|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013182034  이용선 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 33주차 | **기간** | 2018.08.12 ~ 2018.08.18. | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | 1. 파티클 작업  * 골렘 이펙트 추가 * 타워 미사일 폭파 이펙트 추가  1. Sound API FMOD 재생 테스트 완료   Sound Manager 이식 완료  3D Sound 재생 완료  거리에 따른 사운드 감쇄 효과 확인  플레이어 스킬, 골렘 스킬 효과음 재생 확인 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 파티클 작업
  + 골렘 이펙트 추가
  + 타워 미사일 폭발 이펙트 추가
  + 히트 이펙트 추가
* 사운드
  + 사운드 이식 완료
  + 3D 사운드 재생 완료
  + 거리에 따른 감쇄 효과 확인
  + 플레이어 스킬 효과음 확인
  + 플레이어 일반 공격 효과음 확인
  + 배경 효과음 확인
  + 골렘 스킬 효과음 재생 확인
* 유튜브 URL

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 모델링 크기 변경  이펙트 추가  추가 될 Scene 이미지 제작  인공지능 플레이어 게이지 표시 | **해결 방안** | 노력, 작업 |
| **다음 주차** | 34주차 | **다음 기간** | 2018.08.19 ~ 2018.08.25. |
| **다음주 할 일** | 1. 모델링 크기 변경 진행 예정 (리깅 포함)  * 이번 주 전부 완료 예정 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |