|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013182011  김선필 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 27주차 | **기간** | 2018.7.9 ~ 2018.7.15 | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | 서버에 자료 추가, 패킷 추가  서버 클라이언트 연동 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 최종 데모 시나리오 논의 후 플레이어와 AI부터 하기로 결정
* 서버에 시간 적용, 1초마다 클라이언트가 접속한 시간 클라이언트에 보내줌
* 서버 클라이언트 구조체에 킬/죽음/어시스트 추가했습니다.
* 무기 상태에 따른 패킷 추가했습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** | 구글링 / 질의응답 / 분석 |
| **다음 주차** | 28주차 | **다음 기간** | 2018.7.16 ~ 2018.7.22 |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |