|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013180036  정휘현 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 16주차 | **기간** | 2018.4.16 ~ 2018.4.22 | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | 미니언들을 관리할 클래스 추가작업과 상태머신을 위해 걷기, 죽기, 공격1 의 상태를 만들어 상태에 따른 애니메이션을 출력하도록 하였습니다. | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 미니언의 무기에 따라 관리를 하도록 하였습니다.

Class CMinion을 상속받은 CSwordMinion, CMagicMinion, CBowMinion 클래스를 추가하였고 각자 연속동작이 다르기 때문에 enum으로 애니메이션 상태를 각각 관리합니다.

* 미니언들의 상태를 CMinion에서 한번에 계산합니다. 공격,Idle, 걷기, 죽음 상태를 만들었으며 상태에 따라 애니메이션을 결정하도록 하였습니다.
* 유튜브

<https://youtu.be/loo9Ibp8XtQ>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | -. | **해결 방안** | -. |
| **다음 주차** | 17주차 | **다음 기간** | 2018.4.23 ~ 2018.4.29 |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |