문서 버전 관리

|  |
| --- |
|  |
| 규칙 |
|  |
| 문서스타일 |

**한국산업기술대학교 게임공학과**

2017 September 28

저자: 김나단, 강태규

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 버전 | 수정 내용 | 수정자 | 수정 날짜 |
| 1.00 | 초안 작성 | 강태규, 김나단 | 17-09-14 |
| 1.1.0 | 버전 관리 수정 | 김나단 | 17-09-28 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

규칙

문서스타일

기본 스타일

1. 제목
   1. 이 문서와 마찬가지로 “분류\_제목\_버전”로 작성한다.
   2. 하이픈으로 공백 구분
   3. 제목 뒤쪽에 버전 표시
      1. 1.0.0에서 시작한다.
      2. 오타 등 자잘한 수정 시 하위 버전 증가
      3. 내용의 변경이 있는 경우 중간 버전 증가
      4. 구조의 변경 혹은 큰 내용이 추가되거나 변경되는 경우 상위 버전 증가
      5. Ex) 스타크래프트 1.18.1

## 추가 사항

여기에 추가 논의 사항 적으면 카톡이든 슬랙이든 써서 논의하여 추가하는 것으로 한다.

코딩의 기술 읽어라