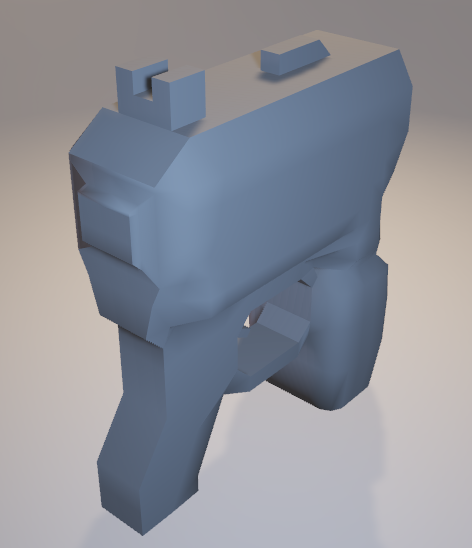
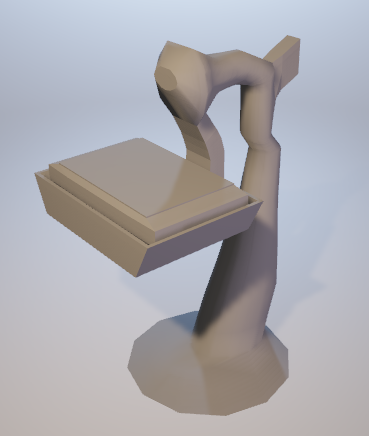
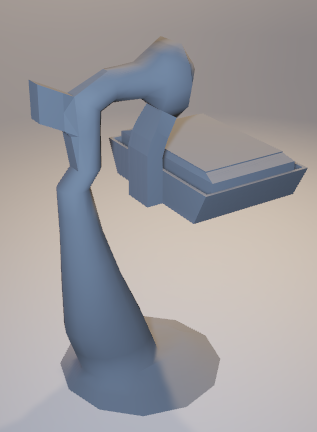
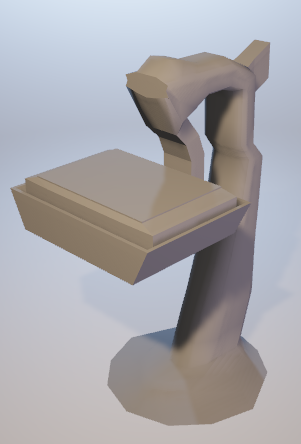
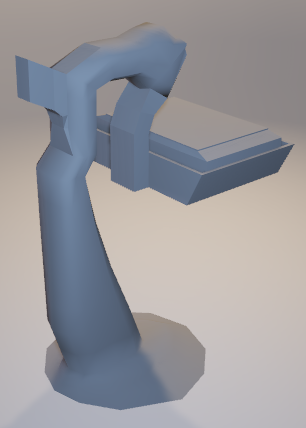
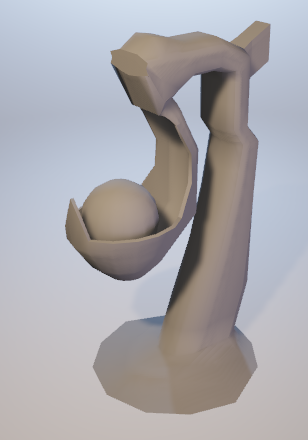
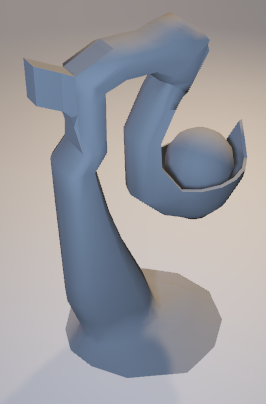
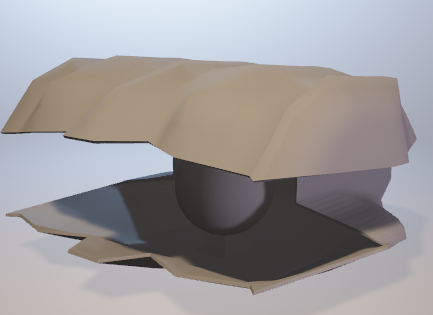
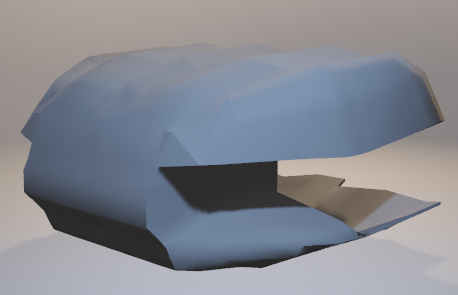
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013182034  이용선 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 12주차 | **기간** | 2018.03.18 ~ 2018.03.24 | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | 1. 건물 오브젝트 타워 1차 시안 (Bubble Gun) 모델링 완료 2차 시안 (Square Soap Dispenser) 모델링 완료 3차 시안 (Shampoo Dispenser) 모델링 완료 4차 시안 (Circle Soap Dispenser) 모델링 완료 2. 건물 오브젝트 넥서스 1차 시안 (Shell Nexus) 모델링 완료 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* UI 제작은 빌보드 방식을 사용하기로 결정하였습니다.  
  직접적인 코딩은 공부(팀원들의 과거 프로젝트 코드분석)와 함께 시작하도록 하겠습니다.
* 건물 오브젝트 타워 1차 시안(Bubble Gun) 모델링 완료  
  (윈도우 혼합현실 뷰어에서 FBX파일로 실행했을 때의 모습입니다.)  
  . 앞  뒤
* 건물 오브젝트 타워 2차 시안(Square Soap Dispenser ver\_1, ver\_2)  
  버전 둘 중 하나 채택하여 사용할 예정 (기획자 김나단 학우와의 의견조율)  
  Ver\_1  
   앞 뒤  
  **Ver\_2** **(의견 조율 후 채택하게 되었습니다.)**  
  앞 뒤
* 건물 오브젝트 타워 3차 시안 (Shapoo Dispenser)  
  앞뒤
* 건물 오브젝트 타워 4차 시안 (Circle Soap Dispenser)  
  앞 뒤
* 넥서스 시안 1차 조개(Shell)  
  앞 뒤
* 유튜브 URL
  + <https://youtu.be/5_XVgMMPjiI>
  + 지금까지 작업한 모든 FBX모델 파일 동영상입니다. (수요일 발표용 영상)
    - <https://youtu.be/YPjXxLVtpks>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 프로그래밍 시작 | **해결 방안** | 분석 및 노력 |
| **다음 주차** | 12주차 | **다음 기간** | 2018.03.25 ~ 2018.03.31 |
| **다음주 할 일** | 1. 넥서스 건물 2, 3, 4 시안 제작 2. UI 분석, 현재 프레임워크 확인 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |