|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013180003  김나단 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 4주차 | **기간** | 2018.1.21 ~ 2018.1.27 | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | Texture 처리  Material 분리  보스 애니메이션 상세 기획 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 타 프레임 워크 구조 분석(상시 진행 중)
* Texture 처리 추가하였습니다.
* Materials를 Prefab 개념으로 분리하였습니다.
* 보스의 공격과 특수공격 모션에 대한 기획을 완료하였습니다.
* <https://youtu.be/mMyEfu8nv0E>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | 7주차 | **다음 기간** | 2018.2.11 ~ 2018.2.17 |
| **다음주 할 일** | 라이트 추가  노말 매핑 추가(Material에 적용)  (다중 렌더 타겟 연구 및 추가)  플레이어 근접 특성 상세 기획  플레이어 근접 스킬 애니메이션 상세 기획 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |