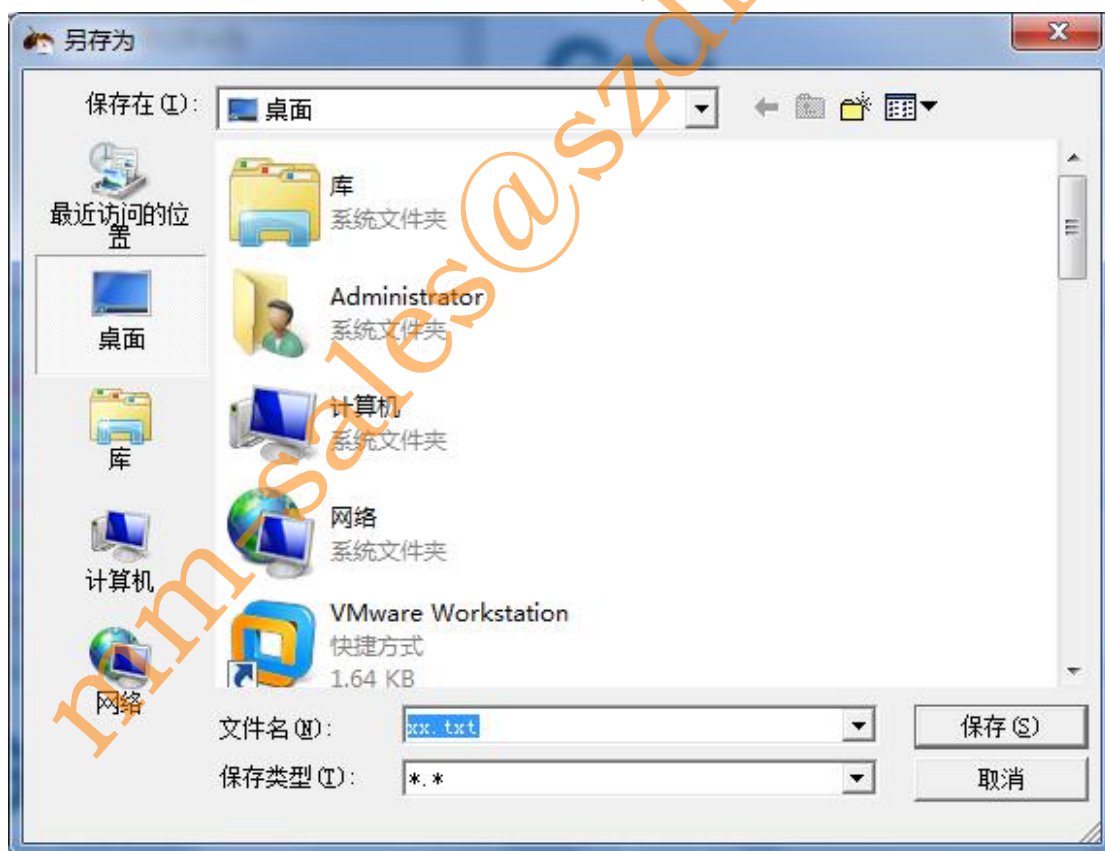
9F	FF	FF	00	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00
ED	0	FF	1	00	2	00	3	00	4	FF	5	FF	6	00	7	00
AE	FF	00	00	FF	00	FF	00	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00
FF	C0	80	7A	56	CD	9F	B4	S	00	C0	80	7A	56	CD	9F	B4
80	8	C0	9	80	10	B4	11	F0	12	F8	13	ED	14	F1	15	L
00	00	C0	80	81	6D	D4	AE	BF								

Name: NONE Address: 0x00 Size: 252 (28 x 9) Count: 252 Type: LUT1

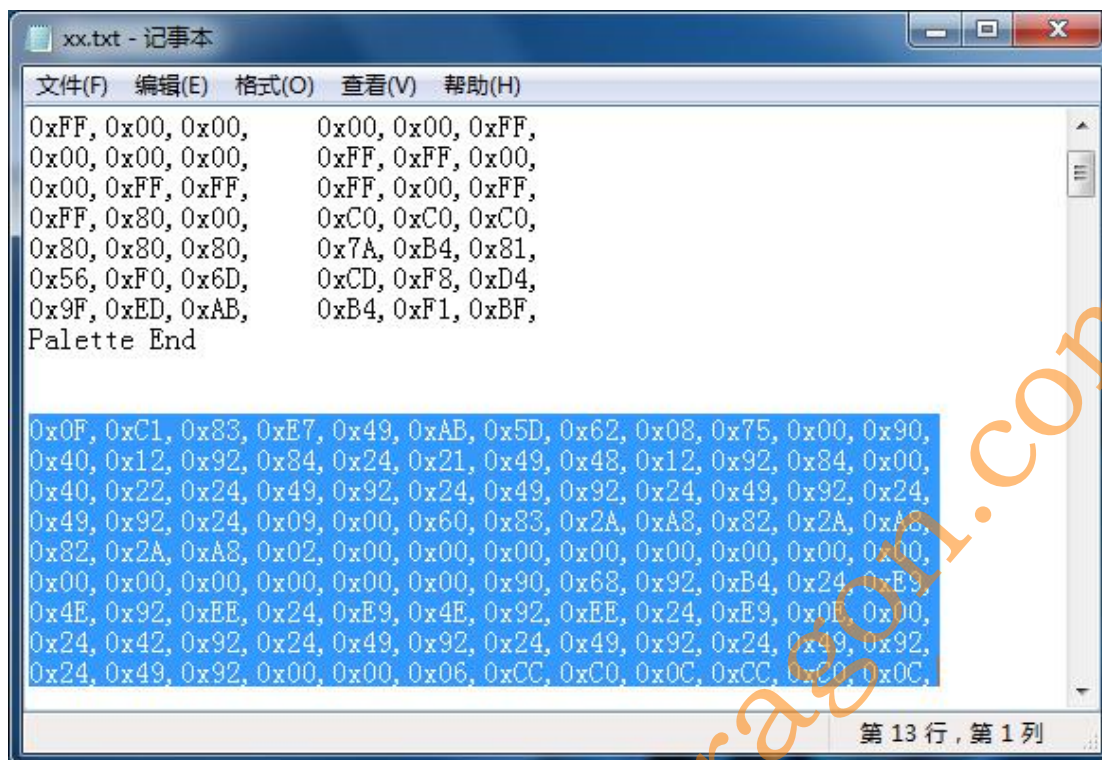
7. 点击 Output, 选择 Realtek HardWare VLC font-2523V. 点击 OK



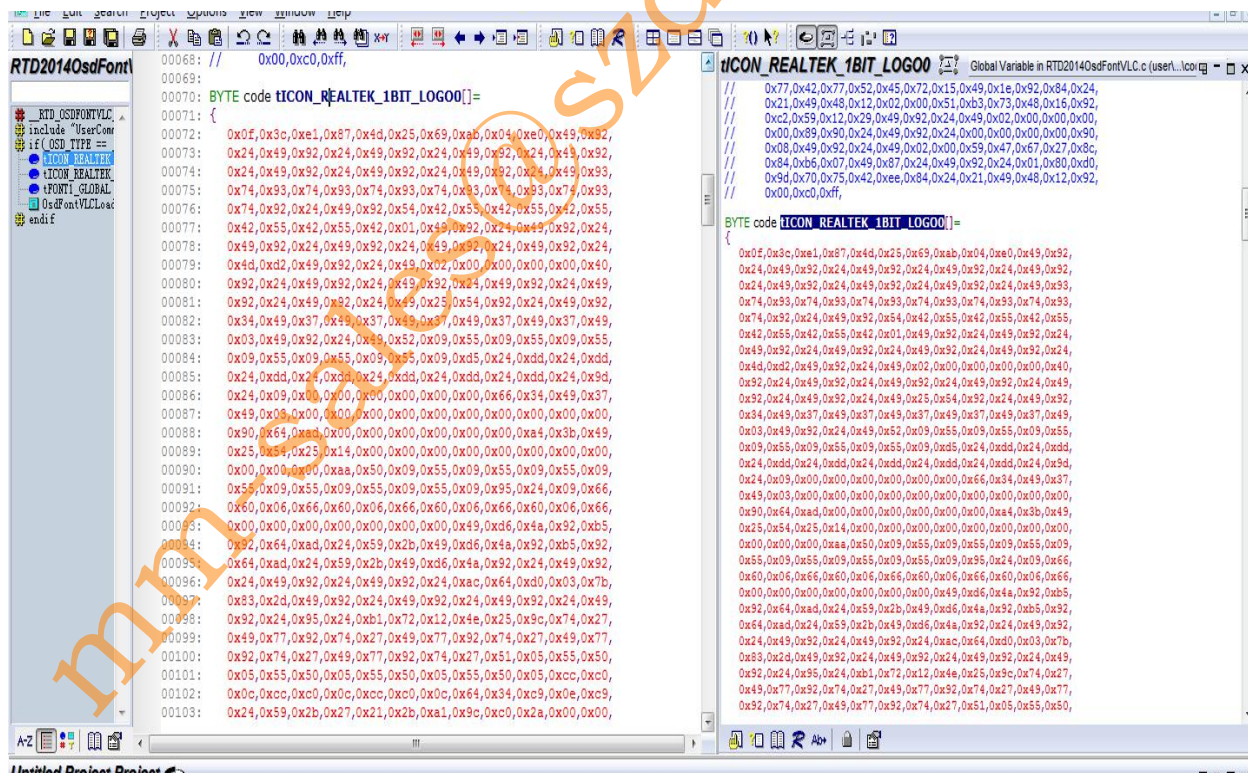
8. 保存文件类型为*.txt 格式，保存至桌面。



9. 打开 `xx.txt` 文件,



10 截取有效数据，替换程序相应数组中的数值。



修改的位置是：

OsdDispShowLogo() -> OsdFontVLCLoadFont() 里面的 REALTEK_1BIT_LOGO0/1 数组中



二. 程序上修改开机 logo

1. 修改开机 logo-588x90 分辨率

说明: logo 是黑字白底

FULL HD DISPLAY

因为 logo 的大小我 588x90. 所以取模是宽为 $588/12=49$; 高 $90/18=5$;
所以下面**红色字部分**要根据自己的 logo 大小而修改

```
void OsdDispShowLogo(void)
{
    BYTE iconAdd, x, y;
    g_ucLogoTimerCounter = 0;
    ScalerDDomainPatternGenAdjustColor(0, 0, 0);
    ScalerDDomainPatternGenEnable(_ENABLE);
    ScalerDDomainBackgroundEnable(_DISABLE);

    OsdFuncDisableOsd();
    OsdPaletteSelectPalette(_PALETTE_MAIN_MENU);
    //下面是原厂的 logo 大小: 70x12=840 宽, 10x18=180 高
    //OsdFuncApplyMap(WIDTH(70), HEIGHT(10), COLOR(_LOGO_CP_WHITE, _LOGO_CP_BG));
    //下面是你自己 logo 的大小: 588/12=49 90/18=5
    OsdFuncApplyMap(WIDTH(49), HEIGHT(5), COLOR(_LOGO_CP_WHITE, _LOGO_CP_BG));
    //20140305 Abel
    #if(_OSD_ROTATE_FUNCTION == _OSD_ROTATE_HARDWARE)
        ScalerOsdMapRotation(GET_OSD_ROTATE_STATUS(), _ENABLE, g_ucOsdHeight,
        _DISABLE, 0, _ENABLE);
    #endif
    OsdFuncBlending(_OSD_TRANSPARENCY_ONLY_WINDOW);
    OsdFuncTransparency(_OSD_TRANSPARENCY_MAX);
    OsdFontVLCLoadFont(_REALTEK_1BIT_LOGO0);
    //OsdFontVLCLoadFont(_REALTEK_1BIT_LOGO1);

    //OsdFontPut1BitTable(ROW(0), COL(0), tiOSD_REALTEK_1BIT_LOGO0, COLOR(_LOGO_CP_BG, _LOGO_CP_BG));
    //OsdFontPut1BitTable(ROW(0), COL(19), tiOSD_REALTEK_1BIT_LOGO1, COLOR(_LOGO_CP_BG, _LOGO_CP_BG));

    //////////////////////////////////////
        iconAdd = 0;
        for(y=0; y<5; ++y) //行-高 5
            for(x=0; x<49; ++x) //列-宽 49
            {
                //需要取模反相, 才能和黑色背景同色
                OsdFontPut1Bit(y, x, iconAdd, COLOR(_LOGO_CP_BLACK, _LOGO_CP_BG));
            }
}
```



```
        iconAdd ++;
    }

    //////////////////////////////////////
    OsdDispSetPosition(_POS_PERCENT, _OSD_POSITION_GLOBAL_A, 50, 50);
    OsdWindowDrawing(_OSD_WINDOW_0, XSTART(1), YSTART(1), XEND(587), YEND(89), _LOGO_CP_BLUE); //这里是
    填写 logo 的大小
    OsdFuncEnableOsd();

    #if(_INSTANT_TIMER_EVENT_0 == _ON)
        ScalerTimer0SetTimerCount(16);
    #endif

    SET_OSD_LOGO_ON(_ON);
}
```

出现的问题:

可能发现 logo 修改后屏幕是黑的，原因是 logo 是白字黑底，这时候需要修改
`OsdFontPut1Bit(y, x, iconAdd, COLOR(_LOGO_CP_WHITE, _LOGO_CP_BG));`
将黑色改成白色

四．成功示意图

重新编译烧写至开发板上至此一个漂亮的 logo 诞生了
\\(^o^)/



Dragon Source
龍源電子

