

게임 프로그래머 김정웅

리드하는 주니어개발자, 김정웅입니다.



Contact.

Email.

kju7859@gmail.com

Phone. **010-9600-7859**

• Git 저장소



• 개발 유튜브

Game Dev youtube

김정웅

kKpQ



Introduce.

0년차 신입 개발자로, 2년 여간 유니티를 배우고 메타버스 플랫폼, AR, VR, 게임 등 장르를 불문한 다양한 프로젝트를 제작했습니다.

꾸준함과 **열정**을 가지고 퇴근하고도 집에 돌아와 게임을 개발하고 있습니다. 동아리의 느낌으로 대학 때 함께 게임 개발에 관심을 가졌던 친구와 함께 현재 Duplication Hero게임을 개발하고 있습니다.

프로젝트의 주축에 서서 전체의 진행 방향을 리드하고, 기획 하며 **더 나은 서비스로의 발전**을 연구하는 것을 좋아합니다. 대부분의 팀 프로젝트에서 팀장 및 팀 리드 역할을 맡아 성공적인 프로젝트를 제작했습니다. 맡은 프로젝트에 **주인 의식**을 가지고 적극적으로 토의하며 개발에 임합니다.

시간의 흐름에 따른 **지속적인 발전**을 **지향**합니다. 2020년 3월, 기존 8월 예정이던 군복학을 한 학기 앞당겨 복학했으며, 졸업 역시 동기보다 한 학기 빠르게 졸업하게 되며 이른 사회생활을 시작했습니다. 앞서나가고 싶고, **끊임없이 성장**하고 싶은 개발자 김정웅입니다.

Work Experience.

뉴토

(2022.03-Current)

다양한 도전을 하는 메타버스 및 게임제작 서비스 스타트업

INSIDE

2022.03-Current



- 신한은행 메타버스 프로젝트, <u>IOS 및 Android</u> 출시(22.07.)
- UI, UX 제작 및 기능 구현 (회원 가입, 캐릭터 프리셋 생성, 로 딩 캔버스, 프로그래스바, 초기 튜토리얼, 추천인, 웹뷰 등) 담 당
- 서버 API 통신 클라이언트 작업
- 전 구역 UI 리사이징 및 메모리 최적화
- 더 개선된 기능을 프로토타입으로 제작해 기획 제안 및 변경
- ▼ 실행 영상
 - 직접 구현한 부분만 영상에 담았습니다. 인사이드의 주요 기능 소개는 <u>이것</u>을 참고해주세요.

https://youtu.be/WZ1j7EKGaX4

AI Mocap(R&D)

2022.03-Current



- MediapipeUnityPlugin을 활용한 **실시간 웹캠 모션캡쳐**를 휴 먼본 형태의 캐릭터에 리깅
- FaceTracking, PoseTracking, 캐릭터 원근 및 어깨 회전 값 등 담당
- 개인 공부로 바라쿠다로 내 제페토 캐릭터를 불러와 애니메이 션 리깅 및 애니메이션 녹화 및 추출하는 샘플 프로젝트 제작
- ▼ 실행 영상
 - 직접 구현한 부분만 영상에 담았습니다.

https://www.youtube.com/watch?v=1CoU-pCIZQE &ab_channel=%EA%B9%80%EC%A0%95%E C%9B%85

https://www.youtube.com/watch?v=eXPUI766Q5 U&ab_channel=%EA%B9%80%EC%A0%95%E C%9B%85

Projects.

Duplication Hero

2022.06-Current

- 던전 내 몬스터가 사용하는 스킬을 흡수하여 재사용하며, 전투 하는 **RPG 액션장르** 모바일 캐주얼 게임
- 데이터 매니저, 게임 매니저, 인벤토리 시스템, 강화 시스템, 레벨 시스템, 게임 시스템 및 아이템 버블 생성, UI 캔버스 등



담당

- 출시를 목표로 메모리 최적화, 전 해상도에서 동일한 UI가 나 올 수 있도록 구성 하고 싱글톤 및 ECS패턴으로 제작
- ▼ 깃허브 및 실행 영상

https://github.com/Kim-JeongUng/Duplication-hero

https://youtu.be/c4wElgBHXjE

AR TFT

2021.11-2021.12

- AR환경에서 롤토체스 기반 TCG(Trade Card Game)장르
- AR환경 동작, 스킬, 오토 타게팅, 아이템, 데미지 시스템 등 담당
- Vuforia SDK 사용, 리그오브레전드 캐릭터 모델링 파일 사용
- ▼ 깃허브 및 실행 영상

https://github.com/Kim-JeongUng/Duplication-hero
https://github.com/Kim-JeongUng/AR TFT LolChess

https://www.youtube.com/watch?v=ipIZVzVQ0Qk &ab_channel=%EA%B9%80%EC%A0%95%E C%9B%85

Candy Crane

2021.11-2021.12

- 간단한 창작 하이퍼 캐주얼 캔버스 게임
- 크레인처럼 위에서 부터 캔디를 뽑아 슬롯에 넣고, 같은 캔디를 연결시켜 파괴하는 게임
- Google Admob SDK 사용 및 플레이스토어 1인 출시
- ▼ 깃허브 및 실행 영상

https://github.com/Kim-JeongUng/Unity_2D_CandyCrane

https://youtu.be/d8S2b3hhZXc?t=82

Farm Tycoon

2021.05-2021.05

- VR환경에서 작물과 동물을 키워 판매하고 농장의 부지를 늘려나가는 성장형 **타이쿤 게임**
- 각기 다른 특성의 동물 7종과 2종의 야채류, 데이터 저장 등 담 당
- 교내 SW 전공 교과목 연계 경진대회 1위 수상
- Google CardBoard SDK 사용 및 카드보드 빌드
- ▼ 깃허브 및 실행 영상

https://github.com/Kim-JeongUng/Farm_tycoon

https://www.youtube.com/watch?v=RFCvK_KgxN U&t=2s&ab_channel=%EA%B9%80%EC%A0%9 5%EC%9B%85

Skill.

주 사용 언어

- C#
- Python
- C++

게임 엔진

Unity

현업 툴

- Slack
- Figma
- Github

Education.

2013.03-2017.02 원주 대성고등학교

2017.02-2022.08 한림대학교 융합소프트웨어학과 (3.73 / 4.5)

Awards.

2021.06.16 교내 SW 전공 교과목 연계 경진대회 1위 2021.06.23 교내 AR/VR이해및응용 프로젝트 1위

Other Experience.

메이커스페이스 팹랩 강원

근로생 ● 3D프린터, 레이저커터, 아두이노 등 메이커 장비 설명 및 교육 지원

• 3D모델링(fusion 360)및 3D 슬라이싱

2022.02 • 메이커 장비 유지 보수

한림대학교 의학유전학 연구실/서버실

연구생 • 리눅스 데이터 서버 유지 보수

2021.01- • 외국 학술 논문 구글링 및 정리

2022.02

기타 강사 및 보조강사 활동

장사 ● 춘천 문화재단 아두이노 및 기초 코딩 교육강사 (2021.07-2021.09)

• 원주 북원 여자고등학교 3D프린터 강사 (2021.09)

춘천시 고등학생 대상 앱 개발 보조강사 (2018.07-2018.08)

삼성전자 모바일 리테일 서포터즈 (2020.07-2020.09)

• 오크밸리 스키장, 스노우보드 강사 (2017.12-2018.02)

병역

육군 병장 • 교육사 전투지휘훈련단, 만기 전역 (2018.08-2020.03)

<u>👆 맨 위로 올라가기</u>