

# THE FINAL GAME

- » Carlos Ramón Ferreras Menéndez
- » Pablo Díaz Rubio



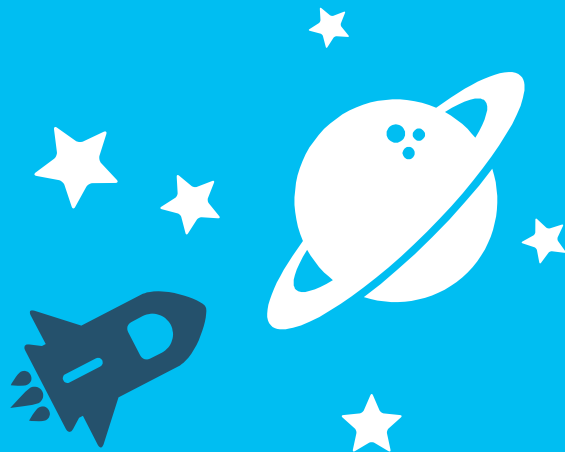
1.

## LA IDEA

¿Cómo empezó todo?

# EASTER EGG

Un **huevo de pascua** es un mensaje oculto dentro de una aplicación.



# 2.

## NUESTRO PÚBLICO

¿Para quién es nuestra app?

“

*“... podrán revivir un recuerdo de los  
videojuegos de antaño.”*

3.

## LA CREACIÓN

¿Cómo se hizo realidad?

## RECURSOS

**Lenguaje**

Java

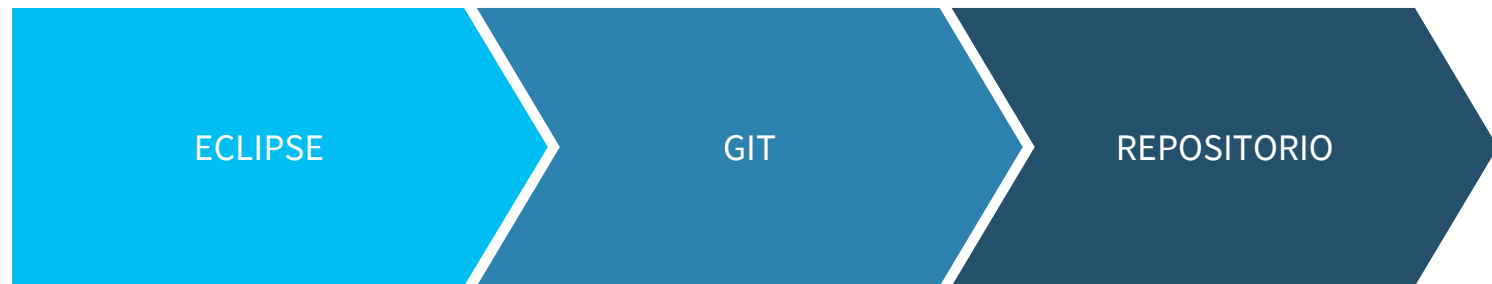
**IDE**

Eclipse

**Plataforma**

Escritorio

## PROCESO





## CLASSES

- **MainClass**
- **Game**
- **KeyListenerGame**
- **SaveDataManager**
- **SavePlayer**
- **SortedList**
- **Player**
- **Ball**
- **AI Paddle**
- **Brick**
- **Token**
- **Point**

## CLASES

### MainClass

Clase principal.

Extiende JFrame.

Implementa ActionListener.

### Game

Clase que crea el juego.

Extiende JPanel.

Implementa Runnable.

### KeyListenGame

Clase que escucha eventos del teclado.

Implementa KeyListener.

### SaveDataManager

Clase que contiene el SortedArrayList<T> y los métodos de control del savedata.

### SavePlayer

Clase para crear los objetos guardados en el ArrayList.

Implementa Comparable.

### SortedArrayList

Clase genérica que sobrescribe el ArrayList para ordenar por comparable.

Extiende ArrayList.

## CLASES

### Player

**Variables:** Tamaño, Posición, Velocidad, Puntuación, List<Point>...

**Métodos:** draw(), move(), colision()...

### Brick

**Variables:** Tamaño, Posición, Estado, ID...

**Métodos:** draw(), colision()...

### Ball

**Variables:** Tamaño, Posición, Velocidad...

**Métodos:** draw(), move(), colision()...

### Token

**Variables:** Tamaño, Posición, Random...

**Métodos:** draw(), changePosition(), colision()...

### AI Paddle

**Variables:** Tamaño, Posición, Velocidad...

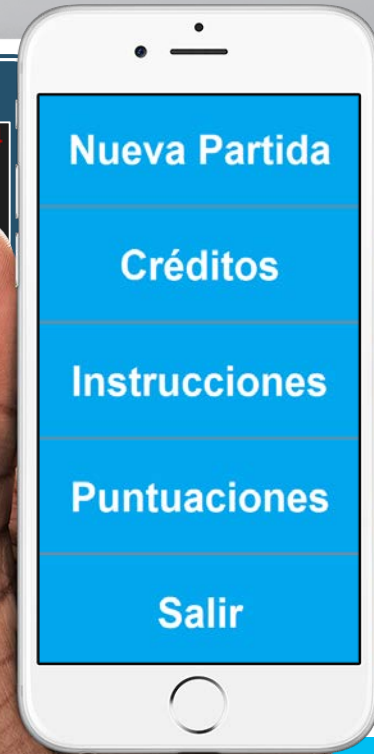
**Métodos:** draw(), move()...

### Point

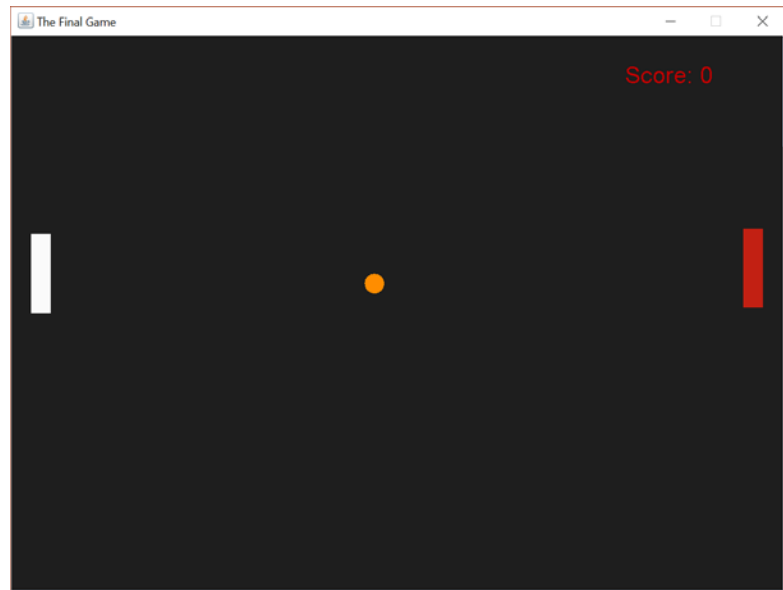
**Variables:** Posición.

## PROPUESTA DE MEJORA

- Sonido
- Multiplataforma
- Host Online
- Estadísticas Online



Gracias a un trabajo  
organizado se pudo  
hacer realidad.



**MUCHAS GRACIAS**



# THE FINAL GAME

- » Carlos Ramón Ferreras Menéndez
- » Pablo Díaz Rubio