|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013180036  정휘현 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 21주차 | **기간** | 2018.5.21 ~ 2018.5.27 | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | 플레이어 애니메이션 완료와 중립몬스터 1종 애니메이션 완료,  중간 보스몬스터 스켈레톤 제작 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 플레이어의 기본적인 애니메이션 작업 완료
* 중립 몬스터(Loyde)애니메이션 스켈레톤과 애니메이션 제작
* 중간 보스몬스터 (WebCam) 애니메이션 스켈레톤 제작
* 전장의 안개 구현을 위해 전체 맵의 비율에 맞도록 구역을 설정하는 코드 구현중
* 벽 넘어의 시야는 가려져야 하기 때문에 관련 알고리즘 탐색 중
* 유튜브

<https://youtu.be/mLPQzoOZXNI>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 코딩작업 미비 | **해결 방안** | - |
| **다음 주차** | 22주차 | **다음 기간** | 2018.5.28 ~ 2018.6.3 |
| **다음주 할 일** | 벽에 가려지는 탐지거리 구현,  중립 몬스터 애니메이션 완료  갑옷, 의상 착용 구현 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |