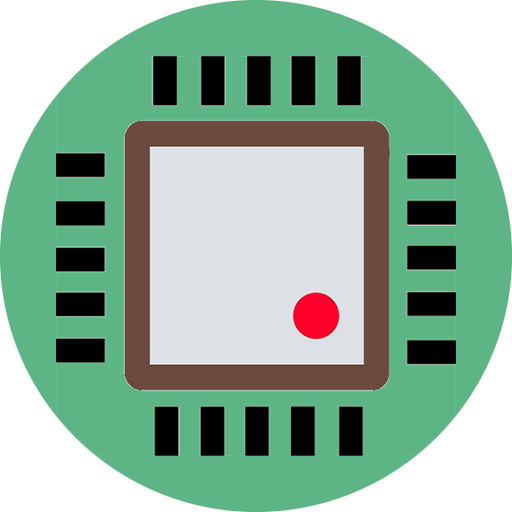
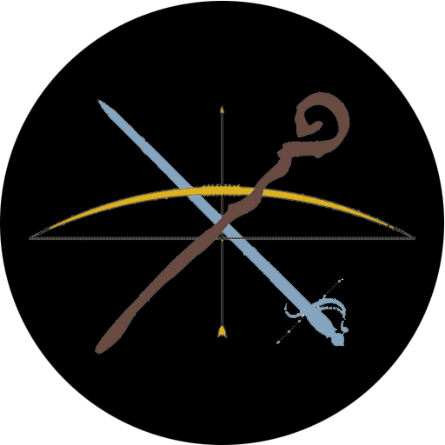
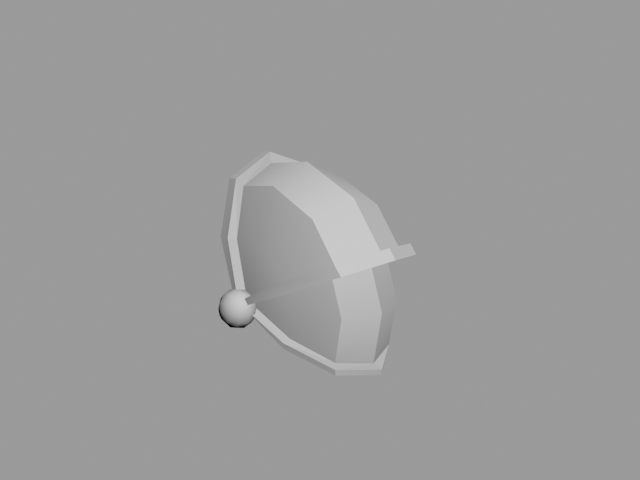
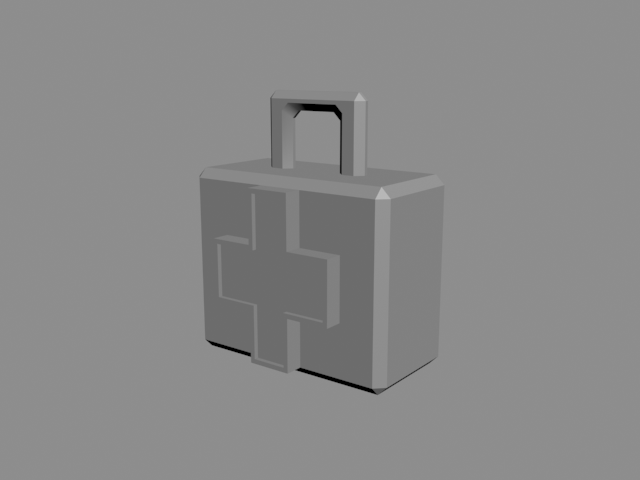
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013182034  이용선 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 28주차 | **기간** | 2018.07.08 ~ 2018.07.14. | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | 1. 모델링 및 텍스처 작업 특성 아이콘 검색 및 채색 모델링 추가 작업 진행 2. UI 작업 선택된 특성 Frame 작업 | | | | |

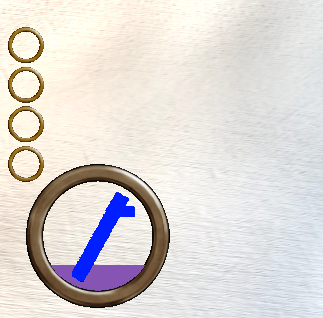
**<상세 수행내용>**

* 모델링 및 텍스처 작업
  + 특성 아이콘



순서대로 공격, 방어, 기술

* + 모델링 추가 작업 진행  
      
    철 견갑  
      
    방탄조끼  
      
    구급 상자
* UI 작업
  + 선택된 특성 Frame 위치 완료

   
히어로즈 오브 더 스톰 UI 참조

* + 선택된 특성 표시 완료



* 유튜브 URL

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | UI 구현 UI 이미지 편집, 제작, 수집  모델링 추가진행 | **해결 방안** | 질문, 연습, 분석, 노력 |
| **다음 주차** | 29주차 | **다음 기간** | 2018.07.15 ~ 2018.07.21.. |
| **다음주 할 일** | 1. 특성 UI 진행 2. 다이렉트 12 글씨 띄우기 연구 진행 (참고자료 : <https://www.braynzarsoft.net/viewtutorial/q16390-11-drawing-text-in-directx-12> ) | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |