|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013180003  김나단 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 34주차 | **기간** | 2018.8.26 ~ 2018.9.1 | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | 길찾기 시 입력 받지 않고 이동하지 않는 버그 픽스 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 이동 요청 시 벽에 끼거나 벽을 뚫고 지나가는 버그 픽스
  + 원인: 콜리젼 검사 시 기존에는 노드 범위로 좌우 이동방향을 검사했으며 결과적으로 너무 큰 범위만 검사하고 그보다 작은 범위는 건너 뛰게 되는 현상 발생
  + PaperUnit 1을 기준으로(가장 작은 단위) 내부를 전부 확인하도록 변경
  + Collision 검사 시 불필요하게 반복문으로 처리하던 부분 제거하여 성능향상(함수 1회당 4번 도는 방식-> 1번으로 검사)
* You tube: -

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | 35주차 | **다음 기간** | 2018.9.2 ~ 2018.9.8 |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |