|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013180003  김나단 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 31주차 | **기간** | 2018.8.5 ~ 2018.8.11 | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | 프로젝트 통합  플레이어 AI 연구 및 구현 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 중립 몬스터가 최대 이동 가능한 경계 부분에 플레이어가 겹칠 때 왔다갔다하는 현상 제거
  + 기존: 중립 몬스터 위치에 상관없이 플레이어가 근처에 있으면 쫓도록 설정
  + 변경: 중립 몬스터가 경계 부분에 도달하면 원래 위치로 돌아갈 때 까지 플레이어 쫓지 않도록 설정
* You tube:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | 32주차 | **다음 기간** | 2018.8.12 ~ 2018.8.18 |
| **다음주 할 일** | 최종 테스트  발표 준비 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |