

게임 클라이언트 개발자

김정웅입니다

2021 PORTFOLIO

CONTACT

kju7859@gmail.com

010 9600 7859



창의적인 개발자 김정웅입니다



개발 과정 및 공부 내용을 업로드 하고 있습니다.

아래 아이콘을 클릭해 이동할 수 있습니다.

각 프로젝트의 PPT랑크를 통해 정리된 소스코드를 확인할 수 있습니다.



Kim-JeongUng



김정웅



develop.ung

* 하이퍼링크가 열리지 않을 경우 PDF로 다시 다운로드 해주세요.

김정웅 / JeongUng Kim

1998.03.23

Tel. 010-9600-7859

Email. kju7859@gmail.com

Address. 서울특별시 중구 퇴계로
(충무로 역)

GRADUATION

2017.2 원주대성고등학교 졸업

2017.3 한림대학교 융합소프트웨어학과 입학

2022.6 한림대학교 빅데이터학과 졸업 (예정)

SKILL



AWARDS

2021 SW전공교과목연계 경진대회 1위

2021 AR/VR이해및응용 프로젝트 1위

PROJECT

2020.12 웅몽어스 / 2인 콘솔 슈팅 게임

2021.06 Farm Tycoon / 농장 운영 VR게임

2021.06 AR Avoid Planet / AR 회피게임

2021.12 AR TFT / AR 보드게임 (구현중)

Experiences

2021.01 ~ 12 메이커스페이스 팍팍 강원 근무

2021.01 ~ 12 한림대 의과대학 서버실 근무

2021.01 ~ 12 한림대 의학유전학 연구실 근무

2018.07 ~ 08 한림대학교 앱 개발 보조강사

2020.07 ~ 09 삼성전자 모바일 리테일 서포터즈

2021.07 ~ 09 춘천 문화재단 아두이노 강사

2021.09 원주 북원여고 3D 프린팅 강사

Infor Me,



효율 중시

불필요한 시간을 낭비하지 않습니다.
PyAutoGUI, Excel, RPA 자동화 툴 외 필요
보조 프로그램을 적절히 활용합니다.



프로그래밍 스킬

프로그래밍에 대한 높은 이해도
다양한 언어의 코드를 리뷰 가능
오픈소스 사용 및 이해 가능
Github 및 Notion 협력 경험
크롤링 및 API, 텍스트처리 사용 능력
Unity Photon(멀티), Vuforia(AR) 사용

취미와 특기

카페 코딩
드론, 아두이노
3D 프린팅
스노우보드 타기
오목 두기

성격

ENTP(뜨거운 논쟁을 즐기는 발명가)
슈퍼 인싸
다양한 분야의 지식을 다 좋아함
알고리즘적 효율적인 사고
토론과 질문

PROJECT.1

웅몽어스 2D

2인 슈팅 콘솔 게임



01

ABOUT PROJECT

20년 하반기에 제작한 게임입니다.
오픈 에셋을 수정하고 사용했습니다.
인기 게임 어몽어스의 이미지를 채택했습니다.

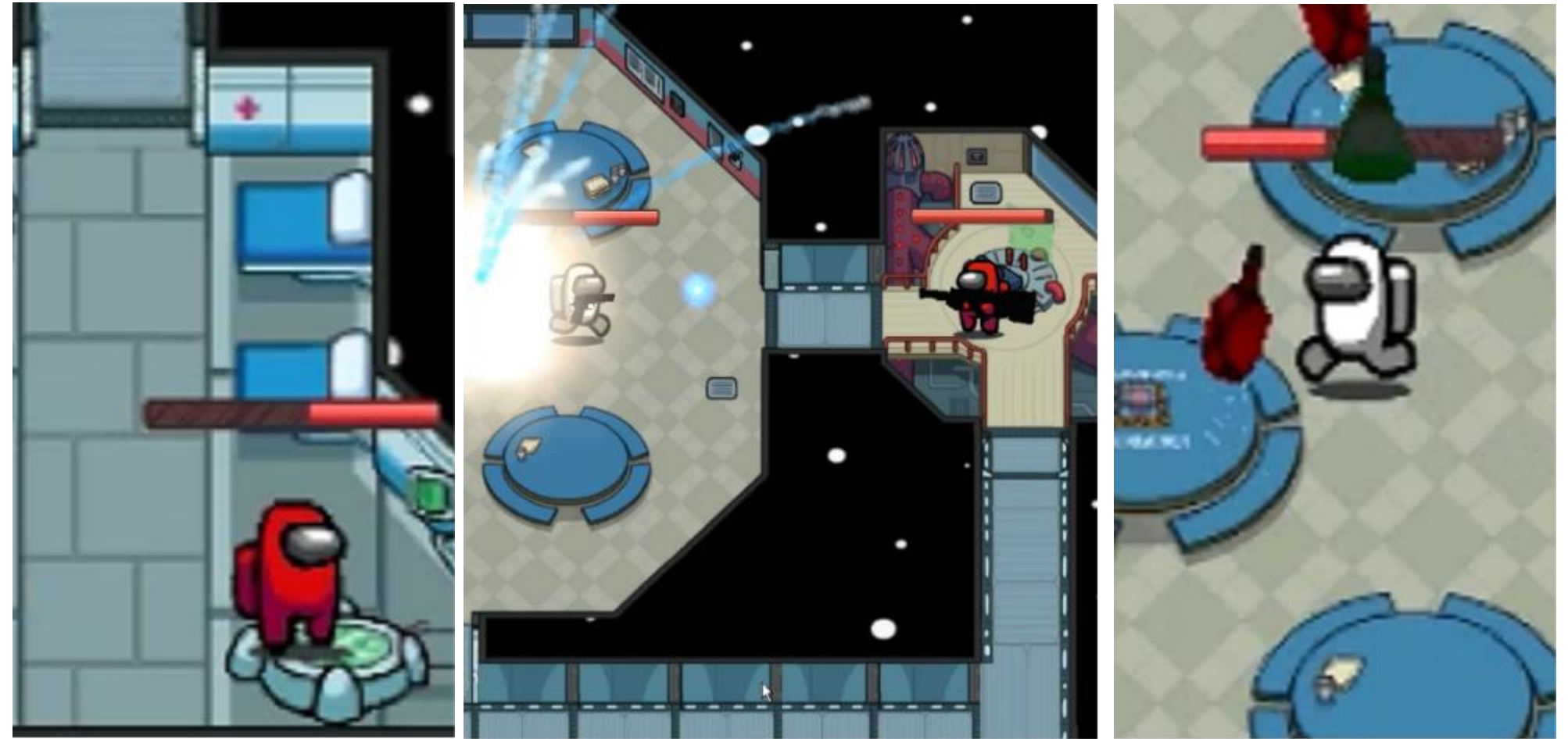
웅몽어스 2D

2인 FPS 콘솔게임

개인개발

총 7가지의 총기류 제공

주변에 리스폰되는 아이템을 장착해 전투



SKILL

Unity, C#

기여도

기획	<div></div>	100
개발	<div></div>	100

ETC

무기고에선 특수 무기가 리스폰 되고
병원에선 체력이 회복되며,
각 총기마다 다른 효과를 주는 등
게임의 재미를 높였습니다.

PROJECT.2

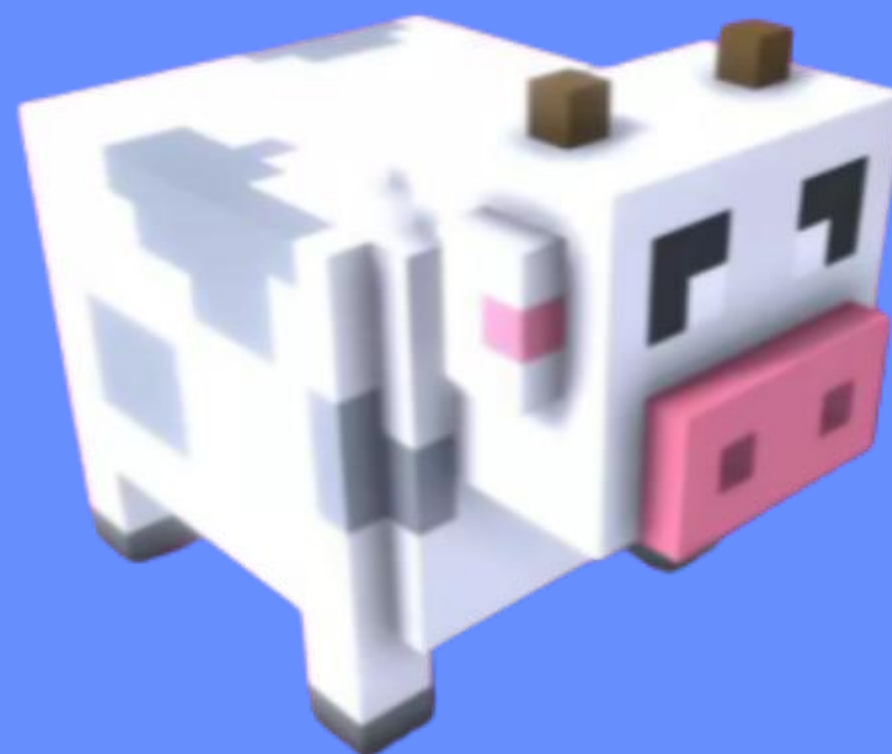
02

FARM TYCOON

농장 운영 VR 게임

ABOUT PROJECT

21년 상반기에 제작한 게임입니다.
저장 기능을 구현해 동물의숲과 같은
육성 시뮬레이션 게임을 제작했습니다.



Farm Tycoon

농장 운영 VR 게임



2인 개발

PlayerPrefs를 사용해 저장 기능을 구현

농장의 부지와 판매

손님의 움직임 및 애니메이션

작물과 동물을 키워 판매하고, 점차 큰 농장을 운영

SKILL Unity, C#, VR

기여도

기획	<div><div></div></div>	40
개발	<div><div></div></div>	60

ETC

여러 동물을 추가하고,

다양한 미션들을 추가해 미션을 클리어 할 때 볼 수 있는

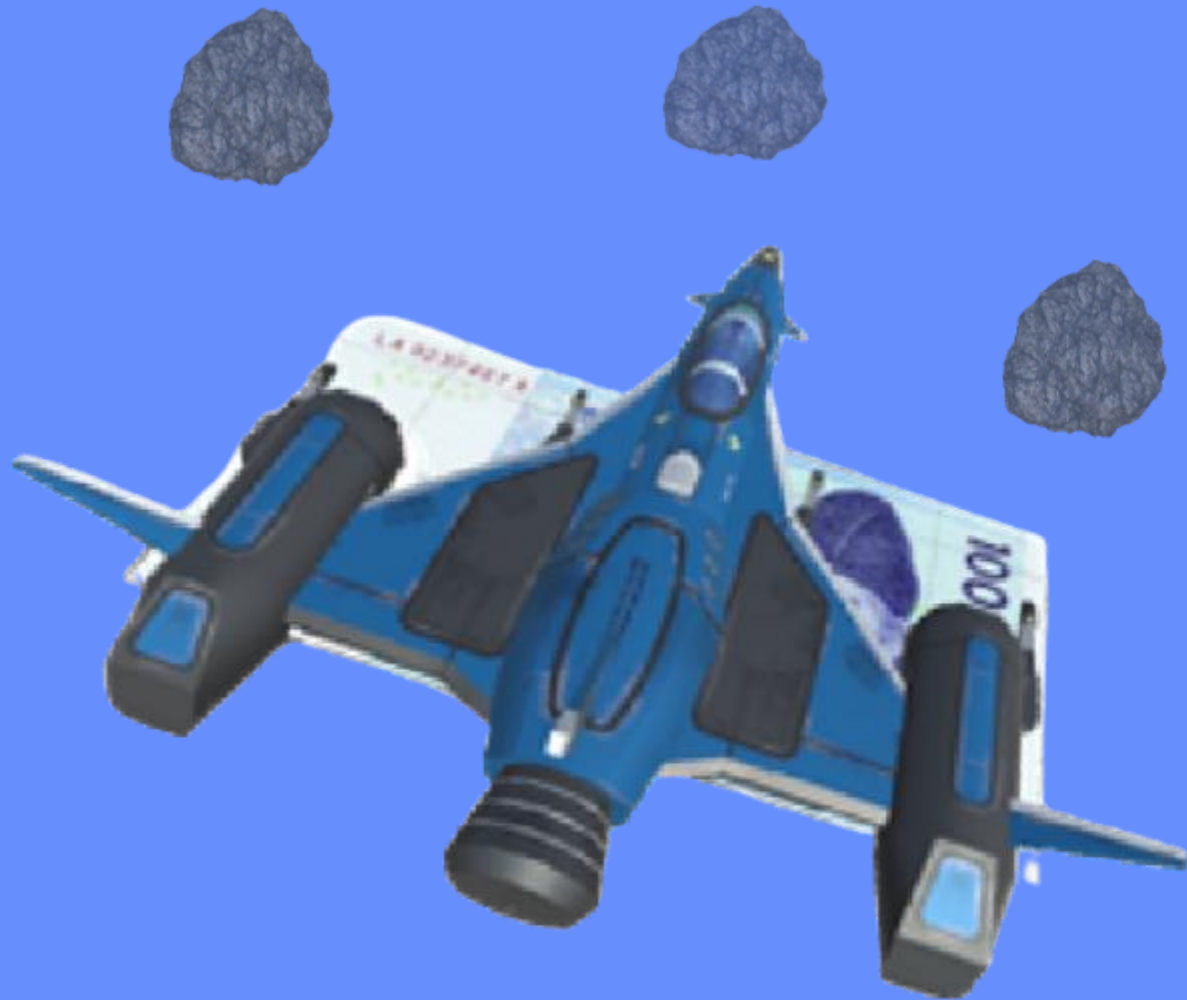
특별 동물들이 있습니다.



PROJECT.3

AR AVOID PLANET

AR 행성 피하기 게임



03

ABOUT PROJECT

21년 상반기에 제작한 게임입니다.
마커를 직접 움직여 행성을 피하는
회피 AR 게임입니다.



AR Avoid Planet



AR 행성피하기 게임

개인 개발

쉽게 찾을 수 있는 천원 지폐를 AR마커로 사용했고
마커가 인식되고 가상버튼을 이용해 아이템을 사
용할 수 있습니다.

무적, HP회복 포션, 크기조정, 폭탄 등 아이템을 적
절히 사용해 사방에서 날아오는 행성들을 피하고,
오래 살아남는 게임입니다.

최고 기록을 저장합니다.

SKILL Unity, C#, Vuforia

기여도

기획	100
개발	100

PROJECT.4

AR TFT LOLCHESS

AR TCG 보드게임



04

ABOUT PROJECT

21년 하반기에 제작한 게임입니다.
인기게임 리그오브레전드의 모델링을 사용했습니다.
챔피언을 내려두고, 아이템을 조합합니다.

AR TFT LOLChess



AR 전략적 팀 전투게임 (LOL)

3인 개발, 개발 주도

일반아이템 두개를 조합해 하나의 완성형 아이템을 만들고 각 챔피언의 특성에 맞는 스킬을 사용하는 전략적 보드게임입니다. 아이템, 챔피언, 보드판 등 14개의 직접 제작한 마커를 복합적으로 용하여 게임을 진행합니다.

스턴, 보호막 등 다양한 스킬 및 아이템효과를 구현했습니다.



ETC

6개의 챔피언과

5개의 일반아이템, 또한 5개의 아이템을 2개씩 조합해 나오는

15개의 조합 아이템 및 특성을 구현했습니다.

SKILL Unity, C#, Vuforia

기여도

기획 100

개발 60

PROJECT.5

CANDY CRANE

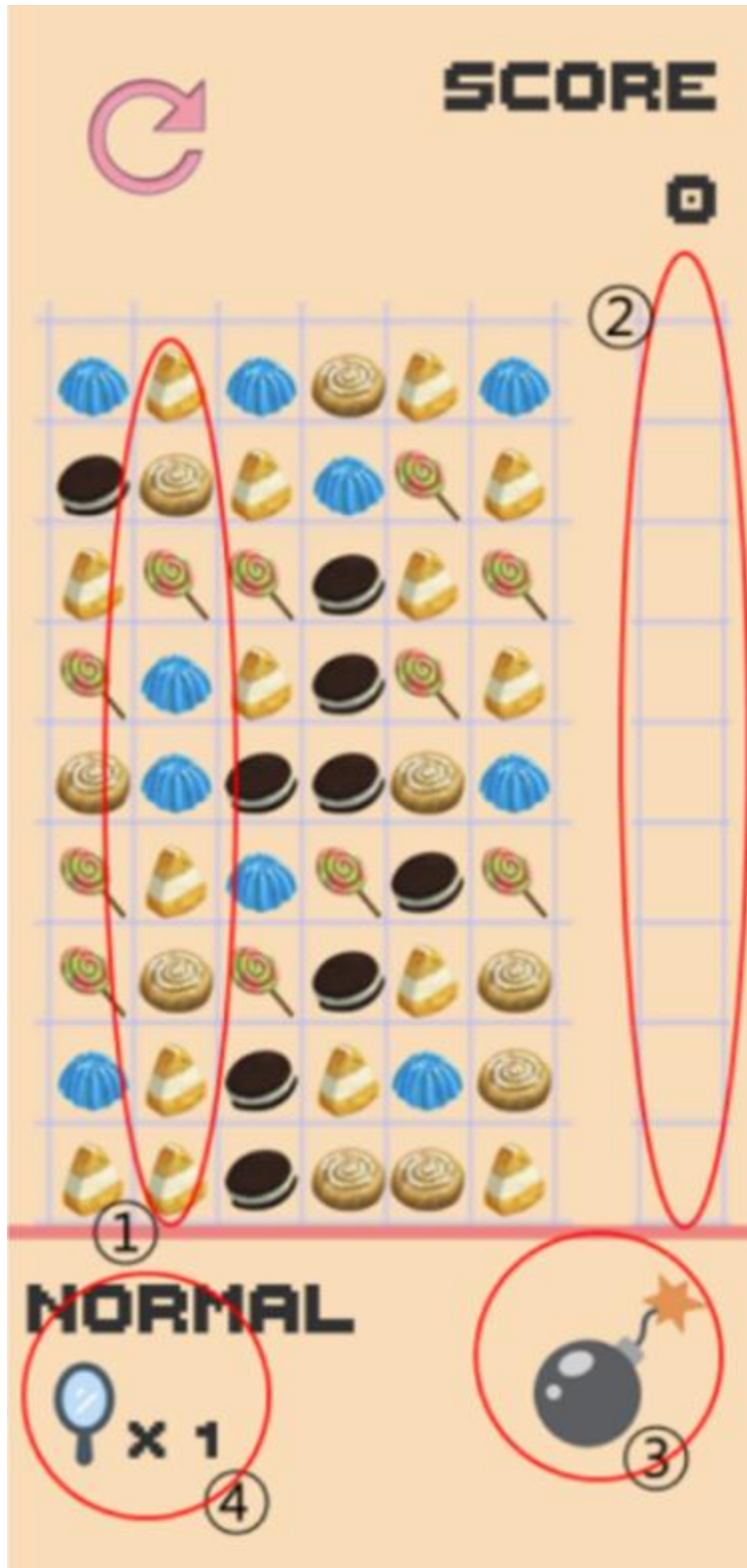
캐주얼 퍼즐 게임



05

ABOUT PROJECT

21년 하반기에 제작한 게임입니다.
게임 잼 형식으로 3일간 개발했습니다.



1. 각 열을 클릭하면 그 열의 가장 윗부분의 오브젝트가 슬롯에 떨어진다.

2. 슬롯은 제한적인 칸수가 있으며 슬롯에 3개 이상 연속된 같은 오브젝트가 있으면 폭탄을 클릭해 지울 수 있다.

3. 폭탄을 클릭하게 될 경우 가장 위부터 3개 이상 연결된 같은 오브젝트를 삭제한다. 많이 모아서 오브젝트를 삭제할수록 더 높은 점수를 획득한다.

4. 사용자는 게임을 도와주는 특별 아이템을 사용할 수 있다.

* 무조건 바로 터트릴 수 있는 것만 슬롯에 담아 두고 모일 때 마다 터트리는 것이 아닌, 슬롯의 크기를 잘 생각하고 안 쓸것들을 먼저 담아두고, 이 후 처리해야 쉽게 게임을 이길 수 있다.

* 해당 화면에선 4번 열의 빵을 먼저 선택해 슬롯에 미리 담아 둔 후 파란색 젤리 4개를 담아 터트려야 더 좋은 결과를 도출할 수 있다.

Candy Crane

캐주얼 퍼즐 게임

1인 개발

유니티 캔버스를 이용해 간단한 캐주얼 게임을 기획, 제작했습니다.

실제 빌드를 마친 후 테스트까지 진행해 배포가 가능한 상태입니다.

시간이 남는 날 스스로 게임잼 형식으로 빠르게 제작한 게임입니다.

최고기록 달성시 기기메모리에 저장되고, 확인할 수 있으며 난이도를 변경할 수 있습니다.



SKILL Unity, C#

기여도

기획	<div style="width: 100%;"></div>	100
개발	<div style="width: 100%;"></div>	100

PROJECT.6

OTHERS

기타 다른 프로젝트



06

ABOUT PROJECT

유니티 뿐 아닌 다양한 분야를 공부하고 도전합니다.

시스템프로그래밍



```
-----새로운 카드를 받았습니다.-----
기본배팅 완료(1코인)
상대방의 카드 : (h,6)
나의 보유 코인 : 32
콜 코인 : 5
Betting : 10
-----Raise-----
Your turn is over. Waiting for the next turn.
-----
Its your turn
-----새로운 카드를 받았습니다.-----
기본배팅 완료(1코인)
상대방의 카드 : (h,6)
나의 보유 코인 : 38
콜 코인 : 0
Betting : 4
-----Raise-----
Your turn is over. Waiting for the next turn.
-----
Its your turn
상대방의 카드 : (d,6)
나의 보유 코인 : 34
콜 코인 : 17
Betting : 17
-----Call-----
나의 카드 : (d,2)
졌습니다. 22코인을 잃었습니다.
Your turn is over. Waiting for the next turn.
-----
Its your turn
상대방의 카드 : (h,4)
나의 보유 코인 : 27
콜 코인 : 0
Betting : 5
-----Raise-----
Your turn is over. Waiting for the next turn.
-----
Its your turn
상대방의 카드 : (h,4)
나의 보유 코인 : 22
콜 코인 : 5
Betting : 0
-----DIE---You lost 6 Coins-----
Your turn is over. Waiting for the next turn.
-----
Its your turn
-----새로운 카드를 받았습니다.-----
기본배팅 완료(1코인)
상대방의 카드 : (d,2)
나의 보유 코인 : 21
콜 코인 : 4
Betting : 21
-----All In-----
Your turn is over. Waiting for the next turn.
-----
Its your turn
-----새로운 카드를 받았습니다.-----
기본배팅 완료(1코인)
상대방의 카드 : (h,13)
나의 보유 코인 : 23
```

IPC(프로세스간통신) 인디언포커

프로세스간 통신 기능을 사용해 리눅스 우분투 환경에서
TV 더지니어스프로에 나온 인디언 포커 게임을 재현했습니다.

한림대학교 의학유전학교실에서 일년간 서버관리자로 일했으며
리눅스OS를 다룰 수 있습니다.

파이썬



COVID-19 INTEGRATED INFORMATION SYSTEM

코로나 통합정보시스템

- Login
- 확진자
- 지역 뉴스
- 정부 뉴스
- 확진경로 재난문자
- 캘린더
- QnA 게시판

강원도 춘천시 관련 확진자

▶ 준수수칙

전국 누적확진자	전국 신규 확진자	강원도 신규확진자	춘천시 신규확진자	오미크론 누적
473034	5128	116	12	12

코로나 감염 예측 그래프

코로나19 통합 정보제공(Cosy-Check)

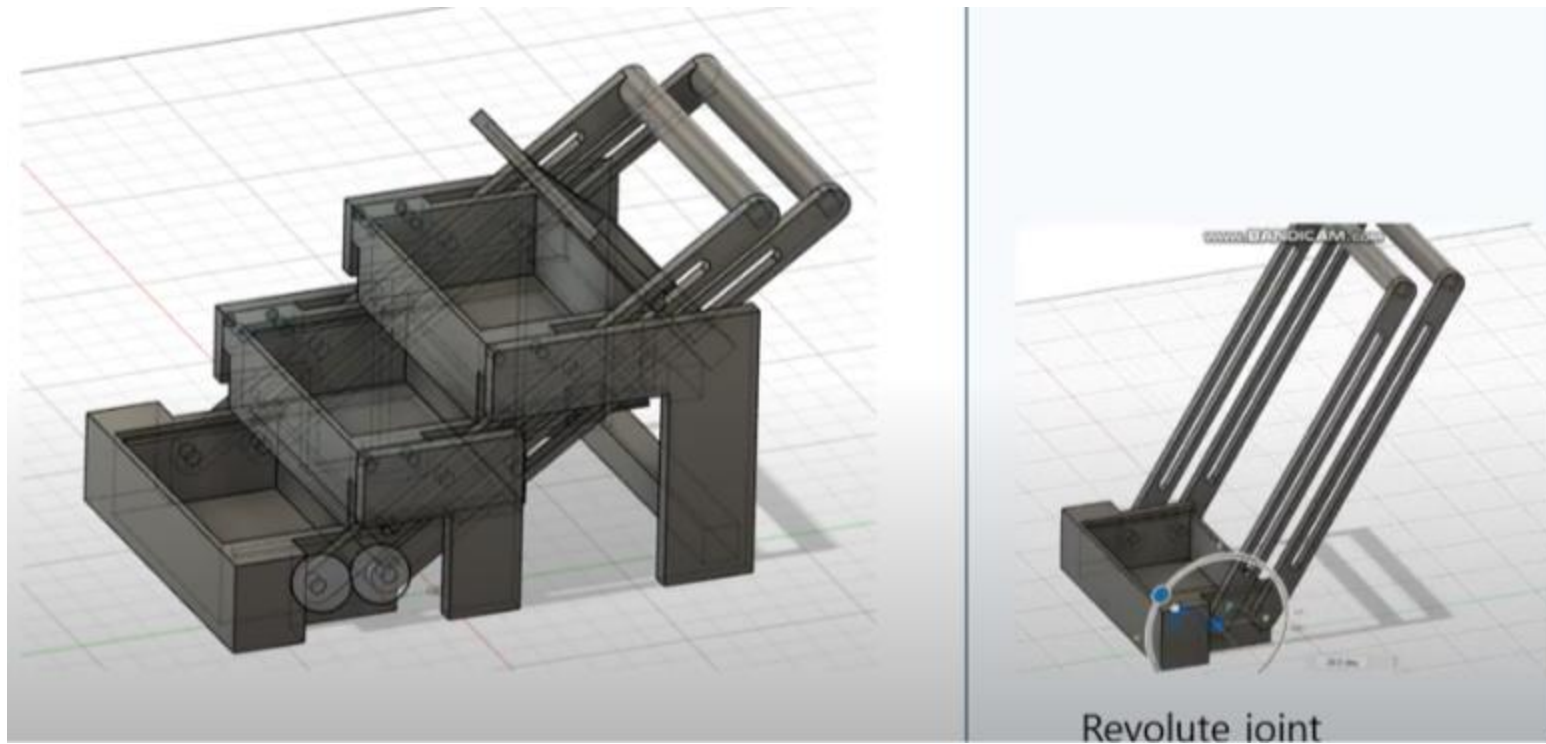
캡스톤 프로젝트로 코로나19에 대한 통합적인 정보 제공 홈페이지를 제
작했습니다. Python, Django, HTML, CSS, JS, MySQL 등 을 사용합니다.

팀장으로서 4명의 팀원과 함께 프로젝트를 제작했으며

GPS , 역지오코딩, 재난문자 등 API 를 호출하고 FbProphet을 사용한 코로
나 예측 그래프 제작 등 백엔드부분의 대부분을 전담했습니다.

Python을 이용한 문자열 처리가 가능합니다.

3D 모델링



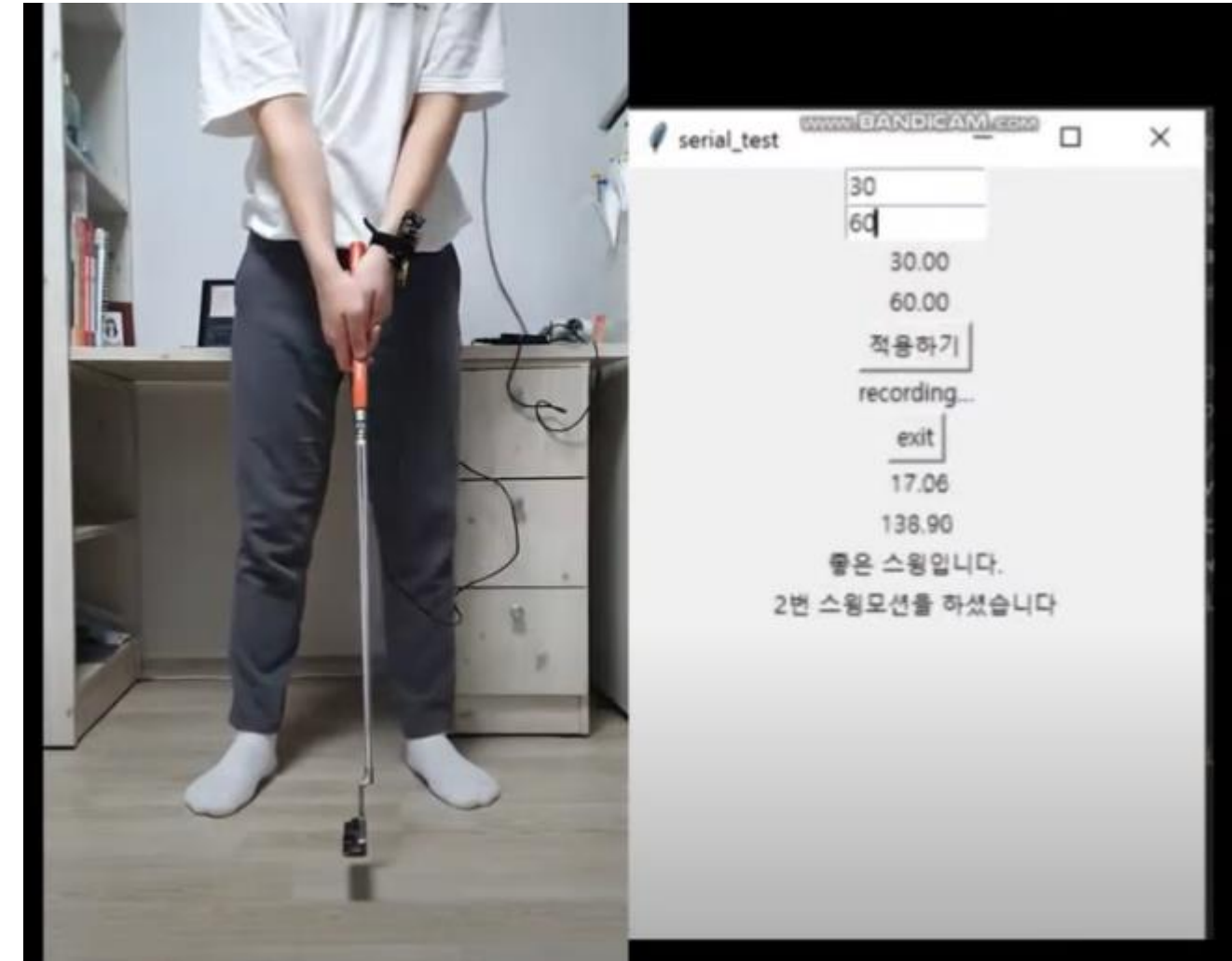
3단 서랍 모델링

부피를 줄일 수 있는 3단 서랍을 직접 모델링했습니다.

메이커스페이스에서 1년간 근무하며 배우고, 모델링 관련 수업도 수강하였습니다.

조인트, 실측 등 높은 수준의 모델링 및 3D프린팅이 가능합니다.

아두이노



골프 스윙 측정 프로젝트

아두이노의 자이로센서와 파이썬을 사용해서 원하는 각도로 골프 스윙할 수 있게 도움을 주는 프로젝트입니다. 골프 데이터를 수집하고 강한 퍼티와 약한 퍼티를 파악했습니다. 그 외에도 많은 아두이노 프로젝트들을 진행했으며 아두이노 강사로 3개월간 일한 경험이 있습니다.

감사합니다.

CONTACT

kju7859@gmail.com

010 9600 7859