문서 버전 관리

|  |
| --- |
|  |
| 규칙 |
|  |
| 문서스타일 |

**한국산업기술대학교 게임공학과**

2017 September 14

저자: 김나단, 강태규

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 버전 | 수정 내용 | 수정자 | 수정 날짜 |
| 1.00 | 초안 작성 | 강태규, 김나단 | 17-09-14 |
| 1.10 | 기본스타일 \_문서 공통 추가 및 기본스타일\_제목에 내용 추가 | 김나단 | 17-09-15 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

규칙

문서스타일

기본 스타일

1. 문서 공통
   1. 문서 작성 시 표지의 날짜를 수정한 날짜로 변경한다.
   2. 변경점이 있는 경우 문서 버전 관리에 버전, 내용, 수정 자, 수정 날짜를 표기한다.
2. 제목
   1. 이 문서와 마찬가지로 “분류\_제목\_버전”로 작성한다.
   2. 하이픈으로 공백 구분
   3. 제목 뒤쪽에 버전 표시
      1. 1.00에서 시작한다.
      2. 오타 등 자잘한 수정 시0.01씩 증가
      3. 내용의 변경이 있는 경우 0.1씩 증가
      4. 소제목이 붙을 정도로 큰 내용이 추가되거나 변경되는 경우 1.0씩 증가
         1. 이 경우 다른 이름으로 저장하여 버전 관리를 한다.

## 추가 사항

여기에 추가 논의 사항 적으면 카톡이든 슬랙이든 써서 논의하여 추가하는 것으로 한다.

코딩의 기술 읽어라