

제16회 임베디드소프트웨어 경진대회

최종서류 심사결과

부문	자유공모		
팀번호	8158	팀명	RemedyEX
작품명	손, 무릎 재활 웨어러블 임베디드 게임 프로그램		
진출여부	결선 진출		
작품에 대한 심사위원 의견			
<ul style="list-style-type: none">- 재활 치료기 아이디어는 실용성이 높음. 사용 콘텐츠의 다양성을 확보하기 위한 플랫폼이 보강되면 상품화 가능성이 있음.- 손, 무릎 재활 웨어러블 게임 프로그램을 통해 재활에 대한 목표의지를 돈워주고, 운동의 지속성을 갖게 한 점이 인상적임.- 신체감지가 가능한 센서를 연결하여 게임으로 구성한 부분이 웨어러블 재활장치로서 사용하기 좋을 것 같음.- 아두이노를 잘 활용함.			
결선을 위한 TIP			
<ul style="list-style-type: none">- 사용자마다 다른 값을 가지므로 시작하기 전에 사용자 Calibration 부분이 필요할 것으로 보임.- 실제 재활의학과에서 처방되는 운동의 종류를 참고하여 필요한 센서를 추가하는 것의 검토가 필요.			

※ 안내사항

1) 결선 안내

- 일자 : 2018년 12월 5일(수) ~ 6일(목)
- 장소 : 코엑스 B홀 (서울, 삼성동)
- 전시 방식 : 팀당 부스 1EA 제공
- * 11월 초에 결선준비를 위한 안내 및 수요조사가 진행될 예정입니다.

2) 문의사항

- 임베디드SW경진대회 사무국 (02-2132-0756, contest@fkii.org)