

1. 유스케이스 다이어그램 : 개인 별 식재료 추천

개요: 사용자의 체성분을 측정하여 신체 상태에 맞는 식재료 추천

1.1 이벤트 흐름

1.1.1 기본 흐름 : 앱을 가동함으로 유스케이스 시작

1. 회원가입 및 로그인 // 사용자가 앱에 회원가입 및 로그인
2. 체성분 측정 // 외부 측정 장비를 통해 체성분 측정 ex)스마트 워치

3. 알러지, 종교 기재 // 개인 별 알러지나 종교를 입력

4. 신체 정보 분석 // 분석 버튼을 누름

4.1 정보 수정 // 잘못된 정보를 수정

5. 필요 영양소 제안 // 사용자의 신체 상태와 기호에 맞는 필요 영양소 화면에 출력

6. 식재료 리스트 제안 // 출력된 영양소가 포함된 식재료 리스트를 화면에 출력

7. 사용자가 식재료를 선택 // 사용자는 여러 식재료 중의 하나를 선택

8. 식재료 구매 사이트를 제안 // 사용자가 선택한 식재료의 구매 사이트 링크를 출력

9. 관련 레시피를 게시판에 공유(선택)

유스케이스001 회원가입 및 로그인

1.1 기본 흐름

1.1.1 어플 실행

1.1.2 회원 가입 및 로그인 화면 출력

1.1.3 계정이 없다면 회원가입, 있다면 로그인 버튼 입력

1.2 대안 흐름

1.2.1 사용자가 잘못된 로그인 정보를 입력하면 '올바르지 않은 아이디 혹은 비밀번호' 라고 출력

유스케이스002 개인 데이터 입력

2.1 기본 흐름

2.1.1 체성분 측정 정보를 활용하는 것에 동의하는지 메시지 출력

2.1.2 사용자가 동의 버튼 입력

2.1.3 외부 측정기기를 통해 체성분 측정 버튼 입력

2.1.4 종교 정보를 입력하고 활용하는 것에 동의하는지 메시지 출력

2.1.5 사용자가 동의 버튼 입력

2.1.6 사용자가 종교나 알러지 정보를 입력

2.2 대안 흐름

2.2.1 측정 오류 발생 시 재측정 요청 출력

2.2.2 종교나 알러지가 없을 시 건너뛰기

유스케이스003 신체 정보 분석

3.1 기본 흐름

3.1.1 사용자가 분석 버튼을 입력

3.1.2 필요 영양소 데이터베이스와 사용자의 체성분 측정치를 비교 후 분석

유스케이스004 필요 영양소 제안

4.1 기본 흐름

4.1.1 3.1.2에 의거해서 사용자의 현재 건강 상태 출력

4.1.2 사용자가 다음 버튼 입력

4.1.3 4.1.1 에 의거해서 사용자에게 필요한 영양소를 화면에 출력

4.2 대안 흐름

4.2.1 건강 상태가 최상이면 '올바른 식습관을 유지하고 있습니다' 출력

유스케이스005 식재료 리스트 제안

5.1 기본 흐름

5.1.1 4.1.3에 의거해서 해당 영양소가 풍부한 식재료 리스트를 출력

5.1.2 사용자는 화면에 출력된 식재료 중 하나를 선택

유스케이스006 식재료 구매 사이트 제안

6.1 기본 흐름

6.1.1 5.1.2에 의거하여 식재료 구매 사이트 리스트를 출력 ex) 쿠팡, 마켓컬리

6.1.2 사용자가 해당 링크를 클릭하여 구매 사이트로 접속

6.2 대안 흐름

6.2.1

6.3 예외 흐름

6.3.1 이미 없어진 구매 사이트 링크를 제공한 경우 최신 링크로 다시 제안

6.3.2 이미 품절된 링크를 제공한 경우 다른 대안 사이트를 제안

유스케이스007 관련 레시피 게시판에 공유

7.1 기본 흐름

7.1.1 사용자가 레시피 공유 게시판을 클릭

7.1.2 추천 식재료 레시피를 게시판에 게시

7.1.3 다른 사용자들은 게시물에 댓글이나 추천 가능

7.2 대안 흐름

7.2.1 게시를 원하지 않으면 건너뛰기