

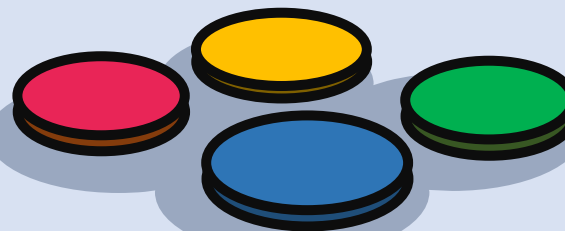
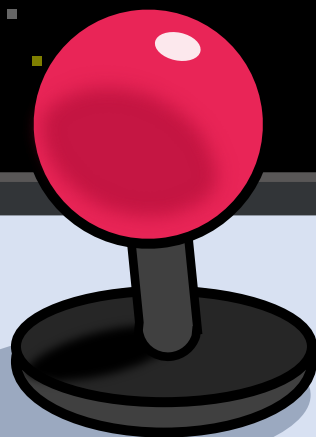
2D 게임프로그래밍

2차 발표

Sailor Moon Fighting Game

PUSH SPACE KEY

▶ Player – 2020184042 게임공학과 김윤수



INDEX

▸ 개발 일정



▸ Git Commit

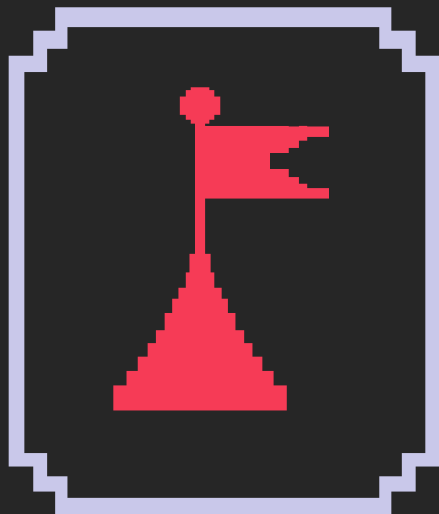


▸ 데모 시연





개발 일정



Git Commit



데모 시연



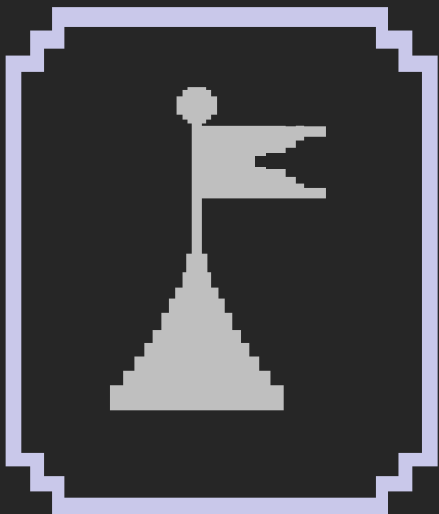
개발 일정 및 수정 사항 – 평균율 100%

주차	내용	진행률
1주차	게임 리소스 수집 <ul style="list-style-type: none"> • Moon, Jupiter, Mercury, Mars, Venus, UI,배경 이미지 수집 	100%
2주차	게임 화면 구성 및 캐릭터 선택 구현 <ul style="list-style-type: none"> • 게임 화면 구성 및 캐릭터 선택창 제작 • 플레이어가 게임 캐릭터를 고를 수 있도록 제작 • 체력 UI 구현 	100%
3주차	주인공 캐릭터 이동 구현 <ul style="list-style-type: none"> • 오른쪽 , 왼쪽 이동 구현 , 점프 제외 , shift 달리기 추가 	100%
4주차	캐릭터 공격 모션 구현 <ul style="list-style-type: none"> • A 주먹 공격 ,S 발차기, 발차기 하단 공격 제외, 달리기 + 주먹 모션 추가 	100%
5주차	적 AI 구현 <ul style="list-style-type: none"> • 플레이어가 선택한 캐릭터 외 4명이 적 AI가 되도록 구현 	
6주차	충돌 구현 <ul style="list-style-type: none"> • 캐릭터의 몸통, 주먹, 달리기 + 주먹, 발차기에 충돌 구현 	
7주차	캐릭터 콤보 공격 시 추가 데미지 구현 <ul style="list-style-type: none"> • 콤보는 발차기와 달리기로 조합, 달리기 + 주먹 모션 시 추가 데미지 추가 	
7주차	엔딩 화면 구성 및 재시작 구현 <ul style="list-style-type: none"> • 모든 엔딩에 따라서 엔딩 화면 제작 및 배치, 재시작 구현 	



▣ Git Commit ▣

▣ 개발 일정



▣ 데모 시연



Git Commit



Git Commit

Commits on Oct 24, 2023

moon Idle, walk, run ,punch 구현
Kim-yunsoo committed 3 weeks ago

59fe2f1 <>

Commits on Oct 19, 2023

캐릭터 선택창 구현
Kim-yunsoo committed 3 weeks ago

22a0479 <>

게임 타이틀 제작
Kim-yunsoo committed 3 weeks ago

dcfda24 <>

타이틀 제작
Kim-yunsoo committed 3 weeks ago

30e439c <>

주인공 리소스
Kim-yunsoo committed 3 weeks ago

958847e <>

Commits on Oct 17, 2023

add gitignore
Kim-yunsoo committed last month

51e8c5b <>


Initial commit
Kim-yunsoo committed last month



8417702 <>

Git Commit


Commits on Oct 30, 2023



mercury Kick, RunPunch

 Kim-yunsoo committed 2 weeks ago

 607f639 


mercury Idle, Walk, Run 구현



 Kim-yunsoo committed 2 weeks ago

 cc13d12 


Commits on Oct 27, 2023



mars run , kick, runkick 구현

 Kim-yunsoo committed 2 weeks ago

 4807f8d 


mars Idle, Walk 구현



 Kim-yunsoo committed 2 weeks ago

 08e9dd5 


Commits on Oct 25, 2023



jupiter Kick ,Punch, RunPunch 구현

 Kim-yunsoo committed 3 weeks ago


 d421d98 



jupiter Idle, walk 구현

 Kim-yunsoo committed 3 weeks ago

 4a6582d 

moon kick, runpuch 구현


 Kim-yunsoo committed 3 weeks ago



 d08efe2 

Git Commit

Commits on Nov 10, 2023


수정



 Kim-yunsoo committed 2 days ago

 93e3282 


Commits on Nov 7, 2023



main 수정

 Kim-yunsoo committed 5 days ago

 5b05fb9 


hp UI 제작 완료



 Kim-yunsoo committed 5 days ago

 36dd308 

Commits on Nov 3, 2023


venus kick, RunPunch



 Kim-yunsoo committed last week

 41ed731 


Commits on Nov 1, 2023



venus Run, Punch 구현

 Kim-yunsoo committed 2 weeks ago

 787d7e6 

venus Idle 구현

 Kim-yunsoo committed 2 weeks ago

 8974bfe 



❖ 데모 시연 ❖

❖ 개발 일정



❖ Git Commit



Thank you

2020184042 게임공학과 김윤수

PUSH SPACE KEY

