

김민석 (Minseok Kim)

FRONTEND-DEVELOPER



010-4601-4954



min49590@gmail.com



<https://insengnewbie.tistory.com>



<https://github.com/KimCookieYa>



Portfolio

“중요한 것은 꺾여도 그냥 하는 마음.”

자기소개

포기를 모르는 도전자

저는 무엇이든지 도전하는 것을 즐기는 성격입니다. 승패에 상관없이 도전 그 자체를 즐거워하고, 실패한 경험을 밑거름 삼아 다시 한 번 도전합니다. 음치였지만 노래하는 것을 좋아해서 보컬 학원을 다녔고, 소심했지만 밴드 동아리에서 활동하면서 부회장을 맡아 타인과 소통하며 공동체를 이끄는 경험을 해보았습니다. 아무것도 할 줄 몰랐지만 인공지능 강의 체험단, 블록체인 교육, 공모전, 해커톤에 지속적으로 도전했습니다. 특히 지난 2년 동안 8건의 해커톤에 참여하면서 실패할 때마다 부족한 점을 보완하였고, 결과적으로 2번의 수상을 할 수 있었습니다.

기나긴 도전들

디자인 감각이 없는 저는 프론트엔드 개발자가 될 수 없다고 생각했고 도전조차 하지 않았습니다. 그러나 한 채용 설명회에서 “디자인 감각을 논하기 전에 프론트엔드 개발을 시작부터 해보고 생각해봐라. 도전도 안 해보고 고민하지 마세요.”라는 개발자 님의 말씀이 저에게 FE 개발자로서의 동기 부여를 해주었습니다. 그래서 5개월 간 “크래프톤 정글”에서 CS를 깊이 공부했고, 리액트를 공부하는 스터디 프로젝트에 도전하며 팀 프로젝트를 수행했으며, 해당 경험을 바탕으로 대구시에서 주최하는 개발 해커톤에서 우수상의 쾌거를 이루었습니다. 뿐만 아니라 학술 동아리에서 홈페이지를 개발하는 개발자로 활동하고 있습니다.

개발자가 되려는 이유

개발자는 사람들에게 서비스의 가치를 전달하는 직업이라고 생각합니다. 실제로 저는 웹서비스를 만들어 학교 학생들의 불편함을 해소한 경험이 있습니다. 이처럼 개발자는 사람들이 불편해거나 필요로 하는 것을 마법처럼 해결하면서 사람들의 삶에 큰 도움을 준다는 점이 제 마음에 들었습니다.

프로젝트

HandsUp - 크래프톤 정글 팀프로젝트 | 2023.06 ~ 2023.08

모션 인식을 활용한 실시간 웹 대전 게임 개발

- 기술 스택 | [TypeScript](#), [React](#), [socketio](#), [Github Actions](#), [AWS S3](#), [Figma](#)
- 역할 | 웹 UI 개발, 모션 인식 기반 화면 터치 게임 구현, 실시간 게임 데이터 전송으로 게임 로직 구현, 배포 자동화 구현
- 웹 기반 실시간 대전 보드게임 구현
- useReducer로 복잡한 상태를 관리하여 상대방이 쳤던 블록을 기억한 후, 정확히 따라친 후 공격할 수 있는 로직 구현
- socketio로 쳐야하는 블록리스트, 친 블록번호, 친 블록의 개수, 턴 의 데이터를 실시간으로 주고받는 대전 로직 구현
- AWS S3로 배포하는 Github Actions 배포 자동화 수행

동아리 홈페이지 - 부산대학교 인공지능 동아리 AID | 2023.09 ~

동아리 홈페이지 개발 및 리뉴얼 프로젝트

- 기술 스택 | [TypeScript](#), [React](#), [tailwindcss](#), [Github Actions](#)
- 역할 | 웹 UI 디자인 및 개발, 로그인 구현, 게시판 구현, 배포 자동화 구현
- Figma를 사용하여 UI 초안 작성
- Context API를 사용하여 유저정보 전역 상태 관리
- react-router-dom을 활용하여 로그인 여부에 따른 라우팅 처리
- AWS S3로 배포하는 Github Actions 배포 자동화 수행

프로젝트

MailBadara - 개인 | 2023.09 ~

- 학과홈페이지 뉴스레터 서비스
- 서버 사양 | 0.1 vCPU, 256MB RAM, 2GB Disk
 - 기술 스택 | [TypeScript](#), [React](#), [Node.js](#), [Express](#), [MongoDB](#), [Docker](#), [Koyeb](#)
 - 역할 | 웹 UI 개발, 크롤링한 학과 게시물 데이터를 유저별로 인덱싱한 후 메일 전송 로직(서버) 구현, 배포 자동화 구현
 - 특정 시간마다 학과 홈페이지를 크롤링하여 구독한 유저들별로 새로운 게시물만 뉴스레터 형식으로 전송하는 서비스
 - 메인 페이지 UI 개발
 - REST API 개발
 - 메일 검증 기능 개발
 - 동시에 모든 구독자를 대상으로 메일 전송 시 메모리 과부하로 프로세스가 죽는 문제 발생
 - 서버를 TypeScript로 migration하고 MVC 패턴을 도입하여 코드 로직을 효율적으로 개선
 - 서버 작업을 시간별로 분할하여 서버 부하를 낮춤으로써 프로세스 죽는 문제를 해결
 - 에러 해결 후 실사용자 2배 증가
 - Docker 배포 코드 작성

수상

ABB 해커톤 - 우수상 | 대구광역시 | 2023.10 ~ 2023.11

- 대구 관광 활성화를 위한 AI 기반 관광 미션 플랫폼
- 기술 스택 | [React Native](#), [Figma](#)
 - 역할 | 어플리케이션 UI 디자인 및 개발
 - <https://insengnewbie.tistory.com/484>

부산 기술 발전을 위한 블록체인 해커톤 - 3등상 | 부산광역시 | 2022.11

- 블록체인 기반 스마트 IoT 보안 강화
- Go 스마트 컨트랙트 작성

학력

부산대학교 (Pusan National University)

주: 정보컴퓨터공학부
2018.03 ~ 2024.08

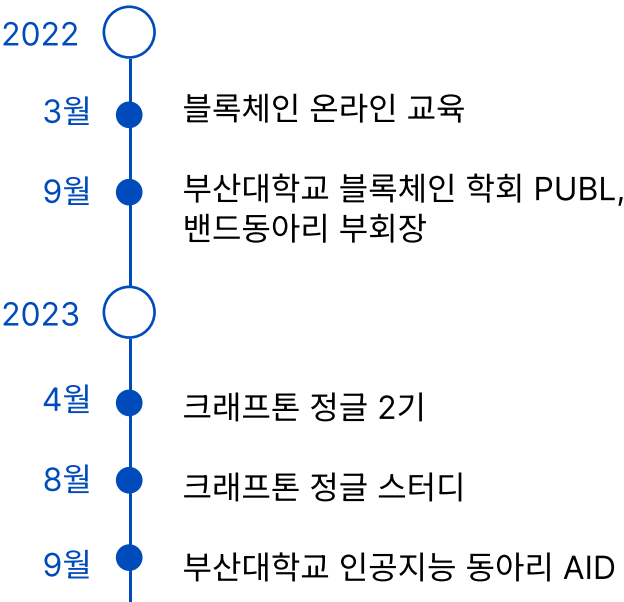
주요 수강 과목

- C 프로그래밍
- 자료구조
- 컴퓨터 알고리즘
- 데이터 베이스
- 운영체제
- 컴퓨터 구조
- 컴퓨터 네트워크
- 웹 응용 프로그래밍

자기 계발

- 기술 블로그 운영 (약 480개 포스팅)
- Glitch, Junction 등 8개의 해커톤에 지속적으로 참가
- 강의 플랫폼(코드프레스) 무료 체험단
- 부산대학교 밴드동아리 부회장 수행

활동



스터디

크래프톤정글 프론트엔드 스터디

- 모던 자바스크립트 딥다이브 및 리액트 공식 문서 개별 공부 및 발표
- <https://github.com/JB-Frontend/jungle-frontend-study>

학습 방법

도서 - CS(네트워크, 운영체제, 알고리즘)를 배울 때 적극적으로 활용

- 운영체제, 컴퓨터 네트워크
- 모던 자바스크립트 딥다이브
- 마스터링 이더리움
- 이것이 취업을 위한 코딩테스트다 with 파이썬

강의 플랫폼 - 프레임워크를 배울 때 적극적으로 활용

- Udemy, Infrean에서 배우고 싶은 강의 수강
- 미니 프로젝트를 클론 코딩하며 기술을 이해
- 개발 해커톤에 참여하거나 토이 프로젝트를 수행하여 단기간에 기술의 숙련도를 높이고 부족한 점을 느낌

서칭 - 잘 모르는 지식에 대해 배울 때 적극적으로 활용

- 디자인 패턴, 모노 레포 등의 카테고리도 모르는 지식을 배울 때는 서칭과 Chat-GPT를 적극적으로 활용
- 서칭과 Chat-GPT의 서칭 결과를 교차 검증하는 방식으로 학습
- 개발자 지인에게 질문

포스팅 - 공부한 것을 복기하기 위해 활용

- 머리속에서 어느 정도 정리된 지식을 다시 한 번 복기하는 측면에서 블로그에 포스팅

기술스택

프론트

JavaScript, TypeScript
React, React Native

배포 자동화

Docker, Github Actions
AWS EC2

기타

디자인: Figma
코딩테스트: Python
블록체인: Ethereum