## 장애인 여가생활 개선방안

장애인 여가생활 다양성과 만족도 향상을 위한 프로그램 제시







## 개요

분석배경 분석방향 분석목적 분석 흐름도



## 데이터 선정 및 전처리

2 데이터선정 분석대상선정 분석변수선정 및 파생변수 생성



## 본론

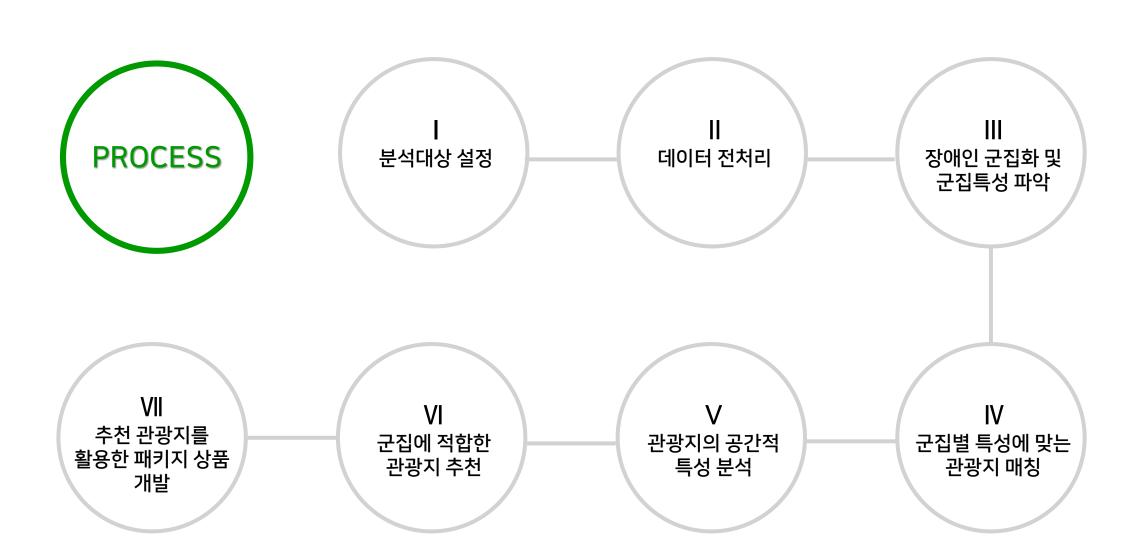
군집분석 군집별 관광지 매칭 여행코스 패키지 개발

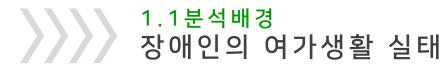


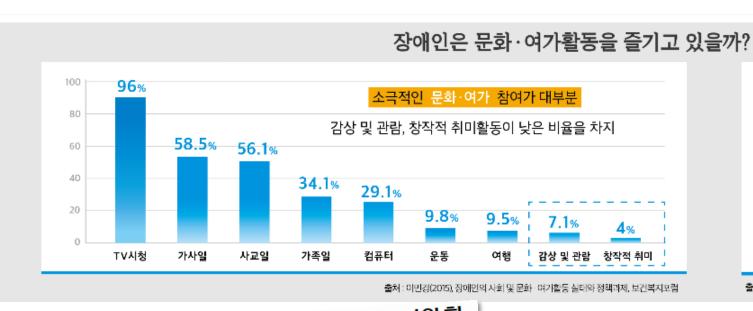
## 결론

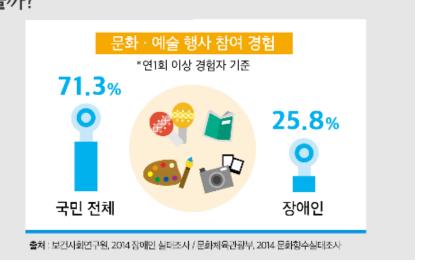
기대효과 정책 연계 및 재언











"장애인취미 96%가 TV시청…문화·체육활동 지원확

대하라"

HOME > 정치 > 도의회

·장애인 61% 문화·여가활동'불만', 이유가···

[장애인 동료 있나요?]최근 1년간 영화 관람한 장애인 4명 중 1명..."문화·예술 영역에서 배제되지 않아야"

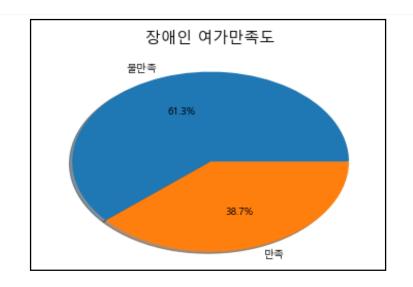
한국보건사회연구원의 '장애인의 사회활동 및 문화·여가활동 실태와 정책과제'(2018)에 따르면 최근 1년간 영화를 관람한 경험이 있는 장애인은 4명 중 1명꼴인 24%에 그쳐 국민 전체 응답자 중같은 대답을 한 사람 61.6%의 절반에도 미치지 못했다.

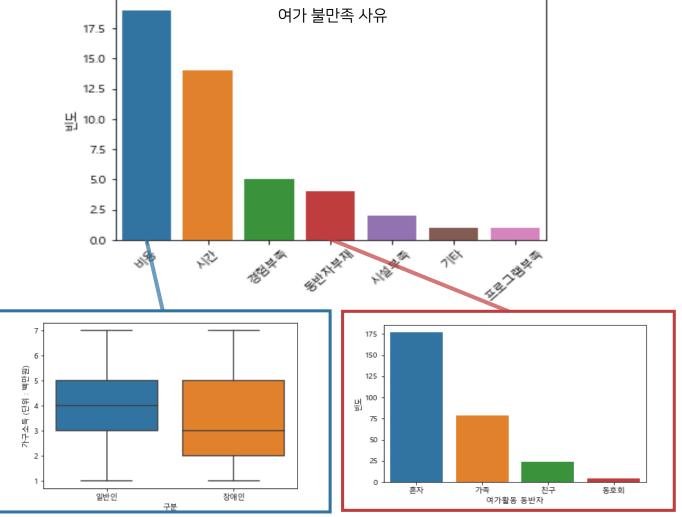
"전체적으로 여가활동이 집 안으로 한정되어 있으며 다양한 여가활동을 즐기지 못하고 있다."

그렇다면, 장애인들은 현재 여가활동에 만족하고 있을까?



1.1분석배경 장애인의 여가생활 만족도





"과반수 이상의 장애인이 비용,시간,경험부족,동반자 부재의 이유로 현재 여가생활에 만족하고있지 못하다."

그래서!

\_국민여가활동조사 데이터 활용

## How to solve?





### 1.2분석방향 왜 패키지여야 하는가?









## 비용문제

패키지 단체로 인한 관광지 입장료 할인 혜택으로 비용에 대한 부담을 낮출 수 있으며, 평소 관광지를 가기 위해 부담했던 교통비에서 절감 효과를 가져올 수 있음.

## 시간문제

대중교통 이용 시, 저상버스 및 지하철 계단 리프트 사용 등으로 많은 시간을 소비 하는데 패키지 여행시 고정 교통수단 이용으로 시간을 절감할 수 있으며 정해진 코 스 로 진 행 하 기 때문에 불필요한 시간 소요를 줄일 수 있음.

## 경험부족

대부분의 장애인이 누리지 못했던 문화관광체험 활동을 패키지여행을 통해 다양한 체험,문화시설에 방문함으로써 장애인의 여가활동 경험부족 문제를 해결할 수 있음.

## 동반자 부재

같은 관심사를 가진 **그룹이** 함께 활동하며, 도움줄 수 있는 인솔자가 여행에 동반 함으로써 동반자부재에 따른 문제를 해결할 수 있음.

## 1.2 분석목적 분석주제 선정

### 분석 주제 장애인을 위한 패키지여행 기획

- 분석 목표 ㆍ 장애인 여가활동의 실질적인 문제점 분석
  - \* 장애인의 여가불만족도 해소
  - 여가활동의 다양성 확대

## 분석 전략

- 1. k-means를 활용해 장애인을 특성에 따라 군집화
- 2. 코사인유사도를 활용해 그룹별 관광지 매칭
- 3. QGIS을 활용한 관광지의 공간적 특성 분석



## 2.데이터 선정 및 전처리 1. 2017년 장애인실태조사

분석데이터: 2017년 장애인실태조사 \_보건복지데이터포털

**분석대상설정**: 장애등급: 1,2,3급 [중증장애인의 경우 경증장애인보다

평균적으로 낮은 여가만족도를 나타냄]

조사지역: 서울,경기 [서울과 경기지역이 전국 장애인의 36.34%]

장애등록여부: 여러 개의 장애를 가진 경우 어떤 장애를 최우선적으로

등록했는지를 장애유형 지표로 쓰기 위함.

분석변수선정: 경제적수준: 월 평균 총가구소득, 가구 월평균 지출액,

월평균 총 추가비용(장애로 인한)

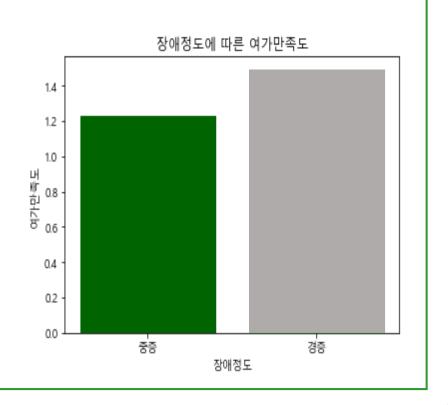
이동편의수준: 집밖 활동 시 불편 정도, 장애유형

인구 특성: 만 나이

여가만족수준 : 문화여가활동 불만족 이유, 문화여가활동 만족도

**파생변수생성**: 가이용소득: 월 평균 총가구소득 - 가구 월평균 지출액

비율: 월평균 총 추가비용 / 가구 월평균 지출액



## **>>>>**

### 2.데이터 선정 및 전처리

## 2. 무장애 여행 정보 서비스

**분석데이터** 무장애 여행 정보 서비스\_공공데이터포털

**분석대상설정** 관광지타입: 장애인이 몸이 불편하다는 점과 시간이 부족해서 여가를 하지 못하는 점을 고려하여 관광지 및 문화시설

타입만을 대상으로 관광지를 선정 (숙박 및 레포츠 타입 제외)

조사지역: 서울,경기

**분석변수선정** 관광지 입장료 : 장애인 여가불만족 이유 중 하나인 경제적부담에 대한 고려사항으로 각 관광지에 대하여 장애인

입장료를 확인

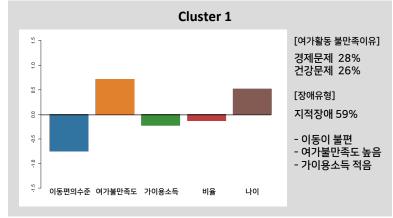
장애인 시설 구비 유무: 장애인 전용 주차장, 접근로, 휠체어, 출입구,엘리베이터, 화장실, 관람석, 점자블록,보조견동반,

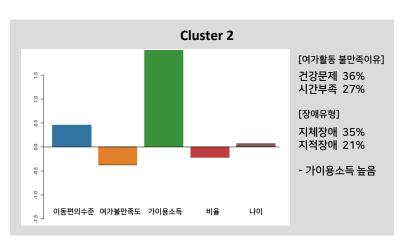
안내원, 오디오가이드,큰 활자홍보물, 점자홍보물, 유도안내설비,수화, 자막비디오가이드

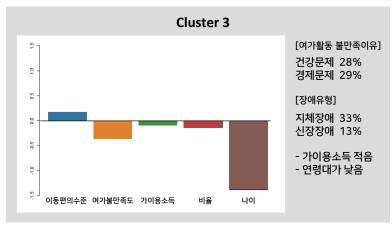
## 3.1 군집 분석 군집화 및 군집특성 분석

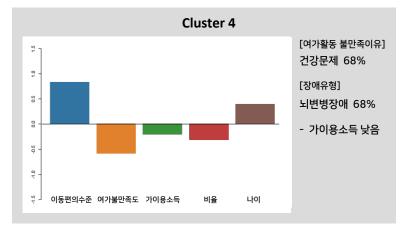
- · 서울 경기 지역 중증장애인 특성 변수 중 집밖 활동 시 불편 정도(1~4) ,문화여가활동 만족도(1~4), 가이용소득, 비율 (추가비용비율) ,만 나이를 이용해 K-means 군집분석 실시
- 군집개수 탐색 후 팔꿈치 지점인 5개로 군집을 세분화 후 군집별로 특성을 파악함

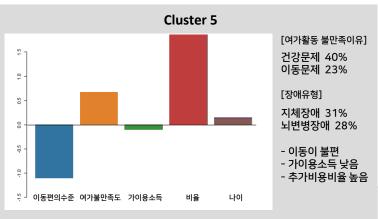














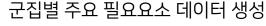
## 3.2.군집별 관광지 매칭 데이터 생성\_장애인 군집 데이터

- 각 군집 주된 불만족 이유 선정 → 합이 70%이상 설명되는 주요 이유를 1, 나머지를 0으로 백터화
- 시각,청각 장애일 경우 특수 시설설비가 필요하기에 추가 컬럼생성 → 시각,청각 컬럼 추가해 장애유형 비율이 높은 경우 1값 부여
- 1값을 가지는 요소를 해당 군집이 여가활동을 할 때 주로 갖춰져야 할 요소로 해석

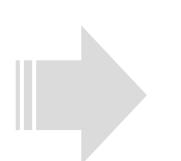
#### 기존데이터 군집별 피벗테이블

	군집별 여가문화활동 불만족 이유														
	만족	경제적	시간	이동	도우미	시설 부족	편의시설 부족	프로그램 부족	취미 없음	건강문제	의사소통	무용답			
Cluster1	76	11	3	3	2	3	1	2	4	0	10	0			
Cluster2	23	0	3	0	1	0	0	0	2	4	1	0			
Cluster3	138	36	11	11	3	2	1	6	9	35	9	0			
Cluster4	3	3	0	3	0	0	0	0	0	15	1	0			
Cluster5	6	10	1	28	10	1	2	2	11	48	6	1			

						군집'	<b>컐</b> 장(	애유형	id d						
	지체	뇌병변	시각	청각	언어	지적	자폐성	정신	신장	심장	호흡기	간	안면	장루 요루	뇌전증
Cluster1	9	6	2	7	1	68	15	4	1	2	0	0	0	0	0
Cluster2 장이	12 	4	0	3	0	7	2	2	2	1	1	0	0	0	0
Cluster3	85	28	8	33	5	23	0	30	35	4	5	1	1	0	3
Cluster4	2	17	0	2	0	1	0	1	2	0	0	0	0	0	0
Cluster5	39	35	10	2	1	13	4	6	10	2	2	1	0	1	0









## 3.2 군집별 관광지 매칭 데이터 생성\_무장애 관광지 데이터

#### 각 시설정보를 이유와 결합시켜 새로운 컬럼 생성

- 경제적 부담 -> 1- (비용 정보 min max 스케일링 )
- 이동불편 -> sum(휠체어, 관람석, 엘리베이터, 출입구, 접근로)/5
- 도우미 X -> 안내원 여부 (1,0)
- 여가시설내 편의시설 부족 -> 전체 편의 시설 개수/14
- 적당한 취미 X -> 문화,체험,산업관광지에 1값 부여
- 건강이나 체력부족 -> 병원 1.5km 이내 위치 여부
- 의사소통에 어려움 -> 안내원 여부 (1,0)
- 시각-> sum(점자홍보물,유도안내설비,보조견)/3
- 청각-> sum(수화,자막비디오가이드)/2
- 각 관광지가 가지고 있는 설비 수 / 전체 설비 수 로 백터 값 부여
- 값이 1에 가까울수록 해당 요소를 잘 충족시키고있는 관광지로 해석

#### 기존 무장애 관광지 데이터 시설정보

관광지별 시설정보														
관광지명	오디오가 이드	관람석	큰활자홍 보물	점자홍보 물	엘리베이 터	출입구	안내원	유도안내 설비	보조견	접근로	화장실	수화	자막비디 오가이드	휠체어
관광지1	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	1
관광지2	0	0	0	1	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0
관광지3	0	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1
관광지4	0	0	0	0	1	1	0	1	1	1	1	0	0	0
관광지5	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1



#### 관광지별 필요요소 충족정도 데이터 생성

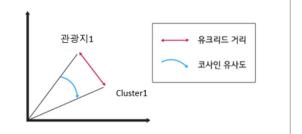
관광지명	경제적 문제	이동불편	도우미 필요	편의시설 부 <del>족</del>	적당한 취미없음	건강이나 체력부족	의사소통 어려움	시각장애	청각장애
관광지1	0.8	0.4	1	0.78	1	0	1	0.5	0
관광지2	0.6	0.9	0	0.7	0	1	0	0.33	0
관광지3	0.3	0.4	0	0.6	1	1	0	0	0.5
관광지4	0.	1	0	0	0	1	0	0	1
관광지5	1	1	1	0	0	1	0	1	0



## 3.2 군집별 관광지 매칭 코사인유사도 측정

- 1. 군집백터 중 1값을 가지는 컬럼만 인덱싱 ('차원의 저주를 해소하면서, 정보의 손실을 최소화하기위해')
- 2. 인덱싱한 컬럼으로 관광지 백터와의 코사인 유사도 측정
  - \* 코사인 유사도: 두 백터 사이의 '거리'가 아닌 '**각도**'를 측정하여 유사정도를 비교하는 방법





군집	경제적 문제	이동불 편	도우미 필요	편의시 설 부족	적당한 취미없 음	건강이 나체력 부족	의사소 통어려 움	시각장 애	청각장 애		경제적 문제	적당한 취미없음	의사소통 어려움					
Cluster 1	1	0	0	0	1	0	1	0	0		1	1	1		유사도가 높은 관광지 선택			
								<b>—</b>		집백터 중 값이 ! 열만 선택		1 =	크사인 유	사도 측정	Cos_sim(cluster1, 관광지1) = 0.84			
관광지1	0.8	0.4	1	0.78	1	0	1	0.5	0		0.8	1	1		Cos_sim(cluster1, 관광지2) = 0.26 Cos_sim(cluster1, 관광지3) = 0.47			
관광지2	0.6	0.9	0	0.7	0	1	0	0.33	0		0.6	0	0		Cos_sim(cluster1, 관광지4) = 0			
관광지3	0.3	0.4	0	0.6	1	1	0	0	0.5		0.3	1	0	,	Cos_sim(cluster1, 관광지5) = 0.37			
관광지4	0.	1	0	0	0	1	0	0	1		0.	0	0		•			
관광지5	1	1	1	0	0	1	0	1	0		1	0	0		:			
										4								

