# Télécharger et installer Visual studio code

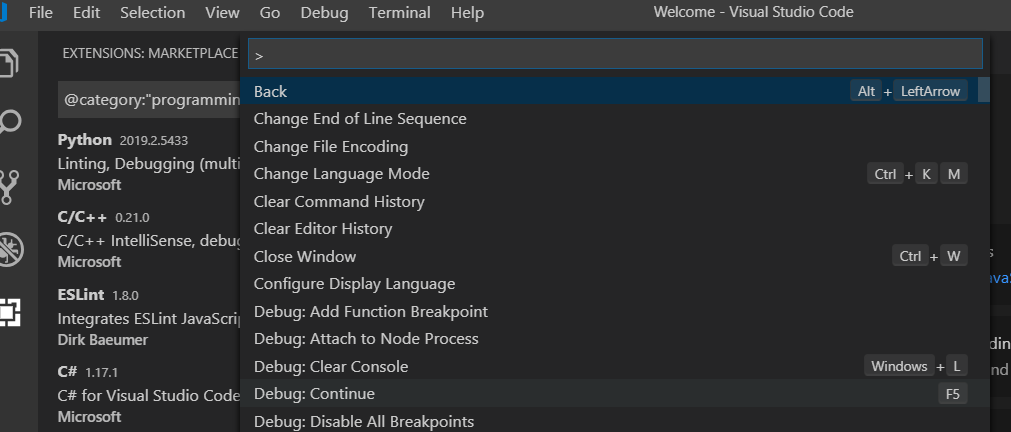
<https://code.visualstudio.com/>

## Pour changer en français :

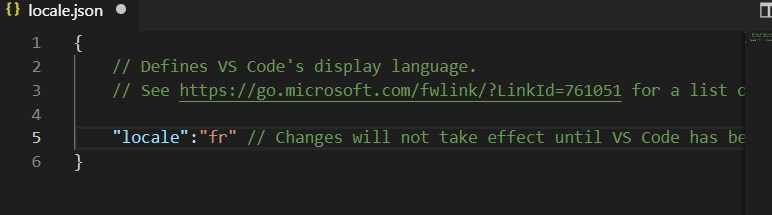
démarrer visual studio code

faire CTRL-SHIFT-P

Choisir configure display language



Editer le locale.json pour mettre ‘fr’

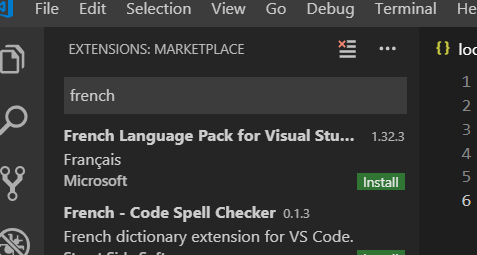


Sauvegarder (CTRL-S)

faire CTRL-SHIFT-X

taper ‘FRENCH’ dans le extensions Marketplace

Cliquer sur Install du French Language pack



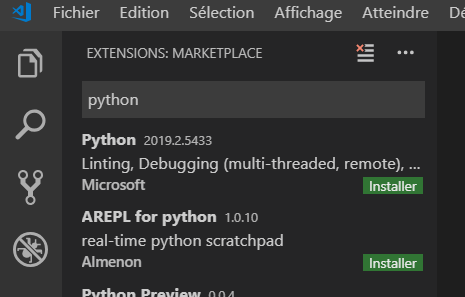
Cliquer sur OK pour redémarrer Visual studio

## Installer Le support pour python

Plus d’infos sur <https://code.visualstudio.com/docs/languages/python>

Faire CTRL-SHIFT-X, et taper PYTHON

Installer le Pack « PYTHON » par Microsoft



Redémarrer VSC

Faire CTRL-SHIFT-P

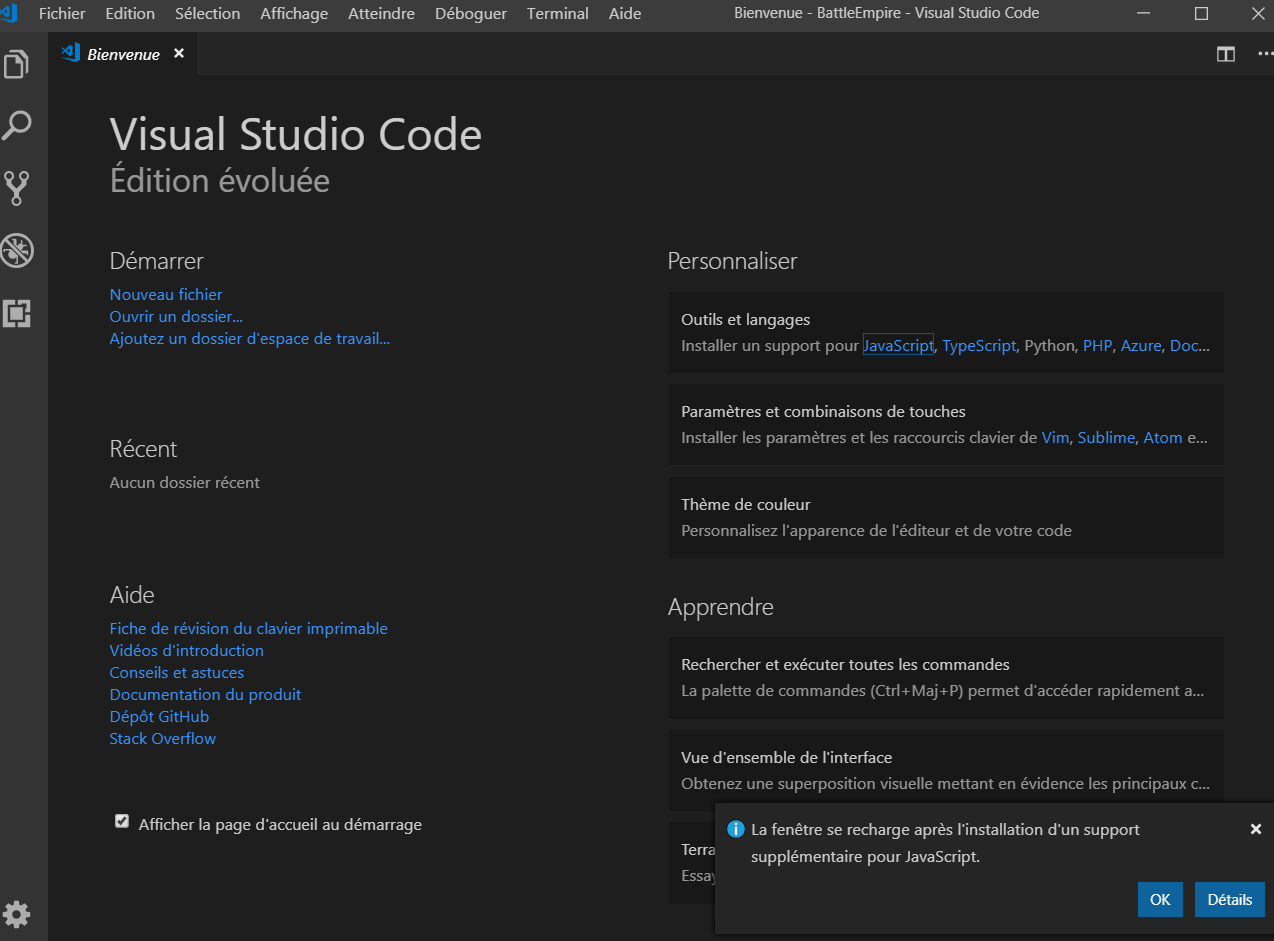
Sélectionner, taper Python: Activer le Linting



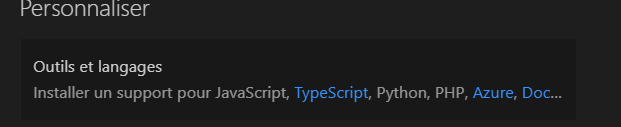
Cliquer Install

## Installer le support pour javascript et PHP

A partir de outils et languages à droite



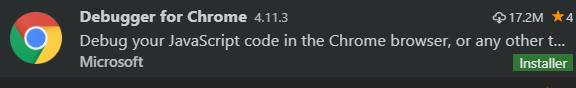
Les outils installés passent en grisé

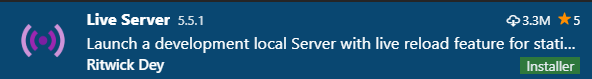


## Installer le support pour le debug HTML et JS

Faire CTRL-SHIFT-X

Taper html preview et Clicquer sur Installer les deux packages suivants





# GITHUB

## Créer un compte GITHUB

Aller sur <https://github.com/join?plan=free>

Créer un compte (l’adresse email doit être valide)

Le Projet s’apelle <https://github.com/KilroyIsHere/BattleEmpire>

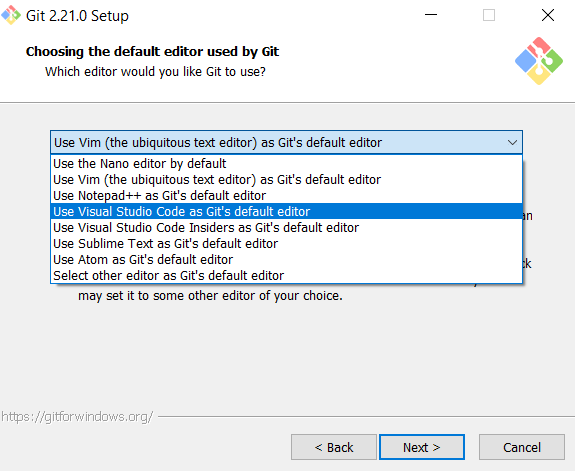
M’envoyer votre compte GitHub sur ([sdo@dorrekens.com](mailto:sdo@dorrekens.com) ou 0494/15.71.84) que je puisse vous rajouter au projet en temps de contributeur

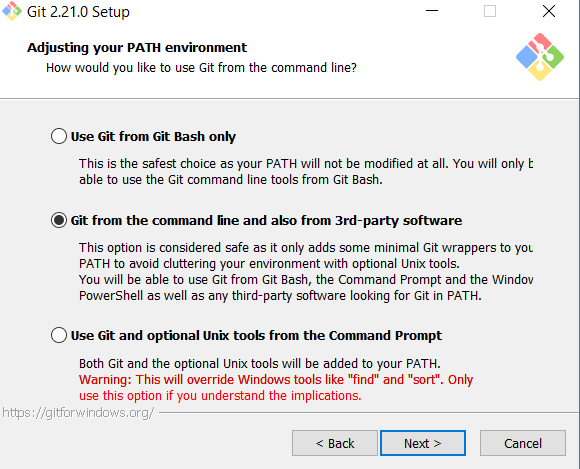
## Installer Git

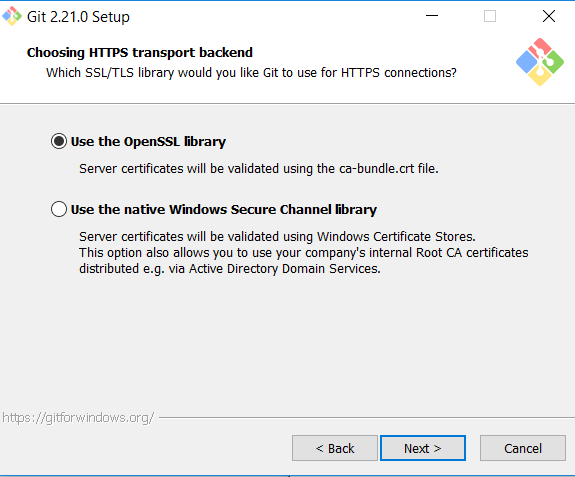
Télécharger GIT à partir de <https://git-scm.com/download/win>

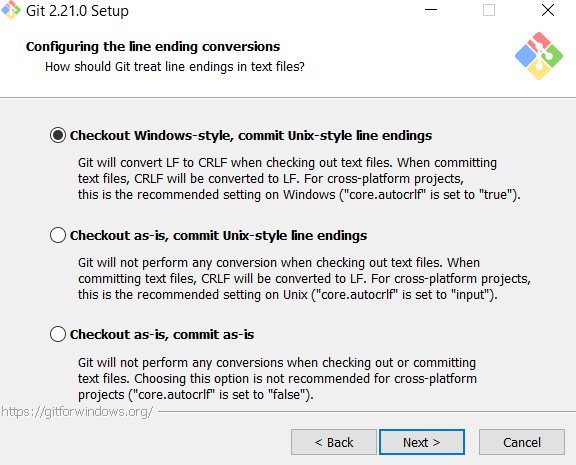
Démarrer l’installation de GIT-...exe

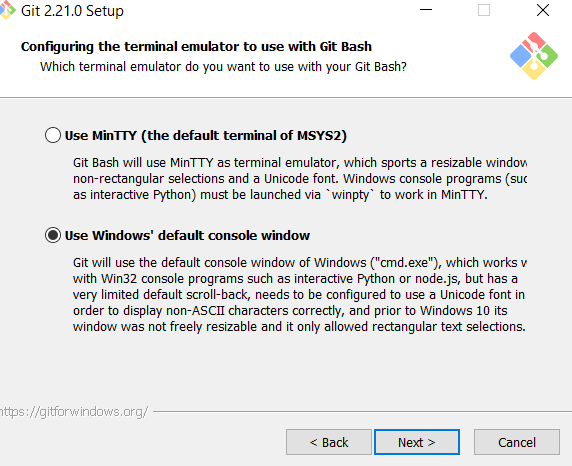
Au deuxième écran, choisir Use Visual Studio code

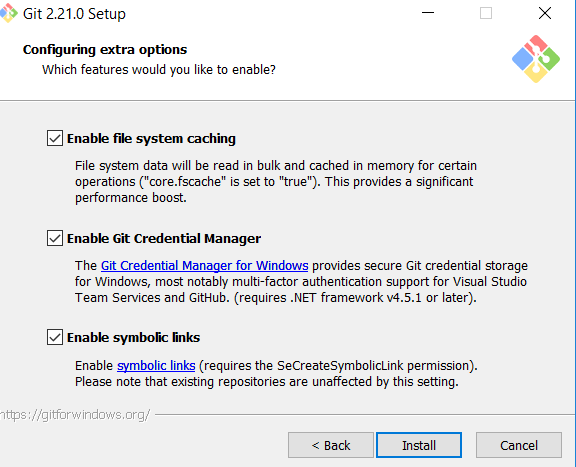


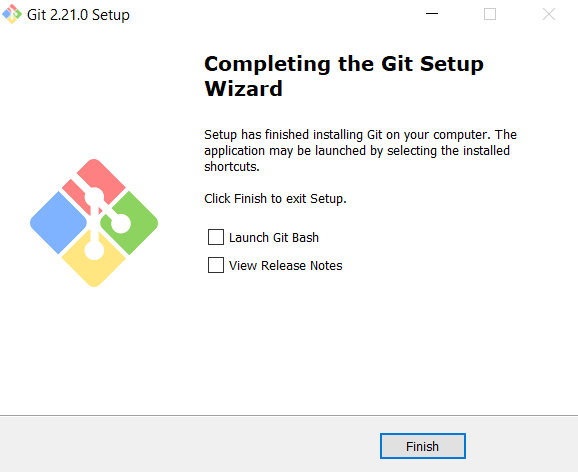








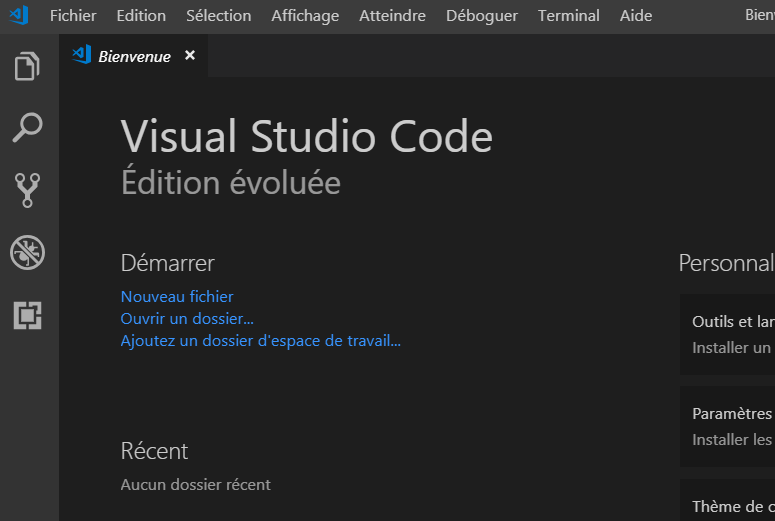




## Créer l’espace de travail

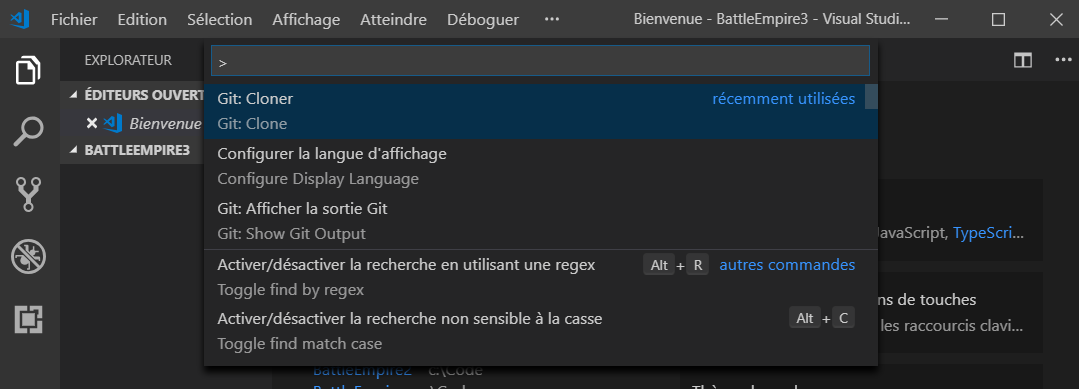
Créer un Dossier où le code va être stocké dans explorer (ex : C:\Code\BattleEmpire)

Ouvrir le dossier dans Visual Studio via ouvrir un dossier

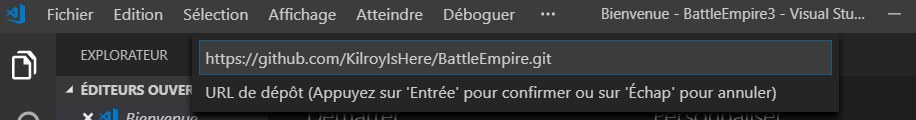


## Cloner le repositery github

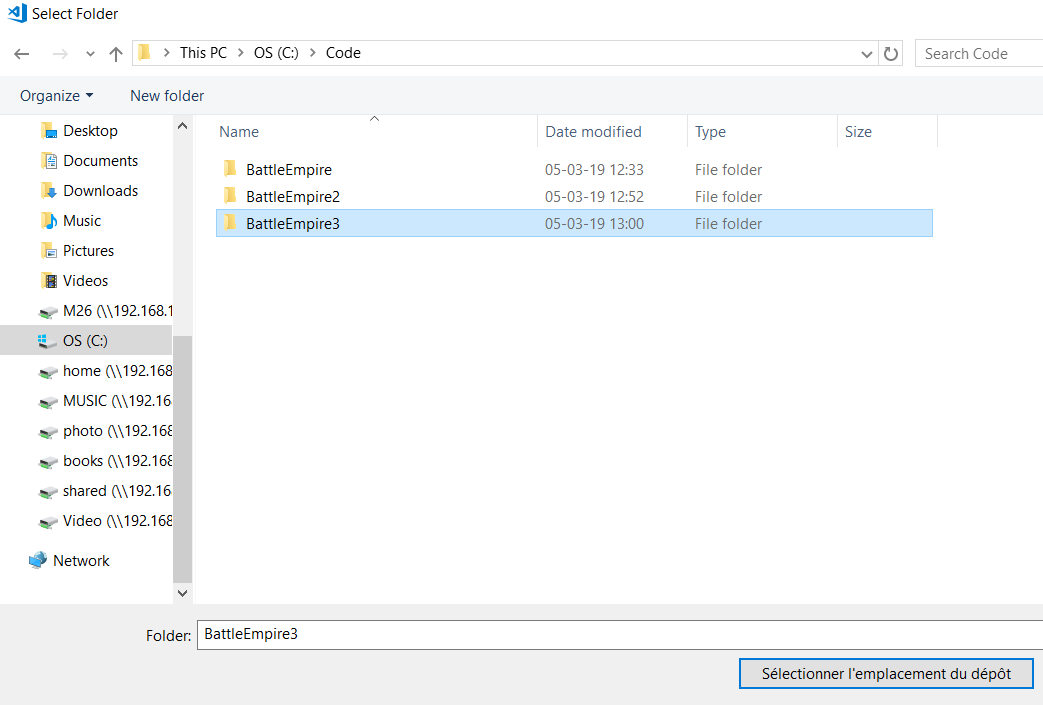
Taper Ctrl-Shift-P et taper Git:Cloner



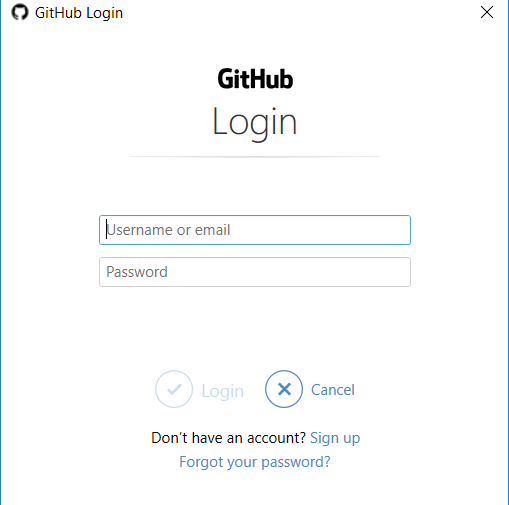
Encoder l’url du repositery (**https://github.com/KilroyIsHere/BattleEmpire.git)**



Sélectionner l’endroit ou mettre le code (ici BattleEmpire3)

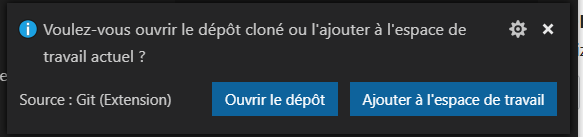


Si un login prompt apparait, taper son user et mot de passe github

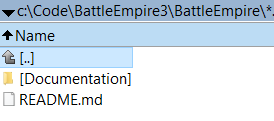


Le repositery est synchronisé

Choisir Ouvrir le dépot



On peut vérifier dans visual studio et explorer que tous les fichiers sont bien synchro

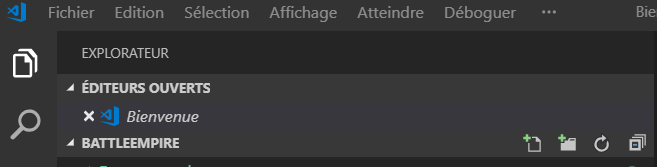


# Utilisation de Visual Studio et de Github

Plus d’explications ici : <https://code.visualstudio.com/Docs/editor/versioncontrol>, <https://scotch.io/tutorials/git-integration-in-visual-studio-code>

# Créer des fichiers

Pour créer un dossier ou nouveau fichier dans Visual Studio, le plus simple est via l’explorateur dans Visual studio

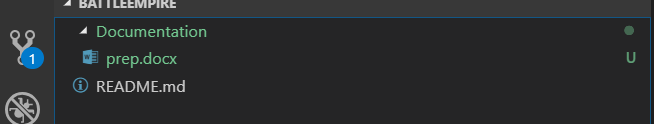


On peut aussi copier les fichiers que l’on veut avec explorer (ie une simple copie de fichier standard) dans le répertoire de travail (ex : C:\code\Battleempire) et puis faire refresh (troisième icone)

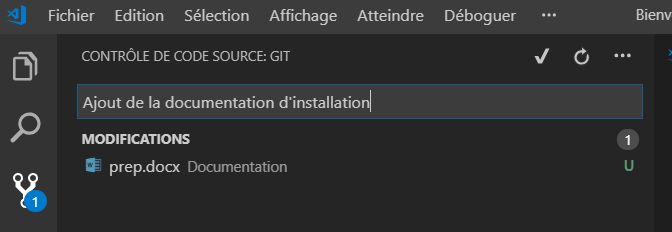
# Synchronizer avec GitHub (Push)

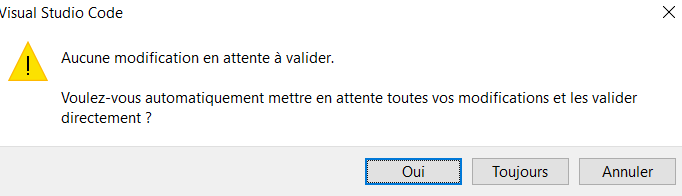
### Envoyer ses modifications (au moins une fois à la fin de son travail !)

Les fichiers nouveaux, modifiés ou effacés ont une couleur spéciale dans l’exploreur et l’icone de source control (à gauche), donne le nombre de modifications connues (ici une)



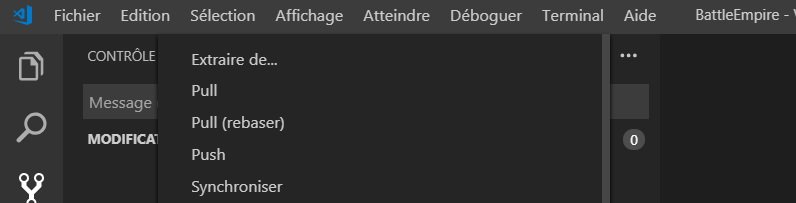
Pour envoyer les modifications, cliquer sur l’icone de source control, encoder un message (la raison de la modification) et faire CTRL-ENTER ou l’icone V

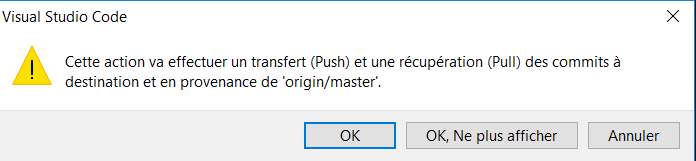




### Recevoir les modifications des autres (à faire à chaque fois avant de commencer son travail si pas automatisé !)

Cliquer sur l’icône de source control, puis les trois petits points et faire synchroniser ( ou pull)





# Exécuter et débuguer en VSC

## Python

<https://code.visualstudio.com/docs/languages/python>

# Installer Python

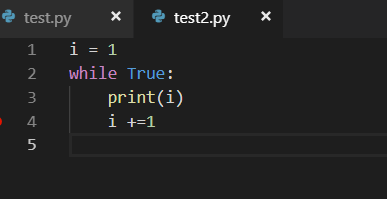
Si pas déjà fait

Télécharger Python 3.7.2 ici <https://www.python.org/ftp/python/3.7.2/python-3.7.2-amd64.exe>

Attention de cocher le ‘Add Python to PATH’



Créer un fichier avec une extension .py

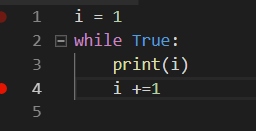
Ex 

### Exécution

Démarrer l’exécution avec F5 ou CTRL-F5 (sans debug), ou faire un clic droit sur le fichier et faire ‘Exécuter le script Python dans un terminal »

### Débogage

Cliquer sur la partie gauche de la ligne ou mettre un breakpoint, un rond rouge apparait



Faire F5, le code s’arrête sur le premier breakpoint, on peut avancer dans le code avec les icones ou le menu déboguer 

A gauche s’affiche le contexte, On peut aussi créer des espions sur des variables ou expressions à vérifier pendant le débogage.

## HTML/CSS/JS

Plus d’infos ici

<https://code.visualstudio.com/docs/languages/html>

Créer les fichiers html/js/css/ etc.. dans l’espace de travail

Voir exemples dans le répertoire Sandbox

### Démarrer le serveur Web

Cliquer sur Go Live  en bas de la fenêtre de Visual Studio, ce qui le transforme en  (recliquer pour l’arrêter)

### Option 1 - Utiliser une configuration prédéfinie

Cliquer sur F5 et choisir

Chrome sur le fichier courant avec LiveServer

Pour démarrer chrome sur le fichier courant en mode debug

### Option – 2 Créer une configuration de démarrage (démarre toujours du même fichier)

Aller Sur Debogguer, Voir les configurations et ajouter une configuration de ce type

{

"type": "chrome",

"request": "launch",

"name": "Launch Chrome for test.html against LiveServer",

"url": "http://127.0.0.1:5500/SandBox/test.html",

"webRoot": "${workspaceFolder}"

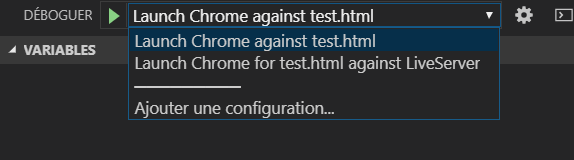
}

Remplacer le name et l’url par le nom du lancement et le nom du fichier qui lance le site web à tester

Sauvegarder la config (CTRL-S)

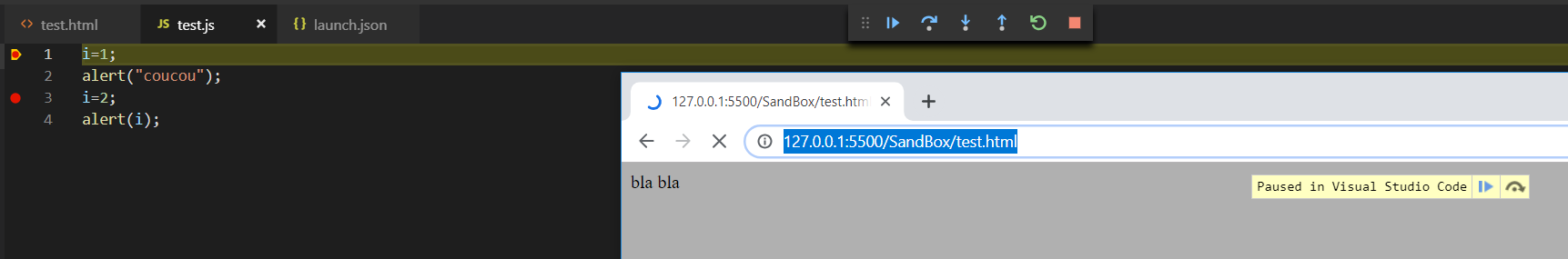
Cliquer dans le menu déboguer sur Démarrer le débogage (ou F5)

Choisir le nouveau type de lancement (ie ; Launch chrome…) dans la liste



Cliquer sur la flèche verte

Chrome se lance avec le fichier spécifié et montre la fenêtre de débogage dans Visual Studio



## PHP

Plus d’infos ici

<https://code.visualstudio.com/docs/languages/php> et ici <https://github.com/Kentico/delivery-sdk-php/wiki/Developing-PHP-in-Visual-Studio-Code-for-Dummies>

### Installer PHP

Option 1

Installer VCR VC2015 : <http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=48145>

Télécharger php 7.2 <https://windows.php.net/downloads/releases/php-7.2.15-nts-Win32-VC15-x64.zip> et le dézipper dans c:\php

Télécharger xdebug pour 7.2: <http://xdebug.org/files/php_xdebug-2.6.1-7.2-vc15-nts-x86_64.dll>

Option 2

Copie le contenu de BattleEmpire/Installation/php dans c:\php

Ensuite

Ajouter c:\php à la variable système path (cfr <https://www.developper-jeux-video.com/configurer-variables-environnement-windows-10/> )

Ajouter la clé XDEBUG\_CONFIG avec la valeur idekey=VSCODE aux variables systèmes

### Extensions

Les extensions de base ont normalement été installées en cliquant sur PHP dans les instructions du début, si non, on peut installer Php debug et php intellisense.

On peut également Installer composer via CTRL-SHIFT-X “Composer”

Execution (définies dans tasks.json)

Pour démarrer le serveur php, faire CTRL-SHIFT-B et choisir « démarrer le serveur php »

Pour attacher le debugger PHP, se mettre sur le fichier php à debuguer et faire F5 ‘Debugger PHP’ (ne pas oublier le breakpoint)