|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013180036  정휘현 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 15주차 | **기간** | 2018.4.9 ~ 2018.4.15 | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | 미니언들을 관리할 클래스 추가작업과 상태머신을 위해 걷기, 죽기, 공격1 의 상태를 만들어 상태에 따른 애니메이션을 출력하도록 하였습니다. | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 다중 메쉬시스템을 사용하여 무기와 미니언을 한번에 렌더링하는 작업하였습니다.
* 메쉬정보를 기억했다가 키입력을 통해 무기의 메쉬를 바뀌게 만들었습니다.
* 중립 보스 몬스터의 애니메이션 구현을 완료했습니다..
* 유튜브

https://youtu.be/GvFbq5P48Rw

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 오른손에 들게해둔 무기들이 오른손 애니메이션을 따라가지만 왠지 위치가 다릅니다. | **해결 방안** | -. |
| **다음 주차** | 16주차 | **다음 기간** | 2018.4.16 ~ 2018.4.22 |
| **다음주 할 일** | 무기 애니메이션 적용 완성  상태에 따른 오브젝트의 움직임 구현 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |