구매패턴 분석을 통한 결혼여부 예측

조 칠전팔기

조원 김이지, 이희원, 길선종

CONTENTS -

01 배경설명

2 EDA 및 시각화

03 특성공학

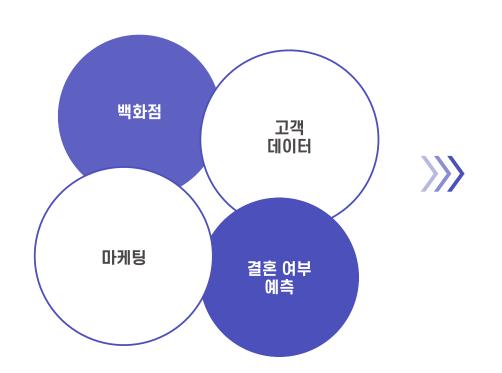
1 모델링 및 앙상블

05 ²²

06 도전 및 해결

①1 · 배경설명

프로젝트 진행 배경



- 고객 데이터를 활용한 맞춤형 마케팅 전략 수 립을 경쟁력을 강화하는 핵심 요소
- 백화점을 대상으로 했을 때, 결혼 여부는 고 객이 소비패턴에 큰 영향을 줌.
- 하지만 결혼 여부는 개인정보 보호 문제 등에 의해 수집이 어려우므로 **간접적 예측이 필요**
- 데이터 기반의 접근법을 통해, 결혼여부를 예측하여 고객 경험을 향상시키고 백화점의 장기적 경쟁력을 강화하는데 기여하고자 함.



PROFILE.

백화점 고객

구매일시

지점코드

대분류

중분류

브랜드코드

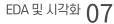
구매가격

一 02 EDA 및 시각화

feature importance LGBM

	Feature	Importance
430	가족단위구매비율	64
4	여름_구매비율	54
14	방문평균거래평균횟수	52
10	18시이후구매비율	49
411	요일별_구매횟수비율_3	46
32	대분류_생식품_cnt	40
2	구매주기	39
187	중_pivot_횟수비율_수입종합화장품	38
37	최소구매액	37
233	중_pivot_횟수비율_용기보증	36
9	12시이후_18시이전구매비율	35
209	중_pivot_횟수비율_아동	35
43	구매금액_1q	35
410	요일별_구매횟수비율_2	33
426	시간별_구매횟수비율_19	32
28	대_주구매비율	32
18	하루 구매 시간 간격	31
40	구매금액표준편차	31
36	최대구매액	29
125	중_pivot_횟수비율_란제리	28
157	중_pivot_횟수비율_상품군미지정	27
16	금오후토일방문비율	26



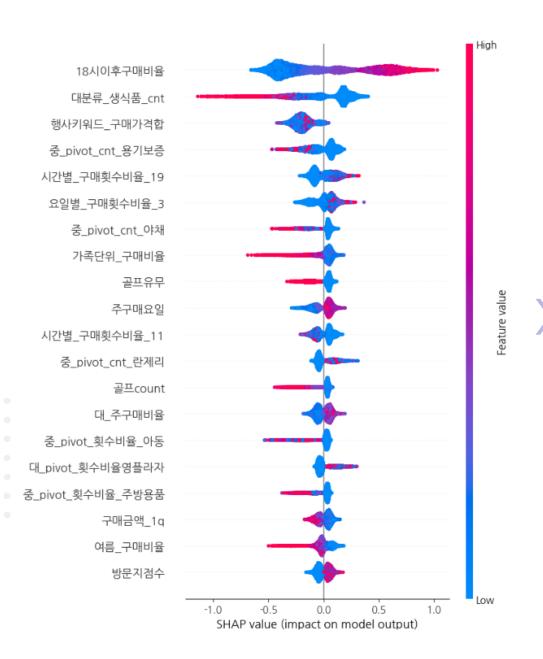


- 초반에 특성을 어느 정도 만든 이후 진행
- feature importance를 통해 어느 특성이 영향을 많이 끼쳤는지 확인
- 선택하여 사용할 특성을 판단하는 데에 사용
- 예시: 가족단위구매비율, 여름_구매비율, 방 문평균거래평균횟수, 18시 이후 구매비율 등

