# Télécharger et installer Visual studio code

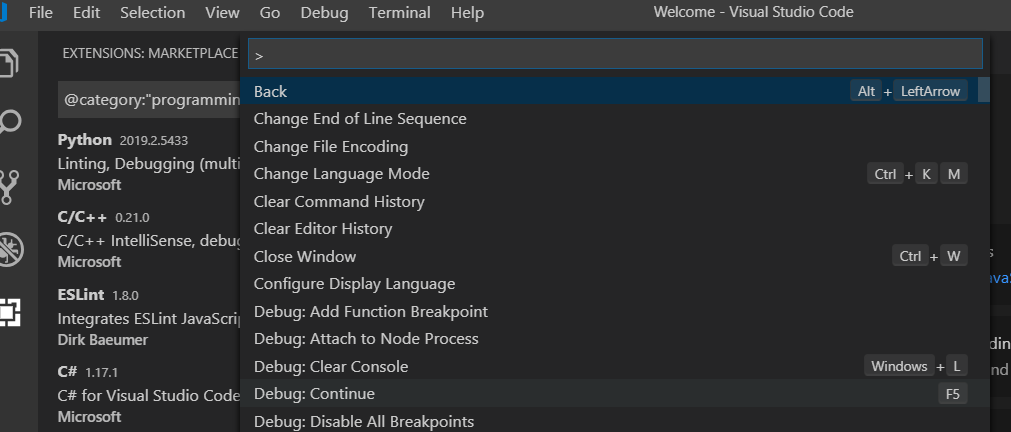
<https://code.visualstudio.com/>

## Pour changer en français :

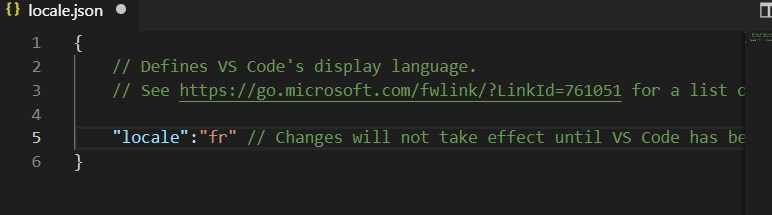
démarrer visual studio code

faire CTRL-SHIFT-P

Choisir configure display language



Editer le locale.json pour mettre ‘fr’

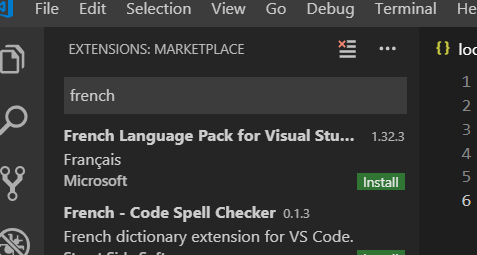


Sauvegarder (CTRL-S)

faire CTRL-SHIFT-X

taper ‘FRENCH’ dans le extensions Marketplace

Cliquer sur Install du French Language pack

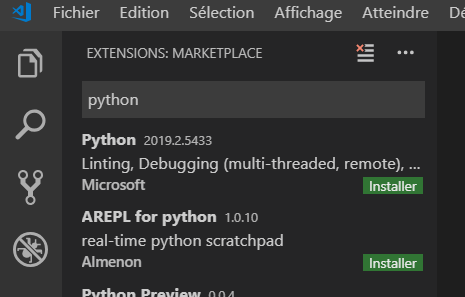


Cliquer sur OK pour redémarrer Visual studio

## Installer Le support pour python

Faire CTRL-SHIFT-X, et taper PYTHON

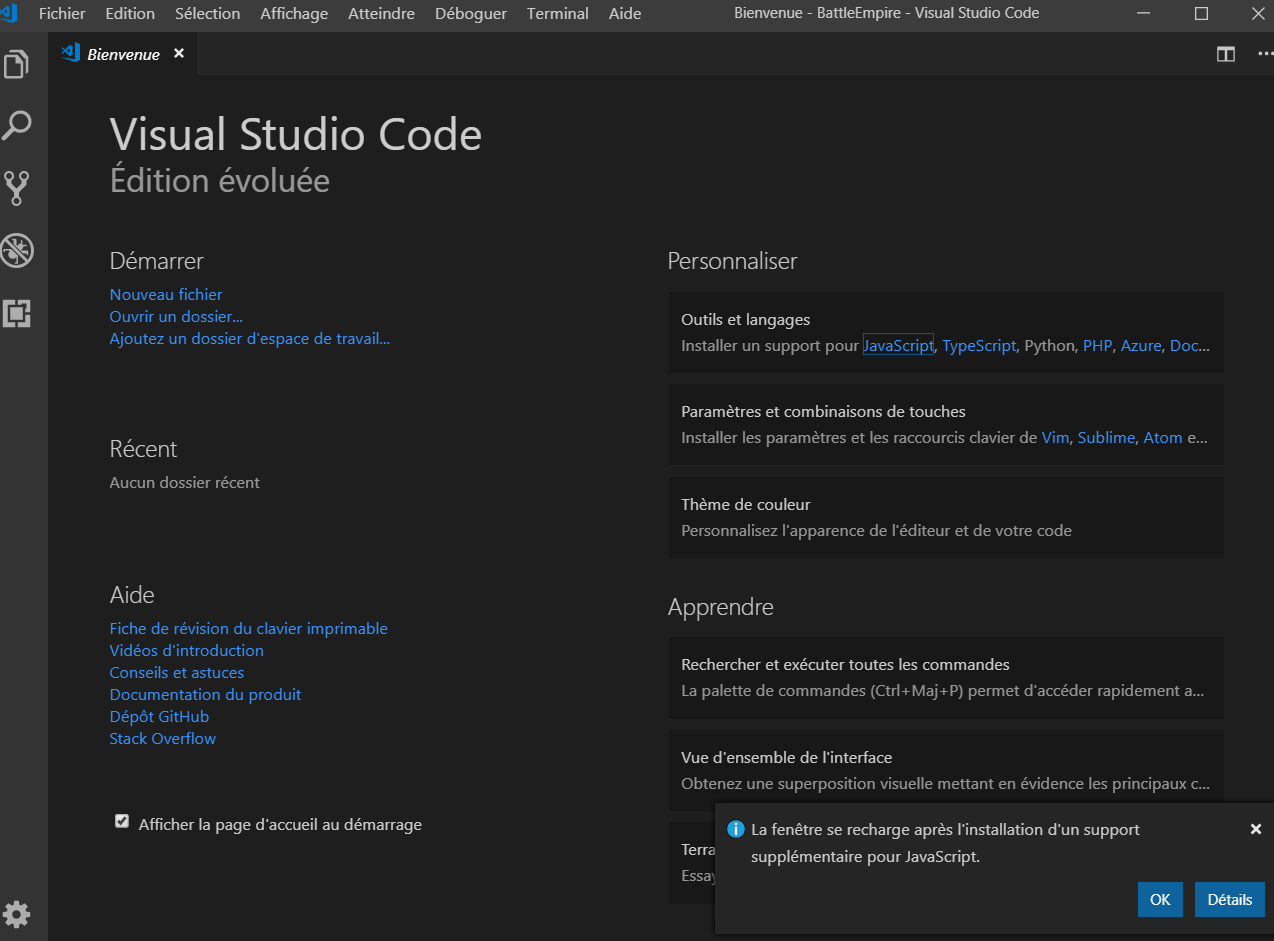
Installer le Pack « PYTHON » par Microsoft



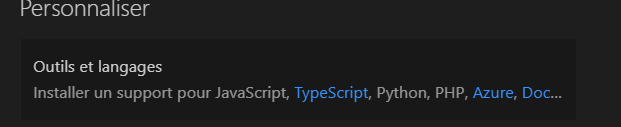
Redémarrer VSC

## Installer le support pour javascript et PHP

A partir de outils et languages à droite



Les outils installés passent en grisé



# Installer Python

Si pas déjà fait

Télécharger Python 3.7.2 apd de <https://www.python.org/ftp/python/3.7.2/python-3.7.2-amd64.exe>

Attention de cocher le ‘Add Python to PATH’



# GITHUB

## Créer un compte GITHUB

Aller sur <https://github.com/join?plan=free>

Créer un compte (l’adresse email doit être valide)

Le Projet s’apelle <https://github.com/KilroyIsHere/BattleEmpire>

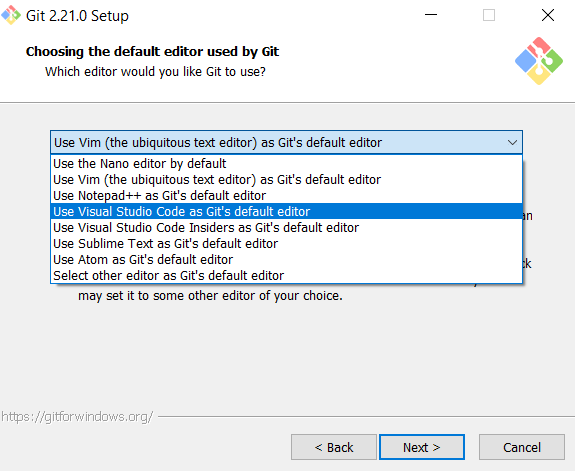
M’envoyer votre compte GitHub sur ([sdo@dorrekens.com](mailto:sdo@dorrekens.com) ou 0494/15.71.84) que je puisse vous rajouter au projet en temps de contributeur

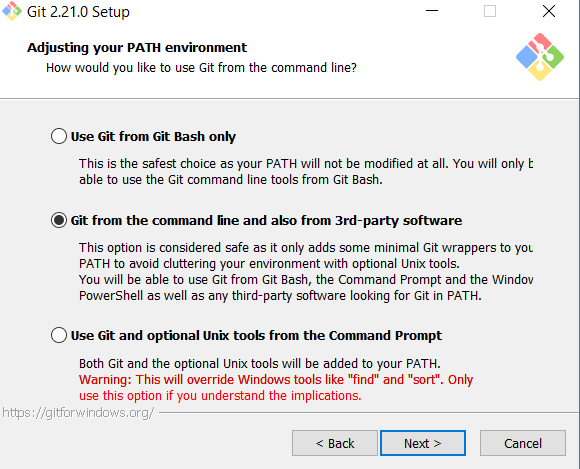
## Installer Git

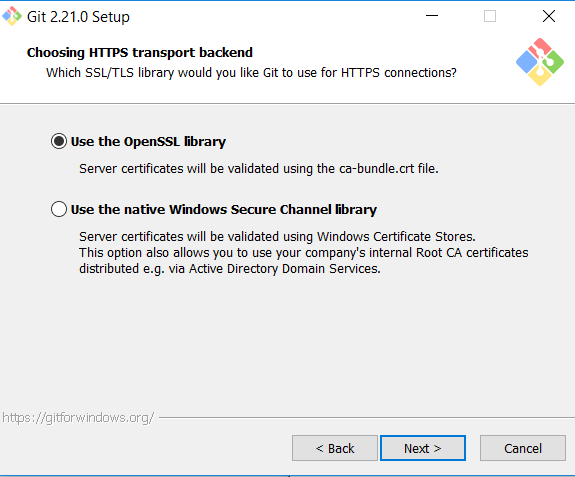
Télécharger GIT à partir de <https://git-scm.com/download/win>

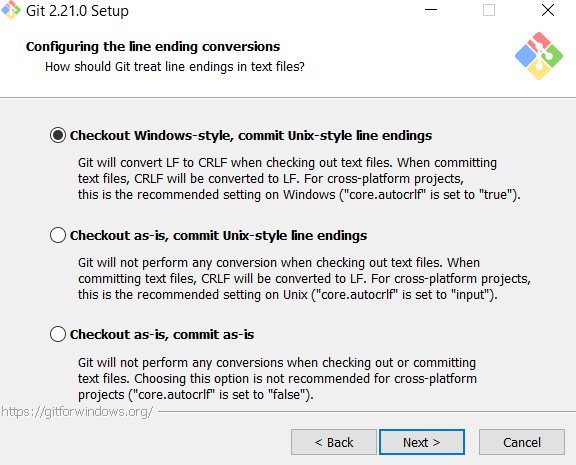
Démarrer l’installtion de GIT-...exe

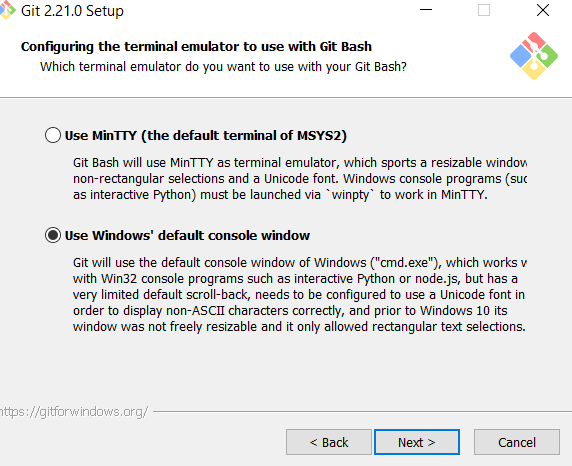
Au deuxième écran, choisir Use Visual Studio code

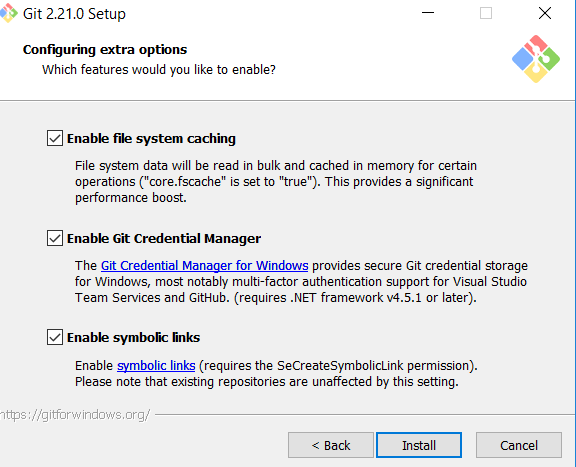


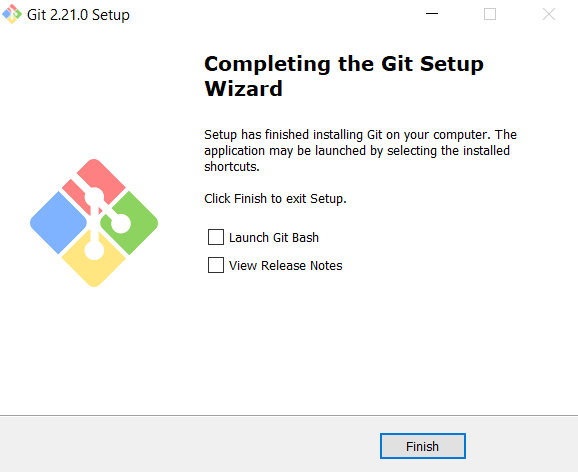








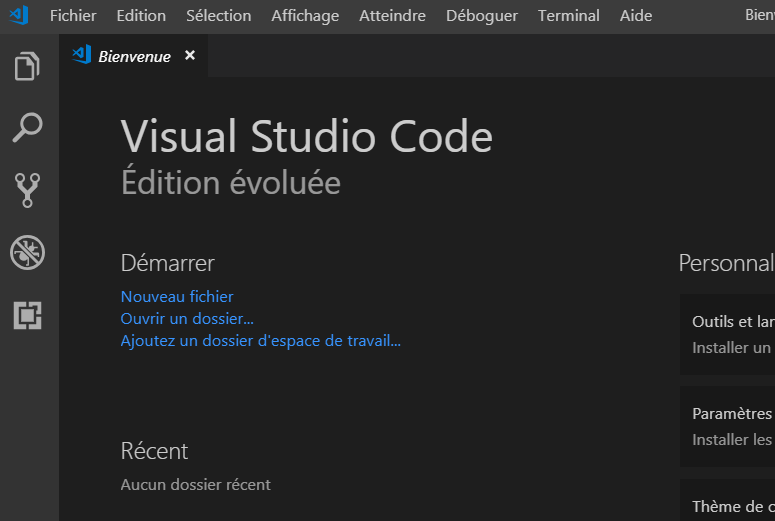




## Créer l’espace de travail

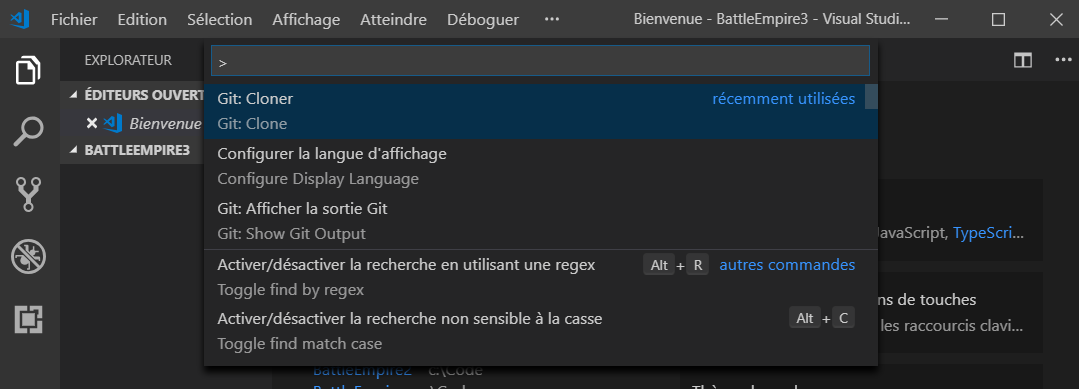
Créer un Dossier où le code va être stocké dans explorer (ex : C:\Code\BattleEmpire)

Ouvrir le dossier dans Visual Studio via ouvrir un dossier

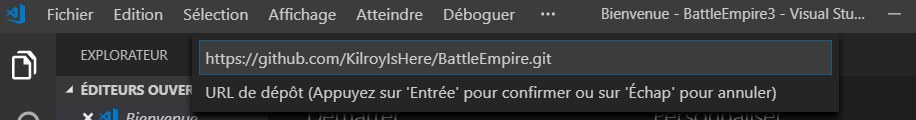


## Cloner le repositery github

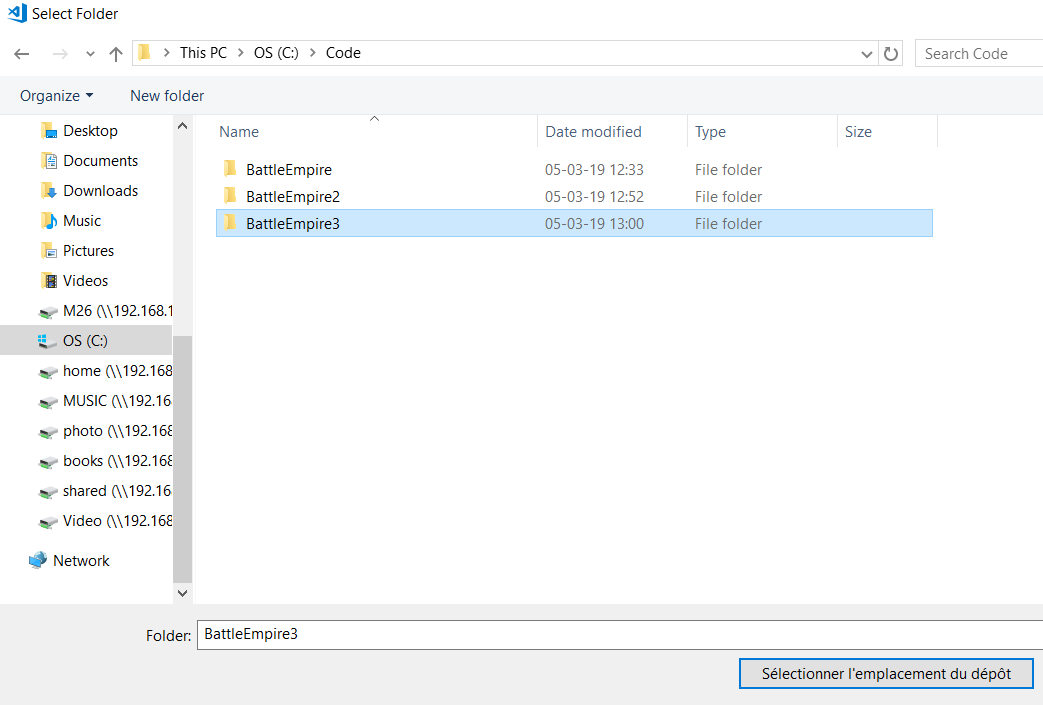
Taper Ctrl-Shift-P et taper Git:Cloner



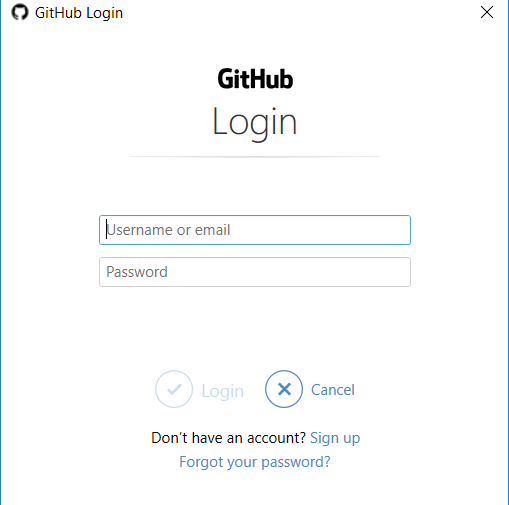
Encoder l’url du repositery (**https://github.com/KilroyIsHere/BattleEmpire.git)**



Sélectionner l’endroit ou mettre le code (ici BattleEmpire3)

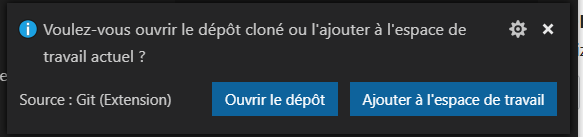


Si un login prompt apparait, taper son user et mot de passe github

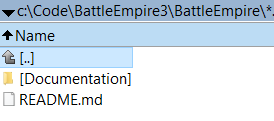


Le repositery est synchonizé

Choisir Ouvrir le dépot



On peut vérifier dans visual studio et explorer que tous les fichiers sont bien synchro

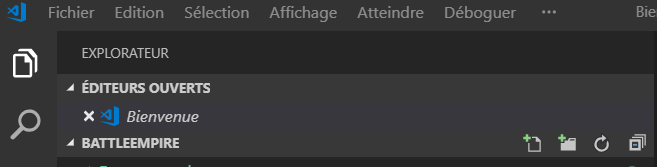


# Utilisation de Visual Studio et de Github

Plus d’explications ici : <https://code.visualstudio.com/Docs/editor/versioncontrol>, <https://scotch.io/tutorials/git-integration-in-visual-studio-code>

# Créer des fichiers

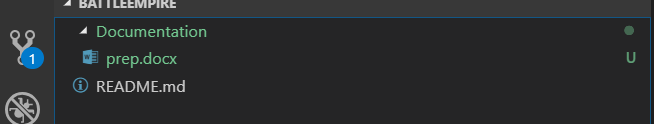
Pour créer un dossier ou nouveau fichier dans Visual Studio, le plus simple est via l’explorateur dans Visual studio



On peut aussi copier les fichiers que l’on veut avec explorer (ie une simple copie de fichier standard) dans le répertoire de travail (ex : C:\code\Battleempire) et puis faire refresh (troisième iconne)

# Synchronizer avec GitHub (Push)

Les fichiers nouveaux ou modifiés ont une couleur spéciales dans l’exploreur et l’icone de source control (à gauche), donne le numbre de modifications connues (ici une)



Pour envoyer les modifications, cliquer sur l’icone de source control, encoder un message (la raison de la modification) et faire CTRL-ENTER ou l’icone V

