|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013182011  김선필 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 31주차 | **기간** | 2018.8.6 ~ 2018.8.12 | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | 클라이언트 서버 프로젝트 합산 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **클라이언트/서버 프로젝트 합산**
* **패킷 송수신 구조 개선**
* 플레이어 이동 서버 연동, 보완 하는 방식 변경
* 클라 로딩완료 후 서버 연동
* 플레이어 스킬사용, 미니언 이동 보완, State 변경 구조 개선
* 미니언 체력 동기화

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** | 구글링 / 질의응답 / 분석 |
| **다음 주차** | 32주차 | **다음 기간** | 2018.8.13 ~ 2018.8.16 |
| **다음주 할 일** | 최종발표 대비 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |