[EditText&Button]

* inputText: 로그인창, 검색창과 같이 text를 입력할 수 있는 field
* EditText태그

-layout\_width(height): 단위는 에

-hint:

<EditText  
 android:layout\_width="300dp"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:hint="아이디를 입력하세요..."

>>결과값

다음과 같이 EditText안에 hint텍스트가 들어간다.

* Button태그

Width, height는 보통 wrap\_content로 지정

* 태그의 id 지정
* android:id="@+id/et\_id"
* android:id="@+id/btn\_test"

>> MainActivity.java

* 버튼과 EditText의 기능지정 >> MainActivity.java
* 해당구문의 import가 서술되지 않은 경우 해당 열에서 [Alt+Enter]하면 자동생성된다.
* OnCreate함수: 어플을 처음 실행했을 때 가장 먼저 실행
* protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
   super.onCreate(savedInstanceState);  
   setContentView(R.layout.*activity\_main*);  
  }

>setContentView를 보면 activity\_main.xml이 연결되어 있다.

* findViewByid: 특정 id를 부여해라는 뜻
* EditText et\_id;  
  Button btn\_test;
* et\_id=findViewById(R.id.*et\_id*);  
  btn\_test=findViewById(R.id.*btn\_test*);
* setOnClickListener: Button의 하위 클래스로 클릭 후 실행되는 이벤트 설정함수
* btn\_test.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
   @Override  
   public void onClick(View view) {  
   et\_id.setText("김민혁");  
   }
* View.OnClickListener()을 했는데 오류가 나면 해당 함수를 클릭한 후 alt+Enter하면 Override로 onClick함수를 작성하여 준다.
* 위 코드를 다음과 같이 고쳐줄 수도 있다.
* btn\_test.setOnClickListener(view -> et\_id.setText("김민혁"));
* setText는 EditText하위의 함수로 미리 Text를 지정할 수 있다.
* EditText에 쓰인 Text를 String으로 저장(getText)
* String 변수를 저장한 후 해당 EditText\_id.getText().toString();

(getText()는 string으로 받는 것이 아니므로 .toString()을 덧붙혀 준다.

et\_test = findViewById(R.id.*et\_test*);  
str = et\_test.getText().toString();