#### 선택 feature로 진행시 불만족 문제 해결정도

cluster1 :64% 해결

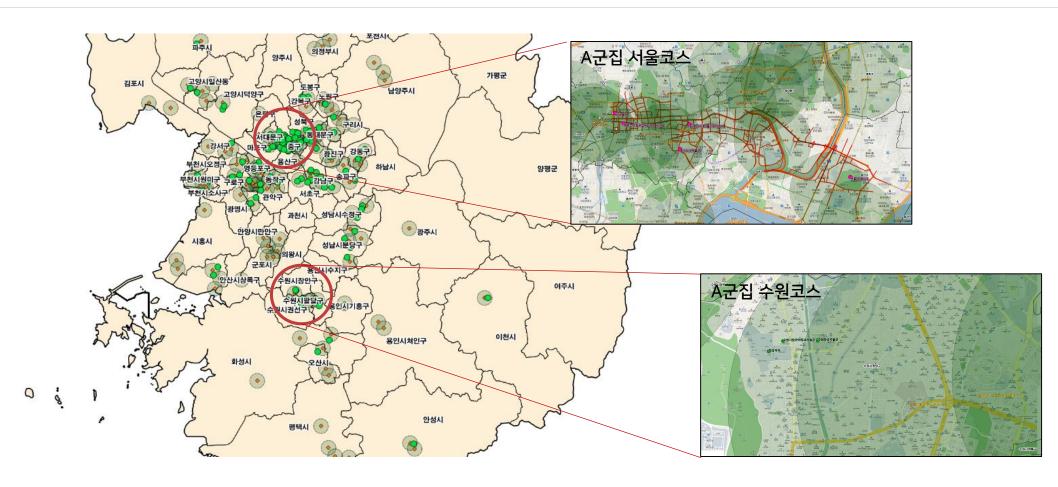
cluster2: 63% 해결

cluster3: 73% 해결

cluster4: 100% 해결

cluster5: 85% 해결

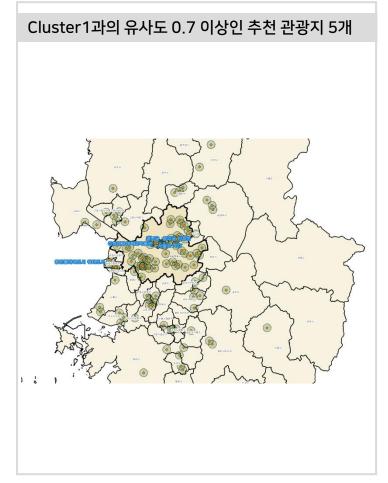
- 각 군집별 코사인 유사도가 0.7이상인 관광지를 추린 후, QGIS를 활용해 공간분석 실시
- 이를 토대로 각 군집별 관광지추천과 맞춤 여행코스 패키지 개발

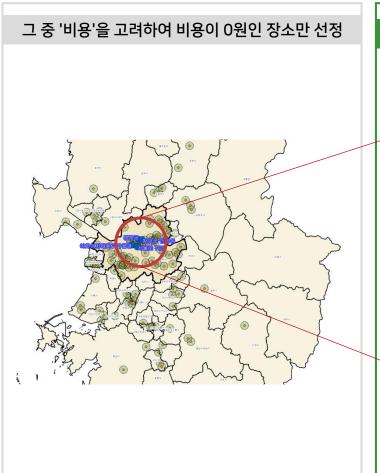




### Cluster 1\_For Free 코스

\_\_'비용', '적당한 취미 없음', '의사소통 어려움' 컬럼 기준



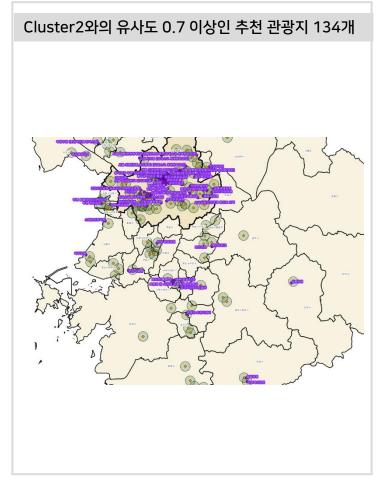


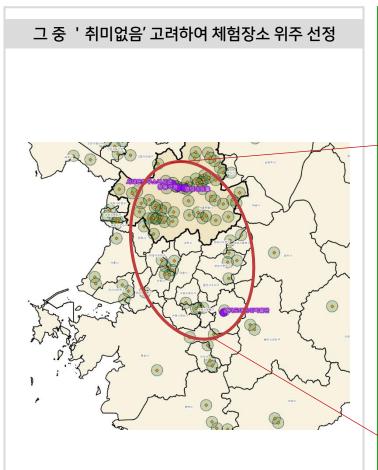




## Cluster 2\_다양한 체험코스

\_\_'적당한 취미 없음', '건강', '청각' 컬럼 기준



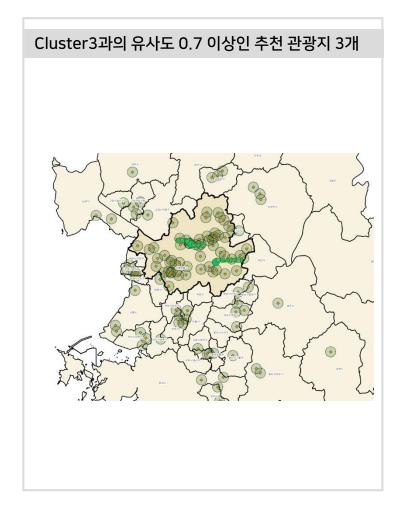


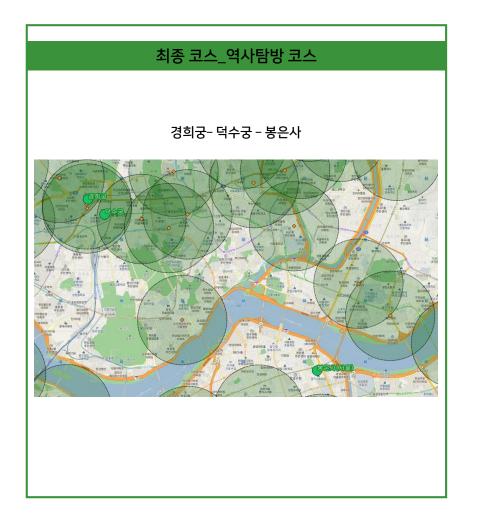




## Cluster 3\_역사탐방 코스

\_\_'비용', '건강', '시각', '청각' 컬럼 기준

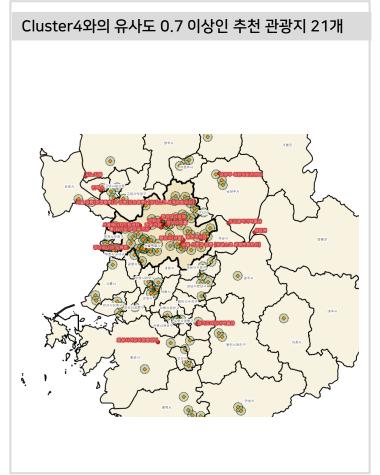


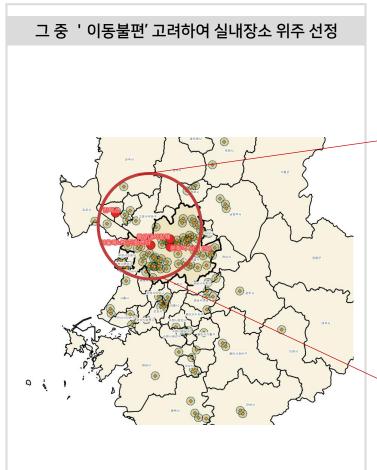


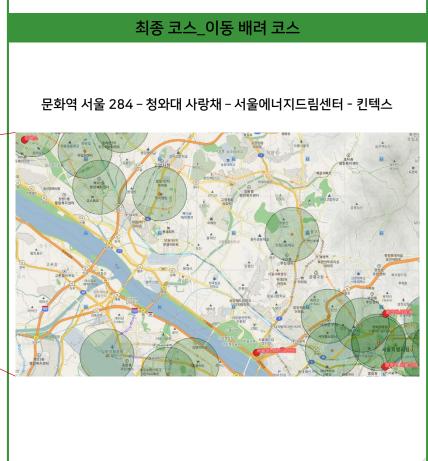


## Cluster 4\_이동 배려 코스

\_\_'이동불편', '건강', '청각' 컬럼 기준



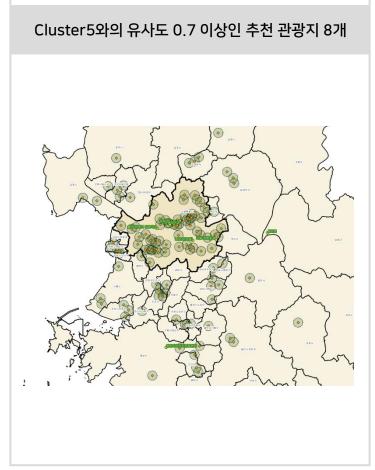




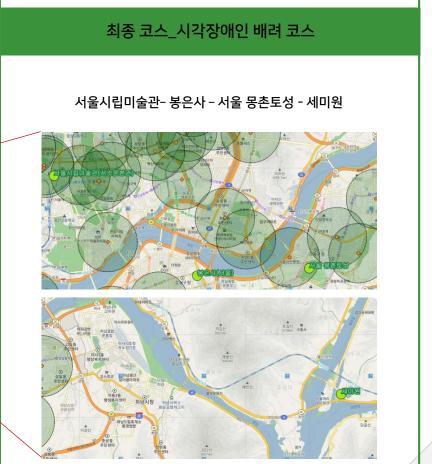


### Cluster 5\_시각장애인 배려 코스

\_\_'비용', '이동불편', '도우미', '건강', '시각' 컬럼 기준











## 만족도 향상

새로운 프로그램을 통해 장애인들이 원하는 여가를 보냄으로써 장애인 여가생활 만족도향상에 도움을 줄수 있음.



## 정보 공유

군집마다 비슷한 특징이 존재하기 때문에, 새로운 프로그램을 통해 여가활동의 동반자를 찾을 수 있음. 관심사가 비슷하기 때문에 정보에 대한 공유가 빠르게 진행됨.

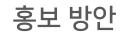


## 정책 연계

현재 시행중인 다양한 장애인 편의 및 복지 정책을 해당 프로그램과 연계하여 진행할 수 있음.









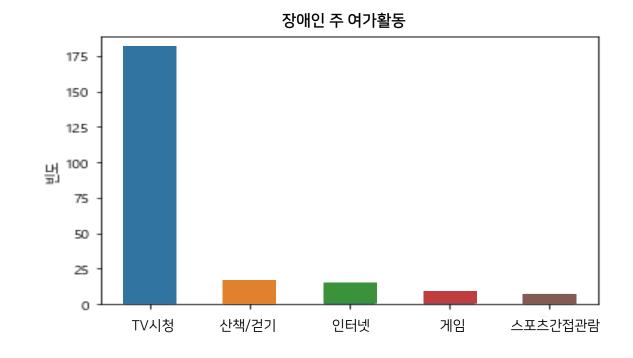
정책 연계



## 4.결론 제언\_홍보방안



### TV광고를 통한 홍보



대부분의 장애인들이 집안에서 여가를 보낸다는 것을 통해 집에서 쉽게 접할 수 있는 컴퓨터와 TV광고를 통한 홍보를 진행하면 많은 장애인들이 프로그램에 대한 정보를 접할 수 있음.



4. 결론 제 언 : 정 책 연 계





구 분		내 용									
이용대상자	사람 ■ 위 교통약7	지법」에 따라 등록된 1급 또는 2급 장애인으로서 버스·지하철 등의 이용이 어려운 자에 준하는 사람으로서 지방자치단체의 조례로 정하는 사람 인을 동반하는 가족 및 보호자									
운행되는	셔틀운행	<ul> <li>현재 위치에서 목적지까지의 이동을 지원하는 차량</li> <li>√ 중형버스는 대규모 영구임대단지 등 장애인 집단 거주지역, 장애인복지시설, 공공청사 및 종합병원 등 장애인 밀집지역과 이용빈도가 높은 시설 간 셔틀 운행</li> <li>√ 셔틀운행의 경우 이용료는 무료</li> </ul>									
차량의 종류	콜운행	<ul> <li>정기적으로 지정된 노선을 순회 이동하는 차량</li> <li>√ 소형승합자는 중증장애인을 대상으로 예약신청을 받아 콜운행</li> <li>√ 콜운행의 경우 해당 택시이용 요금 범위 내에서 실비징수 가능(다만, 국민기 초생활보장 수급자는 무료)</li> </ul>									

- 이용대상자의 범위를 확대해 더 많은 장애인들이 편의를 느낄 수 있도록 함.
- 현재 하루에 3~5회 운행하는 셔틀운행의 경우 증편 혹은 패키지
   출발 시간과 유사한 배차시간표로 변경
- 패키지 신청시 콜운행에 대한 요청을 받는 경우 콜운행과 패키지의 연계할인으로 유도

#### 정책 연계2\_지역별 장애편의시설 불균형

주 소	휠체어	오디오가이 드	관람석	점자홍보 물	엘리베이 터	출입구	안내원	유도안내설 비	보조견	주차장	접근로	화장실	수화	자막비디 오가이드
서 울	0.160221	0.011050	0.016575	0.011050	0.740331	0.712707	0.016575	0.01105	0.033149	0.762431	0.856354	0.712707	0.000000	0.005525
경 기	0.067797	0.016949	0.067797	0.016949	0.508475	0.694915	0.033898	0.00000	0.186441	0.779661	0.813559	0.559322	0.016949	0.000000

- 지역에 따라 장애인 편의 시설에 대한 구비 여부가 불균형 함.
- 지역 불균형을 해소하여 많은 장애인들이 더 나은 여가를 보낼 수 있도록 지원

패키지 출발지로의 이동, 장애인 편의 시설에 대한 지역 불균형 등의 문제를 "셔틀버스 및 콜택시"등의 현행 정책을 통해 상호 보완할 수 있을 것이라 판단됨.

# Thank You