## 캡스톤디자인 면담 확인서

팀원	对于时 是此上 27世里
주제	Graph Centrality ? of 8th to 2 x 3 mg
면담일시	2022.(2 이 지도교수 한 치 근
면 담 내 용	오늘은 최종 분보건 말로 당당을 받았습니다. 먼저 준이라는 얼말을 전쟁한 뒤, 지만이 소라되어 되어 아다 군인만한 얼만가 주정불만한 분유를 피트병 제주었습니다. 지드면 내각신 각분이 더욱 건에들어오고 깔끔한 환환이 를 할 수 있을 것 같습니다. 특히 글이 길게 되어 있는 부분은 생을 넣던지 되어 전절한한 건물을 강소하라고 하다가 내 주었습니다.

## 캡스톤디자인 주간 보고서

팀원	2017103958 김건희
주제	Graph Centrality를 이용한 음원차트에 따른 프로듀서와 아티스트의 영향력 분석 및 신곡 추천
기간	2022.11.26. ~ 2022.12.02.
진 행 내 용	이번 주는 다음 주 최종 발표를 위한 ppt와 발표 피드백 시간을 가졌습니다. 지난 주 지적받았던 사항들을 고쳐 가서 ppt 자체에는 크게 문제점은 없었으나 발표 시간을 줄일만한 부분과 조금 더 깔끔하게 보일 수 있는 부분들을 세세히 짚어 주셔서 ppt를 더욱 깔끔하게 개선할 수 있었습니다.

## 캡스톤디자인 주간 보고서

팀원	2017103958 김건희
주제	Graph Centrality를 이용한 음원차트에 따른 프로듀서와 아티스트의 영향력 분석 및 신곡 추천
기간	2022.12.03. ~ 2022.12.09.
진 행 내 용	이번 주는 부심교수님께 최종 발표를 진행하는 시간을 가졌습니다. 월요일 에 진행하였으며 발표하고 질의응답을 하는 방식으로 진행하였습니다. 다음 주에는 KSC 논문 발표를 위한 준비를 할 예정입니다.

## 캡스톤디자인 주간 보고서

팀원	2017103958 김건희
주제	Graph Centrality를 이용한 음원차트에 따른 프로듀서와 아티스트의 영향력 분석 및 신곡 추천
기간	2022.12.10 ~ 2022.12.16.
진 행 내 용	이번 주는 다음 주에 있는 KSC 논문 발표를 위한 준비 시간을 가졌습니다. 포스터를 제작하였고 이후 발표 연습을 지속적으로 진행하였습니다. 발표 시간이 질의 응답을 포함하여 6~8분이었으나 기존 캡스톤디자인2 최종 발표를 준비했었기 때문에 시간을 맞추기 수월했습니다.