|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013182011  김선필 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 18주차 | **기간** | 2018.5.2 ~ 2018.5.8 | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | 클라이언트에서 이동시 좌표 관리하는 부분 개선  충돌처리시 충돌좌표 서버로 전송 처리  로비 서버 / 방 만들기 상시진행 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 클라이언트에서 이동시 좌표 서버에서 관리하는 부분 개선(영상)
* 클라이언트에서 충돌 시 충돌된 좌표로 플레이어 좌표 저장(영상)
* 맵 구조 이식하는 방법에 대한 연구
* 유투브:    <https://youtu.be/kgYUT8PT804>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 로비/방 만드는 알고리즘 | **해결 방안** | 구글링 / 질의응답 / 분석 |
| **다음 주차** | 19주차 | **다음 기간** | 2018.5.9~ 2018.5.15 |
| **다음주 할 일** | 중간발표 대비 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |