

# 이 력 서

## 개인정보

---

성 명: 김연수

생년월일: 1990년 01월 02일 (여성), 결혼유무 : 미혼  
주 소: 서울시 금천구 가산로 7길 85

연 봉: 현재(최종)연봉: 2,800만원/ 희망연봉: 3,600만원(협의가능)



## 학력사항

---

2008.03-2008.08	부경대학교	시각디자인과	중퇴
2010.03-2012.02	일본전자전문대학	디지털미디어과	졸업

## 경력사항 (총 경력: 3년 3개월)

---

2019.04 ~ 2021.05(2년 2개월)	(주) 애드원코리아미디어센터	웹개발팀	과장
2018.04 ~ 2019.04(1년 1개월)	(주) 바른웹	웹개발팀	사원

## 직무능력 및 핵심역량

---

- HTML / CSS / SCSS / JS 웹 퍼블리싱

## 자격증 및 외국어

---

- JLPT 2급 일본어

## 상세 경력사항 (총 경력: 3년3개월)

2019. 04 ~ 2021.05

(주)애드원코리아미디어센터

웹개발팀 / 과장

회사정보: 광고대행업체 월 매출: 2억원 인원: 30명

### 【주요업무】

1. 기업 홈페이지 제작 및 유지 보수  
HTML/CSS/ JS를 이용한 홈페이지 제작 및 수정 유지 보수
2. 재직 중 실적 및 업적 또는 업무평가
  - 신생 팀의 리더로서 기본적인 업무 체제 및 기본 틀 마련
  - 팀원들 실력 Develop을 위한 과제 제출
  - 월 매출 7천만원에서 2억 원까지 성장하게 됨

### 【이직희망 사유】

회사 임직원의 성희롱 및 사내 각종 문제

2018. 04 ~ 2019.04

(주)바른웹

웹개발 /사원

회사정보: 광고 대행업체 연 매출: ? 인원: 개발팀 - 11인

### 【주요업무】

1. 기업 홈페이지 제작 및 유지 보수  
HTML/CSS/ JS를 이용한 홈페이지 제작 및 수정 유지 보수

### 【이직희망 사유】: 임원의 언어적 폭행 및 불합리한 대우

### 업무관련 교육사항 및 기타 자격사항

- 교육사항
  - 2017.09 ~ 2018.02 스마트기기 UXUI 디자인(디지털 앱, 웹디자인) 훈련과정
- 자격사항
  - JLPT 2급

# 자기 소개서

## 【간단한 자신소개】

업무 진행에 있어 어려움을 늘 존재합니다.

저는 그러한 상황에서도 끊임없이 방법을 찾고자 노력하여 목표 달성을 최우선으로 생각합니다.

꿈을 쫓아 끊임없이 앞으로 나아가는,  
우주인 김연수입니다.

## 【지원분야 관련 주요경력 및 역량】

웹 퍼블리싱 3년차 개발자 김연수입니다.

디자이너로써 경험을 통해 습득한 시각으로, 소비자가 상호적이며 안정적이라고 느낄 수 있는 사이트를 구축합니다.  
비개발직무를 수행하였던 경험이 있기에 개발을 전혀 모르는 팀과의 협업에도 유기적인 업무 진행을 할 수 있습니다.

웹 에이전시 회사에서 경력을 바탕으로, 클라이언트의 니즈 파악과 그를 통한 효율적 프로젝트 진행에 자신있습니다.

## 【업무적/조직적 강점 및 보완점】

웹 개발팀이 처음 신설된 바로 전 회사에 팀 리더로 입사하게 되어 업무를 진행했습니다.

입사 후 처음 한 일은 개발팀 이외에도 각 팀과의 업무 효율성을 최대로 증가시키기 위해 체계를 정립하는 것이었습니다.  
작업물 파일의 네이밍의 규칙화부터, 클라이언트 대응 시 각 팀이 해야 할 레퍼런스 제시까지, 팀장으로써 모든 과정을  
주도적으로 이끌었습니다.

그 결과, 회사는 월 매출 7천만원대에서 2억원까지 상승하게 되었습니다.

리더로써 팀원들의 성장을 위해 꾸준하게 노력하며, 팀원들의 **Develop** 위해 과제를 냈고 그 결과 팀 전체적의 속도와  
퀄리티가 눈에 띄게 향상되었습니다. 그를 통해, 한 달에 총 **15개** 내외로 제작하던 사이트 양을 약 두 배 가량 제작 할 수 있게 되었습니다.

현재는 저 자신의 발전을 위해 좀 더 깊이있게 개발 언어를 공부함과 동시에, 부족하다고 느꼈던 **JavaScript**를 중심으로  
다시 한 번 **HTML**과 **CSS, Sass**를 공부하고 있습니다.

공부를 거듭함에 따라 개발에 더욱 더 흥미를 느끼, 추가적으로 **React**와 **Vue.js**도 공부 중에 있습니다.

## 【지원동기 및 비전】

개발자에게 최종 목표란 없다고 생각합니다. 앞으로도 변화하는 웹 시장에 맞게 계속해서 공부해야되는  
직업이기 때문입니다.

최종 목표라기보다 꿈이 있다면 ....

저만의 게임을 만들어 보고 싶습니다.

원래 게임을 너무나 좋아하고 꿈꿔왔으며 직업으로 가졌던 사람이라 아직 미련이 남아 있나봅니다.

여러 프로그래밍 언어를 배워 저만의 독창적인 인디게임을 만들어 보고 싶은것이 저의 꿈입니다.

원화 및 사운드 디자인 소스 작업은 현재로도 모두 가능하며 프로그래밍 공부만 더 열심히 한다면 1인기업의  
꿈도 꿰 볼수 있다고 생각합니다!

그리고 후배 양성을 하고 싶습니다.

제가 공부하면서 어려웠던 것들. 개념이 잡히지 않던 부분들을 쉽게 가르쳐 주고 성장해 나아가는 것을 보면  
뿌듯할 것 같습니다!

이 꿈들을 이루기 위해 저는 오늘도 열심히 키보드 자판을 두드립니다!