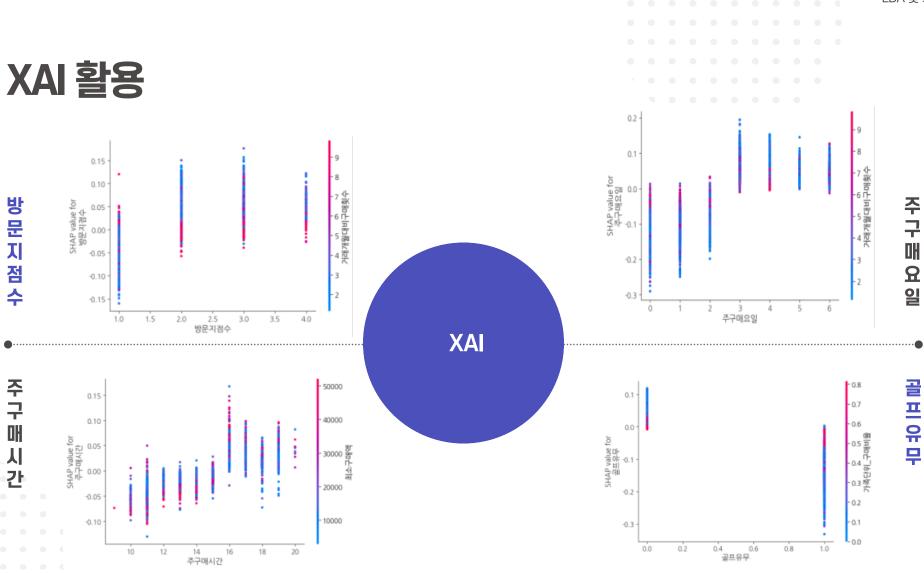




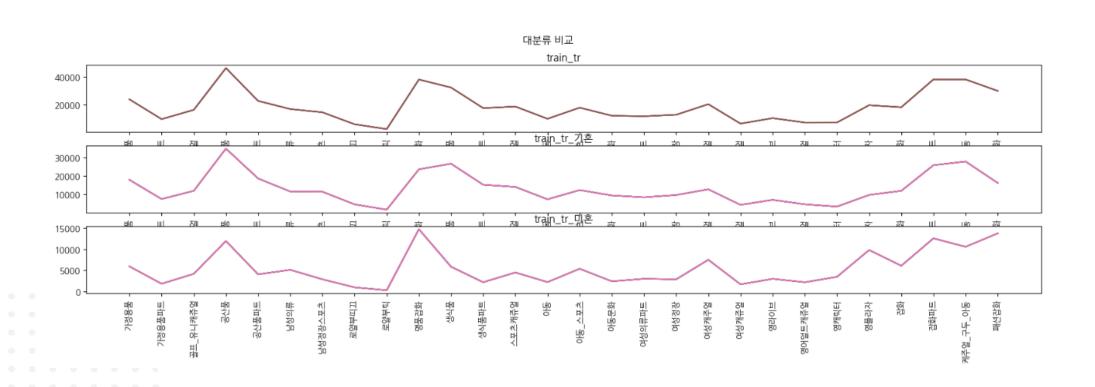
EDA 및 시각화 08



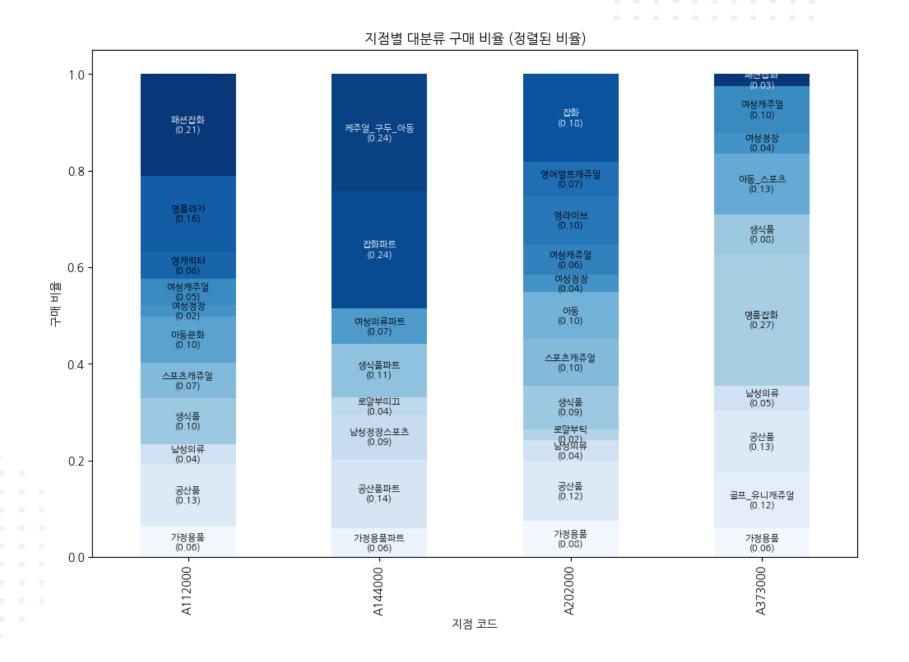
- XAI를 진행하기 전 1차로 판단
- 기혼과 미혼을 비교하여 특성 확인
- 예시 : 아동은 기혼에 더 영향을 많이 끼쳤지 만 유아는 미혼에 더 영향을 많이 끼쳤다.
- 이후 각 특성에 대한 XAI로 2차 확인



대분류별 기혼미혼



지점별 대분류



03 특성공학

train_tr 특성 추가

train_tr['구매일시'] 형식 변환

object 형식으로 작성된 구매일시 컬럼을 pandas를 이용해 날짜 형식으로 변환

• 구매월, 구매일, 구매요일 추출

(예시) '2004-05-03 01:15:00' 날짜로 변경된 구매일시 컬럼에서 월, 일, 요일 추출

• 구매시간 추출

(예시) '2004-05-03 01:15:00' 날짜로 변경된 구매일시 컬럼에서 시간 추출

train_ft 특성 추가 (1)

구매일시

거래횟수

내점일수

구매주기

계절별 구매 비율

12시 이전/12시~18시/18시 이후 구매 비율

평일 18시 구매 비율

방문당 거래평균횟수

주구매시간

하루 구매 시간 간격, 방문 일자 지점코드

방문지점수

주구매지점

브랜드코드

브랜드 nunique

주구매 브랜드

브랜드별 구매 3회 이상

브랜드별 평균 구매액

train_ft 특성 추가 (2)

중분류

중분류 nunique

주구매비율

행사 관련 키워드 구매 횟수

유아 관련 count

같은 중분류 재구매횟수 비율 대분류

대분류 nunique

주구매비율

아동 count

여성 count

남성 count

생식품 count

구매가격

총구매액

구매건수

평균구매액

최대/최소 구매액

환불 금액/건수

구매금액표준편차

구매금액 왜도/첨도

구매금액 2q/3q

같은 가격 재구매횟수 비율

train_ft 특성 추가 (3)

기타

대분류별 구매가격 최대/최소

가족 단위 구매 비율

pivot

중분류/구매횟수 (비율)

대분류/구매횟수 (비율)

지점코드/브랜드코드

지점코드/구매가격

지점코드/구매일 (비율)

구매월/구매횟수

구매요일/구매가격

구매시간/구매가격

추가 특성

지점별 최대구매 대분류

하루 최대 체류시간

대분류 영 count

구매당체류시간

지점코드별 평균체류시간

유아복 구매 횟수/비율

신생아 포함 중분류

내점일수+구매주기

주구매시간 16시 이후

목금토일 구매 비율

train_ft 특성 추가 (4)

지점별 중분류

지점코드 개수 확인

train_ft에서 총 4개, test_ft에서 없는 부분은 0으로 처리

지점코드별 중분류 취합

똑같은 카테고리가 다른 이름으로 취합되어 있음을 확인, 보기 편하도록 똑같은 이름으로 재정의 수정중분류

재정의한 컬럼 기준 피처 생성

재정의한 컬럼을 토대로 기존 중분 류를 대신하여 피처 수정 및 생성

추후 예측 확률이 높아지지 않아 폐기 군집분석

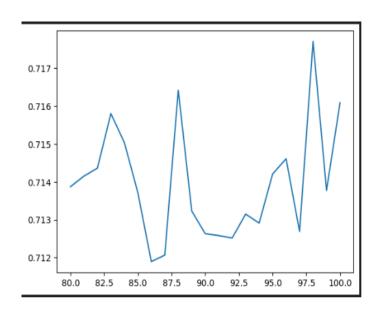
브랜드코드를 활용해 클러스터링 진행

브랜드코드별로 피처 생성

브랜드코드를 활용해 클러스터링 진행

특성선택

feature selection



sklearn.feature_selection 의 SelectPercentile을 사용해서 점수가 가장 높은 피처들을 선택해서 사용

feature importance 0 제거

feature_importance_df[feature_importance_df["Importance"] == 0]

	Feature	Importance	
488	최대구매액_대분류_20	0	
431	체류시간	0	
448	최소구매액_대분류_8	0	
487	최대구매액_대분류_19	0	
446	최소구매액_대분류_6	0	
274	중_pivot_횟수비율_종합_수입	0	
278	중_pivot_횟수비율_즉석조리	0	
279	중_pivot_횟수비율_지갑_벨트	0	
280	중_pivot_횟수비율_직수입침구	0	
496	최대구매액_대분류_28	0	
176 rows × 2 columns			

피처 중요도가 0인 176개의 피처 제거 후 모델 점수가 많이 차이 나지 않으면 피처 제거

①4모델링 및 앙상블

교차검증



AutoML

catboost

boosting 앙상블 기법을 사용하는 모델

오버피팅을 피하기 위해 내부적으로 여러 방

법을 갖추고 있어 속도 뿐만 아니라

예측력도 굉장히 높다.

histgb

그래디언트 부스팅 트리를 기반으로함

효율적인 계산

상대적으로 낮은 과적합 경향

범주형 변수 처리

loss 점수 기준 lgbm, xgboost, catboost, histgb

기본세팅

```
metric : macro_f1
estimator_list = ['lgbm', 'rf', 'xgboost', 'extra_tree',
   'xgb_limitdepth', 'lrl1', 'catboost', 'histgb']
task : classification
time_budget : 60*60
seed : 42
early_stop : True
```

OPTUNA

XGBoost

```
class XG Objective:
    def __init__(self, x, y, seed):
        self.x = x
        self.v = v
        self.seed = seed
        self.cv = KFold(n_splits=5, shuffle=True, random_state=self.seed)
    def __call__(self, trial):
        hp = {
            'n_estimators': trial.suggest_int('n_estimators', 50,201),
            'learning_rate': trial.suggest_float('learning_rate', 0.01, 0.31,
step=0.01),
             'max_depth': trial.suggest_int('max_depth', 3, 12),
            'gamma': trial.suggest_float('gamma', 0.1, 5.1, step=0.1),
            'subsample': trial.suggest_float('subsample', 0.5, 1.0, step=0.1),
            'colsample_bytree': trial.suggest_float('colsample_bytree', 0.5,
1.0, step=0.1)
        model = XGBClassifier(random_state=self.seed, **hp)
        scores = cross_val_score(model, self.x, self.y, cv=self.cv, scoring='f
1_macro', n_jobs=-1)
        return scores.mean()
```

```
class LGB_Objective:
   def __init__(self, x, y, seed):
       self.x = x
       self.y = y
        self.seed = seed
        self.cv = KFold(n_splits=5, shuffle=True, random_state=self.seed)
   def __call__(self, trial):
       hp = {
            'n_estimators': trial.suggest_int('n_estimators', 50, 501),
           'learning_rate': trial.suggest_float('learning_rate',0.01, 0.31, s
tep=0.01),
            'max_depth': trial.suggest_int('max_depth', 3, 16),
            'num_leaves': trial.suggest_int('num_leaves', 20,101),
            'min_child_samples': trial.suggest_int('min_child_samples', 5,31),
        model = LGBMClassifier(random_state=self.seed, **hp)
        scores = cross_val_score(model, self.x, self.y, cv=self.cv, scoring='f
1_macro', n_jobs=-1)
        return scores.mean()
```

```
xg_study = optuna.create_study(
    direction='maximize',
    sampler= sampler
)
xg_objective_func = XG_Objective(train_ft, target, SEED)
xg_study.optimize(xg_objective_func, n_trials=150)
```

```
lgb_study = optuna.create_study(
    direction='maximize',
    sampler= sampler
)

lgb_objective_func = LGB_Objective(train_ft, target, SEED)
lgb_study.optimize(lgb_objective_func, n_trials=150)
```

앙상블

predict threshold 조절

미혼 비율이 train 데이터에서 0.393 이나왔다.
threshold 값을 0.39 근처로 조정해서 0 과 1의 비율을 조정해서 recall 값을 올리고 precision을 낮췄다.
recall값이 얻는 이득이 precision이 손해보는 것보다 커서 f1-macro값이 커진다.

• Soft Voting 사용

각자 다른 모델링을 2~3개씩 뽑아서 총 7~9개의 모델을 **SoftVoting방식**을 사용해서 오버피팅감소효과로 인한 예측성능을 향상시키고 **일반화**했다. 개별성능이 어느정도 나오는 모델로 선정하기위해 **기준을 0.71이상**으로 정했다. 각 클래스의 예측확률을 평균내서 앙상블했다.

05 결론



인사이트

- 소비목적과 패턴 차이
- 구매 주기 및 시간대
- 브랜드 및 카테고리 선호도

마케팅 전략

- 맞춤형 프로모션 및 혜택 제공
- 고객 분류에 따른 이메일/푸시 마케팅
- 지점별 상품 배치 최적화
- 충성도 프로그램 강화
- 라이프 이벤트 타겟팅



06도전 및 해결

도전 타임라인



앞으로의 로전이 있다면..?

개선점

01. 빠른 판단

오래 걸리는 작업이 끝까지 해서 결과가 좋지 않게 나왔을 때 **환기**를 빨리하고 **다시 새롭게** 시작해야 된다는 것을 알았다.

03. 좋은 피처

피처의 개수가 무작정 많다고 좋은 모델이 아니라는 것을 배웠다. 피처셀렉션이 모든 것을 해줄지 알고 pivot테이블과 시간데이터를 이용해서 무작 정 피처를 늘렸는데

결과적으로는 의미 없는 피처가 많아지면서 피처셀렉션도 의미가 많이 없어지고 시간만 많이 걸렸다. 최대한 **의미가 있는 피처만 생성**하고 무작정 피처를 늘리는 것은 좋지 않다는 것을 배웠다.

02. 기록

파일 정리를 제대로 해야되겠다는 생각을 했다. 한 파일을 가지고 계속 쓰다보니까 어떤 식으로 모델 링 했는지도 기억에 잘 남지 않고 결과가 어떤 것 인지 구분이 잘 안됐다.

04. 다양한 접근

한 특성이 다른 특성과 관계가 있을 때는 함부로 정리를 하면 안된다는 것을 배웠다. 다른 요인이 관여될 경우 새롭게 정리한다고해도 오히려 모델 의 정확성을 떨어트린다는 것을 배웠다. **다양한 접** 근을 통해 많은 도전을 해보고 실험 정신으로 결과 를 확인해 봐야한다는 것을 배웠다.



칠전팔기 김이지, 이희원, 길선종