|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013182011  김선필 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 26주차 | **기간** | 2018.7.2 ~ 2018.7.8 | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | Stress Test | | | | |

**<상세 수행내용>**

* Stress Test 코딩
* Stress Test 1차(플레이어 자동이동, NPC의 경우 랜덤으로 한 칸 이동)
  + Hot Spot

8시간까지 테스트해봤습니다. 1200명까지 확인했습니다.

* + 동시접속 테스트

똑같이 8시간까지 테스트 완료했습니다. 2000명부터는 컴퓨터 성능문제로 더 이상 불가

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** | 구글링 / 질의응답 / 분석 |
| **다음 주차** | 27주차 | **다음 기간** | 2018.7.9 ~ 2018.7.15 |
| **다음주 할 일** | 방 만들기 코드 적용  Stress Test 2차(방 만들기 적용한 상태에서 계속 연결 시 몇 명까지?) | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |