|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013182011  김선필 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 28주차 | **기간** | 2018.7.16 ~ 2018.7.22 | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | 중립 몬스터 구조체 정의  중간 발표 서버 정리, 부하 감소 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 시간 오류 수정(7.16 편집)
* 중립 몬스터 구조체 추가/수정(7.18 편집)
* 중간 발표 때 썼던 서버 수정, 부하 감소

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** | 구글링 / 질의응답 / 분석 |
| **다음 주차** | 29주차 | **다음 기간** | 2018.7.23 ~ 2018.7.29 |
| **다음주 할 일** | 미니언 죽었을 때 플레이어 경험치 증가  플레이어 레벨 업 테스트  플레이어 레벨 업 시 스텟 변화 